

事にも、イレギュラーはある。全て修正可能な範

山岸マユミ セカンドインプレッションだけのオリジナル・キャラクターとして、 転校生由岸マユミが登場。声優は人気の氷上恭子さんが担当。 ますます見逃せない。



た|「お腹、空かないから| 好きな人がいるって

ナリオメイキングアドベンチャー

希望小売価格

6,800円(税別)



リアルタイムポリゴン エヴァと使徒にポリゴン技術を採用。モーションキャプチャーによるスムーズな動きで、 まるで実写映画のような立体感あふれる迫力の戦闘が展開する。



EVANGELION

シングルCD付属:ボーナス・トラックとして、地球防衛バンドによる 「君が、君に生まれた理由」/歌:氷上恭子 ほか オリジナル挿入歌計2曲を収録したシングルCDを付属。 セカンドインブレッションでしか聴くことのできない新曲だ。



応募締切

SEGA



3月7日発売予定 「新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression」 ¥6,800 (税別)

Evaカードコレクションキャンペーン

6月末日(当日消印有効)

『新世紀エヴァンゲリオン』(リニューアル版、2/14発売予定)と『新世紀エヴァンゲリオン セカンドインプレッション』(3/7発売予定)を両 方お買い上げの方に、うれしいチャンス!!①『新世紀エヴァンゲリオン』のパッケージ帯についている「応募券」を②『セカンドインブレッ ション」に入っている「専用応募ハガキ」に貼付して応募して下さい。もれなく「オリジナル・カードダス マスターズ」(非売品―ソフトに 入っているものとは別のものです)をさらに3枚プレゼントします。 ※以前に「新世紀エヴァンゲリオン」(5,800円・税別)を購入されている場合もキャンペーンの対象となります。詳しくは「セカンドインブレッション」に入っている「専用応募ハガキ」をご覧下さい。なお賞品の発送はご応募後の約1ヵ月後位となります。 ※以前に「新世紀エヴァンゲリオン」(5,800円・税別)を購入されている場合も、

▼ パッケージをリニューアル。さらにオリジナル・カードダス マスターズ3枚つきスペシャル・プライスで登場。 『新世紀エヴァンゲリオン』2月14日発売予定 2,800円(税別)



出来事だよ いません。



謝れば済むと思ってる、

のかも知れませんね」「そして神は、自分の姿に似 いいことだわ 「私、泣いてるの?」



SECNATURN

and Impression

せて!戦場は市街のド真ん中よ!

成虫に変わるように」「私の

れない。だから

もね。他人にも、



セカンドインブレッション以外では決して手に入らない 「オリジナル・カードダス マスターズ」を3枚付属。 キャンペーンと合わせて、貴重なカードをコレクションするチャンス。

アクションフィギュアで新登場。本物は、やはり凄い。

スケール頭上高18cmのコレクションモデル

ブリスターパッケージ入り 価格:各1.980円(89)



セガサターンソフト取扱い店の中には、フィギュアは取扱っていないお店もあります。











- ●スノポービデオセールスNo.1を誇る「ZAP!」 シリーズがゲームをリリース
- ●スノボー雑誌の人気投票1位にランキングされるブロボーダー三澤勝男氏とバブルスが監修スタッフとして参加
- レース形式は山を一気に滑り降りる「ボーダークロス」を採用。果敢な敵キャラクターも登場
- ●高低差の激しいダイナミックなレースコースはハイクオリティな3Dポリゴンで再現
- ●レースコースは日本風ゲレンデコースの初級、アメリカ西海岸圏のワイドコースの中級、ヨーロッパの断崖コースの上級の計3種類
- ●レースコースとは別にあるパークの中にはハーフパイプエリアも登場
- ●"インディ"や"トゥイーク"などのグラブ系のトリックから"360"などの回転系のトリックまで緻密な3Dアニメーションで再現
- ●AVALANCHE、morrow、WINTERSTICK、Sessions、CREDITと現実のブランドの人気モデルからアイテムを選択可能
- ●レース後に自分の滑りを確認できるリプレイ機能を搭載

スノーボードアクションレースゲーム 『ZAP! SNOWBOARDING TRIX』 SEGA SATURN対応 5,800円(税抜) 発売元 ポニーキャニオン/テレビ東京

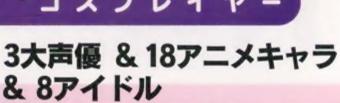


このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび 🚅 は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、 SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

Photo @ Hitoshi "Tochi" Sato

DAIKI ト!コスプレ。



コスプレ争奪マージャンバトル 1997年4月6,800円(根集) 発売(予定)

& 8アイドル

すべてのコスチュームがターゲットだ。 「雀帝バトルコスプレイヤー」

西暦20××年の世界での究極のコレクターズ・アイテム「お宝」は、20世紀末に 産み出された、膨大な種類のコスチュームであった。パリコレから、ブランド、シ ーズンごとのトレンド、コギャル、女子高生、さらにアニメやゲームのキャラクタ ーが身につけた魅力的なコスチュームなど…、それらすべてが奪い合いとなる。 「雀帝バトルコスプレイヤー」に参加したあなたは、西園寺優子の要請を受けて、 代打ちとして、コスチューム争奪の一大バトルを聞い抜く。聞いの場は四角い間 技場、種目は麻雀である。

















ブレイヤーは、西国寺優子(アニメ&実写)の 代打ちとしてアニメ or 実写の雀士を選択

勝ち続ければ、次々にコスチュームをゲット

負け続けると、不気味なキャラクターが待つ バック・ストリートの世界へ

VIP俱楽部(実写) へ挑戦

すべてのコスチュームと雀帝の称号を獲得!



















VIP俱楽部

鈴木理紗

綾小路百合

ルージュマジック

藤村まな 長谷川由姜 岡村杏子

五十嵐麗子





©1997DAIKI, SYSTEM VISION



このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。 141東京都品川区東五反田2-2-14 第2岩崎ビル3F tel:03-3473-5030 SEGASATURNおよび 🥌 は株式会社セガ・エンタープライゼスの商権であり、 SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表わすものとしてその表示を承認したものです。



◆文化放送にて、毎週水曜日よる9:00~「浅田葉子のグラムスレディオナイト」ラジオドラマ絶賛放送中!! ◆クォヴァディス2、エンディング・テーマ「笠原弘子/そっと夜に泣こう」 Wea japanより4月10日発売決定!! サウンドファイル(4月10日) ラジオドラマVol.1 (4月25日ヒルダ・ベーレンス [C.V.林原めぐみ] ポーナストラック含)も順次リリース。

グラムスは、スタッフを 募集しています。

- ●職種:①ゲームプログラマー ②2DCGデザイナー ③3DCGデザイナー ④サウンドクリエーター ●資格:高卒以上30歳位迄、①ゲーム業界での実務経験者、②③2DCG、3DCGの制作経験者④実務経験者 ●応募方法:履歴書(写真貼付)及び職務経歴書を下記宛ご輸送ください。書類選考後、面接日時をご連絡します。 ◆履歴書送付先/右記住所の人事部MS係宛。◆お問い合わせ先:人事部 TEL.03-3224-3131担当/横山、吉原

GLAMSインターネットホームページ http://www.glams.co.jp/ OGLAMS.INC.1997

八本水山田It TEL: 03-3224

グラムス株式会社



223005

'97年2月21日発売 ¥5,900(税別)

初回プレス特典

設定資料 (武器・デバイスデータ) カード付き!! EOL is (pop-up menu) »Source-0000234599966664 CR

CP-1 P ANNAMADOR

122-9865-A3BC

223005

-WARNING

223005

00826

This system extension house hats from treating with accessing Wab pages. Many prople have reported freezes which require the Cost Opt-Car Say contrinsion to force an accessor. This extension fines a very openitic type of many caused when fligh (or grighter program) much the Machinel Location from internal personater tines.

Auto 1000000 6.35 600-2 38-10 92000 38-12 12000 38-12 12000

LOCK-ON

より戦略的に、よりダイナミックに、そしてドラマティックに!

操作できる機体が選択でき、武器の数もアップ!!



新たに加わった新システム

決められたボタンを押すだけで、最大4つの武器をダイレクトに使用できる! オートエイミングシステムを使えば、敵自動追従で初心者も楽々! リアルタイムで腕前を判断し、ゲームレベルが自動的に変化する。 初心者にはそれなりの敵が、上級者には新たな敵の出現が待っている!





AAC BAコンピュータシステム株式会社

最適な設備と環境が技能修得をバックアップ! 絶対にゲームデザイナーになりたい人のための学校

(三)日本ゲームデザイナー学院

〒101東京都千代田区三崎町3-4-9 Tel 03-3261-8211(代) ■本学院は、東京アニメーター学院の姉妹校です。

平成9年4月生 入学順書 好評受付中!

設置学科・修業年限・定員 ゲームデザイナー学部 全日制定員300名

プランニング科(2年)

ゲームの企画立案について学びます。 ブレゼンテーションやゲーム制作実習 を重点的に行い、就職にそなえます。

グラフィック科(2年)

ケームのクラフィックを描くのに必要なツールの使い方などを学む SDCG や映像作品の制作に限し組みます

プログラム科(2年)

プログラムについて基礎から学び、 MS-DOSやWindows、コンシューマー などのゲーム制作に取り組みます。

ケーム開発研究科(1年)

上記名科の享集生を対象とした学科で す。さらに変容を進めて定用力を身に OU! (試験占額を有利にします。

文部省認可 財 CG ARTS協会認定CG教育权

創立記念特別奨学金制度 の お知らせ

本学院への入学を強く希望し、ゲーム デザイナーになるための明確な目的意 識と勉学意欲をもった人に対し、優先 的に入学を許可するとともに、特別奨 学金を1年間給付するものです。

この制度は平成9年度入学生にのみ適用されます。詳細は入学資料をご覧ください。

入学案内書無料進呈

ハガキに住所・氏名・年令・学年・電話番号・雑誌名(○月号)を明記し、お申し込みください。電話連絡でも結構です。

ームに編成し ソフトハウ による実践授業と個人指導を展開! さらに選択講座も多数設置!!

マシン環境 PC-98シリーズ、DOS/Vマシン、PowerMacを完備。周辺機器やソフトウェアも充実。







サターン版での エックボイントはこれだり

- ★タテ・ヨコ画面対応の 完全移植モード ★新ステージを追加した異常の アレン ★ブレーヤー・キャラクターを追加し、出演声優も 5 人から 8 1 人にハワ アップ ★オリジナル主題歌を 3 曲挿入 ★新たにステーシ間の音声会話テモ演出を追加し

オリジナルビデオが 極楽バックを限定発売

設站 龍太郎

権名 へきる 高橋 美紀

鈴木 真仁

イラスト/そうま意也

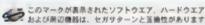
97年3月

JALECO

★サターン版「ゲーム天国」専用に制作した「オリジナルアニメーション」や、 出演声優の「撮りおろしビデオクリップ」など、全60分プレミアム映像満載の VHSテープを付属した極楽パックを用意!

2種類のパッケージを同時発売予定

TYPE 1 オリジナルビデオ付「極楽パック」予価 7,800円 TYPE 2「ノーマルパック」予価 5,800円



※ソフトのみ (各税別)



SEGASATURNおよび 🚅 は非常会社セガ・エンタープライゼスの異様であり、 SEGASATURN専用の周辺機関、ソフトウエアを身すものとしてその身景を連続したものです。

FØ

大塚 明夫 西原 久美子 こおろぎ さとみ

伊瀬 久美子

<出論>



世界一の動物園をつくろう。







あの頃、連れていってもらった場所

子供の頃、憧れていた動物園。動物園に連れていってもらうのが本当に楽しみだった。 そしてその運営をキミの手に要ねる。キミに任されるのは、廃園寸前の動物園。新しく動物を買ったり、園内を整理したり、 エサのパランスを考えたりやることはいっぱい。園長さんの仕事は大変なのだ! キミの手で動物圏を救い、みんなが憧れるような動物圏を作ってほしい!











SOFT BANK 〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 TEL 03-5642-8117 / FAX.03-5641-1228

7日発売予定

標準価格5,800円(税抜)



月花霧幻譚

~TORICO~外伝



頽廃的な雰囲気に満ち満ちた《時の街》に漂い着いたサイモン。冷酷卑劣な独裁者ゴードンの命により、永遠の幸福が得られるという《月の街》への入口探しを始めるが 。 過去の記憶という拠り所を失くして不安定なまま、彷徨い続けるサイモンの行き着く先は・・・?!

より鮮やかでよりスリリングな ——。これはもうひとつの月花霧幻譚である。

作家 竹本健治

好評発売中

福井健太著 定価880円

OverBlood

~種を超える者たち~



シャマイム·ラボの地下でコールドスリーブから目覚めたラズとミリィー記憶を失った彼らに次々と降りかかる謎···。

オーバーブラット計画とは何か? 「観察者」とは…?

無機質な研究所でくり広げられる熱い探索行!!

圧倒的な迫力、血が沸きたつようなスピード感、胸を打つ流麗な文章。19歳の若者が書いた小説とは信じられない。だがここには、19歳にしか書けない愛がある。完璧な3Dの視点がある。旧世代の作家たちが逆立ちしても書けない感性がある。石田くんこそ、エンタテイメント界のオーバーブラッドだ。ところで石田くん、「逆立ちした犬」という言葉を見たとき、ぼくは君がなにを言いたいか、すぐにわかったぜ・・・・・・

西谷 史

好評発売中

石田祐一著 定価980円

リグロード サーガ2 パーフェクトガイド

其の壱 他では見られない詳細なオリジナルMAPでパーフェクトクリア!

より戦略性を増した3D立体バトル開発者直伝のテクニックで徹底攻略!

新システム「技融合」も完璧フォロー、200種類以上の技が一目でわかる!

其の四 開発者書き下ろしの「ブレ・ストーリー」も独占掲載!

気タクティカルRPGのすべてが ここに解き明かされる!



定価1,100円

バーチャコップ2 ーマニュアル

キャラクターや設定紹介、全4ステージすべての詳細マップ、 高得点をとるための攻略テクニック、ウラ技、開発者インタビ ューなど、"コップ2"を楽しむための情報満載の完全ガイド。

パンツァードラグーン OVAファンブック

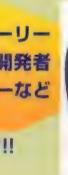
定価2.200円

セガサターン用3Dシューティングゲーム「パンツァードラグーン」

がOVA化!!

OVAのキャラクター設定・ストーリー 紹介・声優インタビュー・ゲーム開発者 インタビュー・制作者インタビューなど を掲載。

内容盛りだくさんのファンブック!!







定価1,300円

定価1.600円

定価1,600円

定価1,100円

大增剔出来!!

定值2,000円

定值1,100円

大增刚出来!! 定価3,200円

定価2.000円

定価1.900円

定価2.000円

定価1,800円

定值1,800円

ソフトバンク株式会社/出版事業部

b近くの構造でお求め下さり

サクラ大戦のすべてをここに集結した、

員はもちろん、 会からメカものまで、 未公開の設

スタッフのインタビュー 世界に二つとない真宮寺さくらの。きものる袴セット。をはじめ、 有り、 知る人ぞ知る関連グッスを紹介。

盛りだくさんのプレゼントも用意。

この本

元実!

描き下ろしポスター&花組・戦闘コスチューム型紙 武大付领

定価2,000円

セガサターンマガジンフォトCDマニアックコレクションVoli ムには入りきらなかった大量・莫大なキャラクター・メカの設定&CGを 定価1,480円

CD-ROMに一挙収録!

for SEGASATURN/Windows Macintosh/3DO/PCFX (セカサターン、Vサターンで再生する場合、 別売りのセガサターンフォトCDオへレーター かツインオペレーターが必要です)

SOFT

フトバンク株式会社/出版事業部

定備は税込です お売くの書店でお求めください

© SEGA ENTERPRISES.LTD. 1996 © RED 1996



特別企画川

ヘックスマップを採用した本格派 ウォーシミュレーション「新海底軍 艦」。今回は特別企画として、サター ン版のゲームの魅力に迫ってみるこ とにしよう

この新海底軍艦は昨年発売された、同名のオリジナルビデオアニメをベースに制作されている。ゲームシステムは「大戦略」などに代表されるターン制の戦術級シミュレーションゲーム。3層構造のマップや、キャ

「新海底軍艦」の魅力に迫る

ラクターの搭載でユニットが強化さ

れるシステムなどを採用している点 が注目の意欲作だ

ゲームのストーリーは、突然地上を制圧した地空人の軍勢と、それに対抗して孤軍奮闘する秘密兵器「ラ 號」の活躍を描いている。プレイヤーは主人公 '有坂剛' となり、ラ號 とともにアトランティス軍と戦っていくことになるのだ!





3層構造マップ



ユニットの強化も可能



ターンの流れ

ターン開始

ラ號軍 移動・攻撃フェイズ

フレイヤーの操作するラ数 順のフェイズ 総市や電景 単点のmacta このです

アトランティス軍 移動・攻撃フェイズ

1841年 1961年入 1825年 1821年 20 1971年 1831年 1831年

第3国家 (存在する場合) 移動・攻撃フェイズ

ターン終了

戦略的思考が試される 全17ステージ まずは序盤を紹介!/

このゲームに用意されたステージは(プロローグを除き)全部で17面。 面によってさまざまな勝利条件が定められている。ここでは序盤ステージのポイントを、ストーリーとともに紹介してくことにしよう。

Prologue「接触」

20XX年、アトランティス軍はついに地上への侵攻を開始した。 上上巨面は中部のも100円の6. 板側は、マダとして出現した末位 認物体の正体を突き止めるため、 所宿へと向かうのだった。

全体マップ



Stagel「ラ號現る」

巨大UFO群により世界の主要都市は占 随。東京もまた例外ではなかった。そんな なが満貫水道付金でUFO艦車機2根が消 成。常煙と液飛沫の向こうにう號の雄姿か。

院の攻撃が開始される。とこうされた。後のボースの巨大リアのに対していた。



Stage2「東シナ海にて」

巨大UFOを撃破し東京を解放したラ號は、敗軍事拠点ウラジオストクを目指す。しかし航行中、数により接収されたロシア軍とUFOの合同軍と遭遇。乱戦へと突入する。

巨大UFOに襲撃的に され、ほぼ完全な起で ラジオストクを音音で に関いかかる!



新たに描き起こされたアニメーション







ステージ間で物語を演出するアニメーションムービーは、サ ターン版「新海底軍艦」のために新たに描き起こされたものだ。 もちろん、サウンドや声のキャストも、昨年ビデオで発売され



デオ同様のハイクォリ ることができることが ろう。また、オープニングなどで見られるハイエンドCGムーピーも圧巻。 OVAのファンも、必見 の要素がいっぱいだ。



プレゼント/ CH ALT

壮大なシナリオや斬新なシステムの採用、オリジナルのアニメーションの 収録などで話題が集まる「新海底軍艦」。ここでは、このケームを開発され たアスキーの中山氏と渡辺氏に、作品に対する思い入れや、その魅力を語 っていただいた(1月14日アスキー本社ビルにて収録)。

経緯をおうかがいしたいのですが。

渡辺国企画自体は、いわゆる次世代機が立 ち上がる頃からあったんです。今までの機 種ではできなかった、次世代機にふさわし いゲームを作ろうということで。その頃お 付き合いのあったアニメ制作会社のアスト ロビジョンさんから、「新海底車艦」という 作品を作ります、というお話があって…… その段階でゲーム化のお話をいただいたん です。それならアニメーションも流せるし、 ラ號をCGで描いたらカッコイイだろうと (笑)。さらに、ハードの処理速度が上がっ たことで、それまでのコンシューマー機で はできなかったような、パソコンにも負け ない高度なSLGができるはずだと。

展集部
シミュレーションとしてのリアル さと 新海底軍艦 というSFのストーリ ーを両立させるのに、苦労されたのでは? 中山回やはりもとの物語がありますので、

編集部■まずはゲームの開発に至るまでの ヒーロー性をなくすわけにはいかない。け れどシミュレーションですから、デカイ大 砲さえ撃でば、敵は全滅。というわけにも いきませんからね(笑)。その辺のパランス 取り……主砲の射程を短くするとか、ユニ ットに特色を持たせることで、戦略性を持



画面設定、バラメーターなど、各級門をまとめる。

たせました。そういった意味で は既存のものとは違った形にな ったのではないかと思います。 編集部
一今までにない戦略性? 渡辺回まず、既存のシミュレー ションに対する不満を何とか無 消できないかと。例えば、歩兵 のいるヘックスの上空に、航空 機が待機できない、とか。本来 立体的であるはずの戦場が、平 面に押し込められているのがイ ヤだったんですよ。その点を解 消するためにマップを3層構造 にしたんです。それから、ポリ

ゴンが使えるということで、マップに角度 を排たせたり、拡大縮小を自由 に設定できるようにしました。 編集部
今までのシミュレーシ ョンは2次元が主流でしたから。 中山」とくに潜水艦が主役にな ってくるので、このシステムじ ゃないとだめだね、と。敵の ZOCに進入しても止まらずに、 攻撃を受けるだけにしてあるの も新しい点です。そのため、思 考ルーチンもかなり複雑化して しまったんですが (笑)。 編集部
アニメーション部分に

ついてはどうですか?



などの移植を手がける。最終ポスは氏の好みとか!?

中山

カット数でいえば、普通のアニメの 30分ものに匹敵するくらいあるんです。い わゆる目パチロパクが少ないうえに、動き のあるシーンが多いんですよ。制作会社に ビックリされたぐらい、よく動かしてます。 編集部
それでは最後に、ユーザーに一言 渡辺回クリアしたステージのアニメは後で 見ることができます。アニメはハイライト シーンで使われているので、エンディング を迎えた人は、今までの戦いの軌跡を振り 返ってもらいたいですね。

中山
素敵は重要です。味方のユニットが 少ないぶん、敵に発見されるとポコポコに されてしまいます。いかにユニットの経験 値をためていくかがポイントになりますね。

このスナージからういかなる 全体マップ 、54 9441 NOMINTEEな 、このスナージでの目的は 上型にデタリア 8日 AUPCISE 甲屋することだ。UFOをIIIII



ASSANTA BUTTON OF THE STATE OF

このステージの11MもUFO 全体マップ のV税。ステージ 1 さは例なり、 第1回車(ロシア所)が称とし できる。なかなから力なな力を (ソチレでいるので、ナメでかか ひと事情()奴隷を食らうこと(





全備重量:不明 量力効果下重量:12億8千万トン 武装:甲式式49センチ主砲×12門 13.5センチ制砲×6門 (共義: 中式式がセンチ王昭×12円 13.5センチ副昭×6円 7.5センチ対空砲×20門 3.7センチ連射砲×28門 99式無常免射管×18門 100センチロケット無需免射管×8円 200センチ全方位弾×14番 監御回転衛角×1番 監例軌道衛角×2番 動力: ゼロ式画力炉心×1基 無交換式系述タービンエンジン×4基 発電/非常用ディーゼルエンジン×2番 回転衛角用取力モーター×1番 第三個東西斯斯 XMI

「ラ號」諸元表

有坂剛、アネットといったキャラクター遠とは別に、このゲームの もう1人の主役ともいえるのが海底軍艦「ラ號」である。

ラ號は太平洋戦争末期、地上侵攻をたくらむ地空人のアプトゥーに 対し、同じ地空人でありなから地上人側に立つアネットが、日本帝国 海軍に超エネルギー体と地空人のテクノロジーを提供し、厠の祖父、 有板鍋らとともに建造した軍艦である。

その性能は60数年を経た20XX年においても、驚異的で、主砲の4連 装×3門の49センチ砲は、巡洋艦をも一撃で沈める威力を持つ。その 移動能力もまた驚愕に値し、海上はもちろん、艦首・艦側衛角などを 利用して、地上や地中にまで進んでいくこともできる。さらには重力 炉心により、空中を飛行することも可能な万能兵器なのである。





ASCII SOFT

その雄叫びが全てを震わす

近未来ウォーシミュレーション

GARRINELICARA

新罗定軍艦

鋼鉄の孤独

97年3月発売予定

標準価格6,800円(税抜)セガサターン対応ソフト

キャスト

有坂 鋼:関 智一 有坂真鉄:嵯川哲郎 アネット:岩男潤子

アブトゥー: 井上喜久子 他

キャラクターデザイン 安彦良和

メカニックデザイン 小林 誠

仮想立体空間で繰り広げられる 兵器たちの熟きバトル!!







時は近末来へ、20XX年の地球は、突如果れた巨大UFO群の型準で崩壊す前に追い込まれていた。 あらゆる抵断兵器を用いても舞一つ与えられぬ敵を前に、人々の未素には95が持つのみだった。 まさにその時、それは現れた。波飛沫を上げ、地を蹴り、荒波を掻い帯ってやって来たその吸艦こそ、 かつて太平洋戦争当時、大日本帝国海軍が総力を挙げて築いた超兵器、海底軍艦ラ號だった…。 人類の未来を救う方所、ラ號がいま咆える!!



新海底電艦 全員プレゼント キャンペーン実施中!! くわしくは、周頭配布中のパンフレットをごらんください。

ASCII



contents

セガサターンマガジン 1997年2月21日号 Vol.4

1997 SOFTBANK CORP.

特集 エニックス参入で揺れる新世代ゲーム市場

'97年、サターンを支える有力メーカーの戦略! 特報! ドラゴンナイト4 メタルスラッグ

グランディア デザエモン2 サイバーボッツ マンクスTT

ヴァリアブル V.G

サクラ大阪 花組対

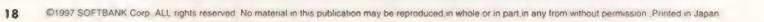
エンジェルグラフィラ

-Anarchy in the NIPPO

BIM AM2研 EXPRESS NEO

鈴木 裕部長インタビュ

一チャストライカー2に迫る



SEGASATURN PRESS!



NEW RELEASE TITLE

最新のセガサターンタイトルをキャッチUP!

THE UNSOLVED/CASPER/幻のブラックバス/ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織 ~ときめきメモリアルドラマシリーズ Vol.1 ~ 紅色の青春/雀帝 バトルコスプレイヤー ボイスファンタジア 失われたボイスパワー/東京 SHADOW/モンスタースライダー NBA ジャムエクストリーム/スペースジャム/シビライゼーション 新・世界七大文明



COMING SOON SOFT

発売目前! セガサターンソフトを大紹介!

デイトナUSA CIRCUIT EDITION/クォヴァディス2~惑星強襲オヴァン・レイ~ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡/天地無用! 連鎖必要/だいな あいらん ぶよぶよSUN/アンジェリークS pecial2/ダークハンター/重装機兵レイノス2 同級生2/mr.BONES/きゅー爆っく/シミュレーション・ズー/新テーマパーク HOP STEP あいどる/ドラゴンマスターシルク/怪盗セイント・テール ウルフファング空牙2001・SS/ゲーム天国/プラネット・ジョーカー



SEGASATURN SOFT COMPLETE GUIDE

発売後のセガサターンソフトを徹底攻略! 天外魔境 第四の黙示録/EVE burst error/ダイナマイト刑事 ザ・キング・オブ・ファイターズ '96



AM3研Rush!!

AM3研 新広報登場!

P20 LANDMARK NEWS&INFORMATION	P20	LANDMARK	NEWS&INFORM/	ADIDA
-------------------------------	-----	----------	--------------	-------

P23 セガサターンデータステーション

P26 セガサターン読者レース

P65 DREAM ACCESS

P69 池袋サラのバーチャクラッシュ

P72 SEGA PRESS

P74 セガサターンソフトデータバンク

P78 新作ソフトスケジュール

P126 25時発 スーパーエキセントリック 大鳥居任三郎

P127 発車オーライ!! ○○○○きゃハドソン

P128 Hello!! CAPCOM

P130 Just Meet エ・ル・フ

P132 ゲームとアートの微妙な関係

P139 セガサターンソフトレビュー

P142 裏技 a GO! GO!

P143 読者プレゼント



長紙CG作製: 事機良仁 セガ・エンタープライゼス 国内CS第2研究開発部 カバーデザイン: 竹内建二

アンジェリークSpecial2 P99 ヴァリアブルV.G P52 ウルフファング空牙2001・SS P113 NBAジャム エクストリーム P64 エレベーターアクションリターン P141 エンジェルグラフィティ P54 か 怪盗セイント・テール P112 P60 P106 きゅ一振っく クォヴァディス2 ~感星強度オヴァン・レイ~ P89 グランディア P42 クレオバトラフォーチュン P140 ゲーム天田 P114 御意見無用-Anarchy in the NIPPON-P56 P46 さ サイバーボッツ サクラ大戦 花組対戦コラムス P53 THE UNSOLVED P59 シヴィライゼーション 新·世界七大文明 PR4 シミュレーション・ズー P108 雀帝 バトルコスプレイヤー P62 面装機兵レイノス2 P101 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impresion P5 1 新テーマパーク P109 スペースジャル P64 SEGA AGES ファンタジーソーン P141 た タークハンター P100 だいな あいらん P96.140 WWF IN YOUR HOUSE FALTUSA CIRCUIT EDITION PAS デザエモン2 P44 天地無用! 連續必要 P94 同极生2 P102 東京SHADOW P63 ときめきメモリアルSelection機能時間 P61 ~ときめきメモリアルドラマシリーズ Vol.1~虹色の青春 P61 ドラゴンナイト4 P36 ドラゴンマスターシルク P111 ドリームスクウェア電形あきこ P141 は、バットマンフォーエバー P139 MEMESUN P98 **ブラネット・ジョーカー** P115 ポイスファンタジア 失われたポイスパワー P62 HOP STEP あいどる P110 マジカルホッパーズ P110 二 幻のブラックバス P60 マンクスTT P4R mr.BONES P104 メタルスラッグ P41 モンスタースライダー P63

GAME INDEX

P92

P140

あ ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡

SEGASATURN MAGAZINE NEFORMATION

タイムワーナーインタラクティブが突然の問題

サターンのライセンシィとして も活躍していた(株)タイムワーナ ー インタラクティブが1月末で 突然閉鎖されることになった。

同社はアメリカのアタリゲーム ズが家庭用ゲームソフトの制作・ 販売を目的として'88年に日本に 設立した(株)テンゲンが前身。セ ガのメガドライブにリリースされ た「ガントレット」や「ランパー ト」などの際立つ作品はもちろん、 ユニークなマニュアルや雑誌広告 がユーザーに人気だった。アタリ ゲームズがタイムワーナーグルー プの傘下に入ったことから、サタ ーン発売直前の'94年に現在の社 名に変更されたが、サターン本体 との同時発売のソフトを開発する など、積極的な展開を続けていた。

今回の閉鎖は「親会社の意向を 受けて」(広報)とのことだが、フ アンならずとも本当に残念だ



タイムワーナー インタラクティブから最後のメッセージ

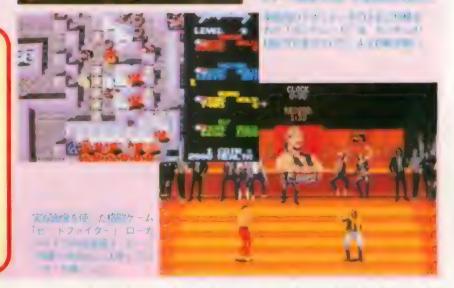
突然ですが、弊社は1月末日をもっ て閉鎖いたします。

思い起こせは機年月、メガドライフ版「カントレット」「ハカ売れ、「V.V」「売れた」、「オーサムボッサム」(いまいち)・・・・・そして1月発売のサターン版「心霊呪殺師太郎丸」「買うなら今だ!)まで連綿と続く弊社の歴史に、幕を下ろすことになりました。

旧社名「TENGEN」でのメカド

ライブソフト時代から、「タイムワーナー インタラクティブ」へと社名を変更した後にも、当社のソフト及びマニュアルに応援の声をくださったユーザーの皆様 域にありがとうございます。では最後に、弊社の閉鎖の理由を下記の3つからお選びください。1 鬼哭党の陰謀。2 親会社があきれた。3 なんとなく。

それではみなさん、さ~よ~う~ な~ら~: 広報・倉下かおり



●「pa・dou」オープン間近!



大阪ドームシティ内に、3月1日の オープンを予定しているのが、アミュー ズメント施設「pa・dou」だ。

セガと大阪ガス岩崎開発が共同 出資したこのpa・douは、バーチャル リアリティやコンピュータグラフィック を駆使したハイテクアトラクション5機 種に、約200台のアミューズメント・マ シンがズラリと並ぶ「セガ・アリーナ」 をはじめ、多彩なレストランが集まる 「レストラン・ショップソーン」、さらに大 阪ドームをバックに霧噴水と照明、音楽でロマンティックな空間を演出する 『アメニティ広場』と大阪のプレイス ポットとして人気を集めそうだ



▲ FAQUA NOVA アクアノーバーはか 画面で展開される3Dの時間、映動して動

◆り: キュータ・ク→は計「多等のレーサー」

●実写版「ラストブロンクス」ビデオ化決定

アーケードゲームで人気を博している業 務用対戦格闘ゲーム「ラストブロンクス/東 京番外地 | の実写版映像化が決定した

「バカヤロー3」「静かなるドン」等でお馴 染みの鹿鳥監督を迎え、撮影陣も「SHALL WE DANCE」を手がけた実力派揃い。サ ターン版「ラストプロンクス」が発売される 初夏に合わせて、ビデオ形式での発売を 予定している ゲームコンセプトの1つであ る「武器による格闘」を再現するため、キャ スティングはオーディションを行い、スタント マンなしの華麗なアクションシーンを再現 ストーリーもAM3研のスタッフが参画し、ユ ーザーを裏切らないものに仕上がるという 音楽は「愛が生まれた日」で藤谷美和子 さんとユニットを組み、大ヒットを飛ばした 大内義昭さんが担当。「コスチュームをはじ め、ゲームの世界を忠実に再現していると ころが見どころです(関係者談)」。今か らヒテオ発売か楽しみだ。





●「CESA大賞」ノミネート58作品を発表

コンピュータエンターテインメント・ソフト ウェア協会 略称CESA) がゲームソフト の優秀作品を表彰する「CESA大賞」の ノミネート作品を決定した。ノミネート作品 は監督賞、シナリオ賞など7つの部門別賞 に7社21作品、アクション、RPGなど12の ゲームジャンル別賞に20社37作品で(同 一作品の複数部門へのノミネートを含む 延べ58作品。2月中旬よりゲームソフト販

売店やCESAホームページで公開される 一般からの投票は2月20日~3月24日ま で、FAX (03-5353-7222) とCESAのホー ムページ (URL http://www.nttls.co.jp) cessa で受け付ける

CESA大賞の発表は4月4日「東京ケ ームショウ'97・春 | の会場内で行われる 君の一票で、お気に入りのソフトがCESA 大賞に選ばれるかもしれない。







飯野賢治「見えるラジオ」をプロデュース

「エネミー・ゼロ」の飯野賢治が、TOKYO FM系JFN35局で放送されている「見えるラジ オ」のエンタテインメント・チャンネルをブロテュ -ス。日本全国の街の鎌を集めて紹介する 「飯野賢治のラゾネタ」は月~木の18時~23 時にオン・エア中だ。最終日の3月27日には

「ENO大賞」も発表する。また 3月1日から毎週土曜深夜3 時にはTFMの新番組「ナイトワ ープ~ENO@HOME~」で レギュラー出演も決定

DIGIO専用の 画像編集機が登場!

0.1 1 00 1 115

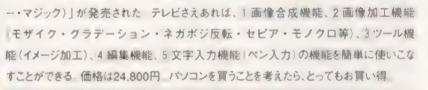
4を聴き4 複数の文字情報

を受信できる 現在 *ーナビ型など18メー

Value of the same

29.800円という低価格で、操 作も簡単なセガのデジタルカメラ 「DIGIO」。この画像の加工をパソ

コンがない人にも楽しめるようにと、DIGIO専用の デジタル画像編集機「Picture Magic (ピクチャ





多くのマルチメディアタイトルのちょ と不思議でカワイイCGを手がけた 松浦季里さんの個展「KIRI MATSU URAにこにこGRAPH '97」が2月7 日~15日に東京・新宿モノリスビル1 階で開催される。受付で合言葉「こん にちは、ケロリカンだよ」と言えば、ブ レゼントが進星されるとのこと

なお、1カ月後の3月7日~15日に は、間会場にて新作展「ケロリカン」 も開催予定だ



WILD RIDE 橋本さとし

VOCA-MINERAL NEW AND

テイチク/1,000円



発売中

利式人の縁や記憶を記す 優、待望のロックデビュ - ケートファンには 佛特尔, 中域(元) 曲像でおなしまでの 選手は要手工 クル

THE COOL CHIC CHILD

トイズファクトリー/1,000円



2•1発売

3年目にメジャーテビュ ーを果たした。Istシン グルは幸運の象徴「四 **夢**のクローバー」か夕 イトリル経げてかんま る被与に <u>11</u>11

SONIC SKATE SURVEYOR O.M.Y

サイトロン/1,500円



発売中

バント名からして パロティ源わせる JENNOMY

19望のセカンドアルバム **某ゲームメー** カーのサウンド担当者もいるだけにゲ →ムミューシークファンは必聴た!

My Sweet Valentine 藤崎詩織

キングレコード /2 000円



2•14発売

デビューから2カ 月,シングにも Mark of the Till

のアルバムがついコバレンタインに変 売 9定。全8曲でこの傾向は嬉しいは ね ファン垂道の名解間違いなし

LANDMARK

サターンユーザーの使える1冊

サタマガ週刊化に伴い、待望の(?)書籍紹介コー ナーが誕生! 攻略本やゲーム関連の本などを広く 取り上げ、随時紹介する予定だ。ゲームひとつ取っ ても、各出版社から攻略本が出ている。このコーナ -を参考にして、キミの座右の書を見つけてほしい。

攻略本紹介のトップを飾るのは、今最も話題のソフ ト「電脳戦機バーチャロン」の3冊。ソフトバンクの 本はアーケード版の攻略本だが、関連書籍として紹 介しよう。いずれの書籍も、各パーチャロイドの紹介 は、その妖艶な機体の姿を十分に見せる作りだ。



Vジャンプブックス ゲームシリーズ 電脳戦機バーチャロン

集英社 BB5判 ■106ページ ■1,000円

奇をてらわない安定感を持つ ているのは。実用的な攻略に重 点をおいたファミ通ブロスのも のだ。リーズナブルな価格と、コ ンバクトな大きさ、ぜい肉をそ ぎ落とした攻略主体のシリース として登場したが、今回もその 方針に変わりはない。イラスト を多用した操作説明はマニュア ルを読むのが面倒なゲーム入門 者でも、簡単に理解できる。 実 戦場では、性能の特徴的なデー 夕を5段階で評価し、具体的な攻 撃の方法を記している。

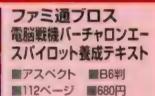
集英社のものは、奇抜な構成 だ。本の前半ページからはバー チャロイドの勇姿を存分に楽し めるビジュアルなデータと各般 定が、後半のページからは操縦 のための実戦攻略がなされてい



る。基本的な戦法をかわいいイ ラストで解説するなど、メカメカ しさの中での程良い人間味が楽 しめるのが傾しい

ソフトバンクのものは、まず見 やすい。よく整理されたデータ 具体的な戦法を的確に解説する など頼もしい保存版という趣だ。

2月下旬にはSSゲーム用に 「電脳戦機バーチャロンバーフェ クトガイド」(1,300円 税込)が出 版される。XBAND版の紹介も バッチリ! こちらも要チェックだ...





電脳戦機バーチャロン オペレーティング マニュアル

■ソフトバンク ■B5判 ■200ページ ■1,500円



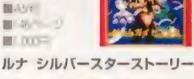
SEGA SATURN96~97年版 全ソフトカタログ& 最新ゲームガイド

■芸文社 ■A5判 ■160ページ

1.280FT

サターンファン待望の、専用ソフトカタロ グが登場。表紙を見て「サターンソフトって 662タイトルもあったのか」と思ってしまい そうだが、昨年の11月末までに発売された ものに、97年発売予定の新作スケジュール を加えて総数662タイトルということなので、 お間違えのないように。巻末の索引はジャ ンル別の他に、メーカー別にも作成されて いるのが特徴。新作ソフト、オススメソフト、 ジャンル別ゲームカタログの針272本は、そ れぞれ簡単な紹介もなされている。





ゲームガイドブック

キャラ紹介、攻略カイド、マップ、腐法やア イテムのテータ編などで構成された、実用 的な1冊 全体に、読みやすい文章と、大き めて見やすいマップと文字、使う側の快適 さを重視した作りだ。各マップにはトラップ と宝箱、拾得アイテムが記されている。デ 一夕頃には、イベントアイテムや、魔神の涙 など手に入れにくいアイテムの入手方法も 明らかにされている。多彩な情報をごく自 然に整理した、万人向けの攻略本といえる



■ シェンパワークス 主國见友往 AF:

■128ペーシ (A) (E)



電撃攻略王 ルナ シルバースターストーリー 完全攻略ガイド

登場人物紹介、冒険アドバイス、マップデ 一夕を含む攻略ガイド、見やすい表の資料 編などで構成されている。RPGの攻略本と しては、定番といえる内容だが、この堅実さ こそがありがたい。攻略ガイド編は物語の 展開が文章で解説され、重要な点はワンボ イントアドバイスの欄で簡潔に述べられて いる。後々、手に入れにくいアイテムの入 手方法も紹介されているので、隅々まで読 破することをお勧めしたい。





196ページ **880**



ファミ通 エネミー・ゼロ 公式ガイドブック

とにかく雰囲気重視! ゲームの世界観 を何が何でも徹底的に書籍で表現しまく る! アスペクト社の攻略本は、この「エネ ミー・ゼロ」のようなソフトでこそ、真価が 発揮される。ストーリー、人物紹介、操作方 法やモードなどを紹介したゲームシステム の解脱、ルートの攻略、各ルームのデータ、 飯野賢治氏のインタビュー、開発スタッフ 紹介などで構成されている。原を基調に細 かな文字の使用が特徴。



■アスペクト

■A5判 ■160ページ





ファミ通 天外魔境 第四の黙示録 公式設定資料集

これは楽しい! 設定資料集というのを 買ってみたものの、実は後悔した経験があ る人も、これは「買い」だろう。キャラクタ ー、世界、モンスターなど、ゲームに登場す る過程を、つぶさに解説。どれも愛嬌があ って、初々しい。細部まで描き込まれた美 術設定など、ぜひとも見ていただきたいも のだ。巻末には、スタッフのほか、武器、防 具、魔法などのアイテムデータ、ゲーム中の 人名、用語辞典も用意されている。

セガサターンマガジン データステーション

セガ周辺のテータはコレでチェーック!

SEGNATURN NEW SOFT SALES!

ソフト売上げ

詳細データ消載!最新サターンソフトの売れ筋は?

今週は、1月最後の注目作3本が集まった 中、堂々の1位は「EVE」のものに。ただし年 末年始直後ということもあって、店頭での出荷 はやや少なめ。買い逃した人は再出荷を待て。

EVE burst error

ニア/'97年1月24日発売/7,800円(2枚組)/ADV(18歳以上推奨)



1_万4840_本

推定累計本数 11万4840本

店頭では初回出荷15万本をほぼ完売。手に入らなかっ た人も多いのでは。ゲームのデキもなかなかだぞ。



DAYTONA USA CIRCUIT EDITION



7万1232_本

推定累計本数

7万1232本

じつは出荷本数が少なかったため一部で品切れも。デ イトナカーや光吉サウンドに切り替えれば雰囲気満点。



ダイナマイト刑事

セガ/197年1月24日発売/5,800円/ACT



4_万6913_★

推定累計本数

4万6913本

こちらも初期出荷が少なくてすぐに品切れに。豊富な 技と豪快なアクションはもうやみつきもの。買いだぞ。



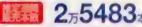
天外魔境 第四の黙示録 リン/ 97年1月14日発売/6,800円 2枚組 / RPG

引き続き順調なセールス中 の「天外」。文化放送のラ 推定累計本数 20万1606本 ジオ番組も聴いてみよう。





TOMB RAIDERS (トゥームレイダース) THE PROPERTY OF THE PARTY AND A SERVICE STORY



2万5483本 滑らかな動では、 好感度の高 推定累計本数 2万5483本 いテレビCMも売りに貢献。



ファイターズメガミックス セカ/'96年12月21日発売/5,800円/ACT

1₅2631_★

メガミックス最大の裏ワザ はまだ未公開!? まだまだ 49万8961本 楽しみの続くソフトだよね



DIGITAL DANCE MIX ~安室奈美惠 セカ/197年1月10日発売/2,800円 コンヒニ専売 /ETC

1万0734本

推定累計本数 9万0176本

今週も継続的に好調発売中。 例のチビアムロは本物以上 にカワイイと評判(?)だぞ



EO(エネミー・ゼロ) プ/196年12月13日発売/6,800円(4枚幅)/ADV

9582_★

推定駅計本数 41万5773本 ウンド」も鋭意制作中!

相変わらず、根強い人気 ワープの次回作「リアルサ

'95がセットになった限定版



ザ・キング・オブ・ファイターズ 96 SNK/96年12月31日発表/5.800円·7.800-9.800円/ACT 医蛋RAM対定

Wバックは、品切れ店も多 推定累計本数 20万6645本 数!! 熱い戦いを手に入れる。



シャイニング・ザ・ホーリィアーク /ク/'96年12月20日発売/5,800円/RPG

ゲーム画面を盛り上げてく れる「プログレ」ミュージッ 推定累計本数 10万9637本 クも〇。ハマれる1本だぞ



電脳戦機パーチャロン カ/96年11月29日発売/5,800円/ACT ツインスティック対応

5129_{*} **建层层本版 39万3476本**

ロックマン8 ~メタルヒーローズ~ カプコン/*97年1月17日発売/5,800円/ACT 4712±

推定制体数 2万0751本

バーチャコップ2 ッド/96年12月20日発売/7,800円/SHT ハーチーカン対応

4585_{*} 海原計 30万0011本

ぷよぷよ通 パイル/195年10月27日発売/4,900円/PUZ マルチターミナルを封定

4122± **制定层针本数 29万6227本**

テラ ファンタスティカ

福度開作的 6万5338本

4041*

※上のセガサターンソフト売上げランキングは以下の協力店の集計データおよび 本誌独自の調査により作成したものです。今回の集計期間は1月20日~1月26日。★協力店・銀座博品館トイパーク・大阪J&Pテクノラン ド・ソフマップ・シータショップ温ノロ・ブルート・ラオックス ザコンピュータ館・わんぱくこそう・TVパニック・デジキューブ(全国セブンイレブン/ファミリーマート/サンクス/サークルK/四国スパート

C C's ware All Rights Reserved, C SEGA ENTERPRISES,LTD, C 1997 HUDSON SOFT C 1989.1997 RED C 1996 CORE DESIGN LIMITED C Victor Interactive Software Inc.

C SEGA ENTERPRISES.LTD. 1996 C SEGA ENTERPRISES.LTD.1997 photo by YOSHIAKI SUGIYAMA C WARP C SNK 1996 C SONIC 1996 Lisenced by SEGA

SEGNATURN WANT TO CONVERT!

USER DATA

移植希望

順位 前四

実現するか!? セガサターンへの移植の期待作はコレだ!

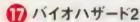
セガバンダイの電撃合併劇で、あきらめて いた移植でも、一気に現実味を帯びてきたも のがあるんじゃないかな? この際、新旧ま とめていろいろほしいよね。今後が楽しみ!

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
1	1	ファイナルファンタジーシリーズ	スクウェア SFC他	245
2	2	ドラゴンクエストシリーズ	エニ・クス SFC他	170
3	4	新スーパーロボット大戦	ハンブレストフィイステーノ・・	126
4	3	デッド オア アライブ	テクモ ヒテオケーム	107
5	24	ストリートファイターⅢ	パソコン ヒテオケーム	90
6	7	ああっ女神さまっ	ハンブレスト PC98	85
7	5	サムライスヒリッツ天草降臨	SNK ヒテオケーム	82
8	17	ファンタシースター	セカ メカトライフ	75
9	9	スカッドレース	セカ ヒテオケーム	69
10	11	セガ ツーリンクカー チャンヒオンシップ	セカ ヒテオケーム	66

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
11	8	Dの食卓2	ワープ M2	47
12	16	ウォーザード	カプコン ヒテオケーム	44
13	6	レンタヒーロー	セカ メカトライフ	41
14	15	バーチャストライカー	セガ ヒテオケーム	38
15	新	リアルバウト競狼伝説スペシャル	SNK ヒテオケーム他	34
16	10	D&Dシリーズ	カプコン ヒテオケーム	31
17	新	バイオハザード2	カプコン フレイステーノン	29
18	12	鉄拳シリーズ	ナムコ ヒテオケーム他	28
19	27	サイキックフォース	タイトー ヒテオケーム地	25
20	13	QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡	カプコン ヒテオケーム	24

新スーパーロボット大戦









SHOW UP! ARCADE VIDEO GAMES

ゲーム名

SHOP DAT ビデオゲーム

以一方一名。POINTS

見新のアーケードゲームの人気作をチェーック!!

恒例のAOUショーは2月19~20日にいよい よ開催。今回は19年後の戦いとなる「鉄拳3」や MODEL3作品第3弾の「バーチャストライカー 2]や「スト皿」など話題作満載。速報に注目!

51292 バーチャファイター3 セガ

2	2	電脳戦機バーチャロン	セガ	19130
3	3	ストリートファイターEX	カプコン	9741
4	4	サムライスピリッツ天草降臨	SNK	8614
5	5	デッド オア アライブ	テクモ	6920
6	8	TOKYO WARS	ナムコ	5206
7	9	X-MEN VS ストリートファイター	カプコン	4890
8	5	セガ ツーリングカーチャンピオンシップ	セガ	4818
9	7	スカッドレース	セガ	4435
10	10	ストリートファイターZERO2α	カプコン	4563
Ħ	13	ぷよぷよSUN	コンパイル	3883
12	11	鉄拳2	ナムコ	2845
13	12	セガ スキー スーパーG	セガ	2026
14	新	コラムス'97	セガ	1854

マジカルデート

ONE POINT CHECK GAME! 今週の注目株!

TOKYO WARS



多人数のバトルが熱い!

大きな筐体がひときわ目をひく戦 車対戦バトルゲーム・レイブレーサ ーなどでも使用されたシステム・ス -パー22を採用し、迫力ある戦車部 隊が再現された人気作だ。特にサバ イバルゲーム感覚の多人数対戦は爽 快無比! リアルな新宿市街の戦闘 とシビれる筐体の反動が最高だぞ!!

Ⅲ ぷよぷよSUN







OTHER GAMES!

★講査協力店 ● 府袋GIGO ● 額宿スポーツランド中央口店 ●ハイテクセカ秋業原ほか、全国セガATP店舗

タイトー

1654

15 19

POINTS

SEGNATURN HOPEFUL NEW SOFT

USER DATA

期待の新作

質位 前面

絶好調のセガサターン人気ソフトをチェーク!!

ベスト30までじっくり見ると1週間でも大き な変動が見られるランキング。1~2位は不 動だけど、これから春の新作が発表されれば またにぎやかになりそうだね。今後も注目。

データ

THE TOP 3! 今週のトップ3



ーチャファイター3

セカ/発売日末定/価格末定/格製ACT



POINTS

開発進行度

U%(?)

現在はスタッフリングの最中? 今年最大の話題作「バーチ ャファイター3」は、フロクラム

の洗い出しと並行して、スタッ フの決定を待っているところ。 體新情報は今後も追うぞ。今 号はP134のインタヒューへ



ンディア

発売日未定/価格未定/RPG



POINTS

開発進行度

20/0

開発は着々と進行中!

徐々に公開される情報に完 成への期待か高まってくるけ れど、残念なからまた発売日 は未定 サターンの代表的な日 PGとうなづける大作だけに、 毎号見逃せないね P42へ /



イオハザード 今春発売予定/5.800円/ADV



POINTS

開発進行度

7%

恐怖の神髄登場

昨年話題を集めたアクショ ンホラーアトベンチャーかせ ターンにも上陸! 夏の発売 に向け、 開発は着々と進行中 とのこと。サターンでも、早 くあのスリルを味わいたいね

PICK UP CHECK GAME! 今週のピックアップ



サクラ大戦 花組対戦コラムス



134 POINTS

開発進行度 70%

今度はパズルゲームだ!

ファンブックの次はバズル ゲームと、ますます熱い展開 の「サクラ大戦」。それぞれ の完成度も高く、満足度は大 #編はP53に



サイバーボッツ--フルメタルジャケット プコン/3月発売予定/5,800円・7,800円/ACT(拡張RAM対応



POINTS

開発進行度 90%

新情報も盛りだくさん!

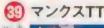
サターン版の画面も一挙大 公開され、顧調な開発からか かえる「ボッツ」。豪華な声 優輝も決定し、テキのほうも 保証付 最新情報はP46だ

土のデータのボイントは1月31日号の読者アンケートハカキをもとに編集部で算出したものです。 ESEGA 1993,1996 CIGAME ARTS CICAPCOM CISEGA ENTERPRISES LTD. CICAPCOM CISNK

新世紀エヴァンゲリオン 3 288 4 セガ/3月7日 2nd Impression 5 251 ふよふよSUN コンバイル/発売日末定 6 5 235 X-MEN VS. STREET FIGHTER カプコン/今夏予定 7 4 233 下級生 エルフ/発売日未定 8 6 サクラ大戦 花組通信 218 セカ/2月14日 9 9 214 同极生2 NECインターチャネル 10 ラストプロンクス東京番外地 205 セカ/発売日未定 11 181 機動戦士Zガンタム 前編 Zの鼓動 ハンダイ/3月予定 12 8 173 LUNAR ETERNAL BLUE ケーム アーフ/発売日末定 161 13 10 機動戦士ガンダム外伝皿 裁かれし者 バンダイ/3月7日 14 13 153 真説サムライスヒリッツ武士道烈伝 SNK/今春予定 15 15 138 スレイヤーズ 角川書店/今春予定 16 14 135 センチメンタル・グラフティ NECマンターチャネ 、 宇宙の平度 17 134 サクラ大戦 花組対戦コラムス セカ/3月28日 18 12 ドラゴンナイト 127 エルフ/発売日未定 19 18 ダービースタリオン(仮称) 117 アスキー/発売日表定 20 19 サイバーボッツーフルメタルジャケット 108 カプコン/3月予定 21 16 103 ソニック・ザ・ファイターズ(仮称 セカ/発売日未定 22 92 17 超時空要塞~愛・おぼえていますか ハンタイ/今春予定 ~ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1 22 23 86 コナミ/今夏予定 虹色の青春 ADVANCED WARLD WAR 千年帝国の興亡 29 24 80 セガ/3月21日 25 52 スティング/197年内予定 78 BAROQUE (バロック) 26 21 75 レイヤーセクションII(仮称) メディアウエストノ令皇予定 27 73 43 わくわく7 サンソフト/3月予定 28 25 クォウァティス2 ~惑星強襲オウァン・レイ~ グラムス/3月予定 72 71 26 フロ野球グレイテストナイン'97 セカ/3月28日 30 20 69 魔法学園LUNAR! スケジオアレックス/発売日来を

ゲーム名

OTHER CHECK! COMING SOON!!





12 真説サムライスヒリッツ武士道烈伝



語音多加型论画

ALL SOFT READERS CHECK!

発売すみの全サターンソフトを読者のみんなからの投票でリアルタイムにランキングする、おな じみ読者レースのコーナー。今回は「天外魔境」の他に思わぬ伏兵が出現? 意外な順位に……

このコーナーの見方

このコーナーは、発売されたすべてのセガサターン ソフトを対象に、読者の方々に10段階でソフトの評点 をつけてもらい、全投票者の平均点を毎号公開しよう というものです。投票者の方には、評点をつけると同 時に、各ソフトに対するコメントを寄せてもらい、必要に応じて、随時誌上で採用する予定です。読者のみなさん自身のソフト購入の際に、"参考意見"としてお役立てください。なお、各ゲームの平均許点は、信頼 性を保つため、10名以上の投票が集まった時点とさせ ていただきます。接者のみなさんの投票で、オッズは リアルタイムに変化しますので、ふるってご参加くだ さい。(今号の締め切りは2月18日、当日消印有効です

> ▲ ▲ 1月31日現在発売済み

*	オッ	ス表リターノA サターン	ソフト和	き売済み 8本数:499本
	1	サクラ大戦	ADV	9.5275
	2	FIGHTERS MEGAMIX ファイタース メカミックス	ACT	9.3767
1	3	ハーチャファイター2	ACT	9.337
10	5	NIGHTS (ナイツ)	ACT	9.2672
1.0		情報1999 フェラオの確遇 -	ACT	9.2307
	7	ハンツァートラクーンツウァイ エネミー・セロ	SHT	9.2038 9.1669
	10	ネリスノーツ	ADV	9.1597
1	6	電脳戦紀パーチャロン	ACT	9.1493
188	12	セカラリー・チャンヒオンシップ	RAC	9.1401
題	9	ストリートファイターZERO2	ACT	9.1369
整	14	レイヤーセクション アイトル変士スーチーハイII X指定	SHT	9.1354
1 1	16 18	ハーチャファイター	ACT	9.1205 9.0683
-	19	GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT	SHT	9.0663
100	17	セカラリー・チャンピオンシップ プラス (X BAND)対応	RAC	9.04
糠	15	ファイヤープロレスリンクS 6MEN SCRAMBLE	SPT	9.0312
禁	13	バーチャコップ2	SHT	9.0278
	21	バーチャコップ ワールト アトバンスト大戦略 一個鉄の戦馬~	SHT	9.0226
8	23	度は領土レイアース	A+RPG	9.0173
99	22	ファイティングハイバース	ACT	9.0133
20.	24	プリンセスメーカー2	SLG	8.9883
35	25	ウァンバイアハンター	ACT	8.9852
2	26	タライアス外伝 Character State Office Address 開せる	SHT	8.9632
	33	Christmas NiGHTS クリスマスナイツ) 冬季徹定施 限定品 デシタルビンホール ネクロノミコン	ACT	8.9616 8.9183
-	28	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	8.904
28 28	30	ワールトアドバンスト大戦略 作戦ファイル	SLG	8.904
300	27	ザーキング・オブ・ファイタース% ツフト単体ンRAM容積 確定タブルバック	ACT	8.8981
#1 #2	31	はほプレート	SHT	8.8823
3	34	まら成績 英門の新宗諭 真・女神転生 デビルサマナー	RPG RPC	8.8571
	29	ま、女神既生 アビルフマナー シャイニング・ザ・ホーリィアーク	RPG RPG	8.8323 8.8214
# E	1	DIGITAL DANCE MIX 安京多英島	ETC	8.8181
	35	タクティクス オウカ	RPG	8.7951
-	42	三順息V	SLG	8.7883
=	38	ストライカーズ1945	SHT	8.7705
	37	パンツァートラグーン	SHT	8.7695
3	39 40	SEGA AGES アウトラン デジタルヒンボール~ラストグラティエーターズ~	PIN	8.7678 8.7575
-	41	バーテャファイター リミックス	ACT	8.7474
41	44	野々村典院の人々(X指定)	ADV	8.7303
44	32	きゃんきゃんパニー・ブルミエール2(18歳以上推奨)	ADV	8.7222
	11	メルティランサー~銀河少女警察2086~1通常新/徹定版	SLG	8.7142
	46	ザ・キング・オブ・ファイターズ 95 (新システム対応)	ACT	8.7028
	43	ウイニングボスト2 プログラム 96 同級生は(16歳以上推奨)	SLG	8.7 8.6857
-	5.3	パップ・ブリーダー	SLG	8.6666
	71	井出洋介名人の新変戦麻雀	TAB	8.6666
-	49	信長の野望・天翔記	SLG	8.6465
	50	デイトナUSA	RAC	8.6346
끏	148	エターナルメロティ テラ・ファンタスティカ	S-APG	8.6325
	48	ときめきメモリアル~forever with you~	SLG	8.6315 8.6192
糖	45	サンダーフォースコールドバック2	SHT	8.5882
87.	56	ストリートファイターZERO	ACT	8.574
	51	三編志英俊伝	SLG	8.5714
-	55	・ 切動磁士ガンダム外伝立 首を受け継ぐ者 トラゴンフォース	SHT	8.5686
	57 58	テカスリート	SLG	8.5658 8.5449
	60	ラングリッサー直(スペシャルバッケージ)	STEFFE	
	62	THOR~精雷王紀伝~	A-RPG	8.5346
新国建设有国际产货的支撑	59	伝説のオウガハトル	S-RPG	8.5327
	61	バスルボブル2X スーパーリアル麻雀PV (X指定	PUZ	8.5213
-	63 54	グ・ハイバーゴルフ~テビルズコース~	SPT	8.5193 8.5116
-	65	マスタース 温かなるオーガスタ3	SPT	8.503
	64	ヒクトリーコール'96	SPT	8.4985
	36	スーパーパスルファイターEX	PUZ	8.4857
T.	67	Jリーグ プロタッカークラブをつくろう!	SLG	8.4824
54	69 72	クラティウス DELUXE PACK メタルフラック	SHT	8.4763 8.4705
1	87	実況おしゃへりハロディウス~FOREVER WITH ME~	SHT	8.4666
78	68	きゅわんふらお食己中心選 TOKYO MAHJONG LAND	TAB	8.4489
	73	ガーティアンヒーロース	ACT	8.4485
1	70	複数戦士ガンダム外伝! 戦権のブルー	SHT	8.4364
	66 79	ハイバーテュエル 太朝立 志伝日	SHT	8.4285 8.4285
	76	とクトリーゴールWORLD WIDE edition	SLG	8.4193
88	74	SEGA AGES VOL.2 XX-XX17-	SHT	8.405
	75	ゆみみみっくすREMIX	ADV	8.3981
	77	真・女神転生 テヒルサマナー悪理全音	ETC	8.3973
	80	PEBBLE BEACH GOLF LINKS ~スタトラーに接続~ グレイテストナイン 96	SPT	8.3808
	78 85	サイバードール (18歳以上推奨)	SPT	8.3779 8.3703
11	81	ハーテャファイターキッス	ACT	8.364
	83	メタルファイター♥MIKU	ADV	8.3615

新着本命馬紹介 意外と伸びなかった「天外」。戦闘シーンがイマイチ?

32 NEW SOFT		外属現 の緊急症
	ハドソン 6,800円/	/'97·1·14 'ROG
	全投票 平均点	8.8571
S Comments 3	本誌の平均点	7.66

縄入部分はかなり良いストーリー(特にブリザードの ところ)で構成されているが、中盤以降から物語がサク サク進みすぎで味気ない感じがする。最後のボスを倒 しても謎が多く、今まで盛り上げてきたストーリーが 無駄になっている感じもした。「ワルシャワ・フィルハ ーモニック・オーケストラ」の音楽も、ほとんどムービ ーシーンだけでしか生かされていない。期待していた だけに、こういうところが目立ってしょうがなかった。 でも、ミニゲームは、充実していて○。(広島県・小谷 悠一郎・16歳)個性的なキャラと世界観が楽しいが、ロ

ードの回数や長さが気にかかる。建物の出入りに少々 イライラしてしまい、街の探索を楽しめないのが残念。 (埼玉県・田中勝・23歳)アニメとRPGが見事に融合し ている。とにかくビジュアルが美麗だが、あくまで演 出のひとつとしてとらえている姿勢に好感が持てるし、 また、同シリーズの欠点であったゲームバランスの悪 さや、冗長的なシナリオ等が大幅に改善されているの で感情移入度も抜群! ただキャラを安直に殺すのは ちょっと……。(愛知県・キラリ /・21歳) RPGを新しく しようという試みが多い中、堅実に昔からの「天外」を 守っていて、それでいて他の作品を圧倒しているのは 凄い。(広島県・三浦雅布・16歳) PLGSを使い、曜日に よって変化する触の特殊攻撃や、ラスペガスでの店の 売り上げが実際の曜日に対応しているのに感心。残念 なのはボスキャラを含み触が弱すぎて達成感がないこ と。このシリーズは3部作ということなので、次回作 以降も楽しみ。(山形県・佐藤豊・17歳)

開館	O. E.	7718	Cont. III	全投票平均
	84	SEGA AGES 779-N-7-1	SHY	8.3615
	82	BATSUGUN	SHT	8.35
int .	86	JXJEYES ~吸用公主~S	ADV	8.3235
	89	アイドル雀士スーチーバイリミックス (X指定)	TAB	8.2831
41	88	はくはくアニマルー世界側質係選手権~	PUZ	8.2755
-	91	タークセイバー	A-RPG	8.2744
	90	女子高生の放課後・・・ふくんパ	PUZ	8.2727
	92	WIPEOUT (717791)	RAC	8.2716
-	95	マシカルトロップ2	PUZ	8.2542
	93	新世紀エヴァンケリオン	ADV	8.2493
	94	植上ハロディウスた! DELUXE PACK	SHT	8.2479
100	96	バーチャファイターCGホートレートシリーズーラウ・チェンー	ETC	8.2045
191	98	ガンバード	SHT	8.1711
100	97	スーパールリアル麻雀グラフィティ(X指定)	TAB	8.1643
183	99	神経の世界エルハザート	ADV	8.163
198	100	サターンボンバーマン	ACT	8.1567
186	102	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	SPT	8.1459
100	110	NAWN.	RAC	8.1428
187	103	本業日ネオ・ジェネレーション(18歳以上推開)	SLG	8.1277
	104	スナッチャー	ADV	8.1166
-	107	アンジェリークSpecial	SLG	8.1138
150	106	2度あることはサントアール	ETC	8.1136
131	100	食	TAB	8.1
112	106	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	ACT	8.0959
1113	111	ときめき麻雀グラフィティー年下の天後たちー(X標定)	TAB	8.0933
154	105	副住S~Debut~(18歲以上推興)	SLG	8.092
158	112	複数数士ガンダム	SHT	8.0876
118	113	MYST	ADV	8.0454
112	115	料理まつり	TAB	8.0289
1118	120	水游清波~風景海起~	ACT	8.0227
118	121	Wizards' Harmony	SLG	8.0128
100	116	F-1 Live Information	RAC	8.0122
121	114	リアルバウト機関伝説	ACT	8.0032
122	141	ステークスウィナー	ACT	8.0
123	117	The Tower	SLE	7.9907
194	122	アイルトン・セナ バーノナルトーク ~ Message for the Future~	ETC	7.9809
185	124	バーチャファイターCGボートレートンリーズーバイ・チェンー	ETC	7.96
128	127	バーチャファイターCGSートレートシリーズ ~ジャッキー・ブライアント~	ETC	7.9456
197	126	7084 MS	TAB	7.9439
128	1	たけな♥♪・・人 予後職	ETC	7.9411
129	128	バーチャファイターCGホートレートシリーズー結婚高~	ETC	7.9358
130	129	バーチャファイターCGボートレートシリース~資金~	ETC	7.9333
100	125	リグロート サーガ2	S-RPG	7.9327
100	132	MKING THE SPIRITS	RAC	7.9105
un	130	月花舞幻譚~TORICO~	ADV	7.8988
194	136	X JAPAN Virtual Shock 001	ETC	7.8947
198	123	サムライスビリッツ 新紅総無双剣	ACT	7.8852
188	138	セクシーバロディウス	SHT	7.8644
197	134	スーパーリアル麻雀PVI(X指定)	TAB	7.8231
130	142	FEDA・リメイク レーエンブレム・オブ・ジャスティス~	SLG-896	7.8141
139	140	後応治撃隊 活劇艦	ACT	7.8076
180	139	三篇 N S M S M S M S M S M S M S M S M S M S	SLG	7.8059
183	133	ウィサートリィ州各様 コンプリート	RPG	7.7857
162	101	大連動会	SLG	7.7777
140	143	ヒクトリーゴール	SPT	7.7705

144 119 開発を制(スティールダム)



注目の天外 意外と 伸びず?

前号で「ファイターズ メガ ミックス」が1週天下で1位を 転落し、再び「サクラ大戦」が 首位に立ったけど、今号はさ らに「メガミックス」がオッズ を落とし、「サクラ」の首位は 不動のものになりつつあるみ たいだね。新作群では、注目 の「天外廃境」が大方の予想を 裏切り、初登場32着止まりの 結果になったのも意外なとこ る。次号は「EVE」が注目株!?

\$HY 7.7692

「デス」の 恐怖政治続く 展下位戦線!

「全員至急、P.28の366着を 見よ!!」 ……… 31-……。 今週も「デスクリムゾン」が 最下位にいる安心感と安堵感 ……。まさに読者レースの醒 糊味はここにあり。今や国産 最凶にして、世界義狂の称号 と化した「デスクリムソン」 超魔王の名は、やや浮上しな がらも、まだまだ不動の1点 台を継続中(笑)。デスの進化 はどこまで続く!?

総名は此日かりのの場合は 過去の本部のお他の南いものちには

力料

とは、か、動のはよりは時でなるまごしないます

▲ 新着穴馬紹介 いきなり5位に出現した大穴。適度な難度と謎解きがつ。

西暦1999 ファラオの復活 NEW SOFT BMGビクター/ロボトミー/%・11・29 5,800円/ACT 全投票 9.2307 本誌の 8.33 平均点

前半はジャンプが難しく、ジャンプ恐怖症になる 溶岩の海に落ちたら即死になるのも、ムカついていた (中盤に入れば、そんなことはないが……)。しかし、

スピード感とスリルは、今まで味わったことがなくす ごく新鮮に感じられる。久々のヒノト作た(兵庫県・ 青木孝敏・27歳)歩くのが強いのかはわからないが、全 体的に滑っている様な感じでどうも変。ジャンプする にしても、着地の時、ふわりとしているのでぎこちな い。せっかくの3Dアクションも、これでは台なし。攻 撃も遠くからじゃないと、さっぱり当たらないのも× (大阪府・藤本努・16歳)難しいけど、ゲーム中の演出 のおかげで何度でもトライしたい気にさせてくれる 大人にオススメの1本。(埼玉県・酒井美香・32億)

コンビニ専売ソフト第1弾。今後の展開も期待大。



安室の動きはさすが。でも収録曲が2曲なので、ボ リューム不足の感があり、やや飽きやすい。とはいえ、 新しい試みとしては成功だったと思う。オリジナルダ ンスやミニゲームも、ちょっとだけ得した気分になれ る。評判のムービーもとにかくキレイで良かった。(埼

玉県・中田弘幸・18億一本当の安宝かいるみたいてで もカラオケモード以外にも歌詞を出すか、説明書に歌 詞を書くとかしてほしかった。(神奈川県・小林晴信・13 歳がンスはリアルで良いのだが、口が動いているだけ で鱗に表情がイマイチ感じられなかったのは残念。(広 島県・阿武信昭・22歳)対象年齢がかなり低いのか、 それともAM2研と安室奈美恵のネームバリューに負 けたのか。ゲーム性があまりなく、もっと様々な設定 ができたら良かったのに、と思った。(千葉県・由田雅哉・ 20歳)シリーズ1本目としては、まあまあのデキ。今ひ とつ面白くないミニゲームは不悪なので、かわりに曲 を増やした方が臭かった。(滋賀県・久保田幸雄・36歳)

くしくも並んだキャラもの2本。評価はマチマチ?

ゲーム アーツノ 96・12・27 2.800FI/ETC 全投票 7.9411 平均点 本誌の 平均点

「ゆみみみっくすREMIX」と比べると、かなりグラフ イックが良くなっており本編への期待は大。予告編の みのアニメーションも、世界観がつかめて良い。できれ ば、オープニングテーマの時にアニメーションもして ほしかった。価格と予告編ということを考えると良い ソフトだと思う。(島根県・和泉幸治・24歳)アニメは、さ すがゲームアーツ。素晴らしいデキだが、まったく操 作できず、ただ見るだけというのは不満。設定資料集 や竹本泉先生のオリジナル漫画が見られるのはいいが ゆみみみっくすに入っていたようなミニゲームでも入 っていれば良かったのだが。(岡山県・山地晋・22歳)

NEW SOFT 観河お塘様伝説ユナ REMIX ハドソン/'96·12·27 6,800円/RPG 全投票 6.7777 平均点 本はの 5.0 平均点

アニメーションのコマ教が少なく、グラフィックの 目パチロパクもない。また、テキストが洗練されてい ないので、PCエンジンやメガCDのソフトをプレイし ているかのように感じられた。音声はとぎれるし、それ をスキップもできない。また、セーフ箇所に日付デー タが入らないなど、インターフェイスも不親切。(新潟 県・新井実・27歳)音声はPCエンジンそのままだし、 スキップできない音声、まぬけな文章、戦略性皆無の戦 関シーンもX。せっかく2やOVAが面白いのに、ユナ 初体験の人間に逆に嫌悪感を抱かせる結果になってい るのか残念。値段も高すぎ。(長崎県・浦川郡・23歳)

× 新着要注意馬紹介忘れた頃に続々と出現する要注意馬。今回は2本!



照準はブレやすく、当たり判定も小さいなど、涙が 出るほど難しい。でも、このゲームの売りの1つであ る音楽はいい。(東京都・大計時度・22番)エアロスミ スはもういいから、今度は "フレディ=マーキュリー" を復活させるゲームを出してほしい。当然、使用する 曲はQueen一色を希望。(北海道・斉藤燮・22歳)



アニメーションの追加はつ。しかし、ノロノロとキ ャラが動くので緊張感、格ゲーとしての「味」がない。 (愛知県・佐治俊哉・20歳)最初の歌CGで幻滅、ゲ ームを始めて更に壊滅。「オート」と「マニュアル」 では絶対「オート」が勝つし……。まあ、それなりに 楽しんではいますが……。(岐阜県・木村雅一・19歳)

■オッズ表サターンB

165 166 167	149	ソフト名	ジャンル	金披藤平均
100	193	ときのきメモリアル対戦はするたま	PUZ	7.7622
	118	ワールドシリースペースホールII Dの食卓	SPT	7.7619 7.7528
188	146	クロ クワークナイト~ヘバルーチュの権談~	ACT	7.74
140 150	145 150	DX人生ケーム 宝度ハンターライム Perfect Collection 18歳以上複質	ETC	7.7362 7.7311
188	155	ハーチャファイターCGオートレートシリース~形丸~	ETC	7.7173
182 183	137	天地を喰りうユー計型の観い~ 本格プロ泉省 番菓Special	TAB	7.7142
188	151	ウイニンクホスト2	SLG	7.7037
155 158	153 154	キャルスハニックSS テよテよ通	PUZ	7.7 7.6834
167	156 157	ハーチャファイターCGボートレートンリース ーサラ・プライアント 七つの秘館	ETC ADV	7.6634 7.6585
198 190	147	サンターフォース ゴールトハ・クト	SHT	7.6578
100	135	課領神宮寺三郎〜太完のルホ〜 Cubic Gallery	ADV	7.65 7.6428
188	159	ROBO PIT	ACT	7.6263
100	160	RAMPO 18歳以上推測。 キンク・オフ・3 クランク	SPT	7.626 7.6032
15	163	日かけの思い出・版(+・GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	PUZ	7.6
188	165	サンダーストーム&ロードプラスター アルハートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN	ACT	7.5909 7.5812
150 150	167 164	ウイニングボストEX ワールトヒーロースハーフェクト	SLG	7.5774 7.5748
179	168	リクロート サーカ	RPG	7 5725
125 1272	169 170	アイトル麻雀 ファイナルロマンスR X指定 クロークフーク ナイトーヘハルーチョの大智能 下巻~	TAB	7.5703 7.563
1773	152	おまかせ 退度量 セイハース	ADV	7.5526
1276	171	SIDE POCKET2~伝説のハスラー~ ンムンティ2000	SLG	7.5508 7.5443
105 127	177 176	リンクル リハー・ストーリー 上海 万量の長城	A-RPG PUZ	7.5392 7.5363
1778	174	セカ インターナショナル ヒクトリーコール	SPT	7.5287
120	178 175	エアーマネレメント'96 コシラー列島電影ー	SLG	7 5238 7.5232
188	179	提係の央新 国	SLG	7.4828
182 183	180	野茂英雄ウールドシリースペースホール てろ~んでろてろ	SPT	7.4788
188	189	ギャラクシーファイト ~ユニハーサル・ウォリアース~	ACT	7.477
185 188	181	マスター・オブ・モンスタースーネオ ノェネエレーションスーケ・ホート	SLG	7.4634 7.4634
107	183	RAY MAN レイマンよ (エレクトゥーンを飲え! ハーチャルオープンテニス	ACT	7.4545 7.4528
100	194	ハーチャファイターCGオートレートシリース~ウルフ・ホークフィールト~	ETC	7.45
180 181	184 186	出たなフィンヒーヤッター/ DELUXE PACK 水溶清散	SHT	7.443 7.4424
1902	190	エイリアントリロジー	SHT	7.44
188	187	きゃんきゃんパニー・ブルミエール (成人向け) ハーチ・ファイテーCGボートレートシリーズ~リオン・ラファールー	AOV	7.414
186	193	テーマハーク	SLG	7.4044
100	192 196	フルーシート 一奇雑田秘録伝― 18歳以上推奨 クロ クワークナイト~ヘハルーチェの大管院・上巻~	RPG	7.4023 7.3866
188	195 197	商風魔法大作戦 ルハノ三学 THE MASTER FILE	SHT	7.3725 7.3703
100	199	アイトル省士スーチーハイSpecial MA18	TAB	7.3664
201 201	200	マイ ヘスト フレンス -st アントリュー女学園館~ X指定 実況ハワフルフロ野球 95 間幕版	PUZ	7.36 7.3506
300 301	188	顧利英雄伝説	SLG	7.3333
	202 198	実成 ハチスロ必要法13 空思科学世界カリハーホーイ	RPG	7.3333 7.3278
	204	ちひまる子ちゃんの針板はするたま	PUZ	7.3253
	205 206	NBA JAM トーナメントエティンョン コールテンアックス・サ・デュエル	SPT	7.3125 7.3041
	207 215	ZORK I ハーチャファイターCGセートレートンリーズーフェフリー・マクワイルト~	ADV	7.2916 7.283
100	209	ノート&ノーサリー	RPG	7.2693
202 203	208 210	くるりんPA! マノニン・ハントントリーム アブトゥール ノャハーのスラムシャム 95	PUZ	7.2692 7.2631
208	212	ステームキア食マッシュ	ACT	7.25
28	223	麻雀大会IISpesial Destruction Derby テストラクションダーヒー	RAC	7.25 7.2352
107	213	トラコンナールと偉大なるトラコンホール伝説	ACT	7.1947 7.1923
218 218	211	麻香制體性Special X指定 GAME-WARE VOL.1	ETC	7.1822
=	218 219	ハトルモンスタース 18歳以上推奨 ブルー・ノカコ・ブルース 18歳以上推奨!	ACT	7.1716 7.1551
200	220	ヴァーチャルハイトライト	A-RPG	7.1481
203 281	131	エアースアトヘンチャー 母水品伝説アスタル	RPG	7,1428 7,1139
	203	NISSAN PRESENTS オーバートライピンGT-R	RAC	7.0769
3	224	ロートラッショ ストリートファイター リアルハトル オンフィルム	RAC	7.0512 7.0504
	216 228	フリクラ大作戦 有変大戦争	A+SHT SHT	7.05 7.0454
	232	竹部盤 トンパチ	SHT	7.032
	233 229	GAME WARE VOL 3 QUOVADIS クオ ウェティス	ETC	7.0178 7.0109
200	230	麻雀阳蜂蜂 若甲物語 X指定	TAB	7.0
111	226 231	THE計算量スペシール - 今夜は12回前~ 18世京選お影り アメリカ推断ウルトラクイズ	ETC	6.9921 6.9875
	234	くっすんおよよ・S GOTHAI - 天空の領士~	PUZ	6.9772
**	238 235	ときめき最高ハラタイス ~ 配のてんばいビート~ (X機定)	SLG	6.9756 6.9587
2	241 237	ノニークウイングス スペシャル 天地毎時 「無御理道東連付もりの第一18歳以上推費	SHT	6.9444 6.9404
265	236	サンターホークロ	SHT	6.9333
263	222	マイティヒット〜Mighty Hits〜 LULU	SHT	6.923 6.9133
203	239	クリーチャーショック	SHT	6.8888
203	225	テトリスフラス オフワールト・インターセプター エクストリーム	PUZ	6.8823
	242 244	SEGA AGES VOL 1 電路かタントアール 機 # 将棋	ETC	6.8787
210	245	必般ハチンココレクション	SLG	6.8571 6.8421
	246	ケームの北人シーバス・フィッシング	TAB	6.8173 6.7948
	24R			
200 201 201 201	248 249	水份名人	TAB	6.7866
				6.7866 6.7777 6.7647

【今年の年末はコレですよ!】「たいっちょー(シュター!」「なんでいいチ」「まだ興奮さめやらぬセカとバンダイの合併劇ですけど、いーアイテアを思いついたですよ」「今度はたまご一ち内蔵セカ サターンを発売しよう!とか言わねぇだろうな」「チチチチチー今年の年末はファイタース メカミックスに対抗して第1次スーパーロホットメカミックスを出すてすよ。ボリコンで動く往年のロホ ット達……。くっこれはバカ売れですよ。実物大対決、どっちがつよいんですか? バーチャファイター対スーパーロホット東団(笑)。ね、いけるっしょコレ」「ははははははは。出るかタコ (ゲシゲシ)」「ああ、隊長なんで……」

201	1:	オッ	ズ表サターンC		
253	聯位	251		RAC	
255 EMT Vol.2 一向の中の部一	257	253	おーちゃんのお妹かきロジック	PUZ	6.7297
268 AQUAZONE (or SEGASALUM) 269 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (or SEGASALUM) 261 AQUAZONE (or SEGASALUM) 262 AQUAZONE (or SEGASALUM) 263 AQUAZONE (or SEGASALUM) 264 AQUAZONE (or SEGASALUM) 265 AQUAZONE (or SEGASALUM) 266 AQUAZONE (or SEGASALUM) 267 AQUAZONE (or SEGASALUM) 268 AQUAZONE (or SEGASALUM) 269 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (or SEGASALUM) 261 AQUAZONE (or SEGASALUM) 262 AQUAZONE (or SEGASALUM) 263 AQUAZONE (or SEGASALUM) 264 AQUAZONE (or SEGASALUM) 265 AQUAZONE (or SEGASALUM) 266 AQUAZONE (or SEGASALUM) 267 AQUAZONE (or SEGASALUM) 268 AQUAZONE (or SEGASALUM) 269 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (or SEGASALUM) 261 AQUAZONE (or SEGASALUM) 262 AQUAZONE (or SEGASALUM) 263 AQUAZONE (or SEGASALUM) 264 AQUAZONE (or SEGASALUM) 265 AQUAZONE (or SEGASALUM) 266 AQUAZONE (or SEGASALUM) 267 AQUAZONE (or SEGASALUM) 268 AQUAZONE (or SEGASALUM) 269 AQUAZONE (or SEGASALUM) 260 AQUAZONE (255	EMIT Vol.2~命かけの独~	ETC	6.7058
247 日日日本 にクラファ 247 日日日本 にクラファ 248 257 日日 にクラファ 258 257 トータルコンバット目突を描しませませませませます。 6.6517 たらで、 6.647 で	260				
269	242	247	四柱推命ヒタグラフ	ETC	6.6875
260 シャイニング・ウィズタム 277 260 261 262 フィー・ファクトルロップ PUL 6 (2396) 263 フィー・ファクトルロップ PUL 7 (6 (2396) 270 270 270 270 270 270 270 270 270 270	284	_	モータルコンバット正完全版(X指定		6.647
243	268		EMIT Vol.1 ~時の選子~		
200 265 アイトル語 マアイナルロマンス2 (米語を	287	262	マジカルトロップ	PUZ	6.6296
263	200				
202 266 GRAN CHASER (グランチェイサー) RAC 6.551 272 287 288					
268	272	266	GRAN CHASER (グランチェイサー)	RAC	6.553
202 269 リターン・トゥ・ソータ 203 17 27 27 28			ウイングアームズ~最麗なる整備王~		
226			ファイブロ外伝 ブレイシンクトルネード リターン・トゥ・ゾーク		
272	277	276	ゲームの達入2	TAB	6.4375
### 1975	279				
275 トラコンボール之具 新聞伝 ACT 6.3667 ACT 6.3689 ACT 6.3689 ACT 6.3389 ACT 6.3389 ACT 78 放映 PL 2		_			
276 点形・見食管師の無に関かか ARC 6.3228 282 プラックファイアー SRT 6.3181 7.8 6.3228 282 プラックファイアー SRT 6.3185 7.8 6.3125 283 285 開催伝説・当かなら眺い ACT 6.3 228 286 原 元保 1.8 2	262	275	トラコンボールZ 真欽勝伝	ACT	6.3667
280 / ハーチャレーシング セカツターン RAC 6.3281 207 207 207 207 207 207 207 207 207 207	284	_	食説・夢見館 扉の裏に誰かが		
285 財産が図る かなら続い。	285		バーチャレーシング セカサターン		6.3238
285	287	783	麻雀ハイパーリアクションR (X標定)	TAB	6.3125
281		284			6.28
288 新- 恋佐 10歳以上推開 ACT	290	286		TAB	6.2631
280 DEAIN MASK 10m 12m 1	282	288	飯·遊伝 (18歳以上推費)	ACT	6.1921
291 タイトストライクーS 292 293 カードンドレート 293 COTHA ペイスマリア組令 SL6 6.1966 1.396	400		DEATH MASK 18度以上推奨! 信長の野望 リターンズ		
287 ロードシンテーシュントリテーンス	286	291	ナイトストライカーS	SHT	6.1666
299 アローシイン・ラ・ターク2 290 100 戦略発展 301 NINKU-京空ー〜横気な役等の大業寮/〜 (12 5.903) 303 Race Drivin・ RAC 5.9044 305 時空環境DDー気のローレライ〜 ADV 5.8947 307 パーク・ア・カ・カンノ 308 はいたり・アンブレイ、カーカラ・ター ADV 5.8947 309 ドーク・ア・カ・カンノ 300 はいり・アンブレイ、カーカラ・ター ADV 5.8947 310 305 時空環境DDー気のローレライ〜 ADV 5.8947 311 306 ホーシテ・カ・カンノ 312 307 BUGLシャンブレイ、カーカ・ラ・人工 AET 5.8076 313 310 アイッシング・ドール TAB 5.826 313 310 アイッシング・ドール TAB 5.826 313 311 71 アク・アング・マース・カーク・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア	297	287	ロードランナーレシェントリターンス	PUZ	6.1388
299 アローシイン・ラ・ターク2 290 100 戦略発展 301 NINKU-京空ー〜横気な役等の大業寮/〜 (12 5.903) 303 Race Drivin・ RAC 5.9044 305 時空環境DDー気のローレライ〜 ADV 5.8947 307 パーク・ア・カ・カンノ 308 はいたり・アンブレイ、カーカラ・ター ADV 5.8947 309 ドーク・ア・カ・カンノ 300 はいり・アンブレイ、カーカラ・ター ADV 5.8947 310 305 時空環境DDー気のローレライ〜 ADV 5.8947 311 306 ホーシテ・カ・カンノ 312 307 BUGLシャンブレイ、カーカ・ラ・人工 AET 5.8076 313 310 アイッシング・ドール TAB 5.826 313 310 アイッシング・ドール TAB 5.826 313 311 71 アク・アング・マース・カーク・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア・ア・フ・ア	296	_			
298 ケームの全人 THE 上海	500	295	EMIT Vol.3~私にさよならを~	ETC	6.0925
298 ケームの全人 THE 上海	362		HYPER REVERTHION (ハイバーリヴァーシオン)		6.0434
301 NIMKU一変単一編覧を収得の大変実/~ QIZ 5.973 303 Race Drivin' RAC 5.9044 NFLクオーターバッククラブ96 SPT 5.9 304 NFLクオーターバッククラブ96 SPT 5.9 4.0 5.834 305 時空間側のD~X)のローとライ~ ADV 5.834 718 5.826 311 306 ホーンテ・水カンノ TAB 5.826 312 307 BUG「ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・	364				
302 プレインバトルロ QIZ 5.904 5.904 303 Race Drivin' RAC 5.904 5.904 NFLクォーターバッククラブ会 SPT 5.9 110 305 時空情句Dー公グのローレライ〜 ADV 5.8347 748 5.826 111 306 ホーンデ・水カンノ 748 5.826 112 307 BUG「ジャンブして、かんつけちゃって、ヘッちゃんこ ACT 5.8076 748	386	300	电电荷器	TAB	5.923
304 NFLクターターバッククラブ96 SPT 5.9 対象理値DDーメ)のローレライへ		302			
305 時を提備DDーズがのローレライ〜	306 356				
308	310	305	時空提供DD~幻のローレライ~	ADV	5.8947
316 310 フィッシンプ甲子園 11 TAB 5.7826 316 310 フィッシンプ甲子園 311 The PSYCHOTRON (18歳以上推奨 ADV 5.7333 317 312 Warchai Connection (18歳以上推奨 ADV 5.7333 317 312 Warchai Connection (18歳以上推奨 ADV 5.7333 318 数3 数3	312		BUG!シャンプして、ふんつけちゃって、へっちゃんこ	ACT	5.8076
310 フィッシング甲子園					
317 312 WanChai Connection 18歳以上押筒 ADV 5.7126 数は ~ TRUE PINBALL~ PIN 5.5767 316 314 銀音物を 天世 TAB 5.5767 320 316 GALJAN 1×指定 TAB 5.5384 321 315 ロシックパスルレインボータウン PUZ 5.5333 322 317 ハイオクタン RAC 5.5 3305 320 328 327 318 カイルレーサー RAC 5.5 3305 321 319 最音楽之品 TAB 5.3793 323 327 第日変わらクイス目組 クイズ365 現区 5.3305 327 321 Broak Thru! PUZ 5.3225 330 322 超雀天使エンジェルリップズ (X裕定) TAB 5.3793 321 326 TABA ACT 3.3034 323 324 タイタロス SWIT 5.2742 331 326 TABA 3.303 324 タイタロス SWIT 5.2742 331 326 TABA 3.303 327 第日変わらクス目標 POLY 5.3225 332 323 323 324 アーザー・クリスマス 332 324 タイタロス SWIT 5.2742 331 326 TABA 3.303 327 第日系のののでは 7.504 333 327 第日系のののでは 7.504 333 329 学校のコングうわさ 花子さんかきた!! ETC 5.25 333 329 学校のコングうわさ 花子さんかきた!! ETC 5.034 333 329 学校のコングうわさ 花子さんかきた!! ETC 5.034 333 329 学校のコングうわさ 花子さんかきた!! ETC 5.034 337 330 327 対域 18 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	315	310	フィッシング単子舗	SPT	5.7333
### 314 音楽物を・天竺 TAB 5.5767 GALJAN X前位 GALJAN X前位 GALJAN X前位 TAB 5.5384	317		WanChai Connection [18] 以上門頭	ADV	5.7126
316 GALJAN / X推定 317 ロシックパスルレインボータウン PUZ 5.5383 322 317 ハイオクタン RAC 5.5 323 318 ケイルレーサー RAC 5.3905 321 319 麻雀無流鳥 TAB 5.3793 321 327 均日食わらクイス書組 クイズ365 QUZ 5.35 327 321 Break Thru! PUZ 5.3205 328 おきっとへんれけ PUZ 5.3205 329 おきっとへんれけ PUZ 5.3205 320 ボネインとへへれけ PUZ 5.3205 321 322 所は天使エンジェルリップス (X指定 TAB 5.3125 333 323 TAMA ACT 5.3034 324 タイタロス SHT 5.2742 335 325 ドドムヤッカー 96 325 ファーザー・ウリスマス SHT 5.2742 331 326 占都物値 その1 ETC 5.25 332 322 ドドムヤッカー 96 333 が見貴一男種一月の走歯~「18歳以上推奨 SHT 5.1212 333 331 が見貴一男種一月の走歯~「18歳以上推奨 SHT 5.1212 333 331 が見貴一男の上とっ ETC 5.04 333 331 はいち妻一側のルウェクたらの長を大はター18歳以上推奨 ADV 5.0454 337 330 ドラえらんのひ太と復志の鑑 ACT 5.04 338 331 球板野 PIN 4.9285 340 335 たたいまらを診断に中/ SLG 4.8666 341 336 小脚形伝版ペープリティファイターX (18歳以上推奨 ACT 5.04 341 336 小脚形伝版ペープリティファイターX (18歳以上推奨 ACT 4.6945 343 339 のUANTUM GATE I 一番中の序章~(18歳以上推奨 ACT 4.6945 343 344 大りラール 一般のられしたの光~ ACT 4.4666 347 341 ハーチャルパレーボール SPT 4.5357 348 349 漁者投資・フィーアル・レーボール SPT 4.5357 349 344 大りの参 345 株工デール・レード・フィク・アイトルボール SPT 4.4444 343 349 のUANTUM GATE I 一番中の序章~(18歳以上推奨 TAB 4.25 349 341 バーチャルが回るすと「2ほえぶ下こさく(18歳以上推奨 TAB 4.25 340 343 水の参 3.45 株工デール・アイトル・アイトル SPT 3.7647 341 349 漁者長時代 コギャル放回情艦 18歳以上推奨 TAB 3.76 343 340 パントトレードスクランアル ACT 3.8461 344 349 漁者長時代 コギャル放回情艦 18歳以上推奨 TAB 3.76647 341 バートとートスクランフル ACT 3.8461 343 349 漁者長時代 コギャル放回情艦 18歳以上推奨 TAB 3.76 347 350 シュニー・バスーカ DARKSEED (18歳以上推奨 ADV 3.336 351 352 対策が推奨 355 カオスコントロール SPT 3.77407 353 357 必要 155 カオスコントロール SPT 3.77407 354 355 カオスコントロール SPT 3.77407 357 358 大質境 セントエルモスの奇線 SPT 3.87 3.8661					
Section	320	316	GALJAN X推定	TAB	5.5384
319 森香藤茂島 7AB 5.3793 327 328 327 329 320 ホネインとへへ和け PUZ 5.3205 327 321 Break Thru! PUZ 5.3225 322 届金天保エンジェルリップス X権定 TAB 5.3125 323 TAMA ACT 5.3034 ACT 5.2742	322	317	ハイオクタン	RAC	5.5
327 毎日変わるウイス番組 ウイズ365 Q12 5.35 5.37 320 ボネインとへ入れけ PUZ 5.3225 321 87eak Thru! PUZ 5.3225 18 322 席雀天使エンジェルリップス X ACT 5.3034 330 324 タイタロス SHT 5.742 331 326 占都物種 その1 ETC 5.25 332 SIFA サッカー 96 SPT 5.1666 SPT 5.1623 325 FIFA サッカー 96 SPT 5.1638 SPT 5.1212 SPT 333 却兄貴一男種 月の産業 「日本市以上推賞 SHT 5.1212 SPT 331 近行事是一場方が予定たるがきた! ETC 5.1034 SPT					
### 321 Break Thru! PUZ 5.3225 ### 322 自産米 アレンテルリップス (X補定 TAB 5.3125 ### 323 TAMA ACT 5.3034 ### 324 タイタロス SHT 5.2742 ### 325 FIFA サッカー 96 SPT 5.1666 ### 325 FIFA サッカー 96 SPT 5.1666 ### 325 FIFA サッカー 96 SPT 5.1666 ### 327 FIFA サッカー 96 SPT 5.1666 ### 328 FIFA サッカー 96 SPT 5.1666 ### 333	325		毎日変わるクイス番組 クイズ365	QIZ	5.35
320 「不納品 ACT 5.3034	317	321	Break Thru!	PUZ	5.3225
324 タイタロス SHT 5.2742 331 326 占部物語 その1 ETC 5.25 5.26 332 FIFA サッカー 96 SPT 5.1666 SPT 5.1666 SPT 325 FIFA サッカー 96 SPT 5.1638 SPT 333 却兄貴一男語 月の逆論~「18歳以上推賞 SHT 5.7212 SHT 5.					
332 FIFAサッカー96 333 325 FIFAサッカー96 334 335 超見 一天祖 男の走襲~「18歳以上推賞 SHT 5.1212 33 329 学校のコウイうわき 花子をAがきた! SHT 5.1212 33 329 学校のコウイうわき 花子をAがきた! ETC 5.1034 330 FラえをAのひ水とあるたき/は7~18歳以上推賞 ADV 5.0454 331 330 FラえをAのひ水とは AのW 4.8333 331 技能料 PFM 4.9285 340 335 たたいま啓蒙婦帖中! SLG 4.8666 341 336 HORROR TOUR ADV 4.8333 341 337 加層に限~フリティファイターX(18歳以上推奨 ACT 4.6945 343 338 一制層に限~フリティファイターX(18歳以上推奨 ACT 4.6945 344 339 OUANTUM GATE I~悪夢の序章~(18歳以上推奨 ADV 4.6923 340 超入5月プロ野球・95 DOUBLE HEADER SPI 4.5357 340 342 シュトラール ※BO かんしたつの光~ ACT 4.6666 347 341 パーテャルパレーボール SPI 4.4444 349 349 単法の章 ADV 4.0869 340 340 ポートヒートスクラシックス SPI 4.25 340 341 パートナンファイン SPI 4.25 341 342 フォトラーン SPI 4.3567 343 347 アイレムアーケード クラシックス ETC 3.7647 346 349 単法の章 ADV 4.0869 347 348 パットトリックヒローS SPI 3.8461 351 348 パットトレース・アーケード クラシックス ETC 3.7647 353 348 パットトレース・アーケード クラシックス ETC 3.7647 354 349 単本氏にトスクランアル ADV 3.8181 355 カイスコントロール SPI 3.76 357 350 シュニー・バスーカ ACT 3.6666 377 350 シュニー・バスーカ ACT 3.4615 387 350 シュニー・バスーカ ACT 3.4615 387 351 DARKSEED 「18歳以上推奨 ADV 3.2775 381 355 カイスコントロール SPI 2.7407 383 357 公長 SPI 356 6名表現を財命を目前代セウシーアイトル電~18歳以上推奨 TAB 2.5833 357 356 5月 4スコントロール SPI 2.7407 357 357 358 大育境 セントエルモスの奇跡 SCART TAB 2.5834 358 大育境 セントエルモスの奇跡 SCART TAB 2.5843	330	324	タイタロス	SHT	5.2742
333 超兄貴一実植 門の差輪~(18歳以上推奨 SMT 5.1212 329 学校のコウイうわき 花子さんかきた!! ETC 5.1034 339 331 単位写金 一般のカウェクラのきたそ/19~18歳以上推奨 ADV 5.0454 337 330 ドラえらん のひ太と復活の鑑 ACT 5.04 328 ストリートファイター世 ACT 5.04 328 ストリートファイター世 ACT 5.04 328 331 様称 PIM 4.9285 340 335 たたいまら登開拓中! SLG 4.8666 4.8666 4.8666 341 336 MORROR TOUR ADV 4.8333 342 337 協輔報理(機工商業 ACT 4.6945 340 338 ~制限伝説~フリティファイターX(18歳以上推奨 ADV 4.6945 340 個太ろ!! プロ野班 95 DOUBLE MEADER SPT 4.5357 340 342 シュトラール ~続められし七つの光~ ACT 4.4666 347 341 パーチャルパレーボール SPT 4.4444 343 343 第上の電上は支援支承工芸ィ(18歳以上推奨 TAB 3.9041 3.8041 3.9041 3.8041 3	330	332	FIFA 9 27 - 96	SPT	5.1666
300 トラえもんのひ木とは 名の世	333 334	_	超兄貴 一責福 男の逆襲~ (18歳以上推領)		
300 トラえもんのひ木とは 名の世	336 336	329	学校のコウイうわさ 花子さんかきた!!	ETC	5.1034
335 大たい車部建附に中	337	330	ドラえもんのひ木と復志の観	ACT	5.04
335 大たい車部建附に中	100	334	建板 排	PIN	
342 343 計算制度(機工事業を	340				4.8666
349 QUANTUM GATE I 一番参の序章~ (18歳以上推奨 ADV 4.6923 340 340 対入5)プロ野球 95 DOUBLE HEADER SPI 4.5357 341 パーテャルパレーボール SPI 4.4444 4.25 343 独立の宣士 住友は文本工支ィ(18歳以上推奨 TAB 4.25 344 元斗の章 ADV 4.0869 345 345 然五親子 ACT 3.9041 313 347 アイレムアーケード クラシックス SHT 3.8461 314 314 314 315 第五親子 ACT 3.9041 315 348 パートヒートスクランアル ADV 3.8181 315 348 パートヒートスクランアル ADV 3.8181 315 348 パットドリックヒローS SPT 3.7 を1 350 シュニーバス一カ ACT 3.6666 317 350 シュニーバス一カ ACT 3.4615 315 315 DARKSEED 18歳以上推奨 ADV 3.2775 316 15 AF ADV 3.336 716 716 716 716 716 716 716 716 717 717	342	337	14條前後(報定條件)	ETC	4.7424
341	344	339	OUANTUM GATE I一新夢の序章~(18歳以上推奨	ADV	4.6923
341	346 346				
340 344 世中の ADV 4.0869 350 345 熱血質子 ACT 3.9公打	347	341	ハーチャルハレーボール	SPT	4,4444
346 ハートヒートスクランフル ADV 3.8181 347 アイレム アーケード クラシックス ETC 3.7647 349 扇雀狂時代 コギャル数理情報 18歳以上推奨 TAB 3.76 348 ハットトリックとローS SPT 3.7 350 シュニー・バスーカ ACT 3.6666 317 350 シュニー・バスーカ ACT 3.4615 351 351 DARKSEED 16歳以上推奨 ADV 3.2775 353 1結婚 Marriage SL6 3.2511 354 はつばらはおーん PUZ 3.1111 354 はつばらはおーん PUZ 3.1111 357 357 かオスコントロール SHT 2.7407 ACT 2.5833 357 356 路雀は甲塩は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 356 股上程度は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 356 股上程度は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 358 358 大質策セントエル・モスの会辞 9.66例 2.1139	349	344	北洋の夢	ADV	4.0869
346 ハートヒートスクランフル ADV 3.8181 347 アイレム アーケード クラシックス ETC 3.7647 349 扇雀狂時代 コギャル数理情報 18歳以上推奨 TAB 3.76 348 ハットトリックとローS SPT 3.7 350 シュニー・バスーカ ACT 3.6666 317 350 シュニー・バスーカ ACT 3.4615 351 351 DARKSEED 16歳以上推奨 ADV 3.2775 353 1結婚 Marriage SL6 3.2511 354 はつばらはおーん PUZ 3.1111 354 はつばらはおーん PUZ 3.1111 357 357 かオスコントロール SHT 2.7407 ACT 2.5833 357 356 路雀は甲塩は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 356 股上程度は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 355 路 4世間は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 356 股上程度は一番毛柱性でシーアイトルモー 18歳以上推奨 358 358 大質策セントエル・モスの会辞 9.66例 2.1139	351				
349 命者賢時代 コギャル放揮情報 18歳以上推奨 TAB 3.76 310 348 ハットトリックにローS SPT 3.7 311 350 シュニー・バスーカ ACT 3.6666 317 350 シュニー・バスーカ ACT 3.4615 318 351 DARKSEED 18歳以上推奨 ADV 3.336 319 352 浄緑の推奨 ADV 3.2775 310 353 株婦 Marringe~ SL6 3.2511 311 354 ほうほうはおーん PUZ 3.1111 312 355 カオスコントロール SHT 2.7407 313 357 公設! ACT 2.5833 314 356 音音報音楽音音音音でクシーアイトル量~ 18歳以上推奨 ACT 2.5833 315 356 大学院 セントエル・モスの会話 兄も科学 ストル・ロール ACT 2.5833	352	346	ハートヒートスクランフル	ADV	3.8181
# サーマン・ニーンSuperS - Various Emotion ACT 3.6666 247 350 シュニー・バスーカ ACT 3.4615 3451 351 351 352 市経の推議 ADV 3.2775 353 355 からスコントロール SHG 2.7407 351 355 カイスコントロール SHG 2.7407 355 357 登録! 356 最後は単独で展示する。 ACT 2.5833 357 登録! 356 最後は単独体ではファイトル第一18歳以上推奨 TAB 2.5384 358 大智典セントエルモスの会験 SGARG 2.1139	384	349	麻雀狂時代 コギャル放揮後編 18歳以上推奨	TAB	3.76
351 DARKSEED (18歳以上推開・ ADV 3.336 ADV 3.2775 300 353 株婦一Marriage~ SLG 3.2511 354 ほっぱらはおーん PUZ 3.1111 354 ほっぱらはおーん PUZ 3.1111 355 カネスコントロール SHT 2.7407 33 357 必能! ACT 2.5833 354 356 高音車車時~毎看任時代セクシーアイトル第~ 18歳以上推開 TAB 2.5384 358 大智館 セントエル・モスの奇跡 兄らAPV 2.1139		B.	# - # m t to > SuperS - Various Emotion		3.6666
352	387		シュニー・バスーカ	ACT	3.4615
354 ほっぱらはおーん PUZ 3.1111 22 355 カオスコントロール SHT 2.7407 33 357 を設! ACT 2.5833 356 最も間間間へ最低日時代セクシーアイトル最一 18歳以上推算 TAB 2.5384 358 大智能 セントエルモスの奇跡 別店489 2.1139	389	352	発経の報告	ADV	3 2775
35 355 カオスゴントロール 30 357	361	354	はっぱらはおール	PUZ	3.1111
358 大智様 セントエルモスの奇跡 気を紹覧 2.1139	362		カオスコントロール	SHT	2.7407
	364	356	嘉会 英甲物語 ~麝香狂時代 セクシーアイトル選~ 18歳以上推開	TAB	2 5384
	306				



セガサターンの名作にスポットをあてる…

Written by TETSU

NiGHTS (ナイツ) 201 ●196-7-5 **●**5.899(円) ●ACT(マルコン対応) 読者 9.2672 本誌 9.66



ンライター ナ イツ太は戸園田 当 夢見る男

复含情報 NIGHTS(ナイツ) ひとくちメモ

Vol.4

あのソニックを作った第三CS研究開発部(通称ソニックチーム)が、長い沈黙を破って 発表したサターンオリジナルのアクションゲーム「夢の中」という独特の世界観と、「空 を飛ぶ」という特殊なテーマを見事にゲームとして完成させ、ファンの期待を裏切らない 素晴らしい作品として発売された。全世界で100万本を達成、サターン最高のアクションだ。

ナイトピアンの笑顔が最高

1996年3月、ソニックチームの新作が発表さ れた。ソニックの続編か!?という期待は高かっ たが、それはソニックシリーズとはまったく別 の作品ということだった。ユーザーはある意味 がっかりしたかもしれないが、オレ個人の中で はその当時サターンでまったく新しいオリジナ ルのアクションゲームが発表されるということ からくる期待感のほうが強かった。

鳴り物入りで発表されたこの「NiGHTS」。 ソニックシリーズとはまったく異なるゲームシ ステムではあったが、構築された世界観や独創 性はさすがソニックチームと言わしめた傑作で ある。空飛ぶナイツを操作する独特の感触が心 地よく、特にマルコンを使った時の指に直接伝 わってくる浮遊感覚は絶品だ。また、ゲームに A-LIFE (=人工生命)を組み込むことにより、 ブレイのたびに世界の背景やBGMが変化して いくという試みも面白い。A-LIFEの対象とな っているナイトピアン違の行動はじつに愛らし く、彼らの育成にハマると、ブレイもそっちの けになってしまうほどだ。

「夢」という特殊な世界観は実際の人間の心 理学をもとに構成されており、隅々まで徹底さ れて作り上げられている。明るく美しいナイト ビアと、サイコで暗いナイトメアの世界。登場 する敵連も非常に個性的かつ、抽象的である。 それゆえ、ソニックシリーズと比べてみると、

一般人には受け入れづらい部分も多く、また、 開発期間の関係からか、一部未消化な部分が残 ってしまっているのは非常に残念なところであ る。がしかし、それらの問題は、昨年末の「クリ スマスナイツ」の登場でほぼ解消されたといえ るだろう。このソフトは単なる企画モノのソフ トというだけでなく、「NiGHTS」本編を大いに 盛り上げるアイテムとして見事な完成度を誇っ ている。ぜひとも本欄とともに手にしてほしい

サターンが誇れるオリジナルアクション 「NIGHTS」と「クリスマスナイツ」。斬新である にも関わらず「新しさ」を感じる前に「楽しさ」を 先に感じることができたのは本当に久しぶりだ った。こんな素晴らしいゲームをまったくのゼ 口から作り上げた中氏や大島氏を初めとするソ ニックチームのみなさんには、一ユーザーとし て本当に感謝したい。次回は「NiGHTS」とは 違うまったく別の素晴らしい作品を期待したい と思うのは贅沢な話だろうか!?



クリスマス check! ナイツも必携!

昨年末にキャンペーン用に作ら れた「クリスマスナイツ」はまさに ナイツユーザー必然の適品だ。サ **- ムモクリアするたびにプレゼン** トされるさまざまなフィーチャー 内臓クロックに対応したタイトル の変化はの、絵本圏のオープニン グと感動のエンディングは必見た



最近の読者のコメントは?

最初はボスの攻略がわかりづらくて、ち よっと戸惑ったが、慣れてくると連続ルー ブを狙う挑戦欲にかられて熱くなれる。ゲ ーム中に、リアラやワイズマンとの絡みが、 イマイチ薄いのがもったいなかったが、ク リスマスナイツと合わせると幸せ度が大幅 アップしていい感じ! (千葉県·SHINJI)

間発スタッフからオススメのお言葉

もし大空を自由に飛びまわることができ たら…誰もが一度は想い描いた、こんな未 知の爽快感を体験できるのが「ナイツ」で

す。さあ、勇気を出して夢の 世界に飛び込んでみてくださ い。ナイツはきっと、そんな あなたを待っているはずです。



【と、いうわけで、クリスマスナイツ最後の入手チャンス! 応募先】「ハチよ なんだかワシら、最近何でも屋だのぉ」「ハイハイ。じゃ、2月10日までハカキで応募を受け付けているクリスマス ナイツの応募方法っすね。締切は2月10日消印有效。管製ハカキに1.氏名/漢字で12電話番号3 販売番号4住所(漢字で)5性別6年齢7最近半年間のセカサターン用ソフトの組入本数を書い て、〒171 東京都豊島区南池袋2-16-8 藤久ビル東3号館ワン・トゥ・ワン・ダイレクト クリスマスナイツ受付センターまで送ってね」「本当に最後のチャンスじゃから、今すくハカキを書け - 「あ、僕も僕も……」

↓次回出走予定馬パドック情報

1月末に発売された注目のソフトの評判は? 今週 も最速のチェックをランクイン前にしちゃうぞ!



ちゃんとコースの曲を変えられる上、オリジナルに するとゴールの曲もオリジナルになるのが良い。また ゴーストや、リプレイをセーブできるのもGOOD 操 作性が少しかわっているような気がするが、慣れれば 気にならないかな。(広島県・平本三千彦・17歳) 2P 対戦時にアザーカーがいないのがどうにも寂しい。ア ーケードのようなアザーカーを交えたバトルがしたい (岐阜県・本西圭太・18歳) テクスチャー、ポリゴン 描画が格段に速く綺麗。アザーカーの色の違いもレー ス感をアップさせている。操作感は旧作と違うが、別 物として楽しめる。(神奈川県・上条充明・22歳)

ダイナマイト刑事



セガ/*97-1-24 5,800円/ACT

予想 8.859 オッス 本はの 7.66 平均点

移植度は完璧なのに読み込みが煩わしい。しかも音 楽まで止まってしまう。デモもコンシューマ用に改良 してほしかった。(福島県・勝野売太・17歳)パーチャ 系のコマンド、空中コンボ、武器の組み合わせ等、ゲ ームとしては非常に楽しい。コンティニューの回数で エンディングが変化するのもおもしろい。ただ、ダッ シュが出しにくかったり、ガードがない、ボタン配列 の設定ができないなど、一部のシステムに不満あり また、ライフゲージが少ないのも辛い。(東京都・佐藤高 志・18歳) 画面はショボいが、ある種独特のセンスが 引きつける。TVのCMもナイス。(神奈川県・関道和)

?着 **EVE** burst error



シーズウェア/イマジニア/'97-1-24 7,808円(18歳以上推奨/4枚値)/ADV

予想 オッス 本誌の平均点

9.156

8.33

X指定廃止後の、18替パソコンアドベンチャーゲー ムの移植のお手本になるようなデキ。もともと完成度 が高かったものにサターンの能力が加わって、Hなし でも十分満足できるものに仕上がっている。特に、中 盤以降のシナリオの盛り上がりは最高。次作 「DESIRE」も期待大。(千葉県・内海隼人・19歳)奥の 深いシナリオで、なかなか考えさせられる内容になっ ている。2人の主人公の視点を主軸に物語は進むのだ が、そのバランスか締約 特に後半の山場では、季に 汗機る展開で盛りあがる。もとのパソコン版の方はプ レイしていないのだが、Hシーンなしのコレでも十分、 いやそれ以上に楽しめるデキになっている。ただ、物 語の所々にHシーンの名残(?)らしきセリフや、展開 か残されていて残念。(東京都・佐々木紀子・23歳)

高級馬主の苗

- ●エニックス「ドラクエVII」をPSに。だれかサター ンにやさしくしてやってよ(東京都・佐藤真一・15歳)
- ●セガAM○研のAMって、何を意味しているんです か?某コンビニの名前とは関係ないですよね。誰か教 えて。(滋賀県・檜山悟・12歳)
- ●CD-TVで「激!帝國華撃団」が30位以内に!改めて サクラ大戦の人気を知った。(広島県・阿武信昭・22歳)

次号も注目ソフトが続々登場!

注目の「天外魔境」が意外と伸びずに終わ った今週の読者レース。穴馬の「西暦1999」 の登場など、新作群の動向は波乱含みだけ ど、次回は左の3ソフトがどういう順位でラ ンクインしてくるか楽しみだね。まだまだ 強い「サクラ大戦」を抜くソフトは出るかな?

▶オッズ表セガサターン周辺機器

	~=		全投票平均点
開館	製品	海辺機能名	
		バーチャスティックプロ (セガ/24,800円	9.8144
*	2	セカサターンキーホード (セカ/9,800円	9.3157
*	3	リアルアーケートVF(ホリ/3,960円	9.229
	-4	セガマルチコントローラー (セガ/3,800円)	9.1729
-	5_	セガサターンフロッピーティスクトライブ (セガ/9,800円)	9.0625
	7	セカサターンツインスティック(セカ/5.800円	8.9285
*	-6	セカサターンコートレスパット (セカ/4,800/2 900円	8.9101
- 46	9	SBOMショイカード (ハドソン/2、480円)	8.7804
	8	バーチャスティック (新型/セガ/5,800円)	8.7538
199	10	ファイティングスティック88 (ホリ/5,980円	8.7364
U	11	バーチャガン(セカ/2.900円	8.6514
15/8	12	ファイティングコマンダー88 (ホリ/2,480円)	8.5205
13	13	セカサターンモテムセット(セカ/14,800円)	8.3958
108	15	セカサターンコントロールバット(セガ/2,500円)	8.2242
18	16	ファイタースティックX (アスキー/3,580円	8.0891
18	14	ファイタースティックX ZERO2 (カプコン/3,900円	8.0384
17	17	SSフロコマンター(オプテック/3,680円)	7.875
18	18	アナログミッションスティック(セガ/7,800円	7.7851
19	19	シャトルマウス (セカ/3,000円	7.609
*	20	レーシングコントローラー(セガ/5,800円	7.3827
23	21	SSショイバットDX (ビック東海/3,280円)	7.2631
1	22	アスキーパットX (アスキー/2,580円)	7.1185
23	23	サンサターンバッド (サンソフト/3,480円)	6.9879
28	24	バーチャスティック(セガ/4,800円)	6.4618
28	25	SGトルネードハッド (イマジニア/2,960円	5.8688
26	26	SGトルネートスティック (イマシニア/4,980円	5.5151
A vm	401	ACRUS OF A A A A A A A A SENTENCE A	7 00014

今週も特に新製品のランクインのなかった周辺機器オースー今後は折 を見て、周辺機器のチェックもしようかな。購入チェックに使ってね

着頭予想ゲームでワンチャンス!

読者レースへの応募者に与えられる第1の予想チャン スゲームがこれ。毎回こちらが指定するソフトが、初登場 時に何着でランクインするかを予想しよう。見事着順を 当てた人3名(※正解者多数の場合は抽選で)に、希望ソ フト1本をあげちゃうぞ。今週の予想ソフトは、引き続 き名作レースゲームデイトナUSA CIRCUIT EDITION」 だ。数多くの隠し要素と豊富な車種で迫る最新作は、は たして何着で登場するか? 右の例のように書いてくれ。



引き組む「デイトナUSA Circuit Edition! It Fill (19) fikes元为李加}的母伽爾 ロの子が国の子がはしなし

1/31号予想「天外魔境 第四の黙示録」は、両予想層大 ハズレの初登場32億で決着。正解者は、少なく全体の 31 1.653%に。抽選の結果、当選番3名は神奈川県・広中裕 号 同くん、岡山県・佐藤廬也くん、長崎県・海寛子さんだぞ

オッズ予想ゲームでダブルチャンス!!

応募者チャンスパート2の予想ゲームがこちら。『サ タマガ」編集部が指定したソフトのオッズ(読者平均点) が、初登場時に何点になるかを予想してくれ(※小数点 4位まで可)。こちらは一番近かった人に希望ソフトを 1本(ピタリ賞なら2本/)あげるぞ。今回は、痛快ア クションゲーム「ダイナマイト刑事」の予想をしてもら おう。オマケゲームも笑えるこの作品は、はたしてどう なるかな? 右上の例のように書いてくれ。



引き続き「ダイナマイト刑事」 は何点だ?

「除長さんの予想」ワンはや り込んだぞい。8.6985かな。 【謎の子組織の子組】(後は胸 **じまき、8.5463でいくが**。

1/31年予想「DIGITAL DANCE MIX 安享奈美班1は、陳長 さん一応勝利の8.8181で終結。今間はまたもやピッタリ賞 31 が出現。秋田県の吉田修くんはおみごとの一書だ。吉田 者号 くんにはお好みのソフト2本をブレゼント 待っててね。

参加者大募集中!



2 2 - - 1 1 1 0 N A STATE OF STATE OF 17-14 P. P. L. [168] A W-FILL CAPTOR T 1- W 4 1 1 1 1 空間 12月前 1 80 日 THAT TUSA CHEST OF AN - and a see # , news BALL

今回は、応募してくれた人の中から抽選で5名様に 特別プレゼントとして、A:パワーメモリー&ジョイ スティック、B:ワイヤレスコントローラー2個 C: ジョイスティック 2本のいずれかのセットとお好 きなサターンソフト1本をプレゼント。応募者は、① ハガキに応募券を貼って、2やったことのあるソフト に評点をつけ (最大5本、発売前ソフトの評点をした らボツ / なお、サターン用周辺機器も臨時募集中)、 3コメント、4着順予想、オッズ予想、ほしいソフト 名などを上の記入例のように書いて送ってくれ。各当 選者の発表は順次、当コーナー内でするよ。今号の応 募締切は2月18日 (消印有効) だ

今号の特別プレゼント!

3つのコースから選択可能!



ECSSA, B. C の3つのコースの中 トが見るのだ。ハ ガキに好きなコース を選んで、欲しいジ フトも記入してね 応募者から抽躍でき

1/31号応募者プレゼント (A、B、Cコース+お好 みソフト) の当選者は福閒県・小森秀明くん、岩手県・ 杉田雅洋くん、埼玉県・三井一正くん、大阪府・村上紀 子さん、奈良県・小林友彦くんの5名だ。 おめでとう

るボッツ!| 「特集も必見じゃ!|

【帰ってきた、サタマカ編集部チェーック!】 「たいちょう やっぱ我々近頭何でも屋っすね」 「フフフフフフ。このような大役を授かっておいて、何を言うハチよ。時代はもう我らの物よ!」 「で 陳長、今回のネタは?」「サタマガついに有力情報を入手! 近日またまたうれしい発表がっ!」「へっ? 何でしょね、それ」「カウントダウン開始! しばし待て!!」「次号の表紙はなんと燃え



株セガエンタープライゼス サターン事業部部長

岡村秀樹

7 セガサターン本体440万台に到達!

年明け早々、1月9日。プレイステー ションは国内販売台数で500万台を達成 したと発表し、続いてエニックスのプレ イステーション参入の報が入ってきた。 それからほどなくしてセガは'96年12月 末の時点で440万台を達成したと発表。 11月8日の戦略発表会で370万台と発表 (10月末時点)があったから、11~12月の サターン本体の販売台数は70万台だっ たことがわかる。昨年夏に300万台を突 破した時点で、"97年3月末で500万台を **達成する** と打ち立てられた基本方針は 確かにほぼ達成できる見込みにあると言 えるが、11月8日の戦略発表会において 「年末のキャンペーンだけで100万台売 り切る (毛塚取締役)」と言われた目標 は、残念ながら及ばなかったことも営及 しなければならない点だろう。

1~3月の3カ月で残り60万台。これは間違いなく達成するだろう。これから3月あたりは、新作ソフトもたくさん発売され、来期以降の新作群が数多く発表される見込みだ。春以降、サターンにいい風が欠くことを期待したいと思う。



グレーの旧サターンは約250万台、白いサターンは約190万台の割合。今年は何台まで伸びる?

巻頭特集

エニックス参入で揺れる新世代ゲーム市場

どうなる!? セガサターン

'97年サターンを支える有力メーカーの戦略

年末年始はPS陣営の圧勝。それに続く「ドラクエVII」のPS 移籍で、新世代ゲーム機戦争は決着がついたとの論調が大き い。だが、はたしてそれは本当なのか? セガバンダイの合 併劇など大きなニュースが続く中、業界関係者に前後編です べてを聞く大型緊急特集 / どうなるセガサターン!?

本誌■まずは年末商戦のお話から始めたいと思うのですが、セガサターン本体の果計販売台数は'96年12月末の時点で440万台、一方のプレイステーションが1月8日の時点で500万台と発表されていますが、このへんの結果をセガさん陣営はどのように分析されていますか?

岡村■昨年末のサターン本体の売れ 行き自体は、ほぼ昨年並みに動いた と出ています。マスコミ各社さんで 分析されている通り、昨年末はプレ イステーションが伸びて、サターン は分が悪かったという結論になって いるようですが、我々としては、サ ターンがプレイステーションに負け たというのではなく、プレイステー ションのほうの勢いが、我々が予想 していたよりもあったというふうに 分析しているんです。ですから、それはそれで事実として受けとめさせ てもらっていますよ。ただし、我々 は今までずっと、3月までの商戦で 500万台の達成を目指してやってき ましたから、そちらは引き続き頑張 りたいと思いますね。

本誌■サターンは一応予定通りだったが、PSの売れ行きが、予想以上に伸びたという感じですか。それでは、ソフト面のお話に移しますね。昨年末は戦前の予想でも、売り上げデータの結果を見ても、PS陣営よりも、品揃え的に強力なソフトのラインナップであったかと思いますが、最終的にハードの売れ行きに差がつく形となったのはどのへんに原因があっ

2 超目玉ソフトはなかったのか?

年末のソフト商戦は、戦前の予想通り、 サターンのソフトのほうが販売本数は多 かったようだ。だが、「ミリオン(100万) をいくような爆発力のあるソフトはなか った (岡村)」というように、最近は100 万本を超えるソフトがほとんどないこと も気になるところだ。右はサタマガ推定 による、ここ半年間の売り上げトップ15 だが、これを見ても売れ筋ソフトで50万 本を超えたソフトが現状でないことがわ かる(※本数は推定セルスルー本数。出荷 本数自体はこれ以上の本数が市場に出て います)。「最近のサターンはPSのように 新規ユーザーが増えていない分、ソフト の売れ行きも既存ユーザーばかりに売れ ていて、50万程度の上限に止まっている のでは?(デジキューブ・黒川氏)」なんて 声もあるが、今後も頑張ってほしいよね。

30年下午期 プターン売り上げフノイング					
	YHNKE	TAPATON			
1	ファイターズメガミックス	498961			
2	サクラ大戦	470182			
á	NIGHTS	443376			
4	ファイティングバイパーズ	428394			
5	ストリートファイターZERO2	423025			
6	エネミーゼロ	415773			
7	電脳戦機パーチャロン	393476			
8	canaxeur crever with your	353696			
9	機能観光ガンダム外伝(戦機のブルー	314479			
10	パーチャコップ2	300011			
10	デカスリート	275691			
15	バーチャファイターキッズ	232098			
13	LUNAR SILVER STAR STORY	231043			
14	ラングリッサー間	226616			
15	同級生~if~	225701			

◆売り上げデータは196年1月26日までの推定本数です。

心配していない。春先からにご期待を!

たと考えられていますか?

岡村田そうですね。年末のソフトに 関しては、「ファイターズ メガミッ クス」と「エネミー・ゼロ」が好調だ ったと聞いています。特に「エネミ ー・ゼロ」は当初、一部で売れ残って いるという声もあったようですが、 どうも地域差が大きかったようで、 わりとマニア層よりも一般層の購入 者が多かったようですね。ただ、昨 年に比べて言えるのは、粒は揃って はいましたが、一昨年の「パーチャ ファイター2」のように一瞬で100 万本いくようなソフトがなかったの は確かです。ですから爆発的にハー ドを牽引するタイトルが、全体的に 少なかったと見ることもできますね。 本誌■ニューコンセプトソフトとし て登場した「DIGITAL DANCE MIX 安室奈美恵」ですが、あちらの 感触はいかがですか?

岡村■コンビニだけで発売のソフトだったわけですが、最初の週で5万本、その後も順調にリピートがかかって、継続的に売れている感じです。今回は、まったく新しいことをやって、このような形で売れ続けている



年来一番売れた「ファイターズ メガミックス 神風を吹かすほどの場発力はなかったのか?

ことは、私どもとしては成功したと 考えていますね。特にコンピニソフ トの売れ行きは、急には落ちないで、 なだらかなカープを描いていくよう なので、これからもまだ継続的に売 れていくものだと考えます。

本誌■年末のテレビCM展開についてなんですが、主要作品のCMの内容について、いろんな声を聞いていると、賛否両論だったように感じます。そのへんは年末のハードの売れ行きに影響を与えたということは感じていますか?

岡村■CMの内容に関しては議論の 分かれるところなんですよ。みなさ んもっと硬派なCMを望んでいらっ しゃるようなんですが、そういう意 見はだいたい既存のユーザーさんか ら出てくるのがほとんどなんですよ ね。普通のコアのユーザーさんは、例 えば「セガサターンマガジン」さん とかを読んでいて、だいたいどのソ フトを買おうとか、どのソフトが良 さそうだといった情報は持っている わけなんですよ。でも、テレビCMが アプローチすべきメインターゲット は、まだサターンを持っていない新 規ユーザーの獲得なんですね。そこ で1つ、いいデータがあるんですが、 リクルートリサーチさんによる当社 のCMの認知度調査によると、じつ は当社のサターンソフトのCMは一 般家庭への認知度が非常に高い結果 が出ているんですよ。特に好感度の 比率などは、通常の2倍以上の高い 好態度を獲得しているんです。です から、最近はあまり業界関係者の方 の意見もうのみにしないで、こうい

った形でやっていくほうがいいと思っているんですよ。ただ、それで結果はどうだった? という話になると、結果が爆発的な売れ行きだといんですが、逆にそこそこだと、絶対どこかが悪くて、どこかに原因があるんだと思って探しはじめてしまうんですね。そのへんの議論は非常に難しいものがあると思うんですが、とりあえず結果だけを見て、良かったものまで悪く見るようなことはしたくないと思います。うちのCMは、例えばソニーさんと比べても手法こそ違え好態度、認知度という点では負けてはいないと思いますから。

本誌■なるほど。それでは、そろそろライセンシィ各社さんの今年の動きをお聞きしたいのですが、まずはエニックスさんの参入と「ドラクエVILのPS移籍の発表。あのへんに関してコメントを。

岡村■我々もこの3年間いろんな形で交渉させていただきましたが、最終的に「ドラゴンクエストVII」がサターンにこなかったことは、とても残念なことだと思います。ただ、サターン用ソフトとして開発の進んでいる新作は、サターンらしい非常にいいソフトだと思いますので、そちらのほうに期待してほしいですね。本誌■セガバンダイ合併劇が緊急発表されましたが、あれの影響は今後どのような形であるでしょうか?

岡村■そのへんは、現時点ではまだなんとも言えない部分が多いですね (笑)。両社とも非常に企業として大きいですし、それぞれの部署での調整も時間が必要だと思います。そう



0月1日をもってセガと合併するパンダイ 今後の戦略は順次正式な発表がありそ

した意味での10月1日合併ですので、何かあれば順次発表していくことになると思います。

本誌■それ以外に大きな参入メーカーの予定とかはありそうですか?

岡村■このあいだエニックスさんの参入があったわけですが、今年前半、そう近くない時期にまだ何かあると思いますよ。当然まだ未参入のメーカーさんに関しては、今後も引き続き交渉をさせていただく予定ですが、今となっては参入されていないメーカーさんのほうが少ないわけですよ。例えばナムコさん、スクウェアさん、あとはそうですねぇ、チュンさんとか……。そのへんはサターン立ち上げの3年前から交渉しているわけですから、今後も頑張ってお話は進めていくと思いますよ。

本誌■最後に今年の抱負や目標を。
岡村■今年の目標は他機種との差別
化とユーザー満足度の向上ですね。
すべてのゲームユーザーを満足させ
られる豊富なラインナップと、他で
は味わえないエンターテイメントの
数々。各社さんと当社の優れた開発
チームが今年もたくさんのソフトを
提供していくと思いますので、ぜひ

期待していてほしいと思います。

電外と高いサターンCM好感度?

今号の読者ページなどでもいろんな意見が見られるサターンのテレビCMの内容。サターンが好きだからこそ、応援する意味で心定激励の声が多く寄せられてくるのだろうが、じつはサターンのCMは、一般での認知度と好態度が、数値的



小学生の女の子へのウケが良かったという 「クリスマスナイツキャンペーン」のCM。投入量、認知度とも、非常に好感色の結果が。

になかなか出ないような高いレベルをマークしている、というのは意外と言えば意外かな。ただし、一般ユーザーに買わせるに至るにはいいソフトがないと点睛を欠くのも事実。いいソフトといいCM、その両方がそろうことに期待したいね。



硬派なイメージの「電脳戦機パーチャロン」の CMは、いかにもセガらしいコミカルなものに。 製作者側の意向も強い内容だったとか……。

独壇場!? ネットワーク売り上げ急進

「年末は取扱店を大幅に増やして対応し たセガサターンネットワークスですが、 ネット対応のパーチャロンは品切れ続出 で問い合わせも殺到していましたね(岡 村)」というセガサターンネットワーク ス。ネット版の「パーチャロン」は12月 31日発売だったが、品物が足りず、急遽 ソフト単品のみ (1580円) で対応するシ ーンも見られ、結果12月31日のXBAND 新規加入者は通常の7倍の件数を記録 (以後、毎日数百人単位で増加中)。利用ゲ ーム回数も3~4倍に増加したとのこと だ。「年末年始の動向から見ても、セガサ ターンネットワークスのブラットホーム を築いていくのは、やはりセガの土壌で ある通信ゲームだと感じましたね、今後 我々が進むべき道は、ネットワークを使 ったゲームや、ユーザーにネットワーク のわずらわしさを意識させないような魅 力的なコンテンツを準備していくことだと考えます(マルチメディア事業部・柴崎氏)」と意気込みも上々だ。現状ではセガサターンにしかない通信機能の数々。今年こそ「他機種との差別化」の最大の武器となるが注目したい。





PEF HUDILLIA えそうな話題が上がるたび

拡げるビックソフトは

今はプレイステーション(以下 PS) が一歩リードということです が、カプコンとしてはN64を含め3 社が良い形で競争を繰り広げてほし いですね。今、ゲーム業界の誰もが 感じていることだと思うんですが、 今後ゲームをしたりゲームに興味を 持つ人の数をどう増やしていくかは、 メーカー、流通などの枠を越えて業 界全体で考えていかなければならな い重要なポイントでしょう。ここ数 年ゲームユーザー全体のバイの大き さはそんなに変わってないように感 じますからね。3つのハードの競争 によって市場が底上げされるのであ

れば、大歓迎です。

先日エニックスさんが「ドラゴン クエストVII」のPS発売を発表され ましたが、そういう意味ではいいん じゃないですか? 昨年当社は「バ イオハザード」というタイトルを PSで出したんですが、今までハー ドを持っていなかった女性の方にも だいぶ買って頂いています。「パラッ バラッパー」など今までになかった タイプもPSには目立ちますよね。 もちろんハードの購入動機の大本命 は「FFVI」「DQVI」などの超ビッ クタイトルになるんでしょうけど。

今のサターンに必要なのはそのよ

うなビックソフトでしょう。 ハード を一緒に買わせるくらいのね。サタ ーンは、アーケードファンを中心と した核となるゲームユーザーには大 変強いものを持っていますがライト ユーザーにはなかなか広がっていか ない。これはライセンシィを含めた ソフトの問題でもあるんですが。

カプコンは今年「バイオハザード」 をサターンで発売します。PS版で 遊んだ人にも楽しんでもらえるよう にしますので期待してください。ま た、ロックマンが今年十周年を迎え るのでPSと両方で様々なソフトを 出します。SFCの頃のロックマン ユーザーは、小学生の中高学年が中 心なんですが、ぜひサターンで新し いロックマンを楽しんでほしいです。

そういえばセガさんとパンダイさ んが合併するということですが、バ ンダイさんの低年齢層におけるマー ケティングカとキャラクター戦略は すごいものがありますから、今後の サターンにとっては楽しみですね。 今年はそれ以外にもカブコンの柱で あるアーケードの移植作品もどんど ん出しますので期待してください。

今サターンに必要なもう1つの点 は流通システムの見直しだと思いま す。コンビニの問題や中古の扱いな ど、まだまだ混沌としている市場だ と思いますが、商売をされている方 たちが安心してできるシステムを確 立してほしいですね。

サターンのハードに関してはアー ケードの20ものが移植しやすいの は確かです。特に当社は20のタイ トルが多いですからその点ではサタ ーンの方が作りやすい。拡張RAM の存在も大きいですね。今、うちに 限らずアーケードゲームの容量はど んどん大きくなってきてますから。 3月発売の「サイバーボッツ」も拡張 RAMに対応していまして、使わな くてもいいんですが使うとフルバタ ーンで遊べます。そんなことからも 今年はサターンのみ発売というタイ トルがもっと出る可能性はあります。

カプコンの基本方針はマルチプラ ットホーム戦略ですが、それは各八 ードの特徴をつかんだうえで各々に ふさわしいソフトを出していくとい うことでもあります。サターンユー ザーの方に喜んで頂けるように今年 も頑張ります。

カブコンのサターン戦略は?



大容量の2Dゲームの移植作を中心にサタ ノに合ったタイトルをどんどん発表予定た

サターンとプレイステーションと いう2つのハードが、「次世代機」と いう1つのカテゴリーでくくること ができないというのは、ゲームを作 っている人間なら誰でも知っている ことですよね。機能的にそれぞれ得 意な表現方法がありますから。で、 ハドソンが何か新しいタイトルを作 ろうという時は、当然マーケットを 考えるわけです。例えば、アニメフ アンがいて、声優さんのファンがい て、昔からのセガファンがいて…… というようにね。ゲームユーザーと いう大きな市場のなかに、いくつも のピークポイントがあるわけです。

ソフトメーカーとしては、そうし たピークポイントをできるだけ1つ のタイトルに盛り込みたい、と考え ますよね。そうした時、サターンと いうハードは、スペック的にも、ユ ーザー層から見ても、他のハードよ りたくさんのピークポイントを満た すソフトを作ることができる、そう いう環境にある、と思うんです。で すから、ゲームを作る側からすれば、 440万対500万というような単純な数 の比較から、市場を語ることはでき ない、と考えます。

今回のセガさんとバンダイさんの 合併も、新たなユーザー層の獲得と

いう点で、大いに相乗効果を期待し たいですね。とくに年齢層というこ とを考えると、今までのハドソンの タイトルには、やや低年齢層向けに 作られていたものもありますから、 バンダイさんのキャラクターマーチ ャンダイジングによって、サターン に新しい年齢層のユーザーが増える ことは、ハドソンにとっても大きな メリットになります。そうした新し いユーザーに向けてのタイトルは、 ぜひ挑戦していきたいですね。

今後の新作ということでは、98年 の2月までに、ひょっとしたら2ケ 夕台にのるかもしれないほど、多数 のタイトルを予定しています。「天外 魔境 第四の黙示録」の制作を通じ て、サターンというハードについて はかなり勉強させてもらいましたか ら。サターンソフト開発用のオリジ ナルツールも4~5本できましたし ね。技術面では、シネパックを最大 限に生かす方法や、シネパックを使 用しながら高い音響効果を実現する こともできるようになりました。当 然、これからはトゥルーモーション もやってみたいですし……。とにか く、サターンというハードでやって みたいことは山ほどあります。1つ のソフトメーカーとしては、プレイ ステーションを含むすべてのブラッ トホームに対してイコールの立場を とる、というのが理想なのでしょう が、今までにノウハウを蓄積できた サターンで深く掘り下げていきたい な、というのは正直ありますね。セ ガさんと協力して、新しい性質を持 ったゲームの企画を立ち上げたりで きれば、楽しいんですけどね。

サターンの最大の強みは、やはり そのユーザーですよ。私もゲームの ブロデューサーという立場上、ニフ ティサーブの掲示板とかをよく見る んですけど、心強いユーザーだなぁ、 と。「オレ連が試してやるから、メー カーはいいゲーム作れよ」っていう 意気込みが伝わってくるんですよ。 もちろん、中には厳しい意見もある んですけど、それだけ真剣にゲーム を遊んでくれている証拠ですから。 「フル画面でこんなに動くのは初め て見たよ」なんて言われると、開発 者は泣けますよね。そういうユーザ 一の心をつかんでいるという点でも、 サターンは魅力的なハードですね。



サターン周指の大作RPG「天外職場 第四の町 永録」 次回作にも期待が高まる

と受け止めてくれるユーザーが



和 左聯 資泉 "天外难动"的 A P B Cars " * A T 1 1 1 1 1 1 1 4 * Autological and Cole PRESIDENCE OF STREET CRESC ESTABLISHE

C.MARVEL COMICS X-MAN TM& C 1996 MARVEL CHRACTERS, INC ALL RIGHTS RESERVED. C CAPCOM CO., LTD 1996 ALL RIGHTS RESERVED. C SNK 1996. C 1997 HUDSON SOFT C 1989, 1997 RED CATLUS

今年のゲーム業界はソフトがハードを引っ張るという、今までのコンシューマーの構図と変わらないでしょう。だからエニックスさんの「ドラゴンクエストVII」によってプレイステーション(以下PS)のユーザー層は、今後も広がっていくんではないかと。日PGによって幅広い年齢層に広がっていくとも言えると思います。特にPSは、今非常に好調ですって、さらなる市場の拡大が予測されると思います。サターンに関しても、エニックスさんの参入によってPSと同じようにユーザーが広がることは確実に予測できますね。

SNK初のRPG「真説サムライスピリッツ武士道烈伝」も、ネオジオCD版は3月28日、サターン版・PS版もそこからあまり間を置かすに発売しますが、このタイトルも各ハードのユーザー層の拡大に一役買



拉張RAMを使った完全移植に加え、オリジナル衆憲充実、格師。以外のジャンルの強化

うことができればと思います。

これまでSNKは2つのハードの どちらに偏ることなく移植してきま した。今後も同じようなスタンスで の移植を考えております。ただハー ドにあった作品、同じ作品でも演出 の仕方は当然変えると思いますが。 特にサターンはネオジオの大容量の 2D格闘ゲームを移植するうえで、 大変やりやすいことは確かです。ツ インアドバンスドロムシステムと拡 張日AMカートリッジ、この2つの 周辺機器の開発・発売時期とSNK の移植時期が、非常に上手くリンク したんじゃないかなと。おかげ様で 移植度に関しては、高い評価をいた だいております。皆さんが心配して いたローディングのわずらわしさが 2つのシステムを使うことによって 格段に減り、オリジナルと遜色ない ぐらいの仕上がりになったと思います。

またネオジオゲームには固定のファンがついていますから、このファン層が確実にサターンにも動くことは予測できます。そういった面でサターンのユーザー層拡大に貢献できたのではないかと思います。

商売的な意見でちょっと嫌なんで すけど、そういう部分もあるんじゃ ないですかね。

セガさんについては1つ個人的な 意見があるのですが、「ピコ」という 低年層向けのハードに注目したいん ですよね。対象年齢層が非常に下が

SNK

川賀階

株式会社でス・フ・フィック・含土 市域を制度、含土市伝ディス 含土生、四位、更、アサインは の日間を経済する。人族本社、 東京市済をインくにさり、こ コでは、、第二、単株共ら二 様々の「おり、前林の第一条 に限か越しているそのた。

これからの

ユーザー層拡大のポイントはRPG

りすぎて難しい部分があると思うんですけども、1つのチャレンジ要素はあるんじゃないかと思います。ピコをサターンの練習機といいますか、ピコユーザーがいずれはサターンに移っていくようにうまく位置づけできるようなマーケティングの仕方があるのではないかと思います。

サターンに限らずなんですけど、 SNKは業務用のメーカーですから ゲームのクオリティーには自信を持ってます。今年も移植作品はもちろん、その前のオリジナルのゲームを ハイクオリティに作って出していく ことをお約束します。大変な仕事で すが、常に新しいものを作り続けていきたいと思ってます。

最後に皆さんがずっと気になっているであろうクロスライセンスの件ですね。読者の皆さんも噂には聞いていると思うんですけど、SNKは64ピット機を出します。業務用ハードとして開発しているのですが、今年中にはなんらかの形で、お見せできるようになると思います。このハードが軌道に乗れば、当然セガさんのソフトからSNKの新ハードへの移植ということが現実味を帯びてくるでしょうから、具体的な発表時期を期待してお待ちください。

1995年に「峠KING THE SPI RITS」でサターン市場にデビュー を果たしたアトラス。その後も同年 の年末にはRPG大作として、ファ ン待望の「真・女神転生」シリーズ最 新作の「デビルサマナー」を発売。市 場を多いに湧かせてくれた。また、ア トラスはアーケードメーカーでシュ ーティングファンに絶大な支持を持 つ彩京のゲームを家庭用として発売 しているメーカーでもある。昨年は 近代的な新社屋への引越しもあり、 サターンというプラットホームでの 活躍も大いに期待されたが、「真・女 神転生」の最新作「ペルソナ」の発売 など、オリジナルソフトの発売状況 を見ても、昨年のメインはプレイス テーションソフトであったのは事実 である。今回はこれら昨年の状況を 踏まえ、アトラスから見た現在のゲ 一ム市場と、今年のサターンでのソ



「今年はサターンの年」と明言しているアトラス 誘導の登場は大いに解答できる?

フト展開を半谷氏に聞かせてもらった。 昨年は当社としまして、セガサターンソフト 7 タイトル、プレイステーションソフト 6 タイトルを販売させていただきました。本年も昨年同様に開発、販売を予定しておりますが、今年はライン構成上、セガサターンソフトが中心になりそうです。

ゲーム業界は10数年、任天堂さん の牽引により家庭用ゲームの市場が 成り立ってきましたが、ここ2~3 年の流れを見るとようやく開発会社 が32ビット、64ビットというように、 ハードでブラットホームを選べるよ うになってきました。

これにより、アイデア、技術力の 競争が従来以上に激しく活発化され てきていると思われます。これに対 して当社としましては、各ハードに 適応したターゲット、ジャンルを定 め、開発を行っているしだいです。

さてサターンソフトの販売戦略上、ソフトの位置づけ、サターンならではの開発を目指しており、具体的にはRPGソフト「女神シリーズ」の位置づけとしてプレイステーションでは「ペルソナ」、セガサターンでは「テビルサマナー」と、各シリーズの世界観を構築していきたいと考えております。

年が明けて市場を調査、分析して みますとハードの台数が500万台を 突破して、「FFVI」や「ドラクエVII」 と言った話題も当然影響しているた め、プレイステーション市場が懸やかになっているのも事実でしょう。 一方、セガサターンは400万台強とも聞いていますし、500万台も数字的にはあまり考えず現在進行中のソフトに全力を向けて頑張りたいと思っています。

最近のビッグニュースと言えば、 セガさんとバンダイさんの合併はと ても驚きました。こんなこともあり えるのか、と。これからバンダイさんはキャラクター関連をたくさんお 持ちですし、当然それからゲームに 生かされてくると思います。サター ンソフトの低年齢向けゲームがバン ダイさんと組むことでどれくらいの ユーザーを引き込めるかが鍵じゃな いかと考えています。

サターンは2Dものが作りやすい という特性を持っています。また、 業務用のソフトを移植する点におい ても、ほかのハードより優れている と思います。当社としましてはサターンユーザーに対し、これらの特性 を踏まえたうえで、さらに技術カュー を踏まえたうえで、さらに技術カュー ティング、シミュレーションドンル のソフトを、順次発表を予定して りますのでご期待ください。

ハードとソフトの競争こそが、 今日の繁栄に

半谷孝志

アトラス



巻頭特集 PARTI どうなる!? セガサターン



コナミ

永田昭彦

コナミ株式会社取締役業務本 服長として、富伝などを総括 するとともに、サターン版の 「ポリスノーツ」や免売予定の 「虹色の再春」などを制作した コナミ コンピュータ エンタ テイメントジャパンの代表版 峰役な長々兼任する。

一戸を引っ張れるソフトを作れれば

今ここに500万台と400万台という 数字がありますが、50:44という割 合では絶対ないですよね。小売店さ んの話でも、ハードの売れ行きなん かは、やっぱり圧倒的にPSが有利 な印象なんですよ。そんな中でのエニックスさんの参入、PSではどう クエをやるけど、サターンではどう なるのだろうという憶測もある。 PSの場合、ユーザー層が拡大ころ までいます。だからいいものを作り、 よい宣伝をしていけば、十分に売上 げを見込めると思うのです。しかし サターンでは、ユーザー層を(アン

ケートなどから)分析すると、PSに 比べ限定的な印象がある。つまりラ イトユーザーとか、女性ユーザーは、 PSの方が格段に多いと、判断でき るわけです。ここに、今までゲーム に注目しなかった人たちに売ってい く広がりの可能性面での差があると 思うんです。もっとも、業務用の移 植をするようなときは、サターンの 方が売り上げを読みやすい部分は確 かにあるんですけど、広がりという 点ではPSに軍配がある。

そういう違いがここ1年ではっき りしてきました。結局サターンはパ ーチャで立ち上がって、PSはオリ ジナルできて、その住みわけの中で ゲームを作って来た結果が、今日の 状況になっているのだと思います。

開発者サイドでは、サターンの機能が好きだからサターンで作りたいという者は結構多いんですよ。彼らの意見や、開発の効率など考えると、ソフト制作の立ち上げ段階では、両方で発売するように準備するのが基本です。もちろんスペックの違いからくる移植性等の問題で、途中で1機種に絞ることはあるでしょうけど、それがPSになるかサターンになるかは状況しだい。ですからハードの性能や開発レベルではどちらが有利ということはありません。

ところがマーケティングやCMということになると、やはりSCEさんですね。SCEは昔から企業イメージがファッショナブルですけど、それ以上に色々考えてるな、とういう印象を受けます。

現状でサターンの1番魅力的で有利な点は、バーチャなどのゲームができること。つまりセガさんが作ったアーケードタイトルの移植はPSにはありえない。セガものを家庭でやりたい人たちに対しては有利だと思います。でも今のところそれくらいだから、その先がほしいわけです。

そういった市場をふまえての当社の基本スタンスは、PSはいろんなジャンルの品揃えでやっていく。一方のサターンはというと、サターン

ユーザーに売れる作品を作っていく、ということになります。ソフトメーカーはたくさんのソフトを売るのが仕事ですからね。とはいえ、自分たちのソフトによってハードを引っ張ることができたなら、それは1つのステータスですよね。ですから、サターンのハードを引っ張るようなソフトが作れれば、とも思っています。そのあたりはご期待いただきたいと。

タイトル数も、来期はPS、サターンとももにできるだけたくさん出す、というのがコナミの基本方針です。50万とか100万台程度のプラットフォームだったら多くは望めませんが、やっぱり500万台近くは普及しているのだから、きちっとソフトを作れば30万40万は必ず売れる。つまり、これは我々のビジネスの範囲に十分入っているということです。



TO BE SEED OF THE SECOND STREET

日本のゲーム史上、上から2本の作品ですから、それが行っちゃうってことは、大勢にまったく影響しないとは考えられませんよね。それで、PSのハードが伸びるかもしれないし、消費者側も全く考慮しないわけでもないでしょうし。サターンのユーザーの特徴としては、メガドライブ、それ以前のBピット機から伝統的にある「セガのハードはセガのファンのもの」、「アーケードからの移植タイトルがウリ」というのが割と一般層ですよね。一方でPSは、割と一般層に向けて発信している感じを受けます。つまり、一般層、若年層、

主婦層をも取り込もうという印象が強いですよね。「パラッパラッパー」のようなソフトの登場も、それを表しているのではないかなと思います。 CMや雑誌広告にしてもそれが色濃く表れていますよね。SCEさんはハードを他の製品同様のセンスで宣伝する、セガさんはやはり「ゲーム」そのものを全面にアピールしている遺いかなと。どちらがいいかとは一概に言えませんけどね。

というように、確かに両ハードの 違いもありますが、それをあまり意 識しすぎて開発のプロデュースをす るというのも偏ってしまうという懸 念があります。総合的に、かつ、ある意味で冷静に客観視しなくてはなりませんね。

開発現場でも、かつては「ポリゴ ンだから~」とか「RPGなら~」っ ていうのがありましたけど、それっ てここ 1年ぐらいはまったく言われ なくなりましたね。どの機種で開発 するかは、担当するライン(スタッ フ) が技術的、あるいは企画の面で どちらを得意とするかによるんです。 例えば今回の「ガンダム外伝」でも、 彼らがあのシステムを自ら開発した んですね。それをふまえて、「それな らばこういう企画、こういう戦略で いこう」と、決めているわけです。 PSのシステム、デザインが得意な ラインあればPSでやるし、サター ンのソフト制作に長けているチーム が企画を持ってくればそれを通すの が先決ですから、まあ、入れ物より も中身を重視して決めているという ことです。もちろん、作品内容や営 業戦略上の理由を優先させることも 無きにしもあらずですが、どちらか と言えば現場の意志を尊重します。 と、いうのは良い物を作るとしたら、 それは現場の体制から考えて、どち らなのだろうというところです。そ の上で、たまたまどちらかが多くな ってしまうということはあるかもし れません。そこで開発タイトルの比 率が日対2とか9対1になってしま ったら、その時こそはパランスを配

慮します。企画を立ち上げるときから、PSだサターンだという区別をするわけではありません。

ご存知のとおり、10月からは新し い体制になる予定ですが、現時点で は、9月末まで今までどおりのスタ ンスとアイテムのバンダイであるこ とに変わりありません。サターンに ついてはすでに決定しているタイト ルを4月以降から夏までに4タイト ル以上、新たにリリースしていく計 画です。あと特に皆さんが関心を持 っているのはPSのタイトル制作を どうするかということだと思います が、現時点で言えることは、引き続 き出していくということで動いてま す。詳しいことはもう少し待ってい ただきたいです。まずは「外伝Ⅱ」 や「乙ガンダム」などを送りだそう と努力しています。今までと変わら ぬご支持をよろしくお願い致します。



THE RESERVE OF STREET

公式の発表で、PSが500万台、サ ターンが440万台ということですが、 この状況は、ソフトメーカーから見 ると良い状況だと思います。両方の 市場が育っていると、ソフトをリリ 一スするという時の選択の幅が、全 然違ってきますから。PSとサター ンとでそれぞれ移植しやすい機種、 ボードというものがありますので、 ソフトを作るにしても移植するにし ても、特性を生かせるほうで開発し ていけばいいわけです。ただPSに 関して言えば、FFVIIにぶつからな いようにと思っていたら、今度はド ラクエにもぶつからないようにしな いといけないのでちょっと大変です けど(笑)。全体的にはこれであとは 本当にソフトの持つ力しだい、売れ るものはとことん売れるし、売れな いものは全然ダメということですね。 この状況は一気には変わらないでし



ードの制性を十分响揮しそれに合わせて移 棟、開発する 動脈なようだか、原則は難しい

よう。

ただタイトーとしては、業務用の マシンがこれ以上発達してきたとき に、移植先をどれにするかというの が難しいところです。業務用メーカ ーとしては、日々高度な業務用ゲー ム基板の開発にチャレンジしますよ ね。昨年あたりは、たまたまPSやサ ターンに似た基板が業務用に多かっ たので、各社ともわりと参入しやす かった。ですが、もし今年開発され るであろう高度な基板が、例えば任 天堂さんに移植しやすいとなれば、 状況はからりと変ってしまう可能性 があります。そうなると……、元々 ソフトメーカーは、他社さんも含め てですが、浮気者ですから(笑)、ハ ードメーカーさんも安心できないの ではないかという気はします。

セガさんについて言いいますと、 サターンのユーザーは、セガさんの ソフトを魅力的に考えてると思うん ですよ。その優秀なソフトメーカー であるセガさんが、ハードを自分で 抱えながら、ほぼ毎月名作を出して くる。これはサードパーティーとし たら、色々大変だと思いますよ。発 売日決めるにしても「うち、いつり したらいいの?」って具合になりニ すし(笑)。TVのCMにしても、ソニーさんは結構サードパーティーの CMを、自分のCM枠で流してくれ ています。セガさんも月いちペース でもいいですから、サードパーティ

タイトー

豊田 巧

TG事業本部パブリシティセクションのリーダーを務め、 自社作品の広報活動を取りまとめている。ゆったりとした 複貌と関西井が印象的。取材 の内容によっては意外なパフォーマンスを見せてくれる気 さくな方。じつは前号にも登場



ンフトの持つ力しだいですね

ーを主にしたものがあると特に小さなメーカーさんは大変助かりますので、サードパーティー用の販促プランも色々やっていただければと。

先日のセガさんとバンダイさんの合併の話を聞いて、ついに企業グループによる総力戦が始まったと思いました。つまりサターンVSプレステVSN64と考えるのではなく、セガVSディズニーVSマイクロソフトぐらいの戦略構想だと思われたのです。そうなると、今までのワンマン社長による経営とヒットゲームでは太刀打ちできなくなってくるのではないでしょうか。そしてサードパ

ーティーメーカーはソフトカを持ったハードメーカーが多くなることによって、より良質のソフトを供給しなくてはならなくなると思われます。

タイトーとしては、ことパズルとシューティングに関してはどこにも負けない自儒があります。特にサターンは、タイトーのパズルゲームを移植するという点では最強のハードといえます。ですからサターンでは"パズルのタイトー"という形で、今年も勝負していきます。それとシューティングのほうも、タイトーらしい味付けをしたタイトルが用意できるでしょう。

特集 PARTI 総評・・・・・ 各社は意外と冷静に受けとめていた

昨今、マスコミ各社は、「FF」と「ドラクエ」を手に収めたプレイステーションを "圧勝" "1人勝ち"と書き立て、早々に次世代ゲーム機戦争の勝敗は決したものと断定している向きが多いようだ。だが、はたして本当にそうなのだろうか? そんな疑

問から始めた今回の特集記事。各メーカーのいろんな話を聞いていると、 現時点で、「プレイステーションはスーパーファミコンの正当な後継機種 となった。今後圧倒的なシェアを誇 るだろう」などと断言している業界 関係者は、まだ意外と少ないのがわ かったのではないだろうか。

早3年目に突入した次世代ゲーム機戦争は、2年以上も均衡が保たれてきただけに、マスコミ各社が、さっさと結論を出してしまいたい気持ちはよくわかる。また、サターンを購入し、セガを応援してきた多くのユーザーが、2大RPGを競合機種に持っていかれた失望感も、編集部に届く多くのハガキを見るにつけ、よくわかるところだ。しかしながら、

2大RPGの行方が決まったとはいえ、これで一気に優劣が決まるほど、現在の次世代ゲーム機市場は簡単な構造のものではない。セガバンダイの合併劇の影響とその行方が未知数な今、マスコミもユーザーも、結論を急ぐべきではないだろう。セガもソニーも、各ライセンシィ各社も、いいソフトを出すために、まだまだ頑張っているのである。次号は引き続きそのへんを見て行こうと思う。

□ 次号、特集PART2は緊急特別座談会 プラスさらに気になるメーカー続々登場#

次号は、昨今の状況をどう分析するか、まずは当のセガ広報・竹崎 氏を交え、飯野賢治、多部田後雄氏らによる注目の座談会をはじめ、 沈黙を守る最後の大物メーカー、チュンソフトへの取材に成功。 はたしてその動向は? 関係各社のコメントを交え鋭く迫るぞ/



知题》 中西一彦 登場//

サウンドノベル、不思議のダ ンジョンシリーズを持つ最後 の大物チュンソフト。次号は 広報部長・中西一彦氏に、そ のすべてを直撃! 必見だ!!



NEC・インターナーネル 多部田俊雄 セガ・エンタープラ・イセン 竹崎 忠 飯野賢治

港頭では注目の座談会を取行。 容赦のない意見がズバズバ飛 び出す? さて結論は?

次回特集PART2は2月14日(金)発売! 見逃すな!!



神の血を継ぐ剣士、カケルの闘い!

遠い未来の時代、魔界の王ミナクスは次女イノの密告によって長女のマノと魔界の四天王の1人であるルシフォンが密通していることを知る。怒ったミナクスはルシフォンを次元の狭間へ幽閉してしまう。それから3000年後、ミナクスは人間世界の支配を望むが、神々に知られている自分ではそれも困難。そこで考えたのが、幽閉され続け神々にも忘れ去られているルシフォンに命令を下すことだった。「ドラゴンナイトの血を継ぐヤマト・タケルを殺せ」と…。人間界ではタケルの子、カケルが生まれ、すくすくと青っていた。カケルが

15歳になったある日、タケルの元に戦友パーンから手紙が届いた。「正体不明の男がドラゴンナイトを名乗り、世界を戦火に巻き込もうとしている。男を倒すため協力してほしい」と。タケルはいい機会だとカケルを旅立たせることに。そしてカケルの冒険の旅が始まる……というのがストーリーだ。

このゲームは単純に戦闘だけを繰り返すシ ミュレーションではない。簡単に分けると2 つのモードがある。カケル達が部隊を率いて 闘うミュレーションモード、街や村で会話や イベントをこなすクエストモードだ。



メーカーに聞く

現在の開発状況は?

「ドラゴンナイト4」というと、とかくビジュアルのことが話題になりがちですが、サターン版ではSLG部分もかなり凝ったものにします。今、現場ではグラフィックとプログラムの作業が着々と進んでいて、開発進行度は数字でいうと、20%くらいでしょうか。より戦略性を必要とするゲームになる予定なので、美少女ゲームファンはもちろん、SLGファンの方も期待していてください。(アミューズメントグループディレクター 山下賢一)



2つのモードを制する ことが冒険の鍵

○シミュレーションモード

ルシフォンの軍勢に占領されてしまった街や村を開放するのがシミュレーションモード。カケル連は各9名の部隊を編成して翻いを挑むのだ。

クエストモード

シミュレーションモードで街や村を開放するとこのモードになる。街では人々と会話して情報を得たり、部隊の 仲間を増やしたりなどできる。



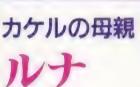


勇者の息子 カケル

勇者タケルの息子で、明るく元気な このゲームの主人公、父親に似て正 義感が強く、冒険に対する熱情も人 一倍だが、スケベも受け継いでいる。

勇者の息子 セイル

タケルとともに旅をした、勇者パーンの息子。だがパーンに似ず気が弱 い。タケルが息子を旅出させるなら と、パーンに無理やり旅に出される。



をし、その後結婚し てカケルを呼んた 抱かれているのは幼



カケルの幼なじみ

ナターシャ

カケルの幼なじみで、カケルに対して密かな 恋心を抱いているのだが、今ひとつその気持









ネコなのか人間なのかよく解らない女の子 (しっぽもあるし)いきなりカケルの射布を 溢もうとする、手縁の悪い忍者である







い性格で、クラリスは

対照的に気が強い。どちらも号矢隊を率いて

買うエルフ族の統執

漁師の鏡で家族をルシフ オンの運勢に収害された。 復讐のために剣術を覚え た強い女の子だが、寂し がり屋な一面も持つ。

復讐の戦士



最後は少し ドラゴンナイトの世界を知っておく

「ドラゴンナイト」シリーズはエルフからバ ソコン版で発売されて大ヒットしたシリーズ 1から置までのジャンルはRPGだった。そし て主人公はヤマト・タケル。「ドラゴンナイト 4」の主人公カケルの父が活躍していたのだ。 1のストーリーは女だけの国、ストロベリー フィールズにそびえる女神の塔に邪悪なドラ ゴンが…そしてタケルが塔に赴き活躍する 』は邪悪な魔女によって呪いをかけられ、モ ンスターに変身してしまった女の子を助ける べくタケルが倉間。そして目ですべてのスト ーリーが明らかになり、魔界の王ディードを 滅ぼすのだ。プレイしておくのもいいかも、



社会すべきトッコンサイトシリーズ!作目 塔の中で飼う、3DタイプのRPG



モンスターになってしまった女の子を助ける のが目的。女の子のお礼が楽しみだった





タケル最後の壁い トラコンナイト目ではしまて の30ではなくサイトヒューの映像に

ハード&コミカルなコンバットアクション!

メタルスラッグ



- ●5,800円、7,800円(拡張日AM カートリッジ付き)
- ●アクションシューティング
- ●2人同時プレイあり
- ●拡張RAMカートリッジ対応



去年ゲームセンターとネオジオ で発表された「メタルスラッグ」 が、満を持してサターンに登場す る! もとは"ナスカ"社開発によ るこのゲーム、横スクロール型ア クションシューティングとしては 近来まれに見る傑作なので、今回 の移植を喜ぶユーザーも多かろう。 異様なまでに描き込まれたグラフ ィック、キャラクターの芸の細か い動き、そして重厚なサウンドな どなど。これら数々の魅力が完全

移植されるわけだが、サターン版 はネオジオCD版(アーケード 版十おまけを収録)の再現に加え て、さらにオリジナル要素まで入 るという "おいしいところ取り"。 ただし、もともと1ステージあた りのデータ量が膨大なゲームなの で、"拡張RAMカートリッジ対応" となっている。もっとも、アーケ ード版のファンなら "完全再現の ためにはやむなし"と納得してい ただけると思う。





万能戦車メタルスラッグ大暴れ!





WEST BE HINDSHIEF IN BITAL THURSHES BLICK BUILDINGS IN BUILDINGS TO STATE OF THE PARTY MACANE CONTROLS - MAIN WALE RE-COMMITTED TRANSPORT AT SOME CONTRACTOR atton -- mattenation in BARRIO DE COMPANSO DE CONTRE THE THE RESIDENCE OT DEVELOPED

and in the March Land Company of





タージナローにもった コンバットスター

パ(食スナーンパクリア時間などを取りし Handon's To-Substitution **まがある このモートボッフィア教育のよっせ** なが、 きまる関係をつなによる前側つまにな AND ASIC RESERVATIONS ルカナントンスリーマり、 竹に、 カルリー・レニュ



□ SNR 1996 ◆アートキャラリー以外の直面写真はネオジオ版のものです



回を重ねるごとに明らかになってきた 「グランディア」の世界背景。今回はより深く世 界設定を見ていくことにしよう。

スタッフー丸となって24時間体 制で制作中というこの「グランディ ア」。多少時間がかかりぎみとはい うものの、CGやSEはもちろん、既 存のゲームで成し得なかったシス テム面は、期待度大だ。

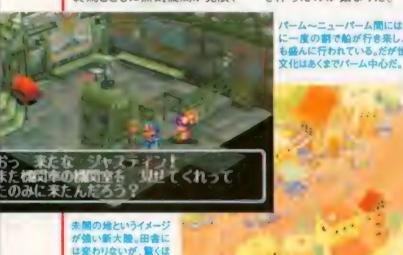
さて、今回はこれまで露出してき

たなかで世界観に着目してみよ う。深くつっこんでいくと、カギとな りそうな部分がいくつも含まれてい そうだからだ。というわけで、いくつ かのキーワードを取り上げ、より細 かく見ていこう。これで予備知識は 完ペキ!?

新大陸と旧大陸

通称旧大陸と呼ばれるメッシ ナ大陸中、最も栄えているのが パームの街だ。大陸の東の果 てにあるパーム周辺は「ガーラ イル地方」と呼ばれ、都会であ るうえ港も有しているため人々 も多く集まってくる。またこの街 は120年続いた大航海時代の 終焉とともに蒸気機関が発展、

以後好景気が続き現在に至っ ている。一方の新大陸エレンシ アはわずか50年ほど前に発見 された大陸で、パームから蒸気 船で4週間ほどの距離にある。 パームからも多くの人々が入植 し、第2の故郷という思いも込 めてニューパームという名の街 を作ったのが始まりだ。



パーム~ニューパーム間には4カ月 に一度の割で船が行き来し、貿易 も盛んに行われている。だが世界の

「世界の果て」はそう昔でない 時期にジュール財団の私設軍で あるガーライル軍によって発見さ れたという。新大陸エレンシアの 奥地にそびえる巨大な垂直の 壁。この壁は陸上だけでなく海上 にもあることが判明、それゆえこ こから先には一切の大地がない と信じられているのだ。また、この 「世界の果て」に到達すること自 体かなり困難で、多くの冒険者が 途中で命を落とし、ごくわずかの 冒険者が到達したにすぎない。ま してや壁の向こうを見たものなど 1人もいないのだ。この「世界の 果ては古代文明によって作られ たという説が有力だ。

しかし冒険者が、命を落とすほ ど危険な壁は、何のために必要 だったのだろうか? 発見したの はガーライル軍、何かキナ臭く思 えるのは気のせいだろうか?



とではないようだ。

謎の飛行物体

真っ赤なボディも鮮やかに空に舞い上がる謎の飛行物体。しかし、何かおかしくないか? 世はまだ蒸気機関が産業革命の台頭を担っている時代なのである。言ってみれば大航海時代直後のロンドンのような状況、そんな文明下で巨大な飛行戦艦があり得るのか? しかもかつての冒険時代にすべての場所は探索されきったはず。その後こんなものが作られたとしたら…!?



ガーライル軍とジュール財団

大航海時代において冒険のスポンサーを務め、独占的に各地との貿易を行い大きく成長を遂げたジュール財団。その結果パーム文化圏における富はジュール財団に集中、経済活動もジュール財団を中心に形成されている。そんなジュール財団が新大陸の発見と前後して創設したのが、私設軍隊「ガーライル軍」だ。ただバール将軍が軍全体を掌握するようになって以降ガーライル軍はジュール財団と距離を置き、独自の活動をする傾向が強くなった。これはジュール財団にとっては必ずしも好ましくはないが、ジュール財団においてバール将軍の発言権はなぜか強く、財団は黙認させられているのだ。また各地に



突然厳重警備のもと再度発掘が始まったサルト連跡。学者も立 ち入れないこの裏でいったい何が行われているのか?

点在する古代文明の遺跡もバール将軍はくまなく探索、発掘された品はパームの記念博物館で一般公開されている。だが遺跡自体がガーライル軍によって管理されており、学術的調査であっても軍の許可が必要なのは何かおかしくはないか? 遺跡調査の結果はすべて発表しているというが、どうも今1つ納得できない。また最近では探索し尽くしたはずのサルト遺跡なども勝手に封鎖し、厳重警備のもと再び発掘作業を開始している。いずれにしてもジュール財団に出資させ、一般市民には何も明かさないパール将軍の数々の行動のウラには、何かが隠されているように思えるのだが……。



パームの配念博物館。人々の興味はすっかり冒険から失せてしるが、ここの展示物もパール将軍が採取したものなのだ。

精霊石とは?

巨大な軍事施設を持つガーライル軍。私設軍とは思えないは

ど設備は充実、その技術力も高そうだ。

エンジュール神話に出てくる石のことで、天地創造の頃人間の代表であったエンジュールが精霊と契約を交わし、その契約の証に与えられたのが「精霊石」だという。エンジュールはその「精霊石」に祈り、人々はエンジュールに導かれて平和な世界を築いたという。しかし神話の時代の最後の瞬間「精霊石」は7つのかけらに砕け世界中に散らばったという。ジャスティンの手にも父の形見の「精霊石」がある。もし本物ならしばしば超常的な現象を引き起こすというが……

古代エンジェール文明

1万年以上の昔に繁栄したという古代文明は、現在のパームの歴史とはまったく接点がなく、どのような文明だったのか、よくわかっていない。

一般には、ただの巨石文明である と信じられており、今では誰も興味を 持っていないのが現状だ。軍人や学 者などの知識人層の一部には、パ ームに伝わる創世神話「エンジュー ル神話」の内容と、出土品との類似性から、「エンジュール文明」と呼ぶ者もおり、神話を手がかりに古代文明の謎に迫ろうとする者もいる。

また遺跡の管理はガーライル軍が取り仕切っており、中に入るには許可が必要になってくる。そうまで管理下に置こうとするには、何か明かされていない部分があようにる思えるのだが……。

置々しい石像が真っ二つに割れ、臭へと続く穴が出現。割れた石には人間の脳のようなものが描かれている。



パームとは明らかに異文化の色彩& デザイン。古代文明とは人の持つ力 も現在の人々と違うのだろうか?



PALETTE BANKI CIM CONTROL OF THE PARTY OF T

本格的にシューティングを作れます! いやマジご!!

「サターンで、自分だけのオリジナルシューティングゲームを創る/」「自分で作ったザコキャラやボスキャラを、自分で作った自機が撃墜する/」 そんな夢のようなことが実際にできてしまうの? できるんです/ 将来ゲームデザイナーを目指すキミに、光明をもたらすコンストラクションソフトがついに登場だ/



シューティンク不足を 寄養きのあるたに

この「デザエモン2」は、自機や敵キャラ、背景などのグラフィックはもちろん、敵機の出現パターン、爆発パターン、そしてBGMなど、ほとんどの要素を自分の手で作り上げて、シューティングゲームとして完成させるというクリエイティブでエキサイティングなソフトなのだ。

末だかつ こない 新機能を消動!

「DEZA2」になってパワーアップしたのは 単にデータの拡張だけではない。市販されるソ フトと比べなんら遜色ないレベルに作り込める よう、また初心者が手軽に楽しむこともできる ようさまざまな新機能が追加されている。



続・横どちちの制作を可能に

E

W

2 Dには強い。と言われるサターン版ならではの、最大の強化ポイントがこれ。従来の「縦スクロール」タイプに加え、横スクロールシューティングの制作も可能になった混在のステージ構成はできないが、これでかなり新しいアイデアが生かせるはずだ。どちらも最大10ステージのエディットが可能。これだけあれば、例えば真ん中や最終面には自機を出さず、中間デモやエンディングのように使うという演出もできる。効果もばっちりで、拡大・縮小・回転

機能をフルに使えることはもちろん、 半透明モードなどが追加された。また、手前と奥の面を別々にスクロールさせる。2重スクロール。で、立体的な演出も追求できる。ステージに配置するボスキャラが128×128 ドットと、PSの2倍のサイズで描けるので迫力も倍増だ。





開。群。者・イーノータ・ビーコーー

クリエイターの別遣がこのソフトをきっかけにしてくれれば

編集部 お2人はプログラム部分をご担当されているということですが、「DEZA2」はさまざまな機能アップが見られますが、かなりアイデアを出されたのですか? 平尾 基本的にはスーファミ版やPS版を受け継いでいますけど、グラフィックも全部描き直していますし、操作性や機能面で使いやすいところはそのまま残し、改善すべき点や新しく入れたい要素は追加しています。

編集部 エディター類は、例えば色数や音色が増えるなど、扱えるデータが多くなりましたが、それ以外には? 平尾 操作性もかなり改善されています。Windowsライクというか、機能別に整然と分けられているんです。

矢風 他にも初心者に対する配慮をしています。例えば、 "ヒント・ウインドウ"が出るようにして、マニュアルを 見なくても操作がわかるようにしています

編集部 ポリゴンエディタも初心者への配慮という…… 矢風 というよりも、"ドット"で絵を描くのが苦手というユーザーへの配慮なんです。もちろん、ポリゴンエディタも、本来は3次元を扱うための専門的な知識が必要なんですが、それを初心者にもわかりやすく機能別にボタンを割り振ったりしてますし

平尾 実際に触っていただいた反応が楽しみですね。他にも、前作のユーザーからのハガキを参考に改善点をリストアップして、それをもとに作りましたからいいものなっています。まあ、アイデアはどんどん出てくるんですけど、それをユーザーにわかりやすく表現しなきゃいけない。細部も、普通の"ゲーム"を作るのであれば、設定などでつじつまを合わせることもできるのですが、そこをユーザーに委ねているので、きちんとできていなければダメなので、結構頭を悩ませたりしてますしね編集部 ソフトの制作はだいぶ進んでいるのですか?

平尾 実際のところ50%くらいでしょうか。まあ、ゴールデンウイーク中には、コンテストの作品を作っていただけるようにはしたいですね

編集部 サターンでもコンテストをやるんですね

平尾 やります。でも、これまでとは違った方式にしたいなと思っています。「デザエモン」シリーズはユーザーさんに "作ってもらう" ゲームなんですけど、こちらが、「このツールならこれぐらいのものを作ってもらえるだろう」というレベルを、コンテストの応募作品ははるかに上回るものが寄せられたんですね。だから、そのパワーに負けないくらい、「DEZA2」はすごいツールにしたいと思います。まあ、まずはいろんな人に気軽に楽しんでもらって、自分の表現したいことを形にしてもらいたい。その中からクリエイターの卵となる人達が、この作品でゲーム作りの楽しさを実感して、その道を目指すきっかけにしてもらえればいいですね

矢風 ゲームで一番大切なのは "心"、"熱き心" ですよ (笑)。魂を込めるっていうか。それを実感できるソフトだ と思うんです。「作るぞぉ」みたいな感じで



The second secon









温度 デザエモンは良いられません!



2アプレイが可能になった

制作に最も力の入る自機キャラは、攻撃パターンが豊富になった。"メインショット"、"サブショット"、"ポンパー"がそれぞれら種類、そして"チャージ"が2種類用意され、その中から4タイプまでの組み合わせが設定できる(合計432通り/)。そして、それ以上に纏しいのが2Pプレイができるようになったこと。協力プレイを自分で練れるぞ。

データを圧縮してセーブ!

無部にこだわるとどんどん大きくなってしまうデータ量。だが、サターンは大容量の「パワーメモリー」があるので、制限をあまり気にしなくてよさそうだ。さらに今回は、できるだけ効率よくメモリを使えるように、データを圧縮してセーブする機能を搭載、「圧縮効率のよい描き方をしてもらえると非常にコンパクトに収まる」(開発・談)のが嬉しい



ボリゴンツールもほうだ

デザエモン」は、ドット単位に自機や敵キャラを描くゲーム という定義を一変させる機能がこの ポリゴンエディタ 各4色ある256種、計1024パーツから積み木感覚でパーツを選び、キャラクターを作る また、造ったポリゴンキャラは2Dで表示されるから (CGレンダリングのキャラを使う手法と同じ) ハイブリッドなゲームが作れるぞ/



2

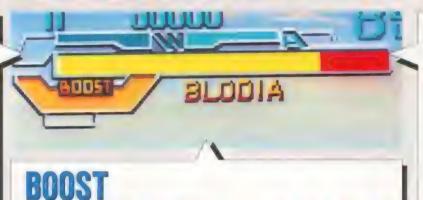


WEPON

VAには銃火器が装備されていて、 ウェボンボタンを押すことで攻撃が できる。全部で B 種類のウェポンが あり、地雷で相手の進撃を止めたり、 レーザーで牽制をするなど、補助的 な攻撃に使用することが多い。弾数 などに制限はなくウェポンゲージが ヒートするまで攻撃を続けることが でき、ゲージはすぐに回復するので、 必殺技と同じように使用できる。



A. 付に、1名称、17型できるウェガン内型 上りて出せるものもあり重要する



ブーストを使った移

フーストボタンを使うこと て前後タッシュや空中で進 21マンヤンフかてきる こ れい。近時間はフーストケー シカチス限り争用可能な





スト受け身





「アームパーツ」は必殺技を使うう えで、最も重要な部分。この部分に は耐久値が設定されていて、連続的 に一定のダメージを受けると外れて しまい、必殺技がほぼ使用できなく なる。耐久値はダメージゲージの上 に表示された「アームダメージゲー ジ」で確認できる。ヒット数の多い 連続技で相手のアームを外そう。ア 一ムが外れると必殺技が使えない分、 戦力が大幅にダウンするが、落ちた パーツを拾えば回復する。





VACE?

VARIANT ARMOR(ヴァリアントアー マー)。通称VAと呼ばれる人型の機体は 「人型機動兵器」と位置付けられる。この機 体の原型は「テラフォーミング」と呼ばれ る惑星改造計画用に開発された「空間作業 用大型工作機械」である。開発当初は奇 怪な形のものが多かったが、汎用性を高 めていくたびに人型に近づいていった。

また「バリアブルメタル」と呼ばれる、可変部分に使用 する金属や、周辺機器の開発によって、状況対応能力が 格段に向上してきた。現在のVAは初のパリアブルメタ ル採用機「P-101ゲイツ(千代丸が搭乗しているVAの 原型)」で確率された。それ以降、軍事だけでなく建 築などの分野でも活躍している。現在も多種多様の

ものが開発され、常に進化を続け ているVAだが、経済状態が不安 定な地球では、2~3世代前の旧 型機が主流のようだ。



VA本体が環境されてしまったときに、搭乗 者の身を守るエマージェンシー・ポッド。

わからの攻撃で受けるダメージを根据するためが。三時間 備を使用して、ガードをする機能。防御用袋備はVAによ って形や仕組みは異なり、パリアブルメタルを使用した内 戦型、光学兵器を使用したものなどがある。







このゲームの舞台となるのは今から1世紀以上先 の未来。地球だけでなく、コロニーや衛星基地など 宇宙のさまざまな場所でも關いを繰り広げる。ラウ ドが変わることでステージの状態も変化する。

大気もみのため原生どかは 下に移動したが、人た意情 ヒルなどの呼ぶれば光流さ ntillt = = = | = | = | = | = | = | = | 国住民に入れない貧しい人 や、SAVAバーノスプロ ーカーが生みついている



VA闘技場



スタンアムの消費中国に地を改造 し、VAハトルの智利地として利 用している。此対金人とものウェ ホンギルトが影け出の音呼・下言 を行っている。地下には関係場や V A の空か工場などかある

火山地帯





数十年前的政治证法者是 響であませし、いまたこ マクマのグーをだけてい るための漢字型となって いる。哲学にある様れた 29%をは、個人た、ストーリ 一によってったからわる

CYBER EX

VAには一時的にジェネレーター出力をアップするEXモードが設定さ れている。これはエネルギー供給ユニットを利用して爆発的な機動力を得 るというシステムで、画面下のゲージが溜まると発動可能になる。

EXモードを発動した ときに出る技 VAI とに異なる、対称な動

きや別様対象、ウェボン による攻撃などが設定 登録されている



VAに設定されてい る「エネルギーフィ ールド発生機能」で、 一線で近距離に居る 他にダメージを与え



空港滑走路

深海域





宇宙サル番ねる、民間中 かった 背部の行う人な機 ははマムを重せたシャト ルー学々に欠ましていく

*バリアブルメタルによる変形

VAの可変部分に使われているパリアブルメ タルは、一種の形状記憶合金が使用されている。 金属内に分子サイズのマイクロチップを組み込

み、特殊な信号を与えることで、瞬時に任意の 形状に分子配列を組み替えるという技術を応用 している。今ではVAに欠かせない装甲素材だ。









アメリカ北部の森林に作られた レリスタンスの (2) 集体 大利 の可能的強や数十個のVAを格 **終でき、かなりの記さ4をもつ**

秘密基地





The wind will blow you away!

何と3月発売!! すでに高い完成度を見せるSS版!

Super Bike



早くもサターン版「マンクスTT」画面写真を公開! さらに 今回はアーケード版に携わったスタッフがサターン版につい 果たしてサターン版の完成度やいかに!?

アーケード版の完全移植に 様々なオリジナルモードが沿し

以前お伝えしたサターン版「マンク スTT」の画面写真を入手したので大公 開するぞ。見てもらえればわかるよう に、開発中の画面とはいえ、かなり高 い完成度を誇っているこのサターン版。 驚いてほしいのが、何と今年の3月に は発売されるらしいのだ。詳しい発売 日はまだ未定だが、これは期待せずに はいられないぞ。さらに今回、アーケ ード版の完全移植モードに加えて、様 々なフィーチャーが追加されたサター

ン版オリジナルモードが搭載されるこ とが判明した! 残念ながら、その詳 細は未定だが、こちらも大期待!

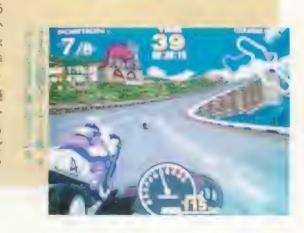




マンクスTTを振

スTT」を知らない人のために、ここでチョット 紹介しておこう。アーケードに登場したのは'95 年の春。セガ久々のバイクゲームということか ら業界の注目を浴び、デビュー後のその人気ぶ りは予想以上のものだった。とにかく話題を呼 んだのが、完全なオンステップによるライディ ングスタイル。さらに本物と比べてもなんら遜 色ないエキゾーストノートを発生するマフラー の存在も、「マンクスTT」を大きくアピールする 強力な武器となった。もちろん、操作系にとど まらずゲーム性においても、これまでのバイク

ゲームにはない要素をいくつも導入し、成功し ている。特にあのスピード感は絶品だ。



サターン版「マンクス」、コースの再規度をCHECK! では現状でのコースの完成度を見ていくことにしょう/

LAXY COAST (5050-13-17h)

(ラクシー・コースト) 初心者向けのハイスピードコース。アクセル全開で突っ走る壮快感は最高だ /



もっとオブジェクトは増える!!

初心者向け、また対戦向けとして設計されたハイスピード コース、ラクシーコースト。ご覧のとおり、サターン版もかなりそれらしくでき上ってきているのが何える ただ、まだちょっと遠くのポリゴンが欠けたり、コース脇のオブジェク



トが少なかったりするのだが、もちろんそのあたりはマスターアップギリギリまで調整していく、とのこと。さすがにアーケード版と比べると相違点はいくつもあるが、見比べないと気にならない。











アーケード版

T.T COURSE(T.T ====>)



ハイテクニカル、そしてハイスピード……。そんなT.Tコースは、完成度的にはラクシーコーストよりも上のような感じさえするデキ。この段階でもアーケード版と比べて、森や街並みの雰囲気が非常に良くできているのがわかるはずだ」とはいえ、これでもまだまだ開発途中。今後は、さらなるテクスチャーの調整などを行っていくらしいぞ







実在するマン島のコースをモチーフに、アレンジを加えた











アーケード版「マンクス」開発者が語るサターン版

藤井慎一瓜 interview

よくここまでやってくれたな、 って思いましたよ!!

本誌■見た目、藤井さんはサターン版をどう思われますか?

藤井■アーケード版で1番やりたか ったことは、バイクに足を乗せてゲ 一ムをさせるということが目的だった んで、この差っていうのは どうして も家庭用と業務用で出てくると思うん ですよ。けれど、それを差し引いて もレースゲームとしてどう面白い かっていうところが勝負だと思う んです。これに関してもかなり良 い線、いってるんじゃないかと 最近、サターンの移植ゲームの質 はすごく高くなってますよね。で すから、ぜひこれは皆さんにプレ イしていただきたいと思います。 本誌■業務用「マンクス」はワー ルドワイドな市場を狙った作品で したが、家庭用の展開は?

藤井■CD屋さんに行くと日本の CDはもちろん、外国のCDも選べ るわけじゃないですか。ゲームの 制作者もここだけでやっていても 仕方ないじゃない、ということに 気付かないと、と思いますね。

本誌■家庭用ならではのテイスト、 その点で藤井さんからリクエスト 的なものってありましたか?

藤井■バイクがビジュアルとして、 かっこいいっていうのをメインに 出してほしいとリクエストしたん ですよ。その点に関しては、十分 合格点ではないかと思っています。 本誌■家庭用で業務用に勝ってい る部分などはありますか。

藤井■僕が見て思ったのは、マン島って実際に、すごく曇っているんですよ。それが業務用では見た目を重視して、あえて空を真っ青にしたんです。家庭用はその点、作り込めるので曇り空というのが入っているんですよ。それは本当のマン島に、より近いイメージっていうのが表現されてると思うんですが、それっていうのがかなりのウリじゃないかなと。本誌■レースゲームには重要なスピード感などはどうでしょうか?藤井■いけてると思いますよ。開

日公開する。期待して待っていてほしいか作を手掛ける。その気になる映像は近かクションを務める。ちなみに「タモリを加し、ブランナー、上級コースのディをかける。その気になる映像は近半がしていたがある。ちなみに「タモリを加し、ブランナー、上級コースのディを加していたがある。



発陣のがんばりがわかりますね。 本誌■マルチコンコントローラー での操作感はいかがです?

藤井■かなり、いいですね。ノーマルパッドでも、アナログの感覚により近づけるよう、モーションにディレーが、かかってるんですよ。その辺の開発者魂っていうのは、結構しびれましたね。それは、水口さん(現AM分室室長 水口哲也氏)ふうに言うとですね、情感デザインってことだと思うんです。場面ごとに人はどう思うのかっていうところをデザイン、プログラムされているって感じです。これはコンシューマのバイクゲームで最高のデキだと思います。

本誌■急に移植が発表されたんですが、その時の藤井さんの率直な感想というのを聞かせてください。藤井■まあ、業務用は水口さんがプロデューサー的立場で、僕はそのソフトウェアのブランナーでした。ですから、個人的にはソフトばっかし見てたわけです。だから体感というもの

はあまり関係ないんですよ。ゲームが面白いっていうところを作ってるから。それが、僕のところに家庭用のプログラムサポートをよろしくとお願いされた時は、「やった!面白い仕事が増えた!」って感じでしたね。本誌■家庭用開発チームの努力などが感じられたところは?

藤井■プロとしての仕事っていうのがROMに押し込まれてくるじゃないですか。そういうところに自分の作った物に対して責任を持っている。そういうのを感じましたよね。途中までは、開発途中ということもあり、不安な点があったのですけど、それから2カ月ぐらい経過したら、絵的にもインタラクション的にもレベルが上がってきて、プロだなっていう感じをすごく受けましたね。

本誌■最後に一言お願いします。 藤井■水口さん、瓜生さん、良い ソフトできましたよ (笑)。

本誌■ありがとうございました。







沙斯兵器



本作でネルフが戦うことになる3段階に成長する使徒 今回、紹介している上の2点の写真は成長3段階目にあたる成体の使徒 幼体のときからは想像もできないほどの変容ぶりだが、まだこの使徒がどんな攻撃をしてくるのかといった、詳細はまだ不明また、写真ではお伝えできないのが残念だが、このブック処理によるシーンでは、



エヴァや使徒がグリグリ動きまくる点にも 注目したい ポリゴン&グーローシェーディングによるエヴァの動きは、テレビ版で 見たエヴァとはまた違った一面を見せてく れるぞ はたして、この使徒を相手にシンジたちはどのような戦略を練るのか、また、この使徒がどんな動きをするのかも今から 気になるところ 今後の情報に要注目だく



新世紀 EVANGELION Ind Oth 3月7日発売 6.800円 O P F ベンチャー 全年前推奨 0 1 人プレイのみ

特報!! #75%

●セガ●3月7日発売●6,800円●アドベンチャー●全年前推奨●1人プレイのみ 前回では新作アニメーションを大々的に公開したけど、今 回の情報は新しく手に入ったブック処理によるポリゴン化されたエヴァと新作アニメーションによるシンジのカットを紹介。「え~、これだけぇ?」という声が聞こえてきそうだが、次回では再び最新画面を 大放出する予定なので、今回は迫力あるエヴァと孤独なシンジを見て来週まで我慢しててくれ。





まだ14歳という若さだけど類気はなく、 周囲の人間に対しても心を閉ざしている内 向的な少年、碇シンジ 新作カットでも上 の2枚を見る限り、暗い影を背負っている のは相変わらずのようだ ただ、気になる のは左の写真 転校生の山岸マユミがシン ジの方を見て微美んでいるのだが、この写 真を見る限り、マユミがシンジに対して好



意的であるのは間違いないだろう 一番、 気になるのはこのマユミの笑顔に対して、 シンジがどんな表情をしているかなのだが ……? 本作で注目したい部分の一つは、 やはりテレビでは見れなかったキャラクタ 一周士の人間関係なので、マユミとシンジ の関わり合い、それを見てのレイとアスカ の行動にも注目してみよう。

训练。 近少连

「エウェカ音をは影響・しい 私は1日。原はサントラク語かないという語をないり、いエウェク音をは「WOLTON」でして、このはみ出しコーナーでエウェの音をについて語り含えるコーナーかぶしいのた。 3mm。、2曲では、SDレビューを載せて、できれば「Bigth of you Dance Like You Want to Win 7」 「THE BEAST」 た、「重点部 他日 他日 他日 かりらるいれるとよっかこう。今時はアイギュ記 本章集中が、これからも「エウァはみ出し、係まで送ってね



熱き女神たちがついに サターンに降略!! ヴァンスト V。G。



- ●TGL●3月14日発売●9.800円 (初回限定版)6.800円(通常版)
- ●挌闘アクション●2人対戦プレイ可能

様々な機種に移植されている美少女対戦格闘ゲームがついにサターンに登場だ。

「最強」の称号、「夢」を求めて女神が集いV.G.が開催される

最強のウエイトレスを決定する ために謝華グループが選考会を開 く。優勝者には10億円と伝説の一 等地を提供するという。これに触 発され、9人の美少女格闘家が店 の名誉と将来、そして自分の夢の ために闘うというのがこのゲーム のストーリーだ。「アドヴァンスト ヴァリアブルジオ(V.G.)」はオー ソドックスな2Dタイプの格闘ゲ ーム。初心者でも楽しめるように 必殺技のコマンドは簡単で、複雑 なものがないのが特徴。そしてア ニメファンも楽しめるように、人 気の木村貴宏を原画に起用したア ニメーションもポイントだ。



V.G.参加選手は9人の美女





V.G.はすでに3回開催されているが、優勝者は毎回V.G.を企画したレイミ謝華である。そのほかに今回は8名の参加者がいる。その出場者は外食産業で勤務しているか、アルバイトをしている美少女たちで、様々な格闘術を習得しており(一部例外あり)、かなりの実力者ぞろい。外食産業の各チェーン店の代表なので聞いたことがあるような名前や、見たことがあるような制服を着ている女の子たちばかり。果たして、一番強いのは誰?







ファーランドストーリー

- ●TGL●3月発売予定●6,800円
- ●シミュレーションRPG●全年齢推奨



STORY

アーク (SFC版ファーランドストーリーの主人公) がフェルサリアの王位についてから20年。世界は大きく動き出し、戦乱の時代を迎えた。イオニア大陸の辺境ヴァルが近隣諸国を併合し、ヴァルデス帝国と称して世界征服に乗り出したのだ。皇帝ネレイドの腹心ギボゲラは、第二王子リアド (主人公) の幼なじみサリーナの舞う「破亡の舞」といわれる舞が、世界を滅亡させることができることを知り、世界征服に利用しようともくろむ。「破亡の舞」をめぐり、帝国軍とリアドの戦いの火蓋が切って落とされた。

一破亡の舞~





C TGL 1997

SDキが交々ターのコミカルな機関シーンや Ps 独特の世界間が人気の ファーランド がナタ ーンに登場た のサターンが I ft 目はSFC板 「ファーランドストーリーで」のは関係、今まで にマタイトルが発売されているパソコン板とは 通った世界でストーリーが発行していく」しち ろん具作性の高さや範囲シーンのかわいさは使っ 在、以っつとヤイルステムでファーランド

ユーサーだけでなく、全く初めての人にも楽しめるゲームに仕上がっている。またサターン版では店で傭兵を雇い入れる「傭兵制度」や、複数の敵にダメージを与える「広範囲魔法」などが追加され、より戦略性の高いゲームになった。ビジュアルの面でも、戦闘シーンのキャラクターがCGレンダリンダキャラ。今までと違ったかわいらしさで、マナンが増えそうだ。

サターン版はここがパワーアップした!

戦闘シーンのSDキャラがアニメ鋼の絵からCG レンダリングキャラになった。見た目やキャラの動きだけでなく、必殺技のエフェクトも、キレイで滑らかに表現されている。キャラごとに攻撃手段もさまざまなので1人1人の動きに注目してみよう。レベルアップ時の表情や動きもかわいいぞ。





このゲームは全部で25面あり、フィールド上で敵味方が移動と戦闘を繰り返しながら進めていくターン制。敵を誘導して広域魔法を使うなど、味方のさまざまな能力を活用して戦うのがプァーランド"の面白さだ。ステージ前後のイベントでは、ストーリーに登場する各キャラとの会話シーンがあり、仲間になることもある。

あなたへのプロフィール



「きまぐれオレンジ☆ロード」コンビが 贈るリアル恋愛シミュレーション。こ のゲームで女の子の恋愛に対するリア ルな感情に触れてみてほしい。







より現実に近し

このゲームは女の子との会話やデ 一トなどを繰り返し、イベントなど を通じて親密度を上げていき、女の 子の心をつかむのが目的となるリア ル恋愛シミュレーションだ。

注目するポイントはキャラクター デザインをまつもと泉氏、ストーリ ーを寺田衛定氏の「きまぐれオレン ジーコード。コンビが担当している ことだ。そして豪華声優陣の起用に より女の子の気持ちをリアルに現わ している。そしてこのゲーム最大の ポイントは、現役の女子大生がシナ リオアドバイザーとして参加してい るところ。女の子の視点からの意見 がゲーム全体に反映されているので、 他の恋愛ものゲームと違い、バラメ 一夕上げに終始するのではなく、リ アルな恋のかけひきが楽しめるのだ。



ゆき には保証保証するのです



サターン版画面初公開



女の子達と親しくなるためには、 自分を磨くことが先決だ。勉強やス ポーツにも力を入れ、テストなどの イベントで実力を発揮すれば君への 関心も窮まるはす。また、最初はデ ートできる場所も少ないし、デート 費用も苦しい。そんな手に重要なの が情報収集。雑誌を見たりしてデー トスポットやアルバイト先を探すの だ。でも、重要なのは彼女達の反応 から敏感に気持ちを察して行動する こと。パラメータを上げただけでお とせるほど女の子は甘くないのだ!



ALBERTANCE CONTRACT NAME OF STREET

プルパイトしてから誘うのか基本た き画面はプレイステーション版です

まく彼女をデートに誘えても、資金

がなくては彼女か我担する結果に

SDキャラの追加で表情豊かに!

















C COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.LTD/アストロビジョン

かわいい女の子との出会い…それは恋の必要条件



麻倉 夏実

主人公の隣に住む幼 馴染みの女の子。母 親と死別し、父親に 育てられたため、非 常に男っぱい性も。 パンドでボーカルでい る。幼い頃からずも いているが、主人公 は気づいていない。



北条 弥生

常に流行を追っていて、目田奔放で明るく可愛い女の子。細かいことは全然気にせず、言いたいうタイプ。だが、そんな彼女を振り向かせるのは難しい。瞬では昔の娘のことが忘れられないらしい。



特束は女優になることを夢見ている知的な帰国子女。日本文化に興味があり、馬鹿丁寧な言葉では逆に、 記葉使いのせいで、多少抜けているように見られる。芝居好きなためか性格が豹変することがある。



島津 ヤリ

体操のオリンピック候補生。他人を寄せ付けない 態度を多く示すが、本当 は心の優しい、寂しかり 屋な女の子。練習中の事 故によるケガの後遺症と 周囲からの明待によるブ レッシャーで精神的に不 安定。子供が好き。



主人公の学校へ転入してきた美少女。旧財閥系のご令嬢。 おとなしく、しとやかな典型的なお嬢様タイプ。父親に溺 愛されて育ったため、種度のファザコン。自分の名前と同 じ鈴をラッキーアイテムと信じ、身につけている。



イヴは優しく真面目。理性を持った「純愛」を守護する天使。愛は育てるものだと信じている。フレイヤはイヴとは正反対で自由奔放な性格。本能に任せた「激情愛」が本当の愛信じる「愛の形」が正しいと信じて戦った。そのときはイヴが勝利し、フレイヤは封印されたが、現在フレイヤは復活して、イヴの「純愛」を否定する方向でストーリーに絡んでくる。イヴは男女を見守り、天使の泉で現在の愛情度などを教えてくる。



通常キャラクターのうち、4人までは発表されていた。今回は、新しく発表された使用キャラクター2人を紹介していこう。ちょっとナンセンスだが、修学旅行で仲間とはぐれる竜司。一見コギャル風にもかかわらず、プロレス同好会に席を置く美優。嵐の予感!



- ●メディアミューズ
- ●4月下旬発売予定
- ●5,800円●3口対戦格闘
- ●2人プレイ可能

地元ヤンキーこと鮫島竜司

鮫島竜司とは……

修学旅行中仲間とはぐれ、道に迷う竜司。 途中神社(竜司のステージ)で、石段に座って いるコギャルに一目惚れし、話しかけるが見 事に失敗。話の内容が悪かったと反省しなが ら歩き始めるが、しだいに荒立区民全員への 憎しみが芽生え始める……。

竜司の持つ技性質は、ダメージを重視した ものが多い。豪快な大技に期待





Special 鉄人が Interview 語る

語るで意見無用

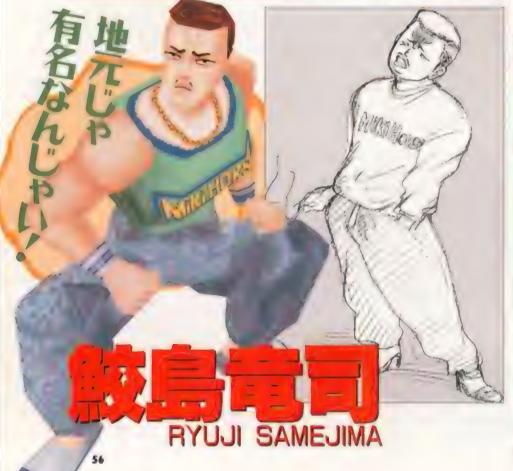


吉嶺 豊彦

(池袋サラ)

「御意見無用」を制作するに当たって、そのほとんとを受け持つ人「バーチャファイター」の鉄人として日夜だしい中、どうすればみんなが楽しめるものになるのか試行提問している

編集部 まず現在の進行状況と、ステージやシステム的なことなど、教えていただけるものがあれば……。 池サラ 進行状況に関しては、順調と言いたいところですが、徐々にというのが本音ですね。全然できていないわけではないんですけど、以前の発表会とくらべて、プラス5%くらいかな。今苦労しているのは、モーションやコリジョン(当たり判定)ですね 経験ある人に大変だよって聞いていたんですけど、ホント大変です。それができれば格闘部分はほぼ完成で、あとは飾りつけの部分だ



キャラクター2人をど~んと紹介!!



けになるんですけどね。飾りといえば、体力ゲージなんかもなんだかしっくりくるものがなかなかできなくて……、案は色々あるんですけど。 繊集部 プレイヤーが選べたりする というのはどうです?

池サラ それおもしろいかも(笑)。
あと、体力ゲージなしっていうモードは用意するつもりでいましたけど。
スリルありますよね(笑)。他は作っている最中なんで変更は十分あるんですが、まず打撃より投げを重視したいなと。ステージではリングアウトなしと、欄付きでリングアウトありの2種類を考えています。サドンデスなんかでは幅1mの鉄骨に左右にローブを引いただけのものとか、

ステージによって内蔵時計で時間を 表現しようとか、色々考えてます。 編集部 これで6キャラが公開され ましたが全部で8キャラですよね? 池サラ そうですね。あとは基本キ ャラ2人とポスキャラですね。8人 目は生徒会長にしようということで、 名前も決まってたんですが、結局変 更になりました。というのも、新宿 さん (羽田さん)ととあるホテルで朝 食を取っていたところで「8人目の キャラだけど、なんだかパッとしな いねぇ」とか話してたんです。その 時、ふと僕が隣の席に目をやったと ころで、優雅に飯を食べている、あ る人物がいたんです。その瞬間、僕 が「新宿さんあれだよ~」って言っ

たら、賛同してくれて。で、その時 見た人物をモデルにすることになっ たんです。今はまだ公開できないん ですが、すごいヤツですよ。

編集部 今回公開された2キャラのことで、何かひとつ見所は……?
池サラ コギャルの場合は、ワンレッグジャイアントスイングですかね。彼女はプロレス技が多いんですけど、相手を持ち上げるような技をかける時に、女子プロみたいに相手も反動つけて持ち上げやすいようなモーションが入るんですよ。竜司は相手の頭をつかんで地面にたたきつけたり、常に相手の目を睨み付けたまま殴られてもそのままにらんでいるとかね。編集部 加瀬さんにはどう要望を伝

えているんですか?

池サラ この仕事をすることになってから依頼はずっと電話でお話ししているんですが、イメージを言えば、すべてがきちんと帰ってくるんで大助かりですね。そうそう、サタマガさんの記事も読んでるって電話でおっしゃってましたよ。

編集部 ありがたいですねぇ(笑)。 では最後に読者にメッセージをいた だけますか。

池サラ 利益を度外視して、ゲーマーと呼ばれている僕らが楽しめるものを作っています。ちゃんと納得がいけるものができるまで妥協しないので、楽しみにしていてください。 編集部 今後も頑張ってください。



セガサターンタイトルを キャッチUP!

新着セガサターンソフトが大集合! 注目の本紙初登場タイトルも満載だ!

P59·····THE UNSOLVED
P60CASPER
P60·······幻のブラックバス
P61 ・・・・・ときめきメモリアルSelection藤崎詩織
P61 ·····~ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1
~虹色の青春
P62 ·····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
P62 ·····ボイスファンタジア 失われたポイスパワー
P63 ····································
P63 ····・・・・・・・・・・・・・モンスタースライダー
P64 ・・・・・・・NBAジャムエクストリーム
P64 ······スペースジャム
P64 ・・・・・・・・・・・シビライゼーション 新・世界七大文明



発売間近の話題作をコレクション。 いやがうえにも期待が盛り上がるぞ!

P89 ・・・・・・・クォヴァディス2~惑星強闘オヴァン・レイ~ P92 ****・ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡 P94 ······天地無用! 連鎖必要 P99 -----アンジェリーク Special 2 P100 ······ダークハンター P101・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・重装機兵レイノス2 P108 ····・・シミュレーション・ズー

COMING

発売直前の セガサターンソフト 大紹介!

PI	1	0	••	••	• •		• •		• • •	••	• • •		• • •	••	HOF	9 5	TE	P	あし	18	3
Pl	1	1	• •	• •	• •	• •	• • •	• •	• •	• • •	• • •	• • •	• • •	1	ラゴ	ン	マフ	7	-	ンル	ク
PI	1	2	• •	• •	• •	• •	• • •	• • •	• •	• • •	• • •	• • •		• • •	圣盗	せ	1:	ノト		テー	-Jb
PI	1	3	• •	••	••	• •	• • •	• • •	• • •	••	• ウ	ル	フフ	ファ	ンク	空	牙記	20	01	. 5	SS
Pl	7	4	• •	• •	• •	• •	• • •		••	• • •	• • •	•••	• • •	• • •	• • • •	• • •		•サ	-	ムヌ	国
PI	1	5		• •	• •				• •					.7	ラネ	w	h .	. =)	13.	-+	1-

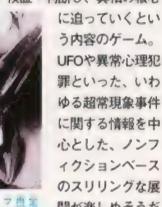
E UNSOLVED (שׁ דעועעק שׁ)

「ロズウェル事件」50周年となる 1997年、UFOの正体がゲーム ソフトで遂に明らかにされる!?

る問題作登

宇宙人や予言だとかで、時代は まさに世紀末。その波はサターン ユーザーとて回避できなかった! 日本屈指のサイエンス・エンター テイナー、飛鳥昭雄氏が原作を手

掛けるハイパーサイエンスアドベ ンチャー「THE UNSOLVED」は、 現実世界で発生する可能性を持っ た不可思議な事件をプレイヤーが 追跡・検証・判断し、真相の核心







う内容のゲーム。 UFOや異常心理犯 罪といった、いわ ゆる超常現象事件 に関する情報を中 心とした、ノンフ ィクションベース のスリリングな展 開が楽しめそうだ。 飛鳥昭雄氏独自の データに基づいた 驚愕のエンディン グ(数種類あり)を 見た日からあなた は眠れなくなる!

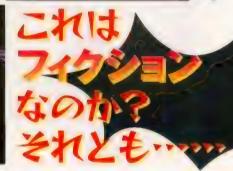
プレイヤーは新聞記者のマッ ク・キャラハンとなり、2人の相 棒とともに原因不明の猟奇殺人事 件の調査・取材を進めていく。ゲ 一ム前半部において、事件の真相 に迫ると思われる3つの大きな方 向性の中から1つを選び、中盤以 降でそれらに関する情報を集めて いく。プレイヤーが最終的に導き 出した結論をもとに新聞記事が作 成され、そのクオリティによりエ ンディングがさらに細かく分岐す る……というわけだ。従来のゲー ムとは、話題や情報の切り口が明 らかに異なるだけに、新鮮なプレ イ感覚を味わえるだろう。



CUASIAN BANKS BURE SUL







「PROJECT THE UNSOLVED」 発足!

1月28日、東京・銀座で行われた THE UNSO VED の製作発表で、 PROJECT 1 UNSOLVED の全 容も明かされ T. THE UN メディア展開 例えは、2月

ミック連載は 小学館 コミック テレヒ業界ケ

開か至しめる方た。他にも4月の小 記化、KKへストセラース/角川書 店、インターネット(http://jampnet.co.jp/unsolved/unsolved. html ての情報公開なと、次々に そ表していくたのことた。

また、当日はイメージキャラク ター EBE も登場 今後はキャン なとで活躍するらしい今 展開に大いに期待しよう



1997 Virgin Interactive Entertainment(Japan), Inc. 6 1997 JAMP. Virgin is a registered trademark of Virjin Enterprises, Ltd

CASPER

●インターブレイ/EAV●4月25日発売●5.800円●アクションアドベンチャー●全年齢権制



謎だらけの屋敷の中を冒険する アドベンチャー。かわいいキャ スパーの仕草にも注目しよう。

オバケのキャスパー大活躍!! 屋敷の中は仕掛けがいっぱい

昨年公開された映画「キャスパー」がゲームになった。オバケのキャスパーが、ホイップスタッフ屋敷を舞台に冒険を繰り広げるアクションアドベンチャーだ。プレイヤーはキャスパーになって屋敷内のアイテムを集め、仕掛けを解いていく。謎解き以外にも、細部まで描き込まれたグラフィックや、可愛らしいキャスパーがゲームを盛り上げてくれるぞ。またゲーム中のメッセージから漢字を減らしたり、アドベンチャーの目的を明確に教えてくれるなど、小さい子供でも楽しめる内容だ。ゲームが進むと通風口などを利用して、自由に屋敷内を動き回ることもできる。

気になるあの子と友達になりたい!







大人のオバケは敵なの??

THE CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY



レースを集める



1997 Universial City Studios Inc and Amblin Entertainment Inc. All rights reserved Casper and the Casper characters are tradernarks of and copyrighted by Harvey Comics, Inc. Exclusively distributed and licensed by Interplay Productions

幻のブラックバス

●メイクソフトウェア●3月商標予定●5月00円●フィッシング●全年齢様に

ファンタジックな釣りを楽しもう!

主人公は釣りが大好きな少年。夢の中で出会った妖精と「幻のバスを 釣り上げるまで夢の世界から戻らない」と約束してしまったが……。

初心者には取っつきにくいイメージが強い「釣りゲーム」。このゲームは見た目の楽しさ、簡単な操作で手軽にバスフィッシングが楽しめる。内容は「釣りのおもしろさ」を追求した作りで、バスフィッシングの魅力のひとつ、魚がヒットした後のファイティングの迫力が味わえる。また、ルアーを遠くに投げるキャスティング時の「技」を覚えるなどの要素もあり、「釣りのリアルさ」に「RPG的な楽しさ」を加えた、一風変わった釣りゲームなのだ。ビジュアル面では妖精や魚、情報をくれる動物達に加えて背景などが、すべてがポリゴンで表現されているぞ。



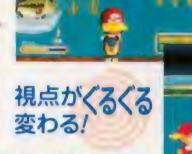
т ... я п — В Кракко ... у н. 2 кг и та пе — п — п т. 4

C 1997 MAKE SOFTWARE

THE STATE OF THE S



ファンタジックな見た目とは裏 腹に中身は本格派。子供に戻り、 幻のバスを釣りに出かけよう!





TY SEA



60

メモリアル Selection 藤崎詩線

大きく広がり続ける「ときめき」 ワールド。藤崎詩織ファン必見 のコレクターズアイテムだ。

藤崎詩織のすべてがここにある

「ときめき」のアイドル的存在、 藤崎詩織のバラエティソフトが登 場。主人公の幼なじみとしての一 面と歌手としての彼女、藤崎詩織 の魅力をたっぷり詰め込んだソフ トだ。12月に発売されたシングル のビデオクリップや全身が描かれ たCG集、セリフ集といったデー タベースなど、ファンにとってた まらないモードが満載だ。



Annie De Ber De Tellente **1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED**

ポートレートコレクション



OF THE STREET COPER BUSYNEWS BUSINE A STANKE OF HER TO SEE





---- 有意料を4二/ とりまりまる



虹色の青着

「ときめき」の世界をよりドラ マティックに演出する、青春ア ベンチャーの第1弾登場。



きらめき高校、もうひとつの恋愛ストー

「ときめき」に登場したキャラクターと、より深い学校生活 を体験できるアドベンチャーゲーム。今回は第1弾として、 「虹野沙希」を中心に物語が進んでいく。主人公はレギュラ を目指すサッカー部補欠選手。虹野沙希はマネージャーと して登場する。注目はその後輩として新キャラクター「秋穂 みのり」。同じくサッカー部のマネージャーをしていて、明 るくさばさばした現代っつ。虹野沙希を慕っているという設 定だ。ストーリーの中ではどんな活躍をするのだろうか?



AMELIACKS ASY - THE FORMAL C. france (france and the first of the first



OU DIE EZOSATIONALE STANKETZEELS EURLIED A POST OF THE SHAPE AND THE



秋穂みのり登場!



C 1994-1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

金子 バトルコスフレイヤー

タイキの4月18日発売会800円の単作の全年制作品

80

コスプレプームの昨今、もっと も熱い麻雀ゲームだ。すべての コスチュームを入手できるか?

究極のコスプレ麻雀パトル開催!!



プレイヤーは西崎寺像子の代打ちとなって、すード プロスチュームを手に入れるための資金が負をする

パソコン用麻雀ゲームとして発売された、大人気「雀帝シリーズ」がサターンに登場だ。コスプレイヤーの少女たちと麻雀で勝負。相手に勝つことができれば、コスチュームの着せ替えも楽しめるのだ。さらに対戦相手はアニメキャラクターと実写の両方が登場し、アニメキャラは三石琴乃、氷上恭子、根谷美智子など人気声優が演じる。もちろん演出面だけでなく、麻雀も4人打ちの本格派。特典として、撮影風景や女優、声優のインタビューを収録した「おまけソフト」が付いてくるぞ。

勝てば天国、負けると……





確な時に強けるとTAL コストリート Eu 予察力である 等とされてもまます





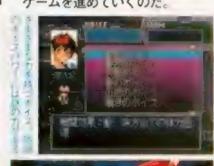
c 1997 DAIKI

ボイスファンタジア失われたボイスパワー

●アスクは恋社●5月8日発売●6800円●アドベンチャー●2枚組●全年制能の

アニメと実写映像でストーリーが展開するアドベンチャー。ゲーム世界に閉じ込められた声優を救出することが目的で、プレイヤーは現実世界からゲーム世界へと旅立つこととなる。ゲーム世界の中

の声優は、昼はアニメキャラの姿だが、夜になると覚醒、本来の姿となり記憶を取り戻す。そして、 昼間に起きたイベントの情報を声優から聞き出し、これをヒントにゲームを進めていくのだ。





C ASK Kodansya Co ,Ltd.1997







NIGHTシーン

アニメキャラを演じる声優と、

実写映像の声優、両方が楽しめ る。1本で2度オイシイソフト

WINDS CORE AND DESCRIPTION





東京SHADOW

95 85

主人公はこの世の者ではない青年。渋谷を舞台にした実空間と 地下の虚構の世界に旅立とう。

M • 9-4.1-- • 4月11日833.6 7/63:40090-4-ビーノベル・3 3/810-3-478-388

東京は渋谷にまつわる様々な歴史的事実をもとに、都市の運命に捕らわれた人々を描いた小説「東京SHADOW」。この物語が原作の雰囲気そのままにゲーム化される。実写ムービーとCG技術を自然な形で融合。シナリオは複数のエピソードからなるマルチエンディング制が採用される。君は闇に閉ざされた真相にどこまで迫ることができるだろうか?













#125 TWO TO THE POTENT AND THE POTEN

C 西谷史・シップス/メティアワークス C TAITO CORP 1996,1997

トジャパン 3 月28日 5.800円のバスル 6 全年前指導

モンスタースライダー



ホラーモンスターがわんさか登場する、落ちものパズル。3つのゲームモードが楽しめるぞ。

ブロックをすべらせて連鎖を狙えく

フィールドを左右に傾けつつ、 ブロックをすべらせながら消して いく落ちものパズル。ストーリー モードは、ヒロイン・ニーナになって、ドラキュラにさらわれた姉 のクローディアを救出するのが目 的だ。コミカルなホラーモンスタ ーは、すべてポリゴンで表現されている。特殊なアイテムを消すことによって、一撃必殺のスペシャルアタックも使えるぞ。また、同じ色のブロックを同時に消すことのできるアイテムもある。それらを上手に使って勝ち抜こう。

ストーリーモード



ひたむきモード





各キャラクターは、それぞれ独自の必須技を持つ ビジュアル的: *** なものか多いので、白熱した対戦が可能 ドクロはお列度フロー (

DATT JAPAN INC





エクストリーム

ルール無用のコートでNBAの スーパースターが大暴れ。ウル トラスーパーダンクを決める!

ダイナミックなプレイが楽しめる

「NBAジャム」シリーズの最新作。ド派手な演出とスリ リングな技の応酬が、リアルな3Dフィールドで展開され る。全米プロバスケットリーグNBAの選手も、ポリゴン になって登場。モーションキャプチャーによって、リアル な動きが再現されているぞ。シュート/ブロックボタンと、 パス/スティールボタンの簡単操作で、初心者でもダイナ ミックな2on2のバスケットボールをプレイできる。最大 4名まで同時プレイが可能で、隠しキャラを使用すること も可能。迫力のプレイを楽しもう。



NEADOWN AND STREET ATABLES OF GROOMER A WANTED BEEF BEEFFEREN MARKETT SCHOOL





」 ナーからシュートを狙うも、相手に回り 込まれた。パスを出してチャンスをうかがえ



ターボホタンを押すと、移動スピードや攻撃





THE RESERVE OF THE PARTY OF THE ターボとスティールボタンを行動し、使用す れば、相手を場外まで飛ばすこともできる



C NBA Properties,Inc.All rights reserved. C Acclaim Entertainment,Inc.



[ルーニー・テューンズ] のキャ ラが登場するバスケットボールゲ ーム。6人までの同時プレイが可 能で、悪役軍団「モンスター・エ イリアントか、バックス達「テュ ーン・スクワッド」から選んで対 戦できる。試合の合間のミニゲー ムに勝ち、試合を有利に進めよう。 トーナメントモードは、5連勝す ることが目的。一度でも負けると、 最初の試合に戻されてしまうぞ。



フェッ2のハスケのほかに、3 on 3 の対域も 155 BOLL 8 - 10 8 631

ミニゲームも満載!





なんとNBAのスーパースター、マ・ケー・ 1-10-18 12-11-11-02-61-86

SPACE JAM, characters, name, and all related indicta are trademark of Warner bros c 1996 Acclaim Entertainment.Inc

イライゼーションを世界大文等

●シミュレーション●全年齢推奨

世界統一と宇宙移民。君はどちらの道を選ぶ?

他機種版がロングセラーとなっ ている本格シミュレーションがサ ターンにも登場。プレイヤーは民 族の指導者として文明を興し、育 てていく。その方向性はプレイヤ 一に委ねられ、軍事大国を目指す のも、経済大国を目指すのも自由。 最終目的は世界制服か宇宙への移 民。この2者からの選択となる。



レイヤーはB.C 4000年からA D 2100年 までの、世界の歴史の中で民族の指導者と 「戦うことになる 国家の方向性は自由が

だいけってはれていてくかったコマントメニ をアイコン化 CPUの思味時間が短縮さ れるなど、さまざまな改良が続きれている



マーブはセンタルに作べるもってとがおりまし FURST SHANCKING SEASEILLY BE DOM: NO



. 1997 MicroProse All Rights Reserved MicroProse is a division of Spectrum HofoByte Inc.



ゲームる今週記

コンニチハ! がすけつ君と交代でDAを担当することになりました東かんなです。ちなみに読みはヒガシカンナです。アズマじゃないんでそこんとこよろしくベイビー(死語)。 て指がこわばって技が思うように出ない。おかげで友達との対戦は連敗中。冬以外なら勝てるのに。

(滋賀県 尾祖魔津)

指出し手袋とか、対戦の1時間前 からゲーセンで暖を取るとか…そん なことやってるウチに春が来るのう。 ところで大至急本名書いて送る様に。

S EGA AGES/アフターバー ナーエをプレイして、グルグ ル回転しても酔わないのに、RPG の歩行シーン等の、もったりとした スクロールに酔う。

(北海道 グレートちゃぶ台) 「もったり」がイカンかね、もったりが。なまら酔うかね(北海道弁)。
しんのレコード屋へ行った。
その店にはご丁寧に、セガサターン (ソフト) と「セガサターン」
という音楽CDの棚があるのもややこしいが、なぜか「サクラ大戦」だ

VIRTUA COP 2 Price Missa-PRIDA EL ES TUTO。 着の方もやっ

一雰囲気まとまっていて〇。絵の方もやっぱりジャネットに気合入ってるような気が。

けはアニメCDコーナーに並んでい た。 (奈良県 桜井智男) そんなもんよね、世間の目って…。

受験、この言葉程憎らしいものはありません。シャイニング・ザ・ホーリーアーク、エアーズアドベンチャー、テラファンタスティカなど目白押しのRPGが出る中、こうして指を咥えてサタマガを見ているだけなんてひどすぎる。絶対受かってやる、見てろよ受験! そして受かった時にはRPGを死ぬほどやってやる!

以上久しぶりの投稿者"怒高笑" より。って覚えちゃいないか、1回 載っただけじゃね。

(兵庫県 怒畜笑)

え〜っと、とりあえず私は「初めまして」ってことで許してね (汗) きっと全国に同じ思いをしている人 は沢山いる事でしょう。そろそろ本 番の時期。身体に気をつけて頑張れ。

ゲームをほとんどしない兄が遊びに来た。僕のサターンを見るなり「昔やったドラクエの続きがやりたい」などと言いだす兄だが、ゲームの進化に懸心しつつ、ピコピコ楽しんでました。特に「パズルボブル2X」にハマったらしく、僕が寝てからもやってたようでした。今



ーあの不自然だけど目を見張る乳槽れがご 家庭で、誰でもお手軽に見れる…といいね。

年は社会人になる兄、留年決定の俺 (涙)、そして週刊化されるサタマガ。 お互い良い年でありますように。

(神奈川県 セルピコ) うーん兄弟の絆。私一人っ子だか 、こーゆーの羨ましいなあ。兄弟

ら、こーゆーの羨ましいなあ。兄弟 ネタのハガキ結構多いのだ。本当、 皆様にも良い年でありますように。

「ムダゲー万歳」に「世界の車 窓から」を出そうとしたら本 当に発売していた。しかも友達が持 っていて2度ビックリ。

(長野県 徒歩)

へ、へえ、そんなソフト本当にあるんだ…。一体どんな内容なのかしらん。環境ソフト? それとも…?

イツで、ナイツがダメージを受けた時何と叫んでいるのでしょうか。友達は「絶対に"ホワッチョイ"だ!」と言ってますが、僕にはどうしても「ワッホウ」としか聞こえません。誰か、真実を教えて下さい。 (北海道 堤順哉)

皆様の聞こえたままを募集しま す。DA内「ナイツの継叫び」係まで。

ふよぶよシリーズ、通ときてS UNなら、次はC(し~)だ ろう。 (秋田県 三浦栄悦)

私はSUNが出る前に、絶対次は 「ぷよ三」(漢字の3) で、通称「ぷ よぞう」だと信じて疑いませんでし た。モチロン主役はぞう大魔王。

れるペパパ、パーチャやろうよっ。僕のアキラとママの葵でタッグ組むから、パパは妹のカゲとタッグ組むんだよ。パパの好きな虚胤でね。あっ、お隣のブライアントー家が乱入してきた。仕方ない団体戦といくか。僕はジャッキー使いの長女クラリスを相手するから、パパはウルフ、ママはサラ、妹はリオンと聞うんだよ。いいね。あ、まずメール送らなきゃ。パパ辞書持ってきて……こんなのが俺の夢です。

(大阪府 GUY神) カゲ使いとは、なかなか渋い娘さ 今週の干支回



ー今週も先週もないですが、とりあえず千 支。後ろのオフーもいい感じです。おふー。

んをお持ち(の予定)ですな。

ト Vは久々にファミリーで出来るゲームでした。私はグレイス、賽はハニー、長男(7歳)はペプシマン、次男(2歳)はくまちゃんと決まっています。ちなみにファミリーゲーム1号はプリティファイターXです。(神奈川県 山本芳文)おお、これぞ理想の家族形。これで実際に可能な事が証明されたぞ、ファイトだGUY神君(笑)。

月1日、何気なくサターンを 起動させようとするとウゴか ない! ヤバイと思ったがセガには 6日まで電話ができない。その話を タメシ時にしていると、オヤジが 「よし、オレが直してやる!!」と言い だしたのです。オレはモチロン「フ ザけるな!」と断りました。すると 次の朝、机の上にはバラバラになっ たサターンと「もうこれは直りませ ん」と書かれた手紙が!! どうやら オレが寝ている内にヤツが勝手にい じくった様です。おかげでお年玉は サターンを新しく購入した為パー! 若旦那、こんなオヤジをなんとかし て下さい# (奈良県 兄貴命)

若旦那は現在アラスカです(多分)。 んもうお父さんてばおちゃめ♥

SEGA SATURN USER'S CONFERENCE'97

サターン及びサターンを取り巻く環境等についての、広く意見を扱うコーナーです。

今週も色々なハガキが寄せられました。来月にはAOUも行われるので、行く予定の人はレポートをよろしくね。もちろん、いつもの身近なことについての意見だって大歓迎。さて、それでは今週の1枚目だ!

オートリプレイモードを

東京都/仁科 実

マルチシナリオのアドベンチャー ゲームやシナリオ重視のRPGをや った後でいつも思うことがあるので す。それは、シナリオ部分のリプレ イモードを付けられないか、という ことです。「サクラ大戦」や「野々 村病院の人々」で、後からもう1度 ドラマを見たいと思うことがありま す。でも、もう1度最初からプレイ するのはつらい。そこで、自分のプ レイのフラグを残しておき、プレイ ヤーが進めたとおりにオートリプレ イしてくれるモードがあればゲーム を思い出して感慨に浸れるし、マル チシナリオのゲームで友達と見せ合 ったりすることもできます。さらに、 ゲームの途中でも進めたところまで をリプレイできるようにしておけ ば、前のプレイから時間が経ってい ても、それまでの流れを思い出すこ とができて、忙しい人でも今より気 軽に長いゲームに手を出せるのでは ないでしょうか。また、ビジュアル に力を入れたゲームだったら、その 思恵はさらに大きいと思うのです。 それに、やり終わってゲームでもす ぐに売ってしまうのではなく、ビデ オのようにずっと手元に残しておい

て思い出した時に取り出して楽しむ、ということもあるのではないでしょうか。今後も素敵なドラマを見せてくれるゲームはいくつも出てくると思いますので、ぜひともリプレイモードの付加を望みます。

嬉しい「ぶよSUN」 移植

埼玉県/牛だるま

アーケード版が出てからまだ間も ないとも言える2月14日、人気のシ リーズ統編「ぷよぷよSUN」がサター ンで発売となる。このゲーセン→家 庭用移植の早業は、ゲーセンにあま り行く機会のない人や、行きたくて も風営法で遅くまでゲーセンに居ら れない人にとっては、すごく嬉しい と思う。目の前にやりたい最新のゲ ームがあるのに、蛇の生殺し状態で 指をくわえて見ているだけじゃ、や っぱりつまらないと思うし、近くに ゲーセンがなかったり、ぷよが置い てなくても、ソフトさえ買えば家の 中でたっぷり遊べる。しかも中身は、 雑誌の記事やCMを見る限りではゲ ーセン版と遜色ないと言っていいと 思う。ゲーセンだと対戦するにも1 回ごとにお金がかかるので、そう沢 山はできないけど、家ならわずかな 電気代で、気が済むまで対戦できる。 量新のゲームを家で練習した後にゲ ーセンでクリアを目指すとか、対戦 台に乱入して腕を磨く等、自分の腕 が上達すればする程、楽しみもぐっ と増える筈だ。とにかく、新しいゲ ームがすぐに家庭にやって来る喜び は、いくら語ってもキリがないでも、 これはコンパイルとセガだからこそ 出来る「合せ技」なのかもしれない。 今後は色々なメーカーに、素晴らし い「合せ技」を期待します。

いろいろなジャンルを歓迎

静岡県/ジャックフロスト

先日発売になった「安室奈美恵」を始め、なんだか色んな形のソフトがサターンにも増えてきてうれしく思う。対戦格闘やレースゲームなどは確かに面白いが、それだけでは家庭用ゲーム機として少し物足りないと思う。個人的にはRPGやSLGが好きだが、これからは新しいジャンルで、魅力のあるタイトルが生まれればより楽しいと考える。

イメチェンも必要だね

千葉県/猫魔王

SEGAって、どうしてこうマイナ ーなイメージしか(!)ないのか な?ソフトは何故かおたく真さを感 じてしまうモノばかりだし(実際は、 そうじゃないのに……)、店頭でも あまり派手やかな印象がない。サタ ーンを持っているだけで、「ゲーマ ーなんだね」と言われてしまうこと もある! とにかく、ゲーマーしか 春せ付けない雰囲気があるんだよ ね。もちろん、そういったマニアッ クな部分も大切だとは思うけれど、 SEGAのゲームはゲーマーのためだ けに提供されているのではないは ず。もっと、一般的な人達の間にも "SEGA" というブランドが広まっ てくれればいいのに、と思うのだ。



ーオリキャラもいるし、こうなると「どっ ちが」てゆーより「どれが」だね。どれ?



ーやはりこのソフトの絵を描く時には晶 ハニーは欠かせませんかね。人として。

同じ土俵にいたはずのSONYのプレイステーションは、CDデッキやMDと同じ様に、いわゆる一般人の所有率が高いし、実際、家電製品的な感覚で扱われているところがあると思う。SONYのやり方が正しいとか、当たっってるとは思わないけれど、これは我らがSEGAにも必要な要素なのではないだろうか? SEGAの元々持っているカラーを残しつつ、一般ユーザーにも好まれる、そんな良い方法はないのだろうか?



一天野喜孝っぽくしてみました、とのこと。妖しいム ードが漂ってて大人な感じです。



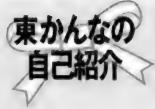
☆サターンは移植のゲームが人気があると思っている人が多いと思いますが、僕にとってすごく良かったというオリジナルのソフトがあります。それは「サクラ大戦」でもナイツでもなく、「Jリーグプロサッカークラブを作ろう!」です。これは今までにないタイプのシミュレーションゲームです。ゲーム内容は自分が経営者になってチームを育てたり、大会で優勝させたりしながら40年間をすごすというものです。今までの育てゲーとは違います。このソフトなら他のスポーツとかでも続編が出せるデキです。セガさんにはこれからもこの様な全く新しいゲームを作ることに挑戦して欲しいです。

(千葉県 リロリレリルナ)

☆僕のこだわりのイッピンは、言わずと知れたワープの代表作「Dの食卓」です。PSでコンプリート版が出てますが、サターン版はいかにも寂れた洋館という感じで、サターン版の方が絶対良い…ってそんなわけないでしょ(笑)。いくら初期のムービー機能のせいでも、PS版や「EO」を見た後じゃ…。そこで最新バージョンのトゥルーモーションを使って完全版を出して欲しい。(略)「EO」でサターンユーザーになった人や、ワープのファンになった人も多いことだろうし、そういう人達の為にもお願いします飯野さん! (このコーナーを見てるか疑問だが…)でもそんなヒマないか…。

(群馬県 狼イチロー)







が家もやってる。
ーサターン歴:4ヵ月。
本体買うきっかけはサク
ラ大戦。しかし限定販売
切れ! 気がおさまらず
何故か本体だけ買って帰ったのが始まり。一種

前々号の予告で、いきなり3行だけ挟捗してそのまま担当になってしまった私。このままでは単なる怪しい奴なので、少々自己紹介を。適当にお付き合い下さい。一ライター歴:そろそろ4年? ゲーム雑誌からバチンコ雑誌、果てはエロ本まで色々。このコーナーのイラストも私が扱いてます。副業でマン

味:ゲーム/パズルが好き。麻雀/但し下手。 パチンコ&スロット/これで生活していると の噂アリ。一好きなゲーム:ぷよぷよ、ぱず るだま、野々特牌院、ポケモン (一個網種だって)。一DAを担当するに当たって:本当に ド来人なので、どうか皆様の力で私を一人前 のサターンユーザーに青てて下さい。

THE・お買い物上手?

●友人が「皆でお金を出し合ってエネミーゼロ限定ボックスを買おう!」計画を立てた。資金難で計画はお流れになったけれど、それでも17万円まで持ち寄った物好きが7名一あのまま計画が進んでいたら、コンパニオン衣裳は誰の手に渡っていたのか、謎のままです。

(埼玉県 浅野留美) 即ちひとり2万4千285円余也。

●バーチャスティックを買って、パワーメモリーを買って、マルコン、それにソフトもたくさん買った時に1番大事なものを買い忘れていました。それはモニター。先日いきなり私の14型テレビが映らなくなったのです。とりあえず左45度チョップでしのいでいますが。今度は専用モニターでも買おうかな。

(東京都 あづまの甲斐次) 家電を叩くのは、某マンガのT先 輩(仮名)から受け継がれた伝統の技。 ●年末年始でサターン用ソフトの欲しいやつを計算したら6万7300円! さらにジャッキーの皮ジャンも出るらしいから(推定6万)それも買って12万7300円!! ハァー、バイトしなきゃ。

(宮城県 超土球人)

皮ジャンは入手後の手入れも大変。

●この間、とあるゲームショップへ行ったらメガCD2がすごく安い値段で売られていました。でもいくら安くても他に買う人いないだろうな、と思って私が買ってしまいました。私はワンダーメガを持っているんですが、それが故障した時のために。で、家に帰りメガドラ2+32Xにくっつけてみたら、これが結構カッコイイ。わお、なんかゲッターロボみたいだ(笑)。でもACアダプター3つ分の電源を確保するのが面倒なので、当分の間は(ずっと?)置き物としてリンクスの隣に並べておきます。

(静岡県 矢尾俊)

再ゲッターロボ化するのはいつ?

☆[ジングル・オール・ザ・ウェイ]とい うシュワルツェネッガー主演の映画(ク リスマスのドタバタコメディ)を観に行 ってきました。で、クリスマスパレード のシーンがあって、サンタ姿の締ちゃん の団体やら、クマのパディントンなどの キャラクターが行列をしてるんですが、 な、なんとソニックが踊っているではあ りませんか。アメリカでは定番キャラと して認められているんですね。運…。ち なみにソニックの隣には巨大なキティち ゃんもおりました。うーむ。PS:帽子を かぶったヒゲの兄弟キャラは見つけられ なかったっすー。(神奈川県 ハムスタ) ーお、チェック厳しい。猫の間にネズミ がいても無事だったのね。まあ針あるし。

☆先日、森永エンゼルカップのVF3予選 があり、用紙に名前とか記入するんだけ ど、年齢の欄はナシにしてほしかった。 ごまかそうと思ったけど、キンチョーの あまり本当の年を買いてしまって係員を 前に書き直す事も出来ず…3?の数字が 浮き上がって見えたのは気のせい? 仲 間内では不良主婦と呼ばれています。

(愛知県 デカバイ)

ー愛に年齢は関係ありましぇん。OK! ☆私はゲーセンで働く女。この前バイト の日、制服のスカートを忘れて出勤。パ ンツ姿で働いたどうかは秘密だ。

(静岡県 比楽のパイ) ーパンツはパンツでも、ズボンで仕事し てたらつまらんと思う男性読者は多い筈。

が一るず☆ぶらぼーご。

会 で Collegion

友達と撮ったプリクラを、ハガ キの隅にでも貼って気軽に送っ てね! コメントもよろしく。



ーコーナー的にタイムリーなハガキをどう もです。このキララ周りの評判良かったよ。



一黒い駅に白いハンカテがそのまま白鉄の ようです。何に対しての白騰かは秘密。





一何故中央の男はフリトレーを食していま すか。元ネタは何ですか。あ、家近所だね。



北海道/MSFM&もこにゃんん~この年になってこんな物を (笑) 変な顔になっちゃった。



東京都/カラオケ同好会一同 カラオケしに来た池楼で。歌 い終わった後は飲み会です。



東京都/とりっぴい かんなさんサタマガにライタ ーデビューおめでとうです。



神奈川県/ここうたかやと仲間達 みゅ~/ぶにぶにしてみる?/ なくなってしまう!/ちっ



大阪府/木下ぱなな 東京に行った時に向こうの友 達と東京タワーで撮りました。



サタマガ/がすけつ&東かんな あっヤバイ、1枚足りないよ。 がすけつさんどうしましょう。

サクラ大戦の絵が多いのは今に始まった事 じゃないみたいですが、何故に「すみれ」の 絵が1枚もないのだ!/ 全キャラ集合みた いなのには居るけど、個人の絵が皆無!! 男女年齢経験不問、とりあえずすみれ求力





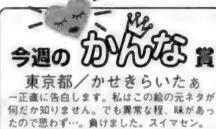
ムではなく藤島さん版のアイリスだそ うです。本当に美人でお人形さんみたい。



い取り合せ。でも大人気。あ、若旦那…。



わいくもあり。右下の表情が素敵です。







稿しましょう(笑)新生活、頑張ってね。

☆まずは今週のソフトプレゼント!



フトがゲゲゲの鬼太郎とは…やるなあ。



の丁寧さにも非常に好感が持てました。



か新鮮で、その上絵のデキもカンペキ

PROGRAM INFORMATION

イラスト1席のクリスチーネ石井、 うそショッピングのふじさき、文章 ネタからはEOの浅野留美(敬称略) に決定! 楽しみに待っててね。 ☆イラスト投稿する時は、ウスズミ や鉛筆書きはダメです。黒のペン等 で描いて下さい。スクリーントーン は剥がれない様にしっかり貼ろう。 (今回も何枚か貼り直しあったよ。) ☆封書によるまとめ送りOKですが、 必ずハガキ1枚1枚の裏に住所。氏

名・ペンネーム (あれば) と欲しい ソフトを書いて下さい! PNだけで 本名忘れてる人も多いので注意。

☆文章投稿の際は、極力鉛筆書きは 避けて欲しいです。文字が読みづら い事があります。できれば便業より もハガキ(大の紙)で。1枚1枚に名 前その他を必ず書くのは絵と共通。 他は特に規制ナシ。ワープロでも手 書きでも何でもOK。楽しいお手紙 お待ちしております。

☆こんなコーナーがあったらいい

な、という提案も大歓迎。おもしろ いのはホントにやるよ。あの「バー チャだよ」だって元は読者サマの提 塞なのだ。

☆掲載者全員に図書券をプレゼント していますが、プリクラコレクショ ンのコーナーのみ掲載されてもプレ ゼントはありません。ごめんなさい。 ☆では、来週はがすけつ君が担当に なりま~す。今日、彼は友達と飲み に行ってます。私は今こーして仕事 してます。来週は私が遊ぶ番だぁ!



東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク (株) セガサターンマガジン

「D·A」 それぞれの係まで!

盛り上がってない? んな事あるかい!

昨年の11月上旬よりスタートし た、「プロゲーマーによるVF3全国 横断百人組み手」とやらが終了した (原稿を書いている現時点ではまだ 新宿ジャッキーとブンブン丸の秋 葉原が残ってはいるが)。

俺が行ったのは山形県米沢を皮 切りに、府中、千葉、札幌、名古 屋、大阪、福岡、庫児島、仙台の9 カ所。ホントに日本全国ってな感 じですな。

一番印象に残ったのはやはり前 人未踏の二百人組み手を行った仙 台かな。あとは米沢、札幌、大阪 あたり。

全体を通じて思ったことは、み んなVF3をよく知らないってこと。 知っているのはひと握りのプレイ ヤーだけだったように感じる。そ

れは情報の不足からくるのか、単 に良く知ろうとしていないだけな のかはわからない。実際、現地に 赴いてプレイして、VF3はこう戦 うんだと見せると、それはそれで 感動してくれる。でも、これって **億達がツアー組んでまでしてプレ** イする意味がある反面、まだ行っ ていない場所ではわかっていない 人達もいることを意味するんじゃ ないかと不安になったりもする。

「3って盛り上がらないですよね」 と、どこに行っても同じことを言 われる。俺は毎回「2の時よりはね」 と答えている。

いま、新宿にあるスポット21の VF3のコーナーは金曜日ともなれ ば大盛り上がり大会である。さて、 ここはなぜこんなに盛り上がって いるんだろう。答えは簡単。VF3 を面白いと思うプレイヤー達が集 まっているから。

最近思うのは、VF3ってVF1の 盛り上がり方によく似ていること。

VF1 が出た当時、全盛期だった 2D格器のプレイヤーのほとんどが 「変なゲーム」で片づけていた。今 まで自分が培ってきた2D格闘の技 術が使えないもんで相手にしなか ったんだよね。俺から見れば「なん で理解できないのかね」ってな感じ だったんだけど。

これって、実はVF2からVF3に 移れなかったプレイヤーが当ては まるんじゃない? VF2で培った 技術が使えないからって敬遠して るだけじゃん。現段階でそういっ たプレイヤーにVF3をやらせるの は土台無理な話。システムが理解 しやすくなったらそういう輩もプ レイするようになると思うけど。

プレイしていて楽しいと思って いる人間がこれだけいるんだから 決してVF3はクソゲーではないと 断言できる。盛り上がらないとか 言って腐ってないで、どうすれば 盛り上がるかを考えてほしいとこ ろである。

ていうかそのうち勝手に盛り上 がっちゃうんだろうけどね。不安 な人は一度スポットに遊びに来な さい。きっと何かがつかめるはず。

次回は業界のそんな雰囲気を吹 き飛ばすような東京第1エリアの 地区大会を完全報告してみたい。 ちなみに、出場者で俺の知ってる ところで強い奴らはブンブン丸、 蔦西ラウ、マダムアキラ、がちょー んラウ、渋谷ジャッキーあたり。あ、 俺も出ます。乞うご期待。







ことはやるモンじゃないッスね

なんの話かって? 宮城県仙 台市内にあるH/S仙台ってとこ ろで二百人組み手っつーのをや ってきたんですわ。 あはは、わ ざとらしいねこの言い回し。い や、なんていうか延々6時間プ レイしっぱなしってのはやっぱ キツイわ。終わった後、「どうで したか?」の質問に、いっしょに 行った新宿ジャッキーと「次はな いです」とか答えたりして。もう やりたくないって感じ。結果は 備 169 勝 31 敗、新宿さん(禁 額)170勝30敗。ま、いい結果 ではないでしょうか。 これで、 私のイベントは一時お休み。仕 事に精を出させていただきます。



今週の谷

裕クンママもマキシマムの店 舗予選を通過したので、地区大会 に向けてスポット21 やイルパ リオセガで練習に励んでいます。 そんな時裕クンは、お店の中を うろついてます。よろけそうにな ったらそこらにいるゲーマー連 の足につかまってるけど、裕ク ンそれ支えじゃないからね。 いうかすいません。



初端ショット。地面の砂利が楽しいらしく、 境内を走り回ってました。

<お便り募集>このコーナーではお便りやイラストを募集しています。もしかしたら返事がくるかも? 宮先は **〒東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトパンク セガサターンマガジン編集部「池袋サラのバーチャクラッシュ」係りまで。**

レクターズアイテムの決定版「花組通信」でサクラ咲く!

能時間 AM10:00~PM9:00

サターンソフト通舗販売

郵便・現金書留でのご注文はご遠慮下さい。 本州・四国の方は翌日、北海道・九州の方は翌々日の到着になります。 北海道、九州、沖縄は送料に100円が加算されます。

◆予約のキャンセルは1週間前までとなっております

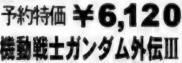


28

だいな あいらん

ームアーツ/インタラクティブコミック/定価¥6.800 「ゆみみみっくす」に続く、ほんわかアドベンチャー 第2997今回の舞台は人間と恐竜が共存する世界 双子の結妹"えみり"と"あんじぇ"が向の鳥の学校 で、恐竜を音楽で操る"恐竜使い"を目指しドタバタ 朝を繰り広げる。竹本 泉ライクなキャラクターは健在 なので、期待を裏切らないデキになっています!

セガサターンに使徒、再来 劇場数公園を直前 に控えて人気再熱の[EVA]が、オワジナルスト・ リーで登場!おなじみのキャラクター達に転校生 の山岸マユミが加わり、EVAならではの奥深い ストーリーが展開する。カードダスも付いて、今回 6サービス サービス!



達にシリーズ完結!奪われたブルー2号機を迫っ て舞台は宇宙へ。ガンダムVSガンダムの宿命の 吸いが始まる!ユーザーの要望に応え、ゲルググ 等の人気モビルスーツも登場。崩作までのデータ によってエンディングが変化するなど、お楽しみ要 書も盛りだくさんです!

予約特価 半4.320

人気法	制騰!2月発売の新作	ソフ	1
発売日	タイトル	価	格
本日発売	はいぱぁセキュリティーS	¥6,	120
本日発売	蒼穹紅蓮隊	¥5,	220
2/14	新世紀エヴァンゲリオン(カード付)	¥2,	520
2/14	ROOM MATE~井上淳子~	¥5,	220
2/14	エレベーターアクションリターンズ	¥5,	220
2/21	キューブバトラー(初回限定版)	¥5,	220
2/21	SEGA/AGES ファンタジーゾーン	¥3,	420
2/28	不思議の国のアンジェリーク	¥5,	220
2/28	首都高バトル'97	¥5,	220
2/28	SEGA/AGES メモリアルセレクション	¥4,	320
2/28	天地無用 連鎖必用	¥6,	120
2/28	NBJ JAM エクストリーム	¥5,	220
2/28	アドヴァンスドV・G(初回限定版)	¥8,	820
2/28	パネルティアストーリー	¥5,	580
2/28	ウルフファング 空牙2001	¥5,	220
2/28	DOOM	¥5,	220

予約受付中!!



2/14発売 ¥4,320



2/14発売 ¥4,320



2/21発売 ¥5,310

特価サターンソフ	-		LUNAR シルバースターストーリズ	¥			light.	5,220
シャイニングウィズダム	- No.	980	伝説のオウガバトル	M	-,		Bell	5,220
マジックナイトレイアース	*	1,980	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	¥	5,220	EVEバーストエラー	hyd	7,020
バーチャファイター2	*	2,980	リグロードサーガ 2	¥	5,220		byt	5,220
セガラリーチャンピオンシップ	3 4 6	2,980	デジタルピンボールネクロノミコン	¥	5,220	ブラストウインドウ	3 4 6	5,220
大戦略 作戦ファイル	346	2,980	バーチャコップ2	¥	5,220	心靈呪殺師 太郎丸	≱£	5,220
パンツァードラグーンツヴァイ	- Nyd	2,980	プリクラ大作戦	¥	6,120	シミュレーション・ズー	bj£	5,220
シムシティ 2000	- byt	2,980	太閤立志伝II	¥	7,020	ロックマン8メタルヒーローズ	*	
ファイティングバイパーズ	- Net	3,980	電脳戦機パーチャロン	¥	5,220	ハード・バーツ		
NIGHTS	- NA	3,980		*	2,520	セガサターン	¥	20,000
バーチャファイターキッズ	Byt	3,980	探偵神宮寺三郎	¥	5,220	新バーチャスティック	¥	5,510
ときめきメモリアルSP版	N/L	4,980	ビクトリーゴールWワイドエディション	*	5,220	ツインスティック	*	5,510
サターンソフト			戦国ブレード	¥	6,120	レーシングコントローラー	¥	5,510
よリーグプロサッカークラブを作る	¥	6,120	スーパーパズルファイターIIX	M	5,220	パーチャガン	N	2,700
アイドル麻雀スーチーパイ2	36	7,020	機動戦士ガンダム外伝川	婵	4,320		- Bapil	2,780
スーパーリアル麻雀 P6	₩	7,920	エネミー・ゼロ	¥	6,120	マルチターミナル6	348	3,480
デカスリート	. April	5,220	タクティクスオウガ	¥	5,220	パワーメモリー	346	4,380
ボンバーマンSS	N/I	6,120	大運動会	¥	5,220	S端子ケーブル	*	1,840
アクア・ゾーン	W	5,220	スペースインベーダー	¥	3,580	RFユニット	*	1,840
きゃんきゃんばにープルミエール	- Net	5,220	DX日本特急旅行ゲーム	ΜĹ	5,220	フォトCDオペレーター	- April	3,480
野々村病院の人々	346	6,120	エアーズアドベンチャー	₩.	5,220	RGBケーブル	April .	2,320
I I I I I I I I I I	- April	7,020	きゃんきゃんパニーブルミエール2	¥	6,750	プロコマンダー	Byt	2,320
神秘の世界エルハザード	N	6,210	ザ・キングオブファイターズ' 96	婵	5,220	コードレスパッドセット	3 4 E	4,560
ダークセイバー	246	6,120	KOF'96ダブルパック	¥	8,820	マルチコントローラー	*	3,610
ストリートファイターZERO2	36	5,220	KOF'96ROM同梱版	¥	7,020	DISPL	¥	17,800
デストラクションダービー	hyti	5,220	テラファンタスティカ	¥	5,220	3RADD	byt.	5,980
ガンダム外伝1	i\delta i	4,320	鎖河お嬢さま伝説ユナ	*	6,120	32/64 (パレーラ)	*	9,800

シャイニングザ ホーリーアーク

メルティランサー限定版

ファイターズメガミックス

天外魔境 第四の黙示録

5,220 ゲゲゲの鬼太郎

ファイヤープロレスリングS

5,220 VF3カレンダー

5.220 ファイティングバイパース

6,120 電脳戦機パーチャロン

ラストブロンクス

エヴァンゲリオンカレンダー

攻略七

7,920

6,120

5,580

◎なんと掲載料金から

◎さらに会員価格での合計金額が1万円 を超えると送料サービス!!

- ◎入会方法はとっても簡単!! 電話にて受け付けておりますので、 上記の番号に電話して頂くだけで 登録できます。
- ◎FAXの場合は、「会員登録希望」 と記入してお送り下さい。

3.6001

4,320

7.920

6,120

5.220

アウトラン

サンダーフォースGパック1

リアルバウト鉄狼伝説

麻雀大会 2 SPECIAL

ワールドシリーズベースボ

ラングリッサー III

1,200

3.980

3,980

¥ 3.980

980

13

壳

B

お

届

17

#

サンタ TEL 03-3258-9051(代表) EAX 03-3252-8456(24時) FAX03-3252-8456(24時間受付)

営業時間(土曜日を除く) AM10:00~PM7:30

> 但し、北海道、九州は300円増 沖縄は600円増

注:代金着払いご利用の場合は上記送 料に300円プラスして下さい

翌

B

希

0

方は

す

午

3

ま

でに

T

E

さ

0

北

海

道

州

32

17

日

送

な

ま

す

曜

B

は

す

1,500F

1.500F

2000A

R0000

2.000F

2000@

2.000A

2.0000

2.000F

2,000

2.000A

2,000A

2.000F

2,000

2000B

2.000F

R0000

3,000

3,000

3.000F

通信販売の店

〒101 東京都千代田区鍛冶町2-3-1神田高野ビル (有)サンタ サンタのホームページ http://www.jah.or.jp/santa

3,400円 2,800円 3,400円 5,800円 2,800円 5,900円 5,900円 6,100円 4,800円 6,100円 3,800円 2,800円 1,800円 1,800 円0000,1 円0008,5 円000,1 4,800円 500円 2,800円 7,900円 1,800円 4,900円 6,900円 1,800円 伝説のオウガバトル ミスト 3,900円 4,900円 2,900円 ときめきメモリアルロ メイキングオブナイトルース ときめきメモリアルSP メタルファイターMIKU アフターバーナー 川 シャイニングウィズダム 1/24 5.200F ダイナマイト刑事 ドラゴンフォース アンジェリークS シャイニングホーリアーク 5,200 メルティランサーSP イブバーストエラー ディトナ USA・CE 4.800円 7,000円 ヴァンパイアハンター 3.900 回級生け ゆみみみっくすリミックス 3.800P ドラゴンボールZ(権大なる) ドンバチ 5.200A ウイニングポストP96 ラングリッサIIISP 5.800F 1,600円 1,600円 5,200円 5,800円 6,800円 2,800円 2,800A 3,800A ダイハード トリロジー 1/31 5.200円 エアーズアドベンチャー リアルバウト教徒伝説 エイリアントリロジー リグロードサーガ 善穹紅蓮隊 5,200円 5,900円 1,800円 リグロードサーガ2 エネミーゼロ 水滸伝 スーチィパイロ スーパーリアル麻雀PVI 野々村構築の人々 5,200円 シミュレーションズ 1,800P 6,100P 2,800P エルハザード リンクルリバーストーリ 野茂ワールドベー 5.200円 5,800P 5,200P 1,600P 2,900P 1,600P 3,800P 1,800P 3,800P エリア51 パーチャコップ (銃セット) ルナ おまかせセイバー はいばぁセキュリティS 6,100F パーチャコップロ レースドライビング ガーディアンヒーロー スチームギアマッシュ ルームメイト 2/14 5,200円 4,800円 1,800円 ロードランナー 2.000F (D 50 (E IV III だいなあいらん 6,100円 ワイプアウト 4,800F ストリートファイターROF バーチャファイターII ガンバード 2,800P 800P 3,800P 2,800P 2,800P 3,400P 5,200P 4,900P 4,300P 2.900 パーチャファイタリミックス エヴァンゲリオン(両面) 2.500円 ガングリフォン スナッチャ ワールド大規略作戦ファイル 4,300円 4,300円 4,300円 ガンダム外伝 ! スラムダンク バーチャファイターキッズ ワンチャイコネクション **ぶよぶよらUN** バーチャルハイドライド XMEN スペースハリア ガンダム外伝Ⅱ サクラ大戦花組通信 4,300円 1,800円 3,500円 6,500円 シャイニングホーリアー バーチャレーシング 輝水晶伝説アスタル 天城紫苑 6,100円 サターン周辺 5,200P Jリーグクラブを作ろう バーチャロン 機器 きゃんきゃんバニ・ 大崎略ストロングスタイル 4,800円 1,800円 1,800円 2,900円 6.100A 実況おしゃべりパロディウス きゃんきゃんパニーⅡ パズルボブル ファンタジーゾーン 3,400円 ゃんぷらぁ自己中心派 特 価 神宮寺三郎 7,000円 西暦1999 5,200円 セーラーム 6,100円 セガラリー バトルモンスターズ サターン本体 20.0009 5.300円 重要機兵レイノス2 5,200A パンツァードラグーン キングファイターズ96SP TE 1999 ツインスティック 5.200A WWF インユアハウス 1000円 2,900円 3,800円 パンツァードラグーンI 5.200円 キングファイター96 (ソフトのみ) セーラームーン 1,600円 2,800円 2.600F バーチャガン ビクトリーゴール ブライマルレンジ 3,400円 銀河お根線伝説ユナ アスキーパッドX 2.2009 ピンボールグラフテ 卒業口 ドゥーム 2/28 5,200円 銀河英雄伝説 ファイターズメガミックス ファイティングバイバース AVセレクタJX-5 2.200F 3.800A 5,200F 2,800F 大運動会(ポスタ付き) 5,200円 5,200円 キングファイター '95 3.400円 リターンファイア 1,800円 1,800円 4,800円 1,800円 2,900円 コードレスPセット 4.300F グランチェイサー グレイテストナイン タクティクスオウガ 6.100円 新海底軍艦 1,000円 1,800円 2,800円 1,200円 ツインオペレータ 17.900四 ファザーズクリスマス ダークシード ケルンの大冒険 5.600円 サタンパット(旧・新) 2.200F グレイテストナイン '96 ダークセイバー ファイナルロマンスエ 2,800F 2,800F 2,800F 1,800F 5,800F 3,800F パワーメモリ 3.800# 空牙2001 5.200F ダライアス2 ファイプロ外伝 クロックワークナイト(下) 1,200円 ハワーメモリ 5,800円 シャトルマウス 5,500円 マルチターミナル 3,800円 サターンSケーブル 7,000円 サターンAVケーブル サターンRGB 1,200円 ホリサタンスティッ 6,100円 バーチャスティック イスティック 2.700F **AMOK** ダライアス外伝 ファイヤブロレスS 5.200円 月下舞幻瞳 3.400F 続ぐっすんおよよ 5.200A 800A 置华S フェーダリメイク 1,800円 6.100P 痛快スロット ぶよ道 サクラ大戦 シューティング 天地無用連鎖 6,100円 サターンAVケーブル 1.8000 2.800F 提倡の決断エ ブリンセスメーカーII 疾風磨法大作戦 ふしぎの国のアンジェリーク 5.200円 2.0000 ソニックウィング SP 2.800A ディトナUSA ホーテッドカジノ 首都高バトル'95 5,200円 3,800円 4,300円 1,500円 5,200円 6,100円 高法費士レイアース ホリサタンスティック 3.8000 4,800F デカスリート エヴァンゲリオンエ 3/7 6,100円 2.900# 7,900円 デジタルピンボールI 三回志V ガンダム外伝3 4,300円 2,800A 2,800A サンダーフォースGP1 サンダーフォースGP2 バーチャスティック (新) 5.000F 鉄球 特 個 ファイタースティックX 1,800円 ファイタースティックX ZEROII 5,200円 3 200E WORMS マスターオブモンスターズ テラファンタスティカ ファンタステップ 5.200円 3×3アイズ 3.800円 天外魔境 3.500F

メカドライフソフト 7-7297,21 にアクトランナース 7 **基本物之自由社會** 1. 179579-8 宇宙観察ゴモラ 7 エアーマネージメント エフザイル エコーザドルフィンエ エターナルテャンピオンズ 2,800円 大統治時代 ギャラクシーフォースエ キングオブザモンスターズ 2,800円 ダイナブラザーズ川 キングコロッサス 0 クールドバスター

ゴールテンアックスを

サムケイスピリッツ

サンダーフォース目

シーザーの影響性

シャドーオブザビースト

ジャングルストライク

ソンラノックパーク

スャンダーフェースN

· ●~母其用果魚

果學城 9

TERROR.

接

七三四次

コテムス田

2,000円 スタークルーザー 1,800円 スペースハリアリ 1.800円 ストーリオプトフ 2000日マーラールーン 2.800円 ゼロウイング 1.800F(7= 270 2.000円 ソニックをナックある 900円 ソーサルキングダム 1,000円 大量市民 500円 タントアール 11 THAT | POOR,S トリジ毎平 2.000F 2.000A ドラゴンズリベンジ 2,800円 トラゴンギール? 1,800円 中島スーパーライセンス 1.000F BOKES 2,000円 ハーチャレーシング 500円 パーティークイズメガロ 1.800円 パチンコケーニャン 1.800M バルムート概念 1,000円 パワーモンガー 3.800M E / 17719-

最んまきょりりょっこりひょうたん島

1.800P &LEOMO7747

スティールタロンズ

新新世紀ラグナセンディ BOOK 2,0000 500F 1.800@

2.000円|ファステスト| 1,000円 ファンタシースター駅 900円 フォゴトンワールド 2.800R 92.92A 2.800円 ブルーアルマナック 1,800円 ペーパーダーイ 1,800円 ポピュラス 2,800F 7-747 F\$2 2.800円 マスターオブモンスター 2.800円 まじかるタルるートくん 1.800F 11 0 6/1 / A 2 800M 3 .4-727 2.800R #50717 1.800円 モンスターワールド車 2,800円 モンスターワールド製 1.800円 ランパート 1.800R A 92 B 6 1,800A #8ER 1,800円 ロードブラスターズ ロードモナーク 2,000円 ローリングサンダー2 1.800円 ロケットナイトアトヘンテャー

1.800A 2.000F MDスポーツソフト 1,800円 過かなるオーカスタ 400円 ワールドカップサッカー 800円 BEI 2.800円 無意思的トッジサッカー 800F RF II

800F 707 /18-N 1.800円 ノコーモンサナフ・トボール SOOR 300円 /エーデンサナフ トボール SOOR 2 8008 2 800@ MD周辺相 整器 500A 2 8000 2,000円 美しい運動はサンタのS属子ユニット 元機能を ノンギスミン CD 2,800円 S-01 (MO1用) 2,000円 S-02 (MD2・32)(用) 2,500円 1,000円 Sケーブル 1.5m 700円 - 単々まコード1.5m 300円 2,800円 S-01 (MD1用) 300F) ヘッドフォンコード10m バックアップラム ビデオ入力コードロ ACアダプターH ステレオDINコード セガタッフ

500A FU-45-4USA

1.800円 リリーグプロストライカ

1,8000 TELTEL X 9 77 L

2.800A + 7701A7

2.000円 トッププロゴルフロ

1,800円 バトルゴルファー賞

300円 マスターズゴルフ

ペプルビーテの推進

2.000A

1,000円 6B/4 下進人 1,000円 他回信法

1,0000 りカントリークラブ メガCDソ 500A 300F 800円 アフターバーナー!!! アルシャーク **BOOF** 800円 アルスラーン戦紀 600円 Aランクサンダー 1,800F AX101

アーネストエバンス 500A アネット再び ウイニングポスト ウルフチャイルド 江川プロ野獣CD 職装スペシャル **クイススクランブル** プラン グディスク モノフトス

2,5007 77-17-4674-サンダーストームFX シムアース シュパルツシルト シルキーリップ

フェガーエル シャドーラン 1,200円 省番ワールドカップ 1,000円 シュラシックパーク 500円 CD三国 8 3 1,500円 スイッチ 1,000億 スターブレード

1.800円 ダブルスイッチ 1 ROOM Vay CD 1,800円 テトキイターオーガン 800円 デスブリンガー **R0000.9** 1.800円 デバスティター 2,000円 天下布狀 1,000円 電影アレスタ 2,000円 ナイトトラップ ROOM おきウェリアーズ(CD付) 300円 ノスタルジア 1,800円 信長順王伝CD 1.800円 準備 1,000円 バトルコープス 800月 バトルファンタジー 900F 1177-4 1.800円 プライスファイター 800円 ブラックホールアサルト 1,500円 フェイエリア ブライ 2,8009 2,000円 ブリンスオブベルシャ

ヘビーノバ

2.800円 モータルコンパットCD 1.800円 GGリーグ 93

900円マイクロコズム

1,800円 ロードブラスターFX

1,800# 1,800円 5.6 情報期 1.500F 1.800F 8008 300A ひょうたん島 2,000円 プロ野球スーパーリーグ ROOR アレスタガ 500円 ウィンブルドン ファイナルファイト 500M ギャラガ 91 800F ヘブンリーシンフォニー コラムス K心中与自 图008.5 1.800円 マイト&マジック川 1,800円,6647

800円 ワンダードッグ

1.8009

1.0006

9006

1.800F

1,800円 略細ウッドストック 100円 チャックロック 7,900円 イチダントアール 1,800円 ルナロ ウディーボップ サイキックワールド オリンピックゴールド 32X 2,000月 时期 2,800円 好期日 アフターバーナー32 2,800月 モータルコンパット 1,800円 スペースハリア ワギャンランド 1.800円 テンボ レミングス 800円 2,800円 10,800円(派よ道) 300円 ぶよぶよ タントアール マクドナルド 500円 カンバレゴルビー 300F 4 7 F & II 300P 4 4 8 4 III キネッティコネクション ファンタジーゾーン 800円 ンルヴァンテイル クラッシュダミー **部的作業 内008** ドッジ毎平 明計時時期 到008 800円 女神航生S 900円 ハイパープロ野球 800P **BOOR**

1.500F

1.500F

1,5006

1,5009

300円 ベアナックル日

GG周辺棒 1.500P パワーバッテリー 4.100F

1,500円 ビックウインド 1.500A 1,500円カーアダプター 2.500F 日 1,500円 分数ケーブル 1.000F

電話の場合 受付時間はAM10:00~PM7:30です。土曜日は定休日です。 まず、希望商品の在庫を確認の上、あなたのお名前、電話番号、代 金の支払方法等をサンタの担当者に伝えて下さい。

FAXの場合

FAXでのご注文は、代金着払いのみ受付けます。FAXに「着払い希 望」と必ず書いて下さい。そして、希望商品名、郵便番号、住所、 電話番号、FAX番号、名前を記入して下さい。また、在庫の問合せ のみのときは、必ず「在庫確認」と書いて下さい。FAXをご利用の 場合は、通信ミスが発生する場合がありますので、これから発売さ れるソフトを予約するときは、できるだけ電話注文をご利用下さい。

発送後のお客様の都合によるキャンセルはできませんので、必ず早めにご連絡下さい。夕方配達を希望された場合 午後6:00~8:00のお掘けとなります。但し、交通事情により、変更となる場合もありますのでご了承下さい。

(代金着払い→配達にお伺いした宅急便に代金を支払う方法です。翌日配達可能

1,8008 117 18/19-

②銀行振込み→ 東京三菱銀行 東京駅前支店 当座0415749 (有)サンタ に電信で送金する方法です。同じ東京三菱銀行を使うと送 金料が安くなります。翌日配達可能

3)現金書留→

5.400Pl

1.800F

郵便局から現金書留で送金する方法です。必ず商品名、電話番号を書いたメモ用紙を一緒に入れて下さい。商品が届くまで3~5日かかります

4)郵便振替→

郵便局で郵便振替用紙をもらい、下記郵便局振替番号へ送 金する方法です。通信欄に必ず電話番号と商品名を記入し て下さい。商品が届くまで4~10日かかります 郵便局で郵便振替用紙をもらい

郵車編輯書号 00150-9-708150 (有)サンタ

お 合 せ

金 の 払

JKK//

PRESENTED BY

SEGASATURN and SEGA ENTERPRISES OFFICIAL INFORMATION CLUB

セガが提供している各種情報サービスの最新の内容とアクセス方法は、ココを見ればバッチリのセガCSプ ロモーション部オフィシャルコーナー「セガプレス」。今回から新しく「リレーコラム」が加わるぞ。

彼には手づくりチョコとプライズ・グッズを!



らも最合 のアイデアを出すと

プライズ 向後さん

ナイツ めいぐるみ



ナイツファミリー軽視いで初発爆! 2月 はソニックチームのグッズが充実。

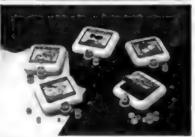
「今月はバレンタインデーが控えてま すので、いつもよりバラエティーに 富んでいます。思わず集めたくなる グッズが目白押しです。特にぬいぐ るみ初登場の「ナイツぬいぐるみ」 や、デザインがベスト5に挙げられ るくらいの自信作「セガソニックサ ウンドバンク」などは、セガファン には貴重なアイテムになるんじゃな いかと思います。今回ご紹介する商 品の他にも、強力なアイテムを多数 そろえましたのでお楽しみに!」

セガソニック サウンドバンク



お金を入れると音が鳴るサウンドバンク 最新作。4種類全部手に入れたい途品だ。

ぶよぶよ マジックボックス



鍵になっているのがキーホルダーの[ぶ よ」という、不思議なマジックボックス。



人気シリーズに、冬パージョンが登場! 引っかけやすいので、ぜひゲットしてね!

森永キョロちゃん オルゴール



収録曲は「I'm Proud」「You're my sun shain」「Love Love」「名もなき詩」。

ヤファイターキッズ チェーンフィギュア



人気者のキッズ達。写真では8人だけど、 お店では11人全員分あるから安心してね。

最新のセガ情報はこうして見るのだ! フカザワ提供

ゲーム雑誌では見れないセガスタッ フ手作りの情報が見たい! という人に 絶対オススメなのがコレ。電話なら毎 週情報が変わるジョイテレ、FAXを持 っている人はFAXクラブを利用しよ う。店頭では右の2つがあるぞ。

SEGA JOYJOY テレフォン

笹週その時々の最新情報がテープで 流されるJOYJOYテレフォンは、1 回分(約3分)を聴けば、自動的に 電話が切れる情報サービス電話だ。 2月第1週はPR担当/竹崎コーナ 一。第2週はCS開発担当登場。第3 週はセガサターンソフト最新作情 報。これは聴くしかないよね!

SEGA FAX CLUB

音声ガイドに従えば、FAXで他で見 れない情報が手に入るセガFAXクラ ブ。まずは総合メニューを引き出し て、欲しい情報ボックスの内容を確 認し、FAXで情報を取り出そう。ア ーケード情報から、プライズ新製品 情報まで、セガのすべてが隅々まで 満載だぞ。

毎月8日内容更新 最大30ボックス用意

東京 03-5950-7790 大阪 06-948-0606



2月号は、2月8日からス タート。セガサターンの最 新作情報が満載!今月から 「新卒採用インフォメーシ ョン」も始まったよ#

➡ セガビデオマガジン



ビデマガ初公開セガ サターン最新作はビ クトリーゴールタ7、 グレイテストナイン 97, MANX TT. パズルボブル3、他。

セガサターンを扱っている販売店などの店頭で 見ることのできる、プロモーション用ビデオ 「セガビデオマガジン」。VHS ビデオ30分で、 毎号最新作の映像を多数収録。

SEGA パソコンネットも好牌

基本的に毎月の「FAX クラブ」の内容をパソコン ネットで伝えているのが下の局(動画などもあ るぞ)。他ではインターネットのホームページ で最新情報をゲットしよう。

現在ネットで展開中●「NIFTY」メンバーサービ ス部 03-5471-5806 (平日9:00~19:00 土 9:00~17:00/日・祝・祭日を除く)

フラッシュセガサターン



Vol.13収録タイトル (2月)

- DAYTONA USA ~ Circuit Edition
- Fighting Illusion ~ K-1 GRAND PRIX ~ 欄
- ●トゥームレイダース
- ●ファンタステップ
- ●心質學問題 法無人
- MU21818
- ●ウルトラマン 光の巨人伝説 ●断世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression
- ●大部館ストロングスタイル
- MR BONES ● BUG TOO !
- ZAP / SNOWBOARDING TRIX

販売店で最新作の一部を遊ぶこ とのできる体験版 CD-ROMも大

セガインターネットホームページ http://www.sega.co.jp ゲームバスターズ http://www.busters.or.jp/

海遇金曜日内容更新。収録時間3分間

机仙東名大 011-842-8181 022-285-8181 03-3743-8181

052-704-8181 06-333-8181

広島 082-292-8181 博多 092-521-8181 お楽しみダイヤル

03-5380-8600 (東京のみ)

度京番号のみの「お楽しみダイヤル」はユーザーからの意見や響望などを経合可 能だ。まずは食宅に近い番号へ



さて、そんなわけで何故か映画に関 してちょっとばかりコラムを書かせて いただくことになったセガの竹崎で す。サタマガもすっかり週刊誌となり、 セガプレスも週刊化にともなう大幅パ ワーアップがほどこされたわけなんで すが、ふと気が付くと、ここに大きな スペースが空いている。さりとて(何 か古い言い回しやね)毎週「おたより コーナー」というのも変化がなさすぎ る……ってわけで、セガの社員数人が 持ち回りでコラムを書くという結論に 至ったわけであります。で、記念すべ き第1回は、最も原稿をたくさん書い てるから何とかなるだろうという理由 で選ばれた竹崎(光栄だけど、締切は 綱渡り…)。なーんで、前置きが長く なっちゃいましたので、そろそろ本編。

僕は、たいていの皆さんと同様に、 映画が大好きです。高校生くらいまで は、自由になるお金が少なかったので ほとんど映画館なんて行けませんでし たが、大学に入ってアルバイトをする ようになるや、週末は映画館に通いつ め、多いときは日に5作品とか映画を 観るようになりました。社会人になっ て数は減ったものの、どんなに忙しく ても気になる映画は鯉ないではおれ ず、おかげで大好きなゲームが仕事に なってしまった今でも映画という趣味 が残ってラッキーな感じです。さて、 そんな僕が好きな映画監督ってのがや はりありまして、A・ヒッチコック、 ビリー・ワイルダー、C・チャップリ ン、スタンリー・キューブリック、デ ビット・リンチ、D・クローネンバー グ、ティム・バートンって人々の多く の作品にはシビレちゃったりするわけ です。そんな中で、最近この内2人の 新作を立て続けに観ることができまし た。D・クローネンバーグの「クラッ

シュ」とティム・バートンの「マー

ズ・アタック!」です。まずは問題の

18禁映画「クラッシュ」ですが、素人

いよいよ今週からはセガのみなさんによるリレーコラムがス タート。毎回、登場する人の興味のある話題を、熱く語って もらうぞ。読者のみんなも感想のお便り、よろしくね!

さんにはかなりキツイ映画ですね。映 画が終わった後、前の席に座ってた 20歳くらいの女性2人組は「何、こ れ!?」と叫んでいました。「クラッシ ュ」は、うまく言えないけど、一種の 哲学のような映画。しかも、危険な哲 学なんです。倦怠期の夫婦がいる。あ る日、自動車事故を起こした夫は、そ の事故(クラッシュ)によって思わぬ 性的興奮を得る。実は、自動車事故に より新たなエクスタシーを開拓した人 は他にもいて、夫はその人々とつきあ い始める。そして、「車とエクスタシ 一の融合! の深みにはまっていく夫を 見る内に、賽もこの危険な世界に踏み 込んで行く。最後に夫婦が辿りつくの は一体どこなのだろうか。……という ような物語。どうですか? 僕は、こ の映画を面白いと言って薦める気には なりません。でも、ある種、奇妙な体 験をしてみたい人や、この映画の主人 公同様に日常から刺激を受けられなく なった人には観る価値のある作品では ないかなぁと思います。クローネンバ ーグの映画で誰が観ても楽しいと思う のは「ザ・フライ」(僕の最も好きな 作品のひとつ)と「デッドゾーン」く らいで、「戦慄の絆」「裸のランチ」 「ビデオドローム」なんてのは、どれ も奇妙で複雑な気持ちにさせてくれる ものばかりです。ただし、これらの作 品は、既成概念として僕らが捉えてい

る「映画」という枠を確実に破壊し、 広げてくれます。次に「マーズ・アタ ック!」。最近のティム・バートンっ て「バットマン」「シザーハンズ」「エ ド・ウッド」と何か孤独で寂しげな良 い映画ばかり作っていましたが、今回 のは久々のコメディです。しかも、驚 くような豪華キャストとすさまじい予 算を使った、超大掛かりなギャグ映画。 過去の作品で最もノリが近いのは、同 監督の「ビートルジュース」。一応、 火星人が地球に攻めてくるというSF なんですが、ちょっとズレた感覚の、 オフビートなギャグのオンパレード で、観ていてどう反応したらいいもの やら悩んでしまいつつ、でも、笑うし かないって感じです。僕は好きです。 トミー鈴木さんにも「竹崎さんなら、 この映画の版権を買取ってゲーム化し たいでしょう」って言われました。そ の通りです。これは、僕にはツボには まる映画です。早くもう一度観たい。 3月の日本公開が楽しみでなりません。 でも、普通に常識人の皆さんには向か ないかも……。「マーズ・アタック!」 で笑い転げ、「クラッシュ」もなかな か奇妙な味で良いねぇ……なんて思う 僕は、ちょっとヘンな人かも知れませ ん (そんなこと知ってるって!?)。で も、超ヒット作以外の映画も、たまに は良いものですよ。ぜひ、ご覧くださ い。次回のコラムは誰かなぁ?

セガ広報日誌

先週から、週代わりの交代制になったセガ広報日誌。このあいた。セガバンダイ合併なんで話が出たけれど。広報自体が2つある現状はそのうち統合ということなのかな? メンバーが増えるとここの顔ぶれもまた変わりそうで、ちょっと楽しみだね ちなみに無事退院した南雲君 今後も頑張って!



南雲<ん

薬づけの毎日です。おかげで体は恐 ろしいほどに好調です。

年明け早々、極度の病院嫌いの僕が入院するハメになってしまった。しかも手術を……。 手術で一番驚いたのは、全身麻酔のすごさだ (というか、あとは全然覚えていない)。5秒 くらいで眠ってしまう電光石火。全身麻酔がなければ、恐怖のあまり白髪になってしまう か失禁していたことは想像に難くない事を考えるとまさに全身麻酔さまさまである。現在 は退院して以前にもまして絶好調。今は病院 大好き。"ビバ!病院"といった気分である。



ゲーマーみき

パーゲンに行って、自分のガタイが でかいのを確認した。合わない……。

ご存知の通り、セガは大田区の羽田にある。この会社近くにある本屋さんのほとんどが、やたらゲーム関係の雑誌・書籍の品揃えがいいのだ。どこも店構えはそんなにおおきくない「町の本屋さん」なのに、なぜ? それはセガ社員が買うから……だろうなぁ。出社前に昼休み、そして会社の側に住んでいる社員が、自分の好きなゲーム関係の本を求めてお店に行くからです。サタマガもたくさん入荷してますよ。



闇鉄人

欲しいものが色々ありすぎて困る、 っていうか、お金が欲しい。

僕のコレクションのひとつに、靴というのがあります。その他にもジーンズに観葉植物等人に話すと「信じられん」と一言で終わってしまう出費と自己満足と優越感の世界で充実しちゃってます。またそれが解かる人との会話が楽しみのひとつでもあります。先日もAM2の梅ちゃんと「ナイキ」話で盛り上がり、仕事そっちのけで次回購入靴の打ち合わせ?梅ちゃんは、95MAXの赤で、僕は、テイルウインドウの白レザー。解かる?

◆◆ハガキ大募集!!

このコーナーでは、セガサターンに関することや、セガに関する質問、要望や意見、イラスト、このコーナーで扱ってほしい情報など大々的に募集するぞ。届いたハガキは、セガプロマネチームにちゃんと渡すから、いろいろ書いてきてね。毎号応募者の中から抽選でセガからのプレゼントを用意しているぞ。あて先は、〒103 中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)5 F 『セガサターンマガジン』編集部「セガプレス」係まで。

【募集項目】●ご意見コーナー●質問コーナー●イラストコーナー●その他 みんなのハガキを待ってるぞ!

セガフレス

今回はコレ!



今回は最新作「デイトナリSA〜Cirout Edition」のポスターを10名様にプレゼントするぞ! ほしい人は左のあて先まで。



全ソフトの今がわかる!

セガサターンソフトデータバンク

-- 1994年11月22日 ▶ 1997年1月31日--

次々と発売されるセガサターンソフトの現状が一目でわかるこのページ。P.26の「セガサターン読者レース」のコーナーと併用すれば、ソフトの購入にも便利なはずだぞ。昔のソフトから最新のソフトまで、ソフト購入の際の参考資料にしてみてね。



【読者評点】セガサターン読者レースの全投票累計平均点です。規定の10票に達していないものは「一」で表示。【本誌評点】過去のセガサターンソフトレビューのコーナーでつけられた3人のレビュアーの平均点です。本誌の判断でゲームソフトとしてレビューしなかったソフトは「一」で表示。【対応等】の「18推」は18歳以上推奨に準じるソフト、「X」はX指定に準じるソフトを示しています。対応周辺機器の略記についてはP.78の「新作ソフトスケジュール」のコーナーをご覧ください。

No.	表示日 ***	Accommon to the common to the common the common to the com	メーカー名 93年11月を永少ラデニー	1000 (000)	17 /10	Helio	Adlia	#55% ***********************************
	55 11	1 - 5 + 7 + 19 -	65	8800	ACT	9.0683	8.25	
2	22 日	MYST	サンソフト(サン電子	7800	ADY	8.0454	-	マウス
3	22 FI	WanChai Connection	est	7800	ADV	5.7126	-	
4	22 ₺	和秦强令 · 其世	EAV	5800	TAB	5.5767	-	1
5	- 22 Fl	YAMA	9420-0-4,9500.0	5800	ACY	5.3034	-	
			04 W 16 H (0 1 1 2)					
6	18	東京 毎日放展の後、様々だ	数章	7800	ADv	6.3312	1-0	
7	2 🖪	ヤイルレーター	セカ	6800	RAC	5.3906	-	11211
8	9 #3	10 10-1 +/1- VCL-0-C+(1) 10	and i	4800	ACT	7.3866		
	10.40	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	95 th 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1000	-			
9	Et UL	625', J &	や力	0060	SPT	7.7706	7.0	211
10	87B	GOTHA - 12241 T敏控-	マカ	6800	SLG	6.1364	5.06	
U.	4 1 12	SEATON TO THE MANE	968,361771	Total L	.00.00	0.1004	0.00	
	24.1	The state of the s		4.00	. 0.2	A 2000	17.20	
11	24 원	MIBS F TEACH GOLF LAKS - JS+5 LIBB	**力	6814)	SPT	8.3808	7.33	-
12	24日	RAMPO	セカ	7800	VOA	7.626	7.33	2.18
13	24日	主題万里の長城	サンノフト・サン電子。	680C	PUZ	7.5363	4.66	マウス
1.4	24 日	アイト Lagre 3 - キーバイ Spricial	1.0 Kg	6900	TAB	7 3664	7 33	-679
_			95年3月27日					
15	3 🛭	ががくっとへいれけ	サンソフト(サン電子)	6000	, Muz	5.3306	5.0	
6	10日	パンソアードラグーン	をガ	6800	SHIT	8.7006	8.06	770
17	10日	即省股北岛	724	6800	TAB	5.3793	5.33	
18	24日	91902	を力	6800	SHIT	5.2742	6.33	
9	25 🗄	EMIT Vol 1 ~##### 7	地間	8800	ETC	6.6417	7.0	
0	31 E	SIDE POCKETS ~ GENOVA?-	データイースト	6600	TAB	7.5508	6.33	
			95#49997221					
6-	- 1 []	7.1 h 1 USA	か力	6800	RAL	8.6346	9.33	Nyt.
2	16	EMIT Vol 2 ~ @ 814000~	光型	8800	ETC	6.7058	6.33	
23	18	EMIT VOI 3 - MIT 8 & S & 8 -	党策	8800	ETC	6.0926	6.33	
4	14 8	技术为权	724-	7800	TAB	6.8571	6.00	-
5	20 日	THE REPORT OF THE PERSON OF TH	セガ	-	ETC	7 9800	6.0	
-4		A .		14800	4	4-	-	-
6	28 E	三臓市が	完荣		SLG A RPG	7.8069	6.33	
17	20日	ヴェーチールハイドライド	₹P.	5800	-	7.1481	7.33	-
18	28 B	様々最保設アスクル	た力	5,800	AGT	7.1139	5.33	
			金属・自然とディント					
20	19 H	M1 - 457 - TILL OELUXE PACK	37 E	5800	SetT	8.2479	7.0	
30	26日	スーパーリアル商家PV	23	8800	TAB	8.5193	8.0	H
11	26日	完全中間 元銀柱 グレイテストナイン	6 5	5800	SPY	8.1450	7.0	
32	26 🗄	7 - 4 - 7 + -	を持	5800	RAC	6.563	4.66	11/25
			95年6月末11日日					
42	3 83	ロトルモニスタース	ナクセート	5800	AUT	7.1716	6.33	18 제 マ.
34	9.8	4-LUNEL	サンノフトーサン電子:	8900	TAB	6.8173	7.33	777
35	16 B	一般間伝統~プリティファイターX	イマンニア	7800	ACT	4.6945	3.66	1870
36	23 H	テンタルビンボールーウストグラティエータースー	KAZE	5800	PIN	8.7575	8.33	マウス
37	23 B	ブルーノート~夏福田神経	セカ	5800	RPG	7.4023	5.06	184
18	30 E	B + 134g	+5	4800	ACT	6.1921	6.0	187
	2217		95年で目標をシブト					
39	118	幸成す まいカボン ますめ ハカネンス	セファンエンタッイメント	4800	FUZ	8. JMOR	6.0	
10	78	DARKSEED	キーカーコニュニケーションス		ADV	3.330	4.33	18 相 マ
-				5800		8.7474		10 48 3
11	14 日	10・チャファイターリミックス	セカ	3400	ACT	0-1	8.0	-
12	14日	単位の性質	を対	5800	ADV	3.2776	3.33	マウス
13	2:日	リプロ・ドサーガ	マカ	5800	Roc	2.5725	7.0	
4	21日	11-9-N/(V-#-N	11707	7800	SPT	4.4444	6.0	-
5	21 🛭	外血膜子	テフノノフト	5800	ACT	3.9041	4.66	-
6	28日	**AAA > < TREMIX	7-4 P-1	580C	ADV	8.3981	7.0	マウス
7	- 20 Fl		アクレイムジャパン	8800	ADV	7.7528	8.0	2
8	28日	クロックワークナイトーツローチョの大物・下令ー	2 #	4800	ACT	7.063	6.0	
9	20日	THE 野球サスペントルー会得よ12回機~	ノンエッタ代献山	6800	EYC	6.9821	6.66	и
0	20日	実ぶパフフルプロ伊が95 閉幕後	17 [Sand	Spr	7 3506	70	
			95年文化建筑 75					
1	4 日	Race Coun	3-47-1-62977747	5800	FEAL	5.9044	5.06	Not
2	4 🖯	■ 日本日本 - 日本日本代 セクノーアイトルボー	71703.1	6800	TAB	2.5304	4.0	1878
3	11日	夕明日 ネオ・シェネレーション	9K ENJ71	6800	SLG	8.1277	7.0	18 78
4	11 🖯	TOT-7.KZ FEX	大学	6800	SLG	7.5774	6.06	177
5	11日	水形畫民	テータイースト	5800	ACT	7.4424	5.00	1
6	118	ストリートファイターリアル(トルオンフィルム	カプコン	5800	ACT	7.0504	7.0	
-	11 🛭	FUET # 2949-21 Love Bassachell	カンダイ		-			
7		the second secon		6800	SPT	6.6517	6.0	
8	11 🛭	ントイニング・ウィスダム	セカ	580C	A-RPG	4	60	
9	11日	学校のコワイうわき 花子さんがきた!!	カブコン	4980	ETC	5.1004	5.66	
0	118	アイトニ商者 ファイナルロマンス2	アスク開創社	7800	TAB	6.6101	0.00	X
1	25 🗎	産活動エレイアース	セガ	4800	4	9.0173	8.33	
	25 E	A: Sig	ノフトバック/マムノングサッド	6800	TAB	6.6923	6.66	
· 4		ファイブロ外位 ブレイシングトルネード	ヒューナン	6800	SPT	6.4576	4.33	
3	25 8							-
3	25 B	170x M	テクノノフト	Sann	PIN	4.9295	5.33	
·· 4		SPR R	99117h	Sann	PW	4.9295	5.33	

14	Q * 1	- Balling	, y	AR. 111			4/3/97/	27.1 %
66	14日	レイヤーセクション	911-	5800	SHT	0.1354	8.66	
-				_	-	-	6.66	-
67	15 🛭	新棋 2 >4/	1 29	9200	TAB	8.0260	1	-
68	22 fi	つったハアトールスト大会局 小田田の地区~	`セガ	7800	SLG	9.0195	8.33	272
69	22 E	マスタース 過かなるオーカスタ3	0.0	5800	SPT	8.500	8.0	7.5c#
70	22 E	ブル・シカブ・ブルース	リバーヒルソフト	7800	ADV	7.1561	6.33	7 18
71	22 B	Break Thru'	MARL BMGE79-	5600	PUZ	5.3225	5.33	872
72	29 B	信義の野婦・天際記		9800	SLG	8.6465	7.33	+
-	-		光景	_	-		_	-
73	29 E	アイトリ番 ± スーチーバイ Remox	1267	6900	TAB	8.2631	7.0	X
74	29 6	メタルファイター DMIKU	とクターエンタテインメント	6800	ADV	8.3815	6.66	
75	29 E	HILL I E-T &- DELUKE PACK	コナミ	5800	SHT	7.443	7.33	
76	29 B	シムシティ2000	9.55	5800	SLG	7.5443	17.0	
77	29 E	TRILL'2- 3-1 Li Periect Collection	7X1,7	8860	ETC	7,7311	6.0	2 181
	-		4		_	-	1	2 -01
78	29日	ステームキア会マッシュ	タカラ	5800	ACT	7.25	6.33	
79	29 🗄	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	セガ	5800	ACT	7.3041	7.0	1
80	29 日	 业世名人	コナミ	5300	TAB	6.7866	6.66	1 マウス
81	29 B	A MARK MERT - LOD ROW'S SEGA SATURN	コーメディア・アローマ、	7800	ETC	6.7804	7.0	1 1
82	29 B	ウベーグアームス 一単層なる管理主~	25	5800	SHT	6.4851	4.66	7752
-		·			-	-	-	-
83	29日	QUANTUM GATE 1 一個學の序章~	ぎゃカーコミュニケーションズ	5800	ADV	4.6923	6.0	1831 7
84	S9 E	職法の催士 ぼえばえがエミィ	イマジニア	7800	BAY	4,25	5.33	18.28
			(67年1世月発生2フ・					
85	13日	-br -f_1/2	でか	1280	ETC	7 0634	-	
86	13日	Pr. 6171-9 128 4, 4 2. 48 4847 44	५ %	1280	ETC	7.9456	-	-
-	-						-	
87	13 日	ゲームIP関人 THE 上周	サンノフト サン電子	6800	PUZ	6.0	6.0	マウス
88	20 🛭	X JAPAN Virtual Shock 001	セガ	6800	ETC	7.8947	6.33	
00	20 E	キング・オブ・ボクシング	ヒクターエンタテインメント	5800	SPT	7.8002	7.0	1
90	20 B	マンダーストーム4ロードブラスター	エフセス・テヘロ、ブメント	6800	ACT	7.5900	6.0	2 11/1
91	-		4 1-3at -912974121		TAB	6.9587	5.0	-0
-	20 월	ときかき物を「ラタイス〜包のてんば、セートー		6800	-	-	-	* X
92	27日	プリンセスメーカー2	マイクロキャビン	7800	SLG	8.9883	8.0	1
93	27日	0 2 4 2 4	DAMA.	4800	PUZ	7.6834	7.0	"en-#
94	27 B	セガインターナショナルビクトリーゴールイ	セガ	4800	SPT	7.5387	6.0	77.4
95	27 E	アメリカルトラクイズ	ピクターエンタテインメント	5800	QIZ	0.0076	6.33	724
The State of the S			17727		-	<u></u>	6.30	
96	27日	パーテャルオープンテニス		7800	SPT	7.4520		マルテ
97	27 🖪	ハングオンGP96	도 의	5800	RAC	6.752	5.0	ハンドル
96	27日	化排程度 學定能差	小学館プログランョン	2000	FTC	4.7424		1
98	27 E	「古郷地館」その1	CRI	5800	ETC	5.25	5.0	i
100	27 B	The PSYCHOTRON	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	5.7333	5.33	1829. 7
100	67 10	THEFTONOMON		5000	1707	10.7000	1000	11038.
			GG (to the p) the second of					
101	28	IF-11 be Information	95 年 - 日本	5800	BAC	0.0122	17.68	I NEK
-	20	F-1 Live Information	をガ	5800	RAC	0.0122	7.66	トルンド
02	38	ただい 主要書館6 中 /	をが アルトロン	5800	SLG	4.8666	3.33	いとお
03	3 B	ただい主要者別名中 / 近く近くアニマルーセル関係が選手機一	マルトロン セガ	5800 4800	SLG	4.0006 8.2796	3.33 6.33	
03	38	ただい 主要書館6 中 /	をが アルトロン	5800	SLG	4.8666	3.33	
101 102 103 104	3 P 10 P	ただいままま物をサード 以くはくアニマルー世界的特色をサー MKING THE SPERTS	マルトロン セガ	5800 4800 5800	SLG	4.0006 8.2796	3.33 6.33	
02 103 104 105	3 B 10 B 10 B	ただい主張者 前6中 / はくはくアニマルー世界前後第3年年一 MKING THE SPIRATS パーティファイターのボーシン・アンリースー数4ー	セガ アルトロン セガ アトラス セガ	5800 4800 5800 1280	SLG PUZ RAC ETC	4.8666 6.2796 7.9105 7.9368	3.33 6.33 7.33	
02 103 104 105 106	3 B 10 B 10 B 17 B	ただい2日本前6中 / ほくばくアニマルー世界前6日ます。 MKING THE SPIRTS パーティファイターOG デ・シートンジースー開発。 サ・ディターOG デ・シート・コーツ・シュー	をガ アルトロン セガ アトラス セガ	5800 4800 5800 1280	SLG PUZ RAC ETC	4.8666 6.2796 7.9105 7.9368 7.88	3.33 6.33 7.33	
02 03 04 05 06	3 B 10 B 10 B 17 B 17 B	ただい2回2 1005年 / ほくはくアニマルーを見る時は300年 ~ ID KING THE SPIRUTS 	セガ アルトロン セガ アトラス セガ ロボ ソフト	5800 4800 5800 1280 1280 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT	4.8686 8.2796 7.9105 7.9388 7.98 7.4545	3.33 6.33 7.33	
02 03 04 05 06	3 B 10 B 10 B 17 B	ただい2日本前6中 / ほくばくアニマルー世界前6日ます。 MKING THE SPIRTS パーティファイターOG デ・シートンジースー開発。 サ・ディターOG デ・シート・コーツ・シュー	をガ アルトロン セガ アトラス セガ	5800 4800 5800 1280	SLG PUZ RAC ETC	4.8666 6.2796 7.9105 7.9368 7.88	3.33 6.33 7.33	
02 103 104 105 106 107 108	3 B 10 B 10 B 17 B 17 B	ただい2部書前6中 / US(US(アニマルー世界前6年3万年~ 静林ING THE SPIRITS バーラッフy49~05 ジーシーンジースー部語~ 4・1・73 (ロター)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	セガ アルトロン セガ アトラス セガ ロボ ソフト	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT	4.8686 8.2796 7.9105 7.9388 7.98 7.4545	3.33 6.33 7.33	
02 03 04 05 06 07 08	3 9 10 9 10 9 17 9 17 9 17 9 17 9 17 9	ただい2回番前6中 / USCUCアエマルー世界前6回30年~ MKING THE SPIRITS パーラフォターCG デートレンジースー語を ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ アトラス セガ UBI ソフト セガ IVS 44	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT	4.0006 8.2736 7.9105 7.0269 7.08 7.4545 7.4780 6.3067	3.33 6.33 7.33 6.66 7.0 5.66	
02 03 04 05 06 07 08 109	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8	ただい主導者物を中 / US(US(アニマルー世界的情報事業―) MRING THE SPURTS (パータファイターCGダーショーンコーフリースー製造ーサ・パー・CGダーショーンコーフリーコースースーステートラコンボーリング 異点関係 RUMMIN (イマコーエンフトコール会員) 特定条道フールトングースへースタール トラコンボーリング 異点関係 RUB特別	セガ アルトロン セガ アトラス セガ セガ リロ:ソフト セガ パンタイ EAV	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800	PUZ PAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB	4.0666 8.2796 7.9105 7.0689 7.4545 7.4788 6.3667 5.923	3.33 6.33 7.33 5.66 7.0 5.66	ハンドル
102 103 104 105 106 107 108 109 1110	3 9 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B	ただい主席書館15中 / ほくはくアニマルー世界的作品を乗っ 静林10g The SPIRITS パーテッフックターのボール・ドンリーズー部語・ ・・パラーフックターのボール・ドンリーズへ一次ました。 RAYMAN・パマルゴ・エレフトカー連載し 特別等語フールトンリーズへ一スタール トラコンボールと 東京開催 歌声明報 あーちゃんの小館からロフ・フ	をガ アルトロン セガ アトラス セガ セガ UBI ソフト セガ リバンダイ EAV サンノフト サン衛子・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900	SLG PUZ RAC ETC ETC AGT SPT AGT TAB PUZ	4.0006 6.2786 7.9105 7.9280 7.4545 7.4545 7.4780 6.3067 5.923 6.7297	3.33 6.33 7.33 6.60 7.0 5.66 5.66 5.33	ハンドル
102 103 104 105 106 107 108 109 1110	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8	ただい主席書前6中 / US (US アニマルー世界前代を選手機一 IM KING THE SPIRITS ーラ・ファイターのボーン・レンリースー画語ー ・・・マン ジョー・・・・コージ・シー RAYMAN ニイマ・エ・エレフトケー 計算し サビ発展でニール・フリーズベースホール トラコンボールと 舞政関係 歌歌問題 あっちゃんが小能作用ロン・フ X-MEN CHE DREN OF THE ATOM	セガ アルトロン セガ アトラス セガ セガ リロ:ソフト セガ パンタイ EAV	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800	PUZ PAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB	4.8666 6.2786 7.9105 7.0269 7.058 7.4545 7.4700 6.3067 5.023 6.7297 8.0059	3.33 6.33 7.33 6.60 7.0 5.66 5.33 8.0	ハンドル
102 103 104 105 106 107 108 109 1110	3 9 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B	ただい主席書館15中 / ほくはくアニマルー世界的作品を乗っ 静林10g The SPIRITS パーテッフックターのボール・ドンリーズー部語・ ・・パラーフックターのボール・ドンリーズへ一次ました。 RAYMAN・パマルゴ・エレフトカー連載し 特別等語フールトンリーズへ一スタール トラコンボールと 東京開催 歌声明報 あーちゃんの小館からロフ・フ	をガ アルトロン セガ アトラス セガ セガ UBI ソフト セガ リバンダイ EAV サンノフト サン衛子・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900	SLG PUZ RAC ETC ETC AGT SPT AGT TAB PUZ	4.0006 6.2786 7.9105 7.9280 7.4545 7.4545 7.4780 6.3067 5.923 6.7297	3.33 6.33 7.33 6.60 7.0 5.66 5.66 5.33	ハンドル
02 03 04 05 06 07 108 109 110 111	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 fi	ただい主席書前6中 / US (US アニマルー世界前代を選手機一 IM KING THE SPIRITS ーラ・ファイターのボーン・レンリースー画語ー ・・・マン ジョー・・・・コージ・シー RAYMAN ニイマ・エ・エレフトケー 計算し サビ発展でニール・フリーズベースホール トラコンボールと 舞政関係 歌歌問題 あっちゃんが小能作用ロン・フ X-MEN CHE DREN OF THE ATOM	をガ アルトロン をガ アトラス セガ し別 ソフト セガ パンダイ EAV サンノフト サン電子: カブエン	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800 4900 5900	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT	4.8666 6.2786 7.9105 7.0269 7.058 7.4545 7.4700 6.3067 5.023 6.7297 8.0059	3.33 6.33 7.33 6.60 7.0 5.66 5.33 8.0	ハンドル
102 103 104 105 106 107 108 139 1110 1111 1112	10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 G 22 B	ただいを認識を持ちか! USCUCYエマルー世界的性温を使一 IBKING THE SPIRITS パーラッフャラーのボールーシアースープルー キーマイターのボールーシアースープルー RAYMAN メイッス・エレフトカー・連貫し 財産権間フールトンタースペースボール トラコンボールと 東京教徒 歌場中間 あーちゃんが決酷が月日ン・フ メMEN CHILDREN OF THE ATOM キャラス・ディイ・カーカーの アースー エフー・エ・イ・ターカーディー 2011年14	をガ アルトロン セガ アトラス セガ リボンフト セガ パンタイ モボソ サーノフト サン電子・ カブコン サンノフト がシンプト かが カブコン サンノフト から のブコン サンプト のが のブコン カブコン サンプト のブコン カブコン カブ カブコン カブコン カブコン カブコン カブコン カブコ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800	PUZ PAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT	4.0666 6.2796 7.9705 7.0288 7.4545 7.4708 6.3067 5.923 6.7297 6.0850 7.477	3.33 6.33 7.33 6.60 7.0 5.66 5.66 5.33 8.0	ハンドル
102 103 104 105 106 107 108 110 111 111 113 114	10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 G 22 B 22 B	ただいを認着物品や / ほくはくアニマルー世界的情報を使っ 静林的な The SPBUTS パーテッファグテーのデ・シートンリースー部語ー ・・・パラーのデ・シートンリースー部語ー ・・パラーのデ・シースーースタース RAYMAN・パマルゴ・エック・カールを見 特別様期で、トッカーズへ一スタース トッカーボールと 真皮質症 歌馬神郎 あーちゃんの小能で用の ・ク X MEN GHILDERN OF The ATOM 4・パク・フィリ・ニュール・アースーニー エフラーショ・イ・ターのデ・ラーエストンール 第 4 カー・パ南部から DOUBLE MEADER	をガ アルトロン セガ マトラス セガ UBI ソフト セガ UBI ソフト セガ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800	PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT SPT	4.0666 6.2796 7.9105 7.9066 7.0686 7.4645 7.4788 6.3667 5.823 6.7297 6.0059 7.477 6.8823 4.5357	3.33 6.33 7.33 - - - - - - - - - - - - - - - - - -	ハンドル
02 03 04 06 06 07 08 08 09 1110 1111 1112 1113 1114 1115	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8	ただいを認識を持ちか! ほくはくアニマルーを見る時を選手を一 IMENING THE SPIRITS (トラッフケリケラのボール・ドンリーズー連携ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン をガ マトラス セガ し部 ソフト セガ リンフト セガ リンフト セガ サンノフト サン衛子・ カブコン・ サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンレスト マブント マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 4900 5800 5800 4900	PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ	4.0666 6.2796 7.9105 7.9106 7.0680 7.4545 7.4708 6.3067 6.7297 6.0059 7.477 6.8823 4.5357 3.1111	3.33 6.33 7.33	ハンドル
102 103 104 105 106 107 108 109 1110 1112 113 114 115 116	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8 22 8 24 8	ただい主部書前6中 / ほくばくアニマルー世界前性保護す場~ IMKING THE SPIRITS バーティフィターのボーン・アンリース・画語へ ・・・マン ロター・・・ コーパーシー RAYMAN ニイマン エレフトケー 時後し 野産業婦フールン・リースペースホール トラコンボールと 異式関係 歌馬明郎 あーちゃんが水脈 作月ロン・フ X-MEN GHL DREN OF THE ATOM も・・フ・アイト エフ・フ・フ・フ・フ・コ・ス・フ・エ・エ エフ・コ・バーデオラ 5 0 0 UBLE HEADER ば、近くばり、 ス バーチャコ・ブ・飲み様 イソフト製品	をガ アルトロン をガ マトラス セガ セガ リロシフト セガ パンダイ EAV サンノフト サン電子・ カブコン サンノフト サン電子・ カブコン サンノスト 間的にコーフ 23% イヤデュ ンテレフト	5800 4800 5800 1280 5800 5800 6800 6800 4900 5800 5800 5800 4900 5800 4800 78005866	PUZ ACT ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT	4.0666 6.2796 7.9105 7.9056 7.058 7.4545 7.4596 6.3067 5.923 6.7297 6.08520 4.5357 3.1111 6.0226	3.33 6.33 7.33 - - - - - - - - - - - - - - - - - -	マウス
102 103 104 105 106 107 108 109 1110 1112 113 114 115 116	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8	ただいを認識を持ちか! ほくはくアニマルーを見る時を選手を一 IMENING THE SPIRITS (トラッフケリケラのボール・ドンリーズー連携ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン をガ マトラス セガ し部 ソフト セガ リンフト セガ リンフト セガ サンノフト サン衛子・ カブコン・ サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト サンレスト マブント マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・ マブン・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 4900 5800 5800 4900	PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ	4.0666 6.2796 7.9105 7.9106 7.0680 7.4545 7.4708 6.3067 6.7297 6.0059 7.477 6.8823 4.5357 3.1111	3.33 6.33 7.33	ハンドル
02 03 04 06 06 07 08 08 09 1110 1111 1112 1113 1114 1115	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8 22 8 24 8	ただい主部書前6中 / ほくばくアニマルー世界前性保護す場~ IMKING THE SPIRITS バーティフィターのボーン・アンリース・画語へ ・・・マン ロター・・・ コーパーシー RAYMAN ニイマン エレフトケー 時後し 野産業婦フールン・リースペースホール トラコンボールと 異式関係 歌馬明郎 あーちゃんが水脈 作月ロン・フ X-MEN GHL DREN OF THE ATOM も・・フ・アイト エフ・フ・フ・フ・フ・コ・ス・フ・エ・エ エフ・コ・バーデオラ 5 0 0 UBLE HEADER ば、近くばり、 ス バーチャコ・ブ・飲み様 イソフト製品	をガ アルトロン をガ マトラス セガ セガ リロシフト セガ パンダイ EAV サンノフト サン電子・ カブコン サンノフト サン電子・ カブコン サンノスト 間的にコーフ 23% イヤデュ ンテレフト	5800 4800 5800 1280 5800 5800 6800 6800 4900 5800 5800 5800 4900 5800 4800 78005866	PUZ ACT ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT	4.0666 6.2796 7.9105 7.9056 7.058 7.4545 7.4596 6.3067 5.923 6.7297 6.08520 4.5357 3.1111 6.0226	3.33 6.33 7.33 - - - - - - - - - - - - - - - - - -	マウス
102 103 104 105 106 107 108 109 110 1112 113 114 115 116 117 118 119	3 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 B 22 B 22 B 22 B 24 B 24 B	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルー県用物体選手機一 静林ING THE SPIRITS パーテップが2つのボール・シリース・開始ー ボーゲーロターン・コーゲーシー RAY MAN エイマン エレクトラー連載し 野保護ロフールト・ンサースペースタール トラロンボール2 裏皮質症 歌馬等間 あーちゃんのお顔が月ロン・フ メ URN CHILDREN OF THE ATOM もっちって、アインコート・フィースー マフーシン・イルーのグラーニフストリール 鹿 1 カー パ原部から DOUBLE HEADER ば ゴービョー アー 放映像イソフト単画 スーパールリアル機能プラフィティ 国神信S	をガ アルトロン セガ アトラス セガ レジソフト セガ パンタイ EAV サンフト サン電子・ カブコン サンフト 助にコーフ 2015 ダイデュ ノーレコ エコールフナトウェア セグ セク	5800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	PUZ PAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SHT FUZ SHT TAB ACT	4.0666 0.2796 7.9105 7.0680 7.0680 7.4645 7.4780 0.3067 5.023 6.7297 0.0650 7.477 0.8323 4.5357 3.1111 0.0226 0.1643	3.33 6.33 7.33 - - - - - - - - - - - - - - - - - -	マウス
002 003 004 005 006 007 008 008 109 110 1112 1113 1114 115 116 117 118 119	3 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 B 22 B 22 B 22 B 24 B 24 B 24 B	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルーを見得的な選手機一 静林ING THE SPIRITS パーティファイターのボールードンリースー部語ー ルーティファイターのボールードンリースーのボールードンリースへ一スタール RAYMAN メイマルエ 1レフトラーの機能 野児神雄ワールルンリースへ一スタール トラコンボールと 貴皮関係 歌馬神雄 あーちゃんの小能で用ロノ・フ X-MEN CHIK DREN OF THE ATOM ル・ファイ・ユニール・ク・フェー エフラーション・イ・ターの ア・コンストール 親エカー プロデザック DOUBLE HEADER は、近にはカーム パータ・コープ 放列機・ソフト単語 スーバーカリアル機能フラフィティ 国神体系 企業の特殊	をガ アルトロン セガ マトラス セガ レ助: ソフト セガ リンフト セガ リンフト サン/フト サン帽子・ カブコン サン/フト サン/フト サン/フト サン/フト サン/フト サン/フト サン/フト セガ エコール/フトウェア セガ セガ セガ セガ エーカ・フェー エーカ・フィー エーカ・エーカ・フィー フィー エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ フィー カー フィー フィー エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ エーカ・ エー カ・ カ・ カ・ フィ カ・ カ・ カ・ フィ カ・ カ・ フィ カ・ フィ カ・ フィ カ・ フィ カ・ フィ カ・ フィ フィ カ・ フィ カ・ フィ カ・ フィ カ フィ カ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 6800 6800 6800 5800 5	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SHT SPT FUZ SHT TAB ACT TAB ACT TAB	4.0666 6.2796 7.9705 7.9705 7.0366 7.4545 7.4546 7.4786 6.3662 6.7297 6.0690 7.477 6.08520 4.5357 3.1111 6.0226 6.5603	3.33 6.33 7.33 6.66 5.66 5.33 8.0 5.66 5.33 8.0 5.00 7.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	マウス
002 003 004 005 006 007 008 008 109 110 1112 1113 1114 115 116 117 118 119	3 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 B 22 B 22 B 22 B 24 B 24 B	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルー県用物体選手機一 静林ING THE SPIRITS パーテップが2つのボール・シリース・開始ー ボーゲーロターン・コーゲーシー RAY MAN エイマン エレクトラー連載し 野保護ロフールト・ンサースペースタール トラロンボール2 裏皮質症 歌馬等間 あーちゃんのお顔が月ロン・フ メ URN CHILDREN OF THE ATOM もっちって、アインコート・フィースー マフーシン・イルーのグラーニフストリール 鹿 1 カー パ原部から DOUBLE HEADER ば ゴービョー アー 放映像イソフト単画 スーパールリアル機能プラフィティ 国神信S	をガ アルトロン をガ マトラス セガ し間 ソフト セガ パンダイ EAV サンノフト サン電子・ カブコン サンノフト 明応(トーフ 24%・ダイミュ) エコール ノフトウェア セガ セカ エカール ノフトウェア セガ エカール フトウェア セガ セガ セガ エカール フトウェア セガ セガ セガ セガ セガ エカール フトウェア セガ セカール フトウェア セガ エカール フトウェア セガ エカール フトウェア セガ エカール フトウェア セガ エカール エカール セガ セガ エカール エカール エカール セガ セガ エカール エカール エカール エカール エカール エカール エカール エカール	5800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	PUZ PAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SHT FUZ SHT TAB ACT	4.0666 6.2796 7.9105 7.0689 7.4645 7.4798 6.3667 6.962 6.7297 6.0659 7.477 6.8820 4.5357 3.7474 6.8820 4.5357 3.7474 6.8820 6.7474 6.7474	3.33 6.33 7.33 - - 5.66 5.66 5.66 5.66 5.06 7.0 5.08 7.0 5.00 7.0 5.00 7.0	マウス
102 103 104 105 106 107 108 119 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8 22 8 22 8 24 8 24 8 24 8 24 8	ただい主部書間らゆ! US(US(アニマルー世界的性を選手機~ IMKING THE SPIRITS バーティフィターのダッシャンシソース・開催ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ マトラス セガ し取ソフト セガ パンタイ EAV ウェノフト サン妻子・ ウンノフト からした・ フ 246・5(+)*1 ファレフ エコールノフトウェア セガ セカ エカールフトウェア セガ セカ エカールフトウェア セガ セカ エカールフトウェア セガ セカ エカールフト セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800 4900 5800 5800 5800 4800 5800 4800 5800 4800 5800 4800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT TAB ACT TAB ACT TAB	4.8666 6.2796 7.9705 7.9086 7.9086 7.4645 7.4788 6.3667 6.0650 7.477 6.0650 7.477 6.8227 6.3237 6.5306 6.1643 6.5006 6.1	3.33 6.33 7.33 7.40 5.66 5.66 5.66 5.66 5.00 4.33 9.0 7.0 7.0 5.66 5.50 5.00 5.00 5.00 5.00 5.00 5.	マウス
002 003 004 005 006 007 008 009 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 220 222	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8 22 8 22 8 24 8 24 8 24 8 24 8	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルーを見得的な選手機一 静林ING THE SPIRITS パーティファイターのボールードンリースー部語ー ルーティファイターのボールードンリースーのボールードンリースへ一スタール RAYMAN メイマルエ 1レフトラーの機能 野児神雄ワールルンリースへ一スタール トラコンボールと 貴皮関係 歌馬神雄 あーちゃんの小能で用ロノ・フ X-MEN CHIK DREN OF THE ATOM ル・ファイ・ユニール・ク・フェー エフラーション・イ・ターの ア・コンストール 親エカー プロデザック DOUBLE HEADER は、近にはカーム パータ・コープ 放列機・ソフト単語 スーバーカリアル機能フラフィティ 国神体系 企業の特殊	をガ アルトロン をガ マトラス セガ し間 ソフト セガ パンダイ EAV サンノフト サン電子・ カブコン サンノフト 明応(トーフ 24%・ダイミュ) エコール ノフトウェア セガ セカ エカール ノフトウェア セガ エカール フトウェア セガ セガ セガ エカール フトウェア セガ セガ セガ セガ セガ エカール フトウェア セガ セカール フトウェア セガ エカール フトウェア セガ エカール フトウェア セガ エカール フトウェア セガ エカール エカール セガ セガ エカール エカール エカール セガ セガ エカール エカール エカール エカール エカール エカール エカール エカール	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 4900 5800 5800 5800 5800 6800 6800 6800 5800 5	SLO PUZ PAC ETC ETC ACT ACT TAB PUZ ACT ACT SPT TACT ACT SPT TAB ACT	4.6666 6.2736 7.9705 7.9705 7.066 7.4545 7.4768 6.3667 5.962 6.7297 6.0659 7.477 6.8823 4.5357 3.1111 6.0626 6.7643 6	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	マウス
1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1110 1112 1113 1114 1115 1116 1117 1118 1119 1200 1211	3 9 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 8 22 8 22 8 22 8 24 8 24 8 24 8 24 8	ただい主部書間らゆ! US(US(アニマルー世界的性を選手機~ IMKING THE SPIRITS バーティフィターのダッシャンシソース・開催ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ マトラス セガ し取ソフト セガ パンタイ EAV ウェノフト サン妻子・ ウンノフト からした・ フ 246・5(+)*1 ファレフ エコールノフトウェア セガ セカ エカールフトウェア セガ セカ エカールフトウェア セガ セカ エカールフトウェア セガ セカ エカールフト セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 6800 6800 4900 5800 5800 5800 4800 5800 4800 5800 4800 5800 4800 5800	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT SHT SPT PUZ SHT TAB ACT TAB ACT TAB	4.8666 6.2796 7.9705 7.9086 7.9086 7.4645 7.4788 6.3667 6.0650 7.477 6.0650 7.477 6.8227 6.3237 6.5306 6.1643 6.5006 6.1	3.33 6.33 7.33 7.40 5.66 5.66 5.66 5.66 5.00 4.33 9.0 7.0 7.0 5.66 5.50 5.00 5.00 5.00 5.00 5.00 5.	マウス
002 003 004 005 006 007 008 009 110 111 112 113 114 115 116 117 117 118 119 220 221	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 B 22 B 22 B 22 B 24 B 24 B 24 B 24	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルー県有物体選手機一 静林ING THE SPIRITS パーテップリターのボール・ジースー開発ー イ・パーのブール・ジースペースボール ドラロンボール2 まいタトラーの後し 間保護で、トラロンボール2 裏皮質症 歌馬特別 あーちゃんのお敵か用の 2・2 メリア GMK DREN OF THE ATOM もったってリース・ラースラーストリール 置する。大田野56 DOUBLE HEADER ばっぱらず。 ばった・ローブ・放映像イソフト単温 スーパールリアド機能グラフィディ 調神信S 金沢神県 、トラロ・ルール・デーストリート 第43年 インフト単温 スーパールリアド機能グラフィディ 調神信S 金沢神県 、トラロ・ルール・デート	をガ アルトロン セガ マトラス セガ リンフト セガ パンタイ EAV サンフト サンマネ カブコン サンフト サンマネ カブコン フントフトウェア セカ ロカ・フトウェア セカ セカ ロカ・フトウェア セカ ロカ・フトウェア セカ ロカ・フトウェア セカ ロカ・フトウェア セカ ロカ・フト・フィー ロカ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・フィー ロカ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・ファート・スト・ト ウオ・フト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・ファート・スト・ト ロカ・スト・スト・ト ロカ・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・スト・	5800 4800 5800 1280 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLG PUZ PAC PUZ PAC ETC ACT SPT ACT YAB ACT TAB ACT ACT SHT TAB ACT ACT SHT TAB	4.6666 6.2736 7.9705 7.9705 7.066 7.4545 7.4768 6.3667 5.962 6.7297 6.0659 7.477 6.8823 4.5357 3.1111 6.0626 6.7643 6	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	マウス
1002 1003 1004 1006 1006 1007 1008 1009 110 1112 113 1145 115 116 117 118 119 120 121 122 122 122 124	3 9 10 8 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8 22 6 22 6 22 8 22 8 24 8 24 8 24 8 24 8	ただい主席書間15中 / ほくはくアニマルー世界開始を選手機一 IMKING THE SPIRITS バータ・ファイターログデントンジンス機能ー もいくを、ロジェント・コージ・シー RAYMAN ボイマ・エーレフトケー 時後し 野屋展開フールトングーズへ一スタール トラコンボールと 貴皮関係 歌馬明報 あーちゃんの小能で用ロノ・ク X MEN GMK DREN OF THE ATOM もいう。ファイ・ユニーシェク・フェニー エアニット・ブーログラー 20スト1mis 能もの、プロデカック ロジストにある は、ゴミュア・ファージントエア・マント・エア・ファール 様のられした 20次一 JAMES 会別の第二トコール・様のられした 20次一 ISTーターファイター2 NBA JAM トーテメントエディション WY 19オール表本のイズ王、会変観りX	をガ アルトロン セガ マトラス セガ レ部 ソフト セガ リショント リンノフト サン帽子・ カブコン サンノフト サンノフト サンノフト サンノフト セガ フ・いつ エコールノフトウェア セガ セク マカラノセカ セク オン・フ・ライメルト ウス・フトラン・フ・ライメルト ウス・フトラン・フ・ライメルト ウス・フトラン・フ・ライメルト ウス・フトラン・フ・ライメルト ウス・フトラン・フ・ライメルト ウス・フトラン・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ	5800 4800 5800 1280 5800 6800 4900 5800 4800 6800 4800 6800 4800 6800 4800 6800 6	SLG PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT ACT ACT ACT ACT ACT TAB ACT ACT ACT TAB ACT	4.0006 0.2736 7.9705 7.9705 7.0306 7.4545 7.4736 0.3067 5.962 6.7297 0.0009 7.477 0.0009 7.477 0.0009 7.477 0.0009 0.5007 0.5007 0.5007 0.5009 0.5007 0.5009 0.	3.33 6.33 7.33 7.33 6.66 5.66 5.66 5.33 8.0 5.66 5.70 5.00 5.00 5.00 7.0 7.0 5.66 5.33 9.0 7.0 5.66 5.33 9.0 7.0 5.66 5.33 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0	マウス
002 003 004 005 006 007 008 009 110 112 113 114 115 116 117 118 119 20 21 22 22 23 24 25	3 9 10 8 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8	ただい2部書前6中 / US (以下エマルー世界前後選手機一) IM KING THE SPIRITS バーティアイターのボーン・レンリースー間通ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ マトラス セガ し形 ソフト セガ パンタイ EAV ウェノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ カブコン・ サンノフト サン母子・ セガ セガ セガ モネソ・ マンフト サン母子・ マンフト マン マンフト マカ セカ マカノフト マカ マカノフト マカノトウェア マカ マカノフト マカ マカノフト マカノ マカノフト マカノ マカノ マカノフト マカノ マカノ マカノフト マカノ マカノ マカノフト マカノ マカノ マカノ マカノ マカノ マカノ マカノ マカノ マカノ マカノ	5800 4800 5800 1280 5800 6800 5800 6800 6800 6800 6800 68	SLO PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SPT ACT ACT SPT ACT ACT SPT ACT ACT SPT TAB ACT ACT SPT TAB ACT ACT COZ	4.8666 6.2796 7.9105 7.9068 7.9686 7.4645 7.4798 6.3067 6.0050 7.477 6.8223 6.7297 6.8223 6.7397 6.8223 6.1111 6.00226 6.1643 6.5006 6.1 6.1 6.1 6.1 6.1 6.1 6.1 6.	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.66 5.50 4.33 9.0 7.0 5.66 5.33 9.0 7.0 5.66 5.33	マウス
022 033 044 055 066 077 088 099 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 221 222 223 224 225 226	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 B 22 B 22 B 22 B 24 B 24 B 24 B 24	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルー県有物体選手機一 静林ING THE SPIRITS パーテッフが2・ログチントングース・開発ー ・パーロファン・ニージーシー RAY MAN ニグマン エレクトラー連目 野保護部フールト・ルケースペースボール トラロンボール2 東京教徒 歌馬等級 あーちゃんのお館か月ロン・フ メ URN GMK DREN OF THE ATOM おっちってリンニール・フィースニー マフートン・ジャージラーエフストリール 離より、小原野56 DOUBLE HEADER ばっぱらばら、人 ボーチャローブ・放映像イソフト単温 スーパールリアド側着フラフィティ 脚端広 ・アルール・アメントエディション 野田県 - ルール・アメントエディション 野田県 - ルール・カース・フィート・ ・ア・パーロンド・・・フィース・シート・ ・ア・パーロンド・・・・フィート・ ・ア・パーロート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ アトラス セガ しが ソフト セガ パショイ EAV サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン フレンフト フレンフト フレンフト カブコン フレンフト セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ セカ セカ セカ モラ セカ モラ セカ モラ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ	5800 5800 1280 1280 1280 15800	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB TACT SHT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT SHT TAB ACT TAB A	4.6666 6.2736 7.9105 7.9105 7.086 7.4545 7.4768 6.3067 6.0059 7.477 6.8823 4.5357 3.1111 6.0226 6.1643 6.5606 6.1 4.4606 9.337 7.3125 6.4 6.2045	3.33 6.33 7.33 	マウス
1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1008 1009 1110 1112 1113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125	3 9 10 8 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8	ただい2部書前6中 / US (以下エマルー世界前後選手機一) IM KING THE SPIRITS バーティアイターのボーン・レンリースー間通ー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ アトラス セガ しが ソフト セガ パショイ EAV サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン フレンフト フレンフト フレンフト カブコン フレンフト セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ セカ セカ セカ モラ セカ モラ セカ モラ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ	5800 4800 5800 1280 5800 6800 5800 6800 6800 6800 6800 68	SLO PUZ RAC ETC ETC ACT SPT ACT TAB PUZ ACT ACT SPT ACT ACT SPT ACT ACT SPT ACT ACT SPT TAB ACT ACT SPT TAB ACT ACT COZ	4.8666 6.2796 7.9105 7.9068 7.9686 7.4645 7.4798 6.3067 6.0050 7.477 6.8223 6.7297 6.8223 6.7397 6.8223 6.1111 6.00226 6.1643 6.5006 6.1 6.1 6.1 6.1 6.1 6.1 6.1 6.	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.66 5.50 4.33 9.0 7.0 5.66 5.33 9.0 7.0 5.66 5.33	マウス
102 103 104 105 106 107 108 109 1110 1112 1113 1114 1115 1116 1117 1118 1119 122 122 124 125 126 127	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17 B 22 B 22 B 22 B 22 B 24 B 24 B 24 B 24	ただい2部書前5中 / ほくはくアニマルー県有物体選手機一 静林ING THE SPIRITS パーテッフが2・ログチントングース・開発ー ・パーロファン・ニージーシー RAY MAN ニグマン エレクトラー連目 野保護部フールト・ルケースペースボール トラロンボール2 東京教徒 歌馬等級 あーちゃんのお館か月ロン・フ メ URN GMK DREN OF THE ATOM おっちってリンニール・フィースニー マフートン・ジャージラーエフストリール 離より、小原野56 DOUBLE HEADER ばっぱらばら、人 ボーチャローブ・放映像イソフト単温 スーパールリアド側着フラフィティ 脚端広 ・アルール・アメントエディション 野田県 - ルール・アメントエディション 野田県 - ルール・カース・フィート・ ・ア・パーロンド・・・フィース・シート・ ・ア・パーロンド・・・・フィート・ ・ア・パーロート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ アトラス セガ しが ソフト セガ パショイ EAV サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン フレンフト フレンフト フレンフト カブコン フレンフト セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ セカ セカ セカ モラ セカ モラ セカ モラ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ セカ	5800 5800 1280 1280 1280 15800	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB TACT SHT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT SHT TAB ACT TAB A	4.6666 6.2736 7.9105 7.9105 7.086 7.4545 7.4768 6.3067 6.0059 7.477 6.8823 4.5357 3.1111 6.0226 6.1643 6.5606 6.1 4.4606 9.337 7.3125 6.4 6.2045	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 5.66 5.66 5.33 8.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	マウス
1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1110 1112 1113 1114 1115 1116 1117 1118 1118 1119 1220 1221 1222 1224 1228	3 9 10 P 10 P 10 P 17 P 17 P 17 P 17 P 22 P 22 P 22 P 22 P 24 P 24 P 24 P 24	ただい主席書間15中 / ほくはくアニマルー世界的情報を使っ IMENING THE SPIRITS パーティファイテーのボールトンリーズー機能・ イーティファイテーのボール・フィース・コーパーシー RAYMAN メイマルエーレントニー機能は 野皮薬剤でールトンリーズへ一スボース トラコンボールと 真皮関係 歌声明報 あーちゃんの小能で用ロノ・ク X-MENIGMK, DREN OF THE ATOM は、マン・フィース・ニーシーウェーズエー エフートレー・オーラーションストーには は・カーガーが多らDUBLE MEADER は・ガーガーが多らのUBLE MEADER は・ガーボール・オーラーシー・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・一・	をガ アルトロン セガ マトラス セガ レ前 ソフト セガ リンフト サンオー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 4900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 7900 4800 7900 4800 7900 4800 7900 5800 5800 7900 5800 7900 5800 5800 7900 5800 5800 7900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLO PUZ ACACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT A	4.0666 6.2736 7.9705 7.9705 7.0368 7.4545 7.4786 6.3667 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 7.477 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.17 6.0699 6.07 6.07 6.07 6.0999	3.33 6.33 7.33 7.33 6.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.66 5.33 8.0 5.00 7.0 7.0 7.0 5.66 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0 9.0	マウス
002 003 004 005 006 007 008 009 110 111 113 114 115 116 117 118 119 120 221 222 223 224 225 228 229	3 9 10 8 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8	ただい主席書間6中 / US (以下エマルー世界間的原理を使一) IM KING THE SPIRITS ルーラッファイターのボール・シン・エージー ルーラッファイターのボール・ファー・エージーシー RAYMAN・ボーエ・エンファー・中音し 野屋展譜フールト・カーズへ一スホール トラコンボールと 異点関係 歌声明解 あーちゃんの小能で月ロノ・ク X MEN GHL DREN OF THE ATOM も・ウェーブイン・ニージー・エスト エスト・ニーシー・イター・グラ・コストドール 電イカ・バーラ・フィー・データーコストドール 電イカ・バーラ・コン・ドール スーパール・カール・ア・イル 国神仏S ※ 2000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	をガ アルドロン セガ アトラス セガ セガ リンフト セガ パンタイ EAV サンフト サン母子・ カブコント 965(15-7) 236-5(17) 3 フールフトウェア セガ セク タカウ/セカ セカ エコールフトウェア セガ セク エコ・エフ・ラードイメルト グラード セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ セカ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ	5800 4800 5800 5800 6800 4800 4800 6800 4800 6800 6800 6	SLO PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4.8666 6.2796 7.9705 7.9705 7.0568 7.4545 7.4796 6.3067 6.0050 7.477 6.8823 4.3357 3.7111 8.0226 6.5506 6.1 4.4606 8.37 7.3125 6.4 7.45 6.2045 6.307 6.307 6.307 6.5000	3.33 6.33 7.33 7.33 6.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.66 5.33 8.0 7.0 4.33 9.0 7.0 5.66 5.0 4.33 9.0 7.0 5.66 5.0 5.0 6.0 7.0 7.0 5.0 6.0 6.0 6.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7	リンドJ マウス 臓 マウ K
1002 1003 1004 1005 1006 1006 1007 1008 1009 1110 1112 1113 1114 1115 1116 117 1118 119 122 122 122 122 122 122 123 124 129 130 130 130 130 130 130 130 130	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい2個書間6中 / ほくはくアニマルー県用物体選手機一 MKING THE SPIRITS パーテップリターのボール・ジースー開始ー イ・パーのフェー・ニージーシー RAYMAL ボイッス エレクトラー連性 野原集団ワールト・ジースペースボール トラコンボールと 無政験信 あーちゃんのお願か用ロレ・ク 大MEN GMK DREN OF THE ATOM ホーケーフ・ジーフ・ジーエスト 第15 「小原野SS DOUBLE HEADER ばっぱっぱった。 ボール・ジーア・ジーエスト メーバールリアド側着フラフィディ 脚端は アール・カール・ディントエディション 野田本ル表のクイズ王 赤変観 DX イ・ツィーのグーシーと アンドリントル・ディントエディション 野田本ル表のクイズ王 赤変観 DX イ・ツィーのグーシート・ディントン・ のいう・ジーズ・ズ・大がちゃ、て 水、ちゃんこ フト・ドリ・スタール・・フ・ジー・ フト・リンドーの一 フト・リンド・フ・ス・ス・ちゃんこ フト・デー・フリスマス 日かが、中央・フィススト	をガ アルトロン をガ アトラス セガ セガ レジ ソフト セガ パンタイ EAV ウンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマー カブコン サンフト サンマー セガ セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ セカ モンフト セカ モンフト セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ モンフト モンフト モン モン モン モン モン モン モン モン モン モン	5800 4800 1280 1280 5800 1280 5800 5800 6800 6800 5800 5800 5800 6800 6	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT SHT TAB ACT SHT TAB ACT TAB ACT SHT TAB ACT TA	4.6666 6.2736 7.9105 7.9105 7.9068 7.068 7.4546 7.4788 6.3067 6.0059 7.4778 6.8823 4.5387 3.1111 6.0226 6.1643 6.5808 6.1 4.4606 9.337 7.3125 6.4 6.6 6.1 6.7097 6.8623 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.477 6.8823 7.68	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 5.66 5.66 5.46 5.66 5.33 8.0 7.0 5.0 4.33 9.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7	マウス 取 マウ K
1002 1003 1004 1005 1006 1006 1007 1008 1009 1110 1112 1113 1114 1115 1116 117 1118 119 122 122 122 122 122 122 123 124 129 130 130 130 130 130 130 130 130	3 9 10 8 10 8 10 8 17 8 17 8 17 8 17 8 17 8	ただい主席書間6中 / US (以下エマルー世界間的原理を使一) IM KING THE SPIRITS ルーラッファイターのボール・シン・エージー ルーラッファイターのボール・ファー・エージーシー RAYMAN・ボーエ・エンファー・中音し 野屋展譜フールト・カーズへ一スホール トラコンボールと 異点関係 歌声明解 あーちゃんの小能で月ロノ・ク X MEN GHL DREN OF THE ATOM も・ウェーブイン・ニージー・エスト エスト・ニーシー・イター・グラ・コストドール 電イカ・バーラ・フィー・データーコストドール 電イカ・バーラ・コン・ドール スーパール・カール・ア・イル 国神仏S ※ 2000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	をガ アルドロン セガ アトラス セガ セガ リンフト セガ パンタイ EAV サンフト サン母子・ カブコント 965(15-7) 236-5(17) 3 フールフトウェア セガ セク タカウ/セカ セカ エコールフトウェア セガ セク エコ・エフ・ラードイメルト グラード セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ セカ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セガ セカ エカ・アンフト セカ エカ・アン エカ・アン エカ・アン ロース エカ・アン エカ・アン エカ・アン セカ エカ・アン エカ・アン エカ・アン エカ・アン エカ・アン エカ・アン エカ・アン エカ・アン エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ エカ	5800 4800 5800 5800 6800 4800 4800 6800 4800 6800 6800 6	SLO PUZ PAC PUZ PAC PUZ PAC PUZ	4.8666 6.2796 7.9705 7.9705 7.0568 7.4545 7.4796 6.3067 6.0050 7.477 6.8823 4.3357 3.7111 8.0226 6.5506 6.1 4.4606 8.37 7.3125 6.4 7.45 6.2045 6.307 6.307 6.307 6.5000	3.33 6.33 7.33 7.33 6.66 7.0 5.66 5.33 8.0 5.66 5.33 8.0 7.0 4.33 9.0 7.0 5.66 5.0 4.33 9.0 7.0 5.66 5.0 5.0 6.0 7.0 7.0 5.0 6.0 6.0 6.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7	マウス 取 マウ K
002 003 004 005 006 007 008 009 110 112 113 114 115 116 117 118 119 220 221 222 223 224 225 226 227 228 230 331	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい2個書間6中 / ほくはくアニマルー県用物体選手機一 MKING THE SPIRITS パーテップリターのボール・ジースー開始ー イ・パーのフェー・ニージーシー RAYMAL ボイッス エレクトラー連性 野原集団ワールト・ジースペースボール トラコンボールと 無政験信 あーちゃんのお願か用ロレ・ク 大MEN GMK DREN OF THE ATOM ホーケーフ・ジーフ・ジーエスト 第15 「小原野SS DOUBLE HEADER ばっぱっぱった。 ボール・ジーア・ジーエスト メーバールリアド側着フラフィディ 脚端は アール・カール・ディントエディション 野田本ル表のクイズ王 赤変観 DX イ・ツィーのグーシーと アンドリントル・ディントエディション 野田本ル表のクイズ王 赤変観 DX イ・ツィーのグーシート・ディントン・ のいう・ジーズ・ズ・大がちゃ、て 水、ちゃんこ フト・ドリ・スタール・・フ・ジー・ フト・リンドーの一 フト・リンド・フ・ス・ス・ちゃんこ フト・デー・フリスマス 日かが、中央・フィススト	をガ アルトロン をガ アトラス セガ セガ レジ ソフト セガ パンタイ EAV ウンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマ子 カブコン サンフト サンマー カブコン サンフト サンマー セガ セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ セカ モンフト セカ モンフト セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ エコールノフトウェア セカ セカ モンフト モンフト モン モン モン モン モン モン モン モン モン モン	5800 4800 1280 1280 5800 1280 5800 5800 6800 6800 5800 5800 5800 6800 6	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT SHT TAB ACT SHT TAB ACT TAB ACT SHT TAB ACT TA	4.6666 4.2796 7.9105 7.9105 7.9068 7.4645 7.4788 6.3067 6.0059 7.4778 6.8823 4.5387 3.1111 6.0226 6.1643 6.5808 6.1 4.4606 9.337 7.3125 6.4 6.4 6.50076 3.7 7.68	3.33 6.33 7.33 7.33 8.66 5.66 5.66 5.46 5.66 5.33 8.0 7.0 5.0 4.33 9.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7	マウス 取 マウ K
002 003 004 005 006 007 008 009 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 220 221 222 233 244 259 300 311 322	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい主席書間15中 / ほくはくアニマルー世界的情報を選手機一 IMINING THE SPIRITS パーティファイターのボールトンリースー間は、 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ マトラス セガ レ別・フトラス セガ レ別・フト セガ サンノフト サン帽子・ カブコン サンノフト サン帽子・ カブコン サンノフト MG(25-7 246-5/12)3 ンドレフ エコールノフトウェア セガ セク タカラ/セガ セク アン・フトラットイメント セガ マク・アン・フ・ライメント セガ セガ セガ セガ セガ セガ セガ ・アン・フ・ライメント セガ セガ セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント セガ ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライト ・アン・フ・ライト ・アン・フ・ライト ・アン・フ・ライト ・アン・フ・ライト ・アン・フ・ライメント ・アン・フ・ライト ・アン・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・フ・	5800 4800 5800 1280 1280 5800 5800 4900 4900 5800 5800 7900 4800 5800 7900 4800 5800 7900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	SLO PUZ ACT ACT SPT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	4.6666 6.2736 7.9705 7.9066 7.9705 7.0368 7.4546 7.4748 6.3667 6.3662 6.7297 6.0659 7.477 6.0650 7.477 6.0650 7.477 6.0650 7.477 6.0650 6.727 7.477 7.477 7.3725 6.4 7.45 6.2045	3.33 6.33 7.33 7.33 6.66 7.0 5.66 5.23 8.0 5.66 5.23 8.0 5.06 5.00 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 5.66 6.33 9.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7	マウス 取 マウ K
002 003 004 005 006 007 008 009 110 112 113 114 115 116 117 118 119 122 223 224 225 226 227 228 229 330 331 332	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい主席書間16中 / US (以アエマルー世界間的原理を参一) IM KING THE SPIRITS (・チャファイターのボール・シリース・開発・ ・・イタ・ファイターのボール・シリー・エージーシー RAYMAN・イマ・エーレフトケー・時長し 野屋集曜フール・メリーズへ一スホース・ トラコンボールと 異変関係 歌馬明報 あーちゃんの小館で月ロノ・ク X MEN GML DREN OF THE ATOM 4・パン・フィト・ニー・カーター 20 ストリール 第1分・小原理が50 DUBLE MEADER ば、ゴイ・ゴリース スーパール・オース・ア・フ・コストリール スーパール・リアル機能グラフィティ 開始後5 金波時間 ・・トラース・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルドロン セガ アトラス セガ セガ リンフト セガ パンタイ EAV ウェノフト サン母子・ カノコン ウンフト MGL 15- フ 246-5(1) 1 フ・レフ エコール フトウェア セガ セク タカウ/セカ セカ エコール フトウェア セガ セカ エコール フトウェア セガ セカ エコール フトウェア セガ セカ エコール フトウェア セガ セカ セカ モー・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト	5800 4800 5800 5800 5800 5800 5800 5800	SUG PUZ PAC FTC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT TAB TAB TACT TAB TACT TAB TACT TAB TACT TAB TACT TAB TACT TAB TACT TACT	4.0006 6.2796 7.9705 7.9006 7.9705 7.4545 7.4798 6.3007 6.0000 7.477 6.6823 6.7297 6.0000 6.7297 6.0000 7.477 6.8823 6.7307 6.5803 6.747 6.5803 6.7297 6.5803 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823	3.33 6.33 7.33 7.33 7.0 5.66 5.66 5.33 8.0 5.66 7.0 5.66 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.0 7.0 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6	マウス 数マウ X
002 003 004 005 006 007 10 112 113 114 115 116 117 118 119 220 221 222 223 224 225 226 227 228 23 33 34	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい2個書間6中 / ばくばくアニマルー県用物体選手機一 MKING THE SPIRITS パーテッフが2つのデシャーングースー間が一 ・パーロフ・シー・スペースを一ル ・パーロフ・ル・メラースペースを一ル ・ドラロンボールと 現実験症 あーちゃんのお敵か用ロレ・ク メ URN GMK DREN OF THE ATOM もいた・ブリン ユール 東 1 カーバーボジ・クーで ジー ユストンドル 東 1 カーバーボジ・クーで ジー ユストンドル 東 1 カーバーボジ・クーで ジー ユストンドル 東 1 カーバーボジ・フ・アルース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・ア	をガ アルトロン セガ アトラス セガ セガ レジ ソフト セガ パンタイ EAV ウレノフト サンマ子 カブコン サンノフト がんにか フ はかがらに対 フトロコ エコールノフトウェア セガ セク タカノセカ セク アウノイムジャバン セガ アウノイムジャバン セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ マカ アウノイムジャバン セガ セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト マカ マカ アウノスト マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ	5800 5800 1280 1280 1280 1280 1890 1890 1890 1890 1890 1890 1890 18	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT SHT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT SHT ACT SPT ACT SPT SPT SPT SPT SPT SPT SPT	4.6666 6.2736 7.9105 7.9105 7.908 7.4645 7.4788 6.3067 6.0059 7.4778 6.8823 4.5357 3.1111 6.5808 6.1 4.4606 8.1 7.478 6.8823 6.7297 6.8823 7.3125 6.4 6.7297 6.8823 7.3125 6.4 6.7293 6.8076 6.7.2053	3.33 6.33 7.33 7.33 7.33 8.0 5.66 5.66 5.33 8.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	マウス 取 マウ X マルタ
002 003 004 005 006 007 10 112 113 114 115 116 117 118 119 220 221 222 223 224 225 226 227 228 23 33 34	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい主席書間16中 / US (以アエマルー世界間的原理を参一) IM KING THE SPIRITS (・チャファイターのボール・シリース・開発・ ・・イタ・ファイターのボール・シリー・エージーシー RAYMAN・イマ・エーレフトケー・時長し 野屋集曜フール・メリーズへ一スホース・ トラコンボールと 異変関係 歌馬明報 あーちゃんの小館で月ロノ・ク X MEN GML DREN OF THE ATOM 4・パン・フィト・ニー・カーター 20 ストリール 第1分・小原理が50 DUBLE MEADER ば、ゴイ・ゴリース スーパール・オース・ア・フ・コストリール スーパール・リアル機能グラフィティ 開始後5 金波時間 ・・トラース・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルドロン セガ アトラス セガ セガ リンフト セガ パンタイ EAV ウェノフト サン母子・ カノコン ウンフト MGL 15- フ 246-5(1) 1 フ・レフ エコール フトウェア セガ セク タカウ/セカ セカ エコール フトウェア セガ セカ エコール フトウェア セガ セカ エコール フトウェア セガ セカ エコール フトウェア セガ セカ セカ モー・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト・ フィト	5800 4800 5800 5800 5800 5800 5800 5800	SUG PUZ PAC FTC ETC ETC ETC ACT YAB PUZ ACT YAB PUZ ACT YAB PUZ ACT YAB PUZ SHT YAB ACT YAB ACT YAB ACT YAB ACT YAB SHT YAB ACT YAB YACT YAB YACT YAB YACT YAB YACT YACT YAB YACT YACT YACT YACT YACT YACT YACT YACT	4.0006 6.2796 7.9705 7.9006 7.9705 7.4545 7.4798 6.3007 6.0000 7.477 6.6823 6.7297 6.0000 6.7297 6.0000 7.477 6.8823 6.7307 6.5803 6.747 6.5803 6.7297 6.5803 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823 6.7297 6.8823	3.33 6.33 7.33 7.33 7.0 5.66 5.66 5.33 8.0 5.66 7.0 5.66 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.33 8.0 7.0 5.66 5.0 7.0 5.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6.0 6	マウス 数マウ X
002 003 004 005 006 007 008 009 110 111 113 114 115 116 117 118 119 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 330 331 332 333 334 335	3 B 10 B 10 B 10 B 17 B 17 B 17 B 17 B 17	ただい2個書間6中 / ばくばくアニマルー県用物体選手機一 MKING THE SPIRITS パーテッフが2つのデシャーングースー間が一 ・パーロフ・シー・スペースを一ル ・パーロフ・ル・メラースペースを一ル ・ドラロンボールと 現実験症 あーちゃんのお敵か用ロレ・ク メ URN GMK DREN OF THE ATOM もいた・ブリン ユール 東 1 カーバーボジ・クーで ジー ユストンドル 東 1 カーバーボジ・クーで ジー ユストンドル 東 1 カーバーボジ・クーで ジー ユストンドル 東 1 カーバーボジ・フ・アルース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・アース・ア	をガ アルトロン セガ アトラス セガ セガ レジ ソフト セガ パンタイ EAV ウレノフト サンマ子 カブコン サンノフト がんにか フ はかがらに対 フトロコ エコールノフトウェア セガ セク タカノセカ セク アウノイムジャバン セガ アウノイムジャバン セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ セガ アウノイムジャバン セガ マカ アウノイムジャバン セガ セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト セガ マカ アウノスト マカ マカ アウノスト マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ マカ	5800 5800 1280 1280 1280 1280 1890 1890 1890 1890 1890 1890 1890 18	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT TAB PUZ ACT TAB PUZ ACT SHT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT SHT ACT SPT ACT SPT SPT SPT SPT SPT SPT SPT	4.6666 6.2736 7.9105 7.9105 7.908 7.4645 7.4788 6.3067 6.0059 7.4778 6.8823 4.5357 3.1111 6.5808 6.1 4.4606 8.1 7.478 6.8823 6.7297 6.8823 7.3125 6.4 6.7297 6.8823 7.3125 6.4 6.7293 6.8076 6.7.2053	3.33 6.33 7.33 7.33 7.33 8.0 5.66 5.66 5.33 8.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	マウス 取 マウ K
102 103 104 105 106 107 108 109 110 1112 113 114 115 116 117	3 9 10 P 10 P 10 P 10 P 10 P 10 P 17 P 17 P	ただい2部書前5中 / ばくばくアニマルー会界が作品を乗っ 静林ING THE 会界が作品を乗っ 静林ING THE 会界が作品を乗っ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	をガ アルトロン セガ マトラス セガ しが ソフト セガ パンタイ EAV サンノフト サンモ子・ カブコン サンノフト サンモ子・ カブコン サンノフト BEG: 1- フ 236・ディデュ ン・レコ エコール・ノフトウェア セク タカラ/セガ セク オミ・アモンターミイメント セガ モガ セガ セガ モガ セガ セグ ・アモンターミイメント セガ モガ モガ セガ セガ モガ ・アモンターミイメント セガ モガ モガ ・アモンターミイメント セガ モガ ・アモンターミイメント セガ モガ ・アモンターミイメント セガ モガ ・アモンターミイメント セガ モガ ・アモンター モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ア モガ ・ モガ ・	5800 4800 1280 1280 5800 1280 5800 6800 6800 5800 5800 5800 5800 5800 6800 6800 6800 5800	SLO PUZ PAC PUZ PAC ETC ETC ETC ETC ACT SPT TAB PUZ ACT SHT SPT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT TAB ACT SPT TAB ACT SPT ACT	4.6666 4.2796 7.9705 7.9705 7.986 7.4546 7.4768 6.3067 6.3067 6.3063 6.7297 6.0050 7.477 6.8223 4.5357 3.1111 6.0223 4.5357 3.1111 6.0223 6.5608 6.1 4.4608 6.1 6.5608 6.1 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8230 6.7297 6.8250 6.7297 6.8250 6.7297 6.8250 6.7297 6.8250 6.7297 6.8250 6.7297 6.8250	3.33 6.33 7.33 7.33 7.33 8.0 5.66 5.66 5.33 8.0 5.66 5.33 9.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 5.66 5.33 9.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7.0 7	# 70 X



SMT

5800 ADV 7.414 1980 ETC 7.182

5800

7800 ADV

マネラル・エンタテイタント 1980 ETC キャが・コミュニケーションズ 5000 PM

1914

地架

96年4月27年 - 1

5.1212

5.9

8.1136

7.6585

7 1822

5.625

5.66

6.66

7.33

6.33

18.00

784

7769

228 29日 超光素 現後 男の連携・

4:20MM

レーテャフャトスタンタ

2度あることはサンドア~。

20 B | NEL 24-9-1(122227)

GAME-WARE VOL.1

5 H BBI - TRUE PINBALL

229 29 8

5 B

230

232

				_		-	_	
236	19日	3 A 3 EYES - WM. I - S	日本クリエイト	7300	ADV	8.3235	7.0	0
237	198	22/21/19912Val 8797 8076 BHolyecod		5800	PUZ	-	5.0	1
236	19 B	大智等 セントエルモスの容器	154	6800	9.6-496	21130	4.30	
239	19 B	319-01-2	BMGE79-	5800	SHT	-	5.06	
240	26 E	要々の研修の人々	エルフ	6800	ADV	4.7303	7.66	X
241	26日	THOR-INTEREST	セガ	5800	A-RPG	8.5346	8.0	
242	26 E	アイレムアーケードクラシックス	アイマックス	5000	ETC	3.7547	5.66	
243	26 E	用れつハンター	アイマックス	8800	ADV	6.3677	5.0	2
244	26 E	高・立神転生 タビルサヤナー素権全者	アトラス	2900	ETC	8.3973	7.0	マウス
245	26 FI	新編 (ドン(明)	71-72	5800	SHT	7.002	5.0	
246	26日	ロックマンX 3	カブコン	5000	ACT	6.4067	5.00	
247	26日	アイトル確立スーターバイ章	ジャレコ	7800	TAB	8.1205	8.33	2. x
248	26 El	美少女パラエティゲームラビュラスパニック	日MGピクター/用品に	5300	TAB	-	4.66	
240	26日	インウォー	ヴァージンインタラフティブ	5800	SHT	_	6.33	
250	26 El	ジョニー・パズーカ	ソフトビジョンインターナショナル	6800	ACT	3.4615	5.0	
251	26 El	レギリューションX	アクレイムシャパン	5800	SHT	3.8461	4.30	18階 マ
282	38	こをのを厳留グラフィティー年下の天使たちー	1811-201-1821-1831	5800	TAB	8.0933	4.33	Х
253	17日	Cutic Gasery	ウィネット	5800	ETC	7.0420	-	
254	17日	東京祖智和 人的語	ビクターエンタテインメント	5800	ACT	7.0078	5.00	
255	17日	スーパーリアル機能を従	セタ	8800	TAB	7.8231	7.33	X
256	24日	FEDA-リメイフィーエンプレム・オブ・ジャスティスー	中のまん	6300	SLG-RPG	7.8141	5.00	マウス
257	24 B	実施パチスロ技術法(3	#1-IA	8800	TAB	7.3333	7.0	
250	24日	SEGA AGES VOL 1 TELY 9217~A	セガ	4800	OK-PUZ	6.8787	6.66	
250	24日	メタルノラック	ピング	5800	SHT	8.4706	7.33	
260	24 B	ライフスケイブ生命40億年はるかな鉄	メディアクエスト	6800	ETC	-	6.0	2
261	31 🗎	1-181-411-	マイクロキャビン	6800	RPG	7.2003	6.0	
262	31日	ウィザートリィリを雇コンプリート	データイースト	8800	RPG	7.7857	6.0	
263	31 🗎	Detcon6	マルチソフト	5800	SLG-RPG	-	4.60	
264	31 🖯	アイトは選丁・グランロマンススアンミアレビーサーブ	アスク展制社	8000	TAB	-	7.33	×
286	31 🖯	トウリータールと増えなるトラゴーターが支援		5800	ACT	7.1947	7.33	
			90 Big 101 - 27 N			55.0		3100
206	7 🗎	991721	タイトー	5800	SHT	6.9972	5.33	
267	78	HYPER REVERTION JULIE-1777-18-	テクノソフト	5800	SHT	6.0434	8.0	通信ケー
200	14 🖯	疾風廉点大竹棚	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	SHT	7.3725	7.39	
269	14日	ビッケー者! パサスロ大会院 ユニバーサル・ミュージアム	アスク開催社	5800	ETC	-	7.0	
270	14 🖯	型行写真~網られた少女たらの見たモ/U?~	イマジニア	6800	ADV	5.0464	4.39	16 20
271	14 日	個性:スロットシューティング	8MG E 29-	5500	ETC	-	5.0	.578
272	14 🛭	ナイトストライカー8	ピング	5800	SHT	6.1006	5.33	7792
273	20 E	月花園知識~YORICO~	女が	6800	ADV	7.0000	6.33	
274	28 B	ライスオブザロボット2	アクレイムジャパン	5800	ACT	-	4.66	
275	20 E	ストライカーズ1945	71-52	5800	SHT	8.7706	7.66	
276	26 🛭	開発を取り一連かなる際に一	SNK	6800	ACT	0.3	6.0	+
277	28 A	RTS~Debut~	NEC インターテャネル	6800	SLG	8.000	7.0	18 38
270	20 8	※平滑介名人の新宮戦船道	カプコン	4800	TAB	8.0006	5.0	1010
279	20 El	THE MAKING OF NIGHTRUTH	7471-2061-325994351	2480	ETC	6.7906	-	+
280	28 8	会教 /	パンダイビジュアル	5800	ACT	2.5833	5.00	+
201	28 6	一発達を一ギャンブルキングへの達~	BMG E79-/POW	5800	ETC	2.0000	6.0	+
-	-		OMG C / 7 - / POW	DOUG	EIG		desp	
		1 + MM (DAITORIDE)	110	5800	B117	-	AL ADD	
282	28 El	大牌號 (DAITORIDE)	J NO 3-49/7 (70-9)	5800	PUZ	-	6.00	
283	29 🗄	大神線 (DATTORIDE) 開発系統時限一条 原名語	ユーメディア (アローマ)	5800 5800	PUZ	_	6.00	
283	29 🛭	耐欠水和场界—6 商业用	크-# 주(7 (70~V) (전) 기 (주지) (기	5800	TAB	_	6.0	20.3
283 284	29 El	MSAMBOR-O MEM	ユーメディア (アローマ) (() (5800 7800580	TAB	-	-	P16.30
283 284 285	29 El 5 El	■兄弟後は第一巻 海後第 1975 ・ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	1-3747 (70-V) (m.) 10	7800 7800	TAB ACT SHT	9.2672 8.8446	9.05	216.27
284 284 285 286	20 A 5 B 5 B	10日 10	1-3747 (70-V) (m) 1 10 3 (m) 2 10 3 (m) 37477224 (494-12994324	7800 7800 7800 1900	ACT SHT ETC	9.2672 8.9444 8.0439	9.68	P36-20
283 284 285 286 287	29 B 5 B 5 B 5 B	日兄が自己 日本日	ユーメディア (7ローV) (*) ガード・ セカ メディアクエスト マネフル・エンクティメント セガ	7800 7800 1900 5800	TAB ACT SHT ETC SPT	9.2672 8.9444 8.0439 8.5449	9.06 5.0 - 7.06	216.27
283 284 285 286 287 289	29 E 5 B 5 B 12 B	WPIS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) たままり ・ウカ メディアクエスト マネクル・エンタティメント セガ 9003. enc	78.0553.0 7800 1900 5800 5800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG	9.2672 8.9444 8.0439	0.00 5.0 - 7.00 7.33	20.32
283 284 285 286 287 280 280	29 E 5 B 5 B 12 B 12 B	WATE ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) セカ メディアクエスト マネウル・エンタティメント セガ 9000、mc 細胞量コーポレーション	7800 7800 1900 5800 5800	ACT SHT ETC SPT SLG ETC	9.2672 8.9444 8.0439 8.5440 6.6804	9.68 5.0 - 7.66 7.33	20.32
283 284 285 286 287 280 280 290	29 H 5 H 5 H 5 H 12 H 12 H 12 H	世紀 (1985年 - 1985年 -	ユーメディア (アローマ) セカ メディアクエスト マネクト・エンテテイメント セガ 9000、mc 細胞質 コーポレーション メディアクエスト	7800 7800 1900 5800 5800 5800 8800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT	9.2672 8.9444 8.0439 8.5449	6.0 9.08 5.0 	21.32
284 285 285 286 207 280 280 290 291	29 8 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B	一	ユーメディア(アローマ) サカ メディアクエスト 安キウル・エンテテイメント セガ 9003、mc 田田田 コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ	7800 7800 1960 5800 5800 5800 6800	ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN	9.2672 8.9446 8.0439 0.5449 6.6804	5.0 5.0 7.00 7.33 4.00 6.00	1112
283 284 285 286 287 289 289 290 291 292	29 8 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B	WPS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア(アローマ) ・・カ ・・カ ・・タティアクエスト ・・ダキラル・エンタテイメント ・・ガ ・・カ ・・カ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5800 7800 1980 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC	9.2677 6.9444 6.0439 6.5449 6.0004 6.1153 	0.00 5.0 7.00 7.33 4.00 6.00 8.0	1112
284 285 286 287 280 280 280 290 291 292 293	29 8 5 8 5 8 12 8 12 8 12 8 12 8 12 8 12 8	■交換を表示・・ ● を通 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア(アローマ) セカ メディアウエスト セオラル・エンテティメント セガ 90003. inc 細田蘭 コーポレーション メディアウエスト パフティイン・ビデオ ソフトバンク セガ	7800 7800 1980 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT	9.2677 8.9444 8.0499 8.5440 6.0004 	5.0 5.0 7.40 7.33 4.40 6.00 8.0 6.46 7.33	
284 J 285 J 285 J 286 J 287 J 280 J 280 J 291 J 292 J 293 J 294 J	20 B 5 B 5 B 12	WPS **・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) セカ メディアクエスト セラル・エンタティメント セガ 9000. mc 細田屋 コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ ソフラ パンク セガ ハドソン	78000 78000 1980 5800 5800 5800 5800 6800 5800 6800 68	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT ACT	9.2677 6.9444 6.0439 6.5449 6.0004 6.1153 	0.00 0.00 0.00 7.00 7.33 4.60 6.60 8.9 6.66 7.33 7.33	
283 284 285 286 286 287 289 290 290 291 292 293 294 295	20 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・	78005800 7800 1980 5800 5800 5800 8800 6800 5800 6800 68	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT ACT SLG	9.2072 8.9446 6.0439 0.5440 6.0004 	0.00 0.00 0.00 7.00 7.33 4.00 6.00 8.0 6.00 7.33 7.33 7.33 7.33 7.33	TAS. E
283 284 285 286 287 280 280 290 290 291 292 293 294 295 296	20 E 5 E 5 E 5 E 12 E 12 E 12 E 12 E 12 E	WAS 10 1514131-13-14種、15M ソニックウィングス スペシッル GAME-WARE VOL2 デカスリート ACUAZONE for Salarin アクアウールド海岸機関 デススロットル 機能性指からが開放 ビンボールグラフィティ WIPEOUT (ワイプアウト) グレイテストティン物 デターンボンバーアン 実施・変数機	ユーメディア (アローマ) かカ メディアクエスト ダネラル・エンクテイメント を対 9003. mc 脚田田 コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ ソフトバンク を対 イヤジニア	7800 7800 1900 5800 5800 5800 5800 5800 5800 6800 68	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT	9.2672 8.9444 8.0439 8.5449 8.0004 	8.00 9.00 5.00 	7A9, ₹
284 285 286 287 280	20 E 5 E 5 E 5 E 12 E 12 E 12 E 12 E 12 E	WATS **・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・ カ ・ オディアクエスト ・ ダキラル・エンタテイメント ・ ボ ・ ロのの。 me ・ 田田田 コーポレーション ・ オディアクエスト ・ バック・イン・ビデオ ・ ソフトバンク ・ ボ ・ イマジニア ・ セガ ・ コナミ	78000 78000 19000 58000 58000 58000 58000 58000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000 68000	ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT SLG SHT SLG	9.2072 8.9446 6.0439 0.5440 6.0004 	8.00 9.00 5.00 	7A9, E
284 284 285 286 280	20 B 5 B 5 B 12	■交換を表示・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) かカ メディアウエスト をオラル・エンテティメント もガ 90003. inc 細田蘭 コーポレーション メディアウエスト バック・イン・ビデオ ソフトバシク セガ ハドソン イマジニア セガ コテミ マイクロネット	5800 7800 1980 5800 5800 5800 6800 5800 6800 6800 68	ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RACT SPT ACT SLG SHT SLG TAB	9.2677 8.9444 8.9639 8.5449 8.9804 9.5449 8.9804 9.2716 8.3779 8.1987 9.205 8.405 8.6192	6.0 9.48 5.0 7.40 6.40 6.40 6.40 7.33 7.33 8.0 7.33 8.0 7.35 8.0	7A9, E
2803 2883 2884 2885 2886 2880 2880 2880 2881 2882 2883 2884 2885 2886 2897 2890 2890	28 E	WATS ** ロナンド・コー・一種 ** 「トレー・ファクライングス スペシッル 「GAME-WARE VOL2 デカスリート AQUAZONE for Selven アクアフールド 海岸機関 アススロットル 開発機関をクラグを出版 ビンボールグラフィティ WIPECUT (ワイプアウト) ワレイテストライン98 ヴターンボンバーマン 共産工業事業 間はABS 01 1/2~1/2~1/2~1/2~1/2~1/2~1/2~1/2~1/2~1/2~	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・	\$800 7800 1980 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT SLG SHT SLG TAB	9.2072 6.9646 6.0639 6.5440 6.6800 6.1153 6.2716 6.3779 8.1867 6.405 8.6182	6.0 9.46 5.0 7.46 6.40 6.40 7.30 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.	7A9, E
283 288 288 288 288 288 289 289 289 289 288 288	28 E	WATS ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) セカ メディアクエスト セネラル・エンテテイメント セガ 9000. nc 田田田 コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ ソファイン・ビデオ ソファイン・ビデオ ファインロネット ライトー セガ	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT SLG TAB PUZ ACT	9.2672 8.9444 8.0439 8.0439 8.0439 8.1153 	8.00 5.00 7.00 7.30 4.00 6.00 8.00 7.30 5.30 8.00 7.30 8.00 7.30 8.00	7AF, E 7f07 71 772 2, 189
283 284 285 286 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 E	WATS ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・ カ ・ オディアクエスト ・ ダキラル・エンタテイメント ・ ボ ・ ロの3 ・ ロの3 ・ ロの3 ・ ロの4 ・ ログ ・ アスキー	\$800 7800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB AGT SHT SPT SLG ETC SMT PIN RACT SLG SMT SLG SMT SLG SMT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AG	9.2072 9.2072 9.0440 6.0439 6.0400 9.1540 9.1753 9.2716 8.3779 8.1987 9.405 8.6192 9.5213 8.5213 8.5213	8.00 9.00 5.00 7.30 4.66 6.66 8.00 6.66 7.30 8.00 7.30 8.00 7.30 8.00	784. E
283 284 285 286 286 287 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 A 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 13 B 19 B 19 B 19 B 19 B 20 B 20 B	WPIS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) かけ メディアクエスト ダキラル・エンテティメント を対 90000. me MBB コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ ソフトバンク セガ コテミ マイクロネット ライトー セガ アスキー EAV	\$800 7800 1980 1980 5800 5800 5800 6800 6800 6800 6800 68	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RACT SPT ACT SLG SHT SLG SHT SLG TAB PUZ ACT ADV RAC	9.2672 8.9444 8.0439 8.0439 8.0439 8.1153 	8.00 5.00 7.00 7.30 4.00 6.00 8.00 7.30 5.30 8.00 7.30 8.00 7.30 8.00	7AF, ₹ 7407 71 772 2, 189
283 284 285 286 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 E	WATS ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・ カ ・ オディアクエスト ・ ダキラル・エンタテイメント ・ ボ ・ ロの3 ・ ロの3 ・ ロの3 ・ ロの4 ・ ログ ・ アスキー	\$800 7800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB AGT SHT SPT SLG ETC SMT PIN RACT SLG SMT SLG SMT SLG SMT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AGT AG	9.2072 9.2072 9.0440 6.0439 6.0400 9.1540 9.1753 9.2716 8.3779 8.1987 9.405 8.6192 9.5213 8.5213 8.5213	6.0 0.05 5.0 7.40 7.33 4.46 6.40 7.33 7.33 8.0 7.35 8.0 7.35 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0	7AF, E 7f07 71 772 2, 189
283 284 285 286 286 286 286 286 286 286 286 286 286	20 A 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 13 B 19 B 19 B 19 B 19 B 20 B 20 B	WPIS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ・・スンラテイメント ・・サラル・エンラテイメント ・・サラー・エンラテイメント ・・サラー・エンラティアクエスト ・バック・イン・ビデオ ・ソフトパンク ・セガ ・バドソン ・イマジニア ・セガ ・アスマー ・ヒガ ・アスマー ・EAV SADA SOFT	\$800 7800 1980 1980 5800 5800 5800 6800 6800 6800 6800 68	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SHT PIN RACT SPT ACT SLG SHT SLG SHT SLG TAB PUZ ACT ADV RAC	9.2072 9.2072 9.0440 6.0439 6.0400 9.1540 9.1753 9.2716 8.3779 8.1987 9.405 8.6192 9.5213 8.5213 8.5213	6.0 0.05 5.0 7.40 7.33 4.46 6.40 7.33 7.33 8.0 7.35 8.0 7.35 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0	7AF, E 7f07 71 772 2, 189
283 284 285 286 287 288 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B	WATS ** *********************************	ユーメディア (アローマ) ・カ ・サカ ・サカ ・サカ ・サカ ・サカ ・サカ ・サカ	\$800 7800 5800 5800 5800 5800 5800 5800 5	TAB ACT SHT SHT SETC SPT SLG ETC SHT RAC SPT ACT SLG TAB PUZ ACT	0.2072 0.9444 0.0439 0.5449 0.5449 0.1953 0.2716 0.3779 0.405 0.6182 0.5213 0.5213 0.5213	6.0 9.05 5.0 	7AF, E 7f07 71 772 2, 189
283 284 285 286 287 288 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10	世兄が自由を一番を置 Vニックウィングス スペシッル GAME-WARE VOL2 デカスリート AOUAZONE for Salarin アクアラールド 海神機 デススロットル 開発性限かからの影響 ビンボールグラフィティ WPEOUT (ワイプアウト) ヴレイテストティン98 ヴターンボンバーマン 天地 温を簡 IBM 485 02 1/2~1/47ペードン 用番目的代 Cabu Intend®8 バンルデアル2 X バニチャファイターキッズ 物学がはDO~2000ローレライ~ ロードラッシュ ファドルDSK Vol.1 水下機 激的・デンカーズ	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・	\$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT RAC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT RAC SPT SLG SHT RAC SPT SLG SHT	8.2072 8.9446 6.0439 6.0439 6.1953 8.1953 8.1957 8.2716 8.3779 8.1987 8.405 8.6192 8.5213 6.3847 7.0812	6.0 9.05 5.0 	7AF, ₹ 7407 71 772 2, 189
283 284 385 286 287 288 289 280 280 280 280 280 280 280 280 280 280	20 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10	WATS **・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) (2) (2) (3) (4) (4) (4) (5) (6) (6) (6) (7) (7) (7) (7) (7	\$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PRN RAC SPT ACT TAB PUZ RAC ETC ETC SPT	9.2072 6.0446 6.0439 6.5446 6.0606 	6.0 9.05 5.0 	7AF, E 7f07 71 772 2, 189
283 284 385 284 385 289 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	WAS ***・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$400 \$400 \$600	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT SLG SHT ACT SLG SHT FIN RAC SHT SLG SHT FIN RAC SHT FIN RAC SHT FIN RAC FIC SHT FIN RAC F	9.2072 6.9440 6.9400 6.9400 6.9004 	6.0 9.00 5.0 	7Mf. 7 707 77 27, 181
284 285 284 285 286 287 280 287 280 287	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 20 B 20 B 20 B 20 B 20 B	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・オ ・・オ ・・オ ・・オ ・・	\$800 \$18,075,075 \$190 \$190 \$190 \$190 \$190 \$190 \$190 \$190	AGT SHT ETC SPT PIN RACT SLG SHT PIN RACT SLG SHT PIN RACT SLG SHT PIN RACT RAPE SLG SHT PIN RAP	0.2072 0.2072 0.9444 0.0439 0.5449 0.0594 0.1153 0.2716 0.3779 0.1867 0.1867 0.5213 0.3213 0.3213 0.3213 0.3213	6.0 9.05 5.0 	7A4, ₹ 7707 71 7702 2, 18]
283 284 385 284 385 286 287 288 288 288 288 288 288 288 288 288	20 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・オ ・・オ ・・オ ・・オ ・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT SLG SHT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	0.2072 0.2072 0.9446 0.0439 0.5440 0.0590 0.1153 0.2716 0.3779 0.405 0.6192 0.3213 0.304 5.8047 7.0612	6.0 9.05 5.0 	マルテ、モ アゲロブ マウス でウス 2、18別
2863 2863 2864 2865 2867 2860 2860 2860 2860 2862 2862 2863 2863 2863 2863 2863 2863	20 B 5 B 5 B 12	WATS **・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PIN RAC SPT TAB ACT ADV RAC ETC SPT PUZ SPT RPC SPT RPC	9.2072 8.9444 6.0439 6.5449 6.0639 6.1153 	6.0 9.05 5.0 7.40 7.33 4.00 6.60 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.33 8.0 7.35 8.0 6.60 6.60 6.60 7.35 8.0 6.60 6.	7A/F, ₹ 77D/7 71 772 2, 18) 2
2883 2284 2284 2885 2885 2886 2887 2882 2890 2811 2882 2892 2894 2896 2897 2896 2896 2897 2896 2896 2897 2896 2897 2896 2896 2896 2896 2897 2896 2896 2896 2896 2896 2897 2896	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	WAS *** ********************************	ユーメディア (アローマ) (2) (2) (3) (4) (4) (4) (4) (5) (6) (6) (6) (7) (7) (7) (7) (7	\$800 \$400 \$400 \$600	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT SLG SHT SLG SHT PUZ ACT TAB PUZ ACT PUZ ACT PUZ ACT SLG SHT PUZ SHT SLG SHT SHT SLG SHT SHT SLG SHT SHT SLG SHT	9.2072 6.9449 6.9459 6.5449 6.9906 	6.0 9.00 5.0 	7A4、そ 2707 71 272 2 188 18第
2863 2284 2885 2807 2807 2809 2809 2809 2809 2809 2802 2804 2802 2804 2808 2809	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・オ ・・オ ・・オ ・・オ ・・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RACT SPT SLG SHT SLG SHT FIN RACT SLG SHT	0.2072 0.2072 0.9444 0.0439 0.5449 0.5449 0.2716 0.3779 0.1967 0.405 0.6762 0.5213 0.304 5.3947 7.0812	6.0 9.00 5.0 	784、 そ 2707 71 27. 189 2 18第
2883 2284 2885 2885 2885 2886 2886 2880 2880 2880 2881 2882 2882 2884 2885 2886 2897 2886 2897 2890	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・オ ・・オ ・・オ ・・オ ・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT RAC SPT SLG SHT SLG SHT SLG SHT SLG SHT SLG SHT RAC SPT R	8.2072 8.9446 8.0439 8.5446 8.0639 8.1753 8.1779 8.1787 8.2716 8.3779 8.405 8.6192 7.0612 8.3703 8.3703 8.3703	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 6.00 7.30 8.0 6.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0	784、 そ 2707 71 27. 189 2 18第
286 284 285 286 287 288 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B	WATS ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PIN RAC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT RAC SPT RAC	9.2072 9.2072 6.9446 6.959 6.9546 6.9606 	6.0 9.05 5.0 	マルチ、モ アナロディマウス 2、18計 2 18箱 2 酸
2883 2284 2885 2865 2867 2860 2891 2892 2892 2892 2894 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2896 2897 2897 2898 2896 2896 2897	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	WAS ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・ カ ・ オディアクエスト ・ マネティアクエスト ・ マネティアクエスト ・ マネティアクエスト ・ マネティアクエスト ・ バック・イン・ビデオ ・ ソフト/シック ・ セガ ・ カトン ・ カー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT ACT ACT ADV RAC SPT PUZ RPG SPT ADV RAC ETC SPT PUZ RPG SPT PUZ	9.2072 6.0446 6.0439 6.5446 6.0606 6.1153 6.2716 6.3779 6.1967 6.405 6.6192 6.3243 6.3	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 6.00 7.30 8.0 6.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0	マルケ、モ アカフ・フ・マウス 2、18月 2 18月 2 18月 2 2.18月
285 284 285 286 286 287 288 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	世紀的は、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ・カ ・オティアクエスト ・サカー・エンラテイメント ・サガー・ロンラ・マンラ・エンラティアンエト ・サガー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー・ロー	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT SLG ACT	8.2072 8.9444 8.0439 8.5449 8.059 8.1957 8.2716 8.3779 8.4957 8.405 8.6192 8.5213 8.394 7.0612 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703	6.00 9.00 5.00 7.40 6.40 6.40 6.40 7.33 6.40 6.33 6.33 6.33 6.33 6.33 6.33 6.33 6.33 6.33	マルケ、モ アカフ・フ・マウス 2、18月 2 18月 2 18月 2 2.18月
2863 2284 2885 2896 2897 2890 2890 2891 2892 2892 2894 2896 2896 2896 2897 2898 2897 2898 2897 2898 2897 2898 2897 2898 2898 2897 2898 2897 2898 2898 2897 2898	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 10	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・カ ・カ ・オティアクエスト ・マネクル・エンクテイメント ・ボガ ・ ロの のの のの ・ ロの のの	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT ACT RAC	8.2072 8.9446 8.0439 8.5440 8.0594 8.1953 8.2716 8.3779 8.1867 8.405 8.6192 8.3213 8.304 7.0512 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 7.30 6.00 7.30 6.00	マルケ、モ アカフ・フ・マウス 2、18月 2 18月 2 18月 2 2.18月
286 284 285 286 287 288 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B	世紀的は、・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	8.2072 8.9446 8.9459 8.9546 8.9606 8.1153 8.2716 8.3779 8.1987 8.405 8.6192 8.5213 8.3	6.0 9.05 5.0 	マルケ、モ アカフ・フ・マウス 2、18月 2 18月 2 18月 2 2.18月
284 285 284 285 286 287 289 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	東京教師を表一書 報告 地声: ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT ACT SLG SHT ACT SLG SHT ACT ADV RAC SPT PUZ RPO SPT ACT ADV RPO SPT ACT ADV RPO RPO PUZ ADV RAC ADV	9.2072 8.9446 6.9499 6.5449 6.9606 	6.00 9.00 5.00 7.40 7.30 4.40 8.00 6.40 7.30 8.00 7.30 8.00	マルチ、モ ファウブ マウス 2、189 18 種 18 種、マウ
2883 2884 2884 2885 2886 2887 2880 2880 2880 2880 2880 2880 2880	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 10 B 20 B 2	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT SLG ACT	8.2072 8.2072 8.2072 8.2046 8.0059 8.5460 8.3779 8.1987 8.405 8.6192 8.6213 8.3	6.00 9.00 5.00 7.40 6.40 6.40 6.40 7.30 6.40 6.50 6.30	マルケ、モ ファウブ マウス 2、1回 10 第 2 般 10 種、マケ
2883 2884 2885 2895 2895 2896 2897 2890 2891 2892 2892 2894 2995 2996 2997 2998	20 B 3 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・・カ ・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT	8.2072 8.9446 8.0439 8.5440 8.0594 8.1953 8.1967 8.1967 8.1967 7.0612 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703	6.00 9.00 5.00 7.40 7.30 4.40 8.00 6.40 7.30 8.00 7.30 8.00	マルチ、そ アナウブ マウス マウス 2、18 18 雅 18 雅 、 マンドバ
2863 2864 2864 2865 2867 2809 2800 2800 2801 2802 2802 2802 2803 2804 2805 2806 2807 2808 2807 2808 2807 2808 2807 2808 2807 2808 2807 2808 3803 3804 3805 3807 3808 3808 3807 3818 3812 3813 3814 3817 3818 3819 3819 3819 3819 3819 3819 3819	20 B 1 B 5 B 5 B 5 B 12 B 10 B	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) 中月 ・カ ・オディアクエスト ・マネラル・エンクテイメント ・ボラ ・ ロの ・ ロ	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT SLG SHT SLG SHT RAC SPT RAC SPT RAC ACT ADV RAC ETC SPT RPO SPT R	8.2072 8.2072 8.9446 8.0439 8.5446 8.1753 8.1779 8.1987 8.2716 8.3779 8.405 8.6192 8.3213 8.3	6.00 9.00 5.00 7.40 7.30 4.40 6.40 5.30 6.50 6.30 6.30 6.30 6.30 6.30 6.30 6.30 6.30 6.30 6.30 7.60 6.30 6.30 7.60 6.30 7.60 6.30 7.60 6.30 7.60 6.30 7.60	マルテ、モ アナロブ 71 マウス 2、18 18 雅 18 雅 ・ アンドル メ ス
284 285 284 285 286 287 289 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	WAS ** ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) 中月 ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・カー ・	\$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800 \$800	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT PIN RAC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT PIN RAC SPT RAC ACT ADV RAC ETC SPT RPG SHT RPG SHT ADV RPG SPT RPG SHT ADV RPG SPT RPG SHT RPG SHT RPG SHT RPG SHT RPG SPT RPG SHT RPG SHT RPG SPT RPG SHT R	9.2072 8.9446 6.9499 6.9499 6.9549 6.1953 6.1957 8.2716 8.3779 8.1967 7.0612 6.3213 6.3047 7.0612 6.3213 6.3047 7.0612 6.3213 6.3067 7.5748 6.3067 7.5748 6.3067 7.5743 6.3067 7.5743 6.3067	6.00 9.00 7.00 7.00 7.30 4.00 8.00 6.00 7.30 8.00 7.30 8.00 7.30 8.00	マルテ、モ アナロブ 71 マウス 2、189 18種 2 株 18種、マウ アンドル
284 284 285 286 287 289 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10 B 10 B 10 B 20 B	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ・・カ ・・カ・・・カ・・・カ・・・・カ・・・・カ・・・・カ・・・・・カ・・・・・カ・・・・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT SLG SPT PUZ SPT PUZ ADV SPT ETC ETC ETC ETC ETC ETC SHT SLG SHT	8.2072 8.2072 8.2072 8.2046 8.0059 8.5460 8.1957 8.2716 8.3779 8.405 8.6192 8.6192 8.6213 8.3213 8.304 7.0612 8.3213 8.300 7.5746 8.6067 7.5746 8.6067 7.5746 8.6067 7.5812	6.00 9.00 5.00 7.40 6.40 6.40 6.40 6.40 7.30 6.40 6.30	マルテ、モ アナロブ 71 マウス 2、189 18種 2 株 18種、マウ アンドル
286 284 285 286 286 287 288 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 1 B 1 B 1 C 1 B 1 C 1 C 1 C 1	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) 中月 ・カ ・オディアクエスト ・マネラル・エンクテイメント ・ セガ ・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT RAC SPT SLG SHT SLG SPT RAC SPT RAC SPT RPG SPT RPG SHT	8.2072 8.9446 8.0439 8.5449 8.059 8.1153 8.1276 8.1277 8.1887 8.1887 8.1887 8.1887 8.1887 7.0512 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 7.30 8.0 6.00 7.30 8.0 6.00 6.00 6.30	マルテ、モ アナロブ 71 マウス 2、189 18種 2 株 18種、マウ アンドル
2883 2884 2885 2886 2897 2890 2890 2891 2892 2892 2894 2895 2896 2896 2896 2897 2898 2897 2898 2897 2898 3800 3800 3800 3804 3805 3806 3807 3811 3812 3814 3815 3816 3817 3818 3819 3822 3823 3824 3825 3828	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 12 B 10	WAS ** *********************************	ユーメディア (アローマ) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT SLG SHT SLG SHT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	9.2072 9.2072 8.9446 6.9639 6.5440 6.9606 6.1153 6.1967 8.405 8.6162 6.3273 8.3967 7.0512 6.3067 7.5748 8.6667 7.5742 6.3008 8.6677 7.5872 6.3008	6.00 9.00 5.00 7.30 6.00	マルテ、モ アナロブ 71 マウス 2、189 18種 2 株 18種、マウ アンドル
284 285 284 285 286 287 289 289 289 289 289 289 289 289 289 289	20 B 5 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユータディア (アローマ) ・・カ ・・カ・・・カー・・・カー・・・カー・・・カー・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・カー・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・・カー・・・カー・・・カー・・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・・カー・カー	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SHT PIN RAC SPT ACT SLG SHT SLG SHT SLG SHT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT ACT AC	8.2072 8.9446 8.0439 8.5440 8.059 8.1953 8.1967 8.2716 8.3779 8.1967 7.0612 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8.304 8.3213 8	6.00 9.00 5.00 7.40 6.40 6.40 6.40 6.40 7.33 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.40 6.30	マルテ、モ アナロブ 71 マウス 2、189 18種 2 株 18種、マウ アンドル
288 288 288 288 289 289 289 289 289 289	20 B 3 B 5 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) 中月 カティアクエスト セオラル・エンラテイメント セガ 9003、mc 明日 コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ ソフトパンク セガ バトアン イマジニア セガ ファイ セガ ファイ セガ ファイ セガ ファイ セガ アスキー EAV SADA SOFT ではるはなどファー セガ アスキー EAV SADA SOFT ではるはなどファー アクレイムジャパン アメANCARAN GAMES アイマックス アクレイムジャパン アメANCARAN GAMES アイマックス アクレイムジャパン アトラス エコールアフラスア エコールアフラス エコールアフラス ルオ・シューティー 国際報信 ビィタニアレロ BMG ビフター ヒック 東海 セック東海 ビィク東海 セック・エンタティンメント アクザット イマジニア レンプレスト	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SPT	8.2072 8.2072 8.2074 8.0059 8.5640 8.1953 8.1967 8.1967 8.1967 7.0612 8.304 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 7.30 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 8.	マルテ、モ アナロブ 74 マウス 2、18別 2 18報 ・マウ ・バンドル メ ス
284 284 285 286 287 280	20 B 1 B 1 B 1 C 1 C 1 C 1 C 1 C 1	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) 中月 カディアクススト マネラル・エンラテイメント セガ 9003、mc HBB コーポレーション メディアクススト バック・イン・ビデオ ソフトパンク セガ ハドソン イヤジニア セガ ファミ セガ アスキー モが アンサイムジャパン アトラス エコール/アトウェア (エコール) SMK / ADK NEC インターチャネル マールディンフト タイトー MRE ロ アイテアス MRE ロ アイテアス MRE ロ アイテアス MRE ロ アイテアス アクリート オフィット アイディアル イマジニア ヒッタ 東 オーアツァット イマジニア ヒッターエンティンメント ナブザット イマジニア ヒッターエンティンメント ナブザット イマジニア ヒッターエンティンスト セガ	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG ETC SPT SLG ETC SPT PIN RAC SPT SLG SHT TAB PUZ RAC TAB SPT RPG SPT TAB TAB SPT TAB TAB TAB TAB TAB TAB TAB TAB TAB TA	8.2072 8.9444 8.0439 8.5449 8.0439 8.5449 8.1957 8.2716 8.3779 8.405 8.6192 8.6192 8.5213 8.304 7.0612 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3703 8.3812 8.38	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 7.30 8.0 6.00 7.30 8.0 6.00 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 7.30 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0 8.0	マルテ、モ アナロブ 74 マウス 2、18別 2 18報 ・マウ ・バンドル メ ス
283 284 285 286 287 289	20 B 3 B 5 B 5 B 5 B 5 B 5 B 12	WATS ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ユーメディア (アローマ) 中月 カティアクエスト セオラル・エンラテイメント セガ 9003、mc 明日 コーポレーション メディアクエスト バック・イン・ビデオ ソフトパンク セガ バトアン イマジニア セガ ファイ セガ ファイ セガ ファイ セガ ファイ セガ アスキー EAV SADA SOFT ではるはなどファー セガ アスキー EAV SADA SOFT ではるはなどファー アクレイムジャパン アメANCARAN GAMES アイマックス アクレイムジャパン アメANCARAN GAMES アイマックス アクレイムジャパン アトラス エコールアフラスア エコールアフラス エコールアフラス ルオ・シューティー 国際報信 ビィタニアレロ BMG ビフター ヒック 東海 セック東海 ビィク東海 セック・エンタティンメント アクザット イマジニア レンプレスト	\$800 \$8	TAB ACT SHT ETC SPT SLG SPT	8.2072 8.2072 8.2074 8.0059 8.5640 8.1953 8.1967 8.1967 8.1967 7.0612 8.304 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8.3703 8.306 8	6.00 9.00 5.00 7.30 4.00 6.00 7.30 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 6.00 8.0 8.	2、10月 2 18第 2 施 10第 72 FA メ ス ス

Mile	18.71 63	97160	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	1 <u>4</u> 19		12.50		25.7
333	30 13	アーサーとアスタロトの料理符号	カンニン	5800	PUZ	-	5.66	
334	30 H	ダークセイハー	クライマックス	5800	A - RPG	8.2744	7.0	マルコン
335	30 H	オリンピックサッカー	33+11,+1-2,3-941,0	5800	SPT	-	5.06	
336	30 ⊞	ブラトルDISK Vol 2 内は機能	SADA SOFT	3000	ETC	1-	-	
337	30 H	テトリスプラス	1+63	5800	PUZ	6.8823	6.33	
338	30 H	選挙 : トヒートナリアルアレンノ	パク・イン・トヤル	5800	PAC	-	5.33	10 - 1 - 1 - 1
			96年6月発売リフト					
339	6 81	ハートピートスクランブル	1127	6801	AST	3.8181	3.0	
340	6 🛭	天地を耽らうま~単位が低い~	カブコン	5800	ACT	7.7142	6.0	
361	6 H	知識 25×-854、(総ケー74時に7716基	テクノソフト	6800/5H00	SelT	7.7692	5.66	▲ボケーブル
342	13 H	ウルトライクは	2012-11	6800	ETC	-	-	ムーヒーカート
343	Bc	2. / 16/24 Car 2 18/24	91-IM	5800	PUZ	-	5.66	
344	13 H	ポリスノーツ	:7:	6800	ADV	9.1597	8.33	3 アウス 日
345	14 E	ストリートファイターZERO2	カブコン	5800	ACT	9.1300	9.06	
346	20日	SEGA AGES / 77 トラン	tot.	3800	RAC	8.7678	7.33	11275 783.
347	20 H	機能能士カンダム外径1 戦情のブルー	11-714	4800	SHT	8.4364	7.0	
348	20 B	Destruction Derby (デストラクションダービー	ソフトバンク	5800	RAC	7.2352	6.06	1
349	20日	リアルバタウト観測性に対	SAK	8800	ACT	8.0032	8.33	RAM IN
350	27 H	サクラ大社・ソフト単島と特別的定施	tra	6800/8800	ADV	9.5275	8.33	2 192
351	27 []	SEGA AGES / 779-15-7-1	1 100	3800	SHT	8.3615	7.33	7404 733
352	27日	セガラリー・チャンピオンシップ・プラス	t-n	5800	RAC	9.04	-	₹ 7 4
353	27日	マンカルドロップ2	th	5800	PUZ	8.2542	5.06	1
354	27 []	日本集日の世界をのよせ マーカース 大門紙	富士通信 クス	4800	ETC	-	-	マウス
355	27日	キャルズ/CックSS	毎日はモュニケーシャンス	6800	A-PUZ	7.7	60	
366-1	27 🖸	グッドアイランドカフェ・振曲管	インナーブレイン	5000	ETC	-	5.06	
357	27 Fl	I B&V	大学	9800	SLG	8.7883	7.33	
358	27 El	サンダーフォース ゴールドバック 1	721171	4800	SHT	7 6578	5.33	
350	27 El	女子高生の位置後、ぶくんパ	アテナ	4980	FUZ	8.2727	6.0	
360	27 H	SPANE URA	タカラ	5800	ACT	6.3300	5.33	
361	27 []	ときのきょモリアルが配ばてるだま	コナリ	5800	PUZ	7.7622	7.33	
362	27 H	キーンテッドカシノ	アンエータ代献出	79/00	TAB	5.826	5.33	3 X
363	27 11	プラドルDISC Vol 3 大島朱美	SADA SOFT	3000	ETC	-	1	
384	27 E	MATTOOM ETHAL	274 h	8800	TAB	7.0	4.06	X
365	27 H	おさセアイドル会スケード変色メモリーズ 譲渡署	Shurfinck	5,676	TAR	-	40	18.89
			96年10日除告27日				- 194	
300	4.B	antua SUCCER	774 h	1,8900	SPT	-	5.33	
367	48	アンジェリークSpecial プレミアムBox	光荣	8800	SLG	-	-	
360	48	ウイニングポスト2 プログラム96	光學	6800	SLG	8.7	7.66	マウス
369	4日	19-ナルメロティ	メティアツーウス	5800	SLG	8.6325	6.33	
370	48	GAME WARE VOL 3	セネラル・エンタテイメント	1980	FTC	7.0178	-	
37.	48	Turi Wrose - RE BARRET-4	V=V3	.6800	SLG	1-	160	Î
372	4日	年4014年~1時温泉	ナフザット	7800	ETC	1-	4.06	
373	48	身番大会 I Soscial	W.W.	6800	TAB	7.25	6.33	

100	3.			-			446	F . Y
374	10 8	プレインデッド13	2 * 101.219-94811	6500	. ETC	-	5.33	1
375	10 월	· 海绵4人们与商者 富龍人外海南省 THE PRINTING THE	ビデオンステム	7800	TAB	-	6.66	
376	18 🖽	BOT ALT A BEING & TOPING MANUONG LAND	ゲームアーツ	6800	TAB	8.4480	7.33	
377	18日	Jewels of Oracle オラフルが変名	サンソフト	5980	PUZ	-	5.33	マウス
378	188	・マイティヒット~ Mighty Hits~	アルトロン	5800	SHT	6.923	6.0	
379	18日	(ラングリ・サー書 、スペンテルバッケージ	1714	6200	SLS4RPG	8.5381	7.0	
380	25 El	シュルショック	EAV	5800	SHT	-	5.66	
381	25 🗓	X9-7+19-3000	11727	6800	SHT	-	5.33	
382	25 El	BATSUGUN	バンプレスト	5800	SHT	8.36	7.33	
383	25日	マスター・キブ・モンスタースーネギ ジェミレーションズ	#3 EMI	6800	SLG	7.4634	6.66	
384	25 El	LUNAR SILVER STAR STORY	角川機信	5800	RPG	8.904	7.66	
385	25.8	ワールドシリーズベースボール 1	क्रां	5800	TSPT	7.7619	5.66	
			经事在 。					
386	1 🗓	セクシーノロティウス	371	4800	SHT	7.8644	8.0	
387	18	任限のオウカバトル	リバーヒルソフト	5800	S-RPG	8.5327	7.33	
388	18	15 ブブリーダー	94 - 14 -	5800	SLG	8.0006	6.0	
389	18	ILULU	1.77	4800	ETC	6.P133	6.0	
390	8 日	****** / BESKERIK /7189 FRAMING /	SANC	5800/880	MANACT	7.8852	7.0	RAM
391	8.8	Special Gift Pack	BMG 179-	7700	ETC	-	-	
392	8 日	MAKING OF HIGHTPUTH 2 VOICE SELECTION	7年 リーコルセンータエノタテイタント	2480	1.020.	-	-	here the
393	8日	リプロート サーカ2	セカ	5800	S-RPG	7.9327	6.33	
394	11日	アースワームジム2	222	5800	ACT	-	7.0	1
395	15 €	1 ± 3) Great Moments	サンノフト	6500	PUZ	-	7.0	772
396	15 B	ダジラルビンボール ネクロノミコン	KAZe	5800	ETC	4.9163	0.06	
397	15 B	星水先生	HAMLET (1010E)	5800	SLG	-	6.33	
396	15 E	ブリクラ大作戦	アトラス	6800	A-SHT	7.05	6.66	
399	22 A	IRON MAN / XO	アクレイムジャパン	5800	ACT	1-	6.33	1
400	22 E	MFL フィーターバッククラブ97	アクレイムジャノン	5800	SPT	-	5.33	
401	22 A	カオスコントロールリミックス	ヴァージンインタラフティブ	4800	SHT	-	6.33	マウス 観
402	22 B	クリスマスナイツを季報定版<確定品>	セガ	-	ACT	4.9616	-	7/43/
403	22 E	月下の領土~王亀銀~	バンプレスト	5800	TAB	-	6.33	772
404	22 A	無限プレード	アトラス	6800	SHIT	8.8823	7.66	
405	22 E	TRY RUSH DEPPY	日本クリエイト	5800	ACT	-	5.0	
406	55 H	11-4-2.52	セガ	5800	SHIT	9.0278	A.06	lit.
407	22 (1	FIST	17/27	6800	REGACT	-	3.66	
406	29 E	銀河英雄伝教	INTERS	5800	SLG	7.3333	6.66	
400	29 El	サンダーフォースコールドバック2	テクノソフト	4800	SHT	8.5862	6.0	
410	29 El	ズーブ	メディアウエスト	4800	PUZ	-	6.0	
411	29 🗄	高橋 1999 ファラオの改造	BMGビクター/ロボトミー	5800	ACT	9.2307	8.33	
412	29 A	列馬将城 備官	毎日コミュニケーションズ	6600	TAB	-	7.33	
413	29 ₺	大切立とを見	光學	7800	SLG	8.4285	6.00	
414	29 日	接続検索寺三郎〜北京のルボ〜	データイースト	5800	ADV	7.65	6.66	
415	29 E	電影性的/~チャロン	testi	5800	ACT	9.1400	8.33	712

データバンク INDEX

50.9	37.10	-
ab		33.
	アースワームジム2	3:34
	IRON MAN / XO	390
	アイトル版 1 スーチーバイ Special	14
	アイトル会 2 スーチーバイ Romes が定動機	73
	アイトル催士スーテーバイ賞	24.
	アイトリ自由 ファイタルロマンス2	50
	アイトル組織ファイナルロマ・大日プレミアムバッケーン	2934
	アイトル資金 ファイナルロマンス日	19:
	7461 - tot (1-7761-7-Message for the Funze -	25
	アイレム アーケート クラン クス	24
	AQUAZONE for SEGA Saturn	288
	ADATA 9 SELECT ON 1 1/2/2799-X 1/40/717/2	42
	AU ALTAS IN SEGASATURN 87/20/9 (27/47/77-27)	W25
		421
	AU ATTAS HERE TASAT SAN PÉR (1997) 20 - 72 () 196 - 196 (AUATTAS HERE TASAT SAN PÉR (1997) 20 (X (N 200))	-
	ALL DE WIN AND MET TO THE A TAKE OF THE	424
	MULAZINE SESSILAN KI SIN KOTA JA (1997) KASERINA	425
	7·2 m2—6 * 為其物語	285
	actua SOCCER	360
	アラなーシャースもいりたいはます	44
	アメリカ機能ウルトリクイス	95
	アルバートオテ セイがち - LEGEND OF ELDEAN ~	310
	アローン・イン・サ・ダーフ2	17
	Prvs 1 - 2 Special	21!
	アンジェリークSpecial プレミアルBox	36
60	イエロープリーフロート	330
	ISTO F ZICO ーノーコの考えるサ・カー~	21
	一を変化・ギャンカルトングへの第一	28
	再出于产名人の新書號商畫	27
	EVE burst error	48
3	ヴァーテャルバイドライド	27
	ヴァンパイア ハンター	1.71
	Wizards Harmony	15
	ウェザート・・ WAW コンプリート	26
	ウイニングダスト2	201
	つイ ープラスト2 プログラム96	361
	21 -22-2 NEX	54
	ウイングアールズー製製なる製菓子	82
	2012 20 2013	34
	ウルトラインスので人物化	44
À	Alzie	62
	エアースアドヘンチャー	44
	17-782X2196	211
	为世名人	80
	AMEAI	44
	エイリアントリロシー	3.3
	19ーナルメロティ	369
	XuAPAN Virtua Shock 001	88
	X MEN CHILDREN OF THE ATOM	11
	NFL 7 4 3 15 77 7 796	230
	NEL 7x-2-11,721/91	400
	NRA LAM + JAZAITYZZZ	120
	131-145	434
	Fit Live Information	10.
	EMIT VOI 1 - MONE 7~	19

100	1-	200
	C 10 7	22
	EMIT VOI 3 1. 32466~	23
	EMIL 17, T	141
	m - 8 % 1 (-	450
	エンスターマダイスVa(最本電子をの予覧 in Hobywood)	23:
	BUNER POTENCE AND AND BUILD BE IN HOME	343
Ps	まっちゃんごおはケキロノ ク	918
	高き意名の改善を向させ サーカーキュス 入門面	354
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	114
	3(年かが) 清倉商 (ロイバース)	181
	オリンピックサッカー	335
17	為原元組令	137
	カキスコントロール	152
-	カマエコントロールリミックス	401
1	ALT THE	24
	· 大 产 第 4 数	120
	オテ中華 九野蛙 グレイテストナイン	31
	カーディアンヒーロース	158
	学ので付け	42
	学校で 174 いか孔子さんがきたの	59
	Marita t - A o 1 6 Mari	276
	GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT	192
	2	133
a	何ヶ島4x設アスタル	28
	Coning.	143
	他会社 士のングムが伝! 樹帯のブルー	347
	MistitカーアルがAI 番を使け継ぐ者	426
	Beareast - Tasy-h	234
	食ゃん食ゃんパニー・プルミエール 食ゃん食ゃんパニー・プルミエール2	451
	きゃんきゃんパニー・プルミュール (タンキューバック)	435
	退 使用	64
		253
	Cubic Gatery キング・オブ・ボクシング	69
	ギャラウィーファイト ーユニバータル・ヴォリアーズー	113
	GALJAN	322
	1 = 5 27 C= 255	355
	N'et A ANTENDE TORYO MAHUONG LAND	376
	18 78 18 17 16	408
	原名の動物技能に対します Mika Aktaka Must Works	400
	to Z a shall in the a find they	461
<	QUANTUM GATE I - 書事の序章~ 空間を対象 限力 y y in まーイ	83
	空間がかり取りカノバーターイ	208
	QUOVADIS (2477942)	142
	クリーチャーショック	155
	Christmas NiGHTS(クリスマスチイツ)<開発品>	402
	建心外的情况 备 由来接	283
	561 APA	178
	20/27-22	317
	ウロッケフークテイトーペリーテラの大き間・ドラー	-48
	クロックタッイナーマワーテルは骨輪・上手へ	8
	クロ クワーク テイト・マジーテット・管領・上事へ クローフワークティトーマジーテュの報義~	135
	ぐっすAbatas	221
	グートアイラートカフェ・集集会	356
	997+94 DELUKE PACK	216
	グランチェイサー	32
	ツリ トランター	462
	クレイ・ストナイン96	293
19	學之 30 整整 光動脈	254
	Marriage ~	140
	Million 4	9.0
	GAME WARE VOL 1	234
	GAME WARE VOL 2	286
	GAME WARE VOL 3	370
	ゲールの個人	34
		Andrew of the last

	, ~	ENP.
	7-with & THE EN	87
	7112 4	7
	D. Cranz	304
	タケケの他主然 和手経会師	463
	日本の数: 主権制 日本開上第一TORICO~	403
	月が聞い着 - TORICO ~	273
	ケークス	226
	ケンウォー	249
Ž.	全物 通水商	427
	GOTHA - 12717788~	10
	GOTHA I ・天空が順士	184
	ゴールデンア フス・ダ・デュエル	79
	MERCIF- TAL DELUXE PACK	29
	TUR FUNDING -	145
8	SIDE POCKET2-LEMOVIA5-	20
	サイバートール	307
	タイヘリア	168
	サウラ大戦、ソフト単島/特別間定能>	350
	3×3EVFS - 磁輸公主-S	231
	タターンキンパーマン	294
	サム・イスピリーンMEDINETYファ東田・「RAM 時間・	390
	184 V	35.7
	Liney	26
	建支票	220
	三重もリターンズ	495
	サンダーストール4ロードブラスター	90
	サンダーフォースゴールドバックト	358
	タンダーフォースゴールドバック2	409
	サンダーホーク目	174
	ツ・キング・オブ・ファイター 295	212
	ダ・キング・キブ・ファイタースタインフトは10万円は100円 グラブルバックン	4/3
	The PSYCHOTRON	100
	The Tower	183
	ダ・ハイバーゴルフーデビルスコース~	134
	ダ・ホード	188
	THE MAKING OF NIGHTRUTH SECTION	279
	THE PHE AN / + 1- 44 312 DM-	49
U	シーパス・フィッシング	172
- 1	シェルショック	380
	四性権威とタクラフ	175
	有是被往天外服	268
- 11	ントンティ2000 ンマイニング・ウィズダム	3%
	シャイニング・ウィスダム	58
	ノナイニング・ヴ・キーリィアーク	452
	Elli Great Moments	395
	上海市银币根据	13
	出世際権 大統領 シェ・ラール 一般的もれしもつの定~	437
	フェリナール一種的りれしてつの地へ	121
	MIT MAT PSTADLE	324
	DA MAN	67
	天仙 经系统	295
	製造しない人やA1 製造をエヴァンケリモン	314
		182
	Au - Characters	6
	終・むな 100g-2月を発エルハザート	37
	第一な物をようといること。	149
	■・資料を含ってルサマナー ■・資料を含ってルサマナー ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	-
	■・女神伝子 デリルテマテー Aへノャルデックス	244
	一直・なべぬまではカティアースペンセルボックス このdasas each	309
	心管院的 北部人	480
	リン・ケブロサ・カークラブをつくろう! 科学報道00 - 20かは レクイー	171

5-8		- 1
	A マーシー/ JPFから 特殊な	50
	実施パチスの変換法(3)	25
	其数11年AO设备法14	4,61
	Reide	65
	フーバンスーパーバス クラン・796	32
	Jowels of Oracle タラフルの配合 セ子本音の記録等 ぶくんい	35/
	2 2 (\2 - ft)	25
	人は人間バカイダー ラストジャッジメント	46
1	SUPER CASINO SPECIAL	48
	スーパーパスパファイターEX	421
	スーパーリアル機管PM	25
	スーパーリアル曲省PV	30
	スーパールリアル金書グラフィティ	11
	水形油炭	55
	SONG-BIAN-	20:
	水影点 美容尔德、	46
	スターフェイター3000 スチームギア会マッシュ	38 78
	ステークスウィケー	42
		34
	STHIKER'96	33
	24717 X1945	27
	ストリートファイター 1 ムービー	190
	ストリートファイターZERO	15
	ストリートファイターZERO2	345
	ストリートファイター リアルバトル オンフィルム	56
	STREET RACER EXTRA	45
	スナッチャー	21
	20 2120-9- Special Gift Pack	431
	スタートコーストラーハリウット	39
	30ヘースポールダ・メンヤー	49
	3D Lemmings	32
	x-1	410
15	- Martin グリティファイターX	35
	BM 1999 7 + 5 N 17 M B	41
	世界の東京からリスイス第一アルプスをは通過の第一	43
	セガインターナンコナルヒクトリーコール	94
	SEGA AGES / 777 1 7 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	25
	SEGA AGES / 77 F 70	34
	SUGA AGES / 7/7-/N-7-1	35 29
	SEGA AGES / MT. イナダントアール	46
	de file at the second second	15
	セガラリー・タャンピオンシュブ・ブラス	35
	セファ・ノマファィウス	38
	44 (0) 1/1	40
	「古田106年)その1	99
	他然恐惧	11
ě	フトをノーザリー 中国エオターフェネレーション ノニ・グライングス スペンテル	26
	本面1 オイ・フェオレーション	53
	ノニ・クラインクス スペッキル	28
Ž.	20HK 1 211-9:12HQ 7525C1	19
14	Tur Wed96 皮養能を高貴成ケーム	37
	经已经债 後日	41
	X828/48	41
	タイタングォーズ	23
	DIE HARIO TRYLOGY	49
	2144-45041147	4.5
	タクティウスオウガ	44
	たたい北京開発的で	10
	YAMA	5

	PICE	97 - 4	1-1-2	12 U > 1	100	1.0		100
416	29 €	ピクトリーゴールWORLD WIDE edition	七ガ	5800	SPT	8.4180	7.66	TAF
417	29 日	#9981+-5-4SuperS -Various Encitor-	エンジェル	5800	SHACT	3.0006	5.66	
418	29 El	養富・保養セット	光 樂	7800	ETC	-	-	
419	29 8	BLOOD FACTORY	123-761/EAV	5800	SHT	-	7.33	
420	29 日	プラト VUISC SVYM コスプレイヤーズ	SADA SOFT	1800	FYC	-	-	
			56年12月日本フジェ					
421	6 H	, 42% JE 0 2 AJ MT 1 * 1 * 1 * 1 * 1	8-7-7-29003	2000	SLG		1=	
422	68	42/4206 to 185/44/2/80 47/14/4/17/4-1797/0-4	オープンブック9000	2000	SLG	-	-	1
423	68	ADAZM W MONICON CZAJARAZY I ZP-20-25-	オープンブック9003	2000	SLG	_	-	1
624	G B	ADADE & WOMAN TO A CITY - 1 TO - 1 AT-	オープンプ・ク9003	2000	SLG	-	-	1
425	68	ADIATOR to SIGNAS (FR. 67. 12.4-17.4-191-7-1	オープンファク9003	2000	SLG	-	-	1
426	6.83	機能療士ガンダム外伝 1 夏 1 受け側で者	10.71	4800	SHT	8.5006	7.33	
427	68	28 236	27727	5800	SLG	-	5.66	1
428	68	スーパーパスルファイターまと	カプコン	5800	PUZ	8.4857	7.33	1
429	6 🖯	ステークスウィナー	ザウルス	5800	ACT	8.0	6.33	1
430	68	987#205 [1] 242#-7572\$1830#-	#±#	4800	ETC	-	-	1
431	6 8	ハイバーデュスル	テクノソフト	5800	SHT	8.4205	6.33	
432	6 B	MAN	Date See	SHOUL.	BAC	8 1420	7.0	ONE CONTRACT
433	68	75-73-4-14 AND / 753-885	EAV	5800 7800	V-10-00-	-	7.0	10.3
434	13 🖸	1#1KD	WARP	6800	MOV	9,1000	9.00	4
435	13 🖯	#+A#+A/C 7831-A(4)-41-16-72>	4 / 6	3900	ADV	-	-	1870 70
436	13 B	常見たしゃ/Oil/EDディクス~former with me ~	371	4800	SHT	0.4006	8.0	10.0
437	13 E	北京和東 大田田	キングレコード	5800	TAB	-	5.66	1
438	13 🛱	スペースインペーザー	211-	3000	SHT		4.33	+
430	13 🗎	大運動會	インクリメントP	5800	SLG	2,7777	6.0	-
440	13 8	大田田ノジック	क्रे	5800	SLG	-	-	+
441	13 8	977 (72 77)	リバーヒルソフト	5800	RPG	8.7961	7.06	+
442	13 8	ディスクワールド	PTOTES-HIPS NUMBER	5800	ADV	_	6.0	722
443	13 B	パンツァードラグーン1 & 目	410	5800	SHT		-	1
444	13 🛱	ファンター・ファンタジー	22.88	5800	RPG	-	5.66	1-
445	13 🖯	#AT - 5 - T BATTE BY 2015 ASS. BTB		5800 9800		8.7142	6.33	-
446	20 B	アポタレギャルズお・リ・ム・は・すび	とューマン	5800	SLG	-	6.33	+
447	20 B	ウルトラマン党の個人信息	15-91		CHACT	-	7.0	+
440	20 El	17-X7FAC-7+-	7-62998	5800	RPG	7,1428	7.0	18.28 2
449	20 🗟	水馆名人员	371	5300	TAB	-	6.0	.010
450	20 1	m-84617~	ネクサスインターラクト	5800	SLG	-	5.33	1
451	20 B	8+人君やんノニー・ブルミエール2	475	7500	ADV	8.7222	7.0	1
452	20 B	シャイニング・ザ・ネーリィアーク	7-77	5800	BPG	8.6214	7.0	1
453	N B	STREET RACER EXTRA	UBI / Z h	5800	RAC	_	6.06	-
454	20 8	DX Hawamii/	222	5800	TAB	_	5.33	+
455	70 11	NIGHTRUTH Mana*	7421-3262-922994824	5800	ADV	1-	4.06	+
456	20 B	MISSAN PRESENTS #-/1-F94E>QT A	EAV	6200	RAC	7.0789	7.0	-
457	20 B	1-4-1-10 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Bathe	6800	SPT		5.0	7ルコン

12 1	2.1	Set esta	• - 1 - E	12.50	100	The Han	\$ 1 1 × 10	\$1.5
458	池出	ひょんりょんをからいの、まあしゃん日報	7 8	5800	TAB	-	5.66	1
450	20 []	6 7 810	ヴァージンインタラクティブ	5800	PUZ	-	5.06	
460	21 日	FIGHTERS MEGAMIX	セカ	5800	HARACT	9.3767	9.33	
461	26 []	IN HEADER'S IN SAND ANDRE BUST WORKS	ハトソン	380G	ETC	-	-	直肠 周用
462	27日	能用zABAB伝統3ナAEMIX	ハトノン	6800	RPG	6.7777	5.0	
463	27 E	グリッドランナー	ヴァージンインタラフティブ	5800	ADV	-	6.33	
464 [27 B	グゲゲの権主総 33年終会課	15,71	5800	ADV	-	5.66	4 1878
465	21 1	人造人間いカイダーラストシャッジメント	セカ	6800	SHT	-	6.0	- ER
466	27 H	京都は主命の優い	光栄	5800	SLG	-	7.33	
467	27日	SEGA AGES / 由下L イチダントアール	לח	4800	OZ	-	6.06	7114
468	27 E	たいな 〇 あいらん 予告稿	ゲームアーツ	2300	ETC	7.9411	-	
469	27日	TETRISS	BPS	4800	PUZ	-	6.66	
470	27日	テラフェンタスティカ	セカ	5800	S-RPG	8.6315	80	1
471	27日	7 = 4 = - 70 = 1 = 25 EMEN SCRAMBLE	ヒュードン	5800	SPT	9.0312	7.33	7114
472	27日	ブラトルDISC y -2編 v - スクイーンド	SADA SOFT	3800	ETC		-	1872
473	31 🖯	マル・コントリン(C BE VALUE TO A	SNK	100 TO-00	PERACT	8.8981	9.0	RAM
474	31 B	N-F+D - FOR SECANET	せた	2800	Died AC	4	4	1 tr.am
	-	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	11月発売ソフト					
475 .	10 13	オナートコースト - ペック ・	ウーノメンクラファ・ラ	5.800	ACT	(etc.)	5.30	1
475	10日	DIGITAL DANCE REARX - TERMS	セカ	2800	ETC	8.8181	1 -	コンヒニ専児
477	10 E	ファンキーヘッドボクサーズ	A本類類	5800	SHACT	-	5.06	
478	10 F3	ロートランナーエラストラ	151-9	4800	APUZ	-	60	
479	14日	A PARTE BURNETH AND A PARTE BANK AND A P	ハトソン	6800	APG	8.8571	7.66	
480	17日	心實物的特 主然之	タイムワーヤーインタラクティブ	5800	ACT	1-17	7.33	
481	17 B	ライムギャルる形像ハヤテ	エクゼコ・テヘロップメント	5800	ETC	-	6.33	
482	17 B	末始無用・ 登校無用アニランコレクション	エフィング	8800	ADV	-	5.0	1
483	17 F3	2 TAX GOLD	ヒューマン	5000	ETC	-	6.33	
484	17日	ハイバー30ビンホール	ヴァーノンインタラフティブ	5800	TAB	-	5.33	
485	17 (1	プラストウイント	テクノノノト	5800	SHT	-	6.0	
486	17日	G.2728 x2nt-0-X	カブラン	5800	ACT	-	80	
487 1	24日	EVE burst error	ノースウェア/イマンニア	7800	ADV	-	8.33	2
488	24 E	實數/35/2四分聯系(4	サミーエの	5800	ETC	-	1-	
489	24日	SUPER CASINO SPECIAL	774 10072 9-788,3	5800	TAB	(distr.	6.33	711.9
490	24 🖯	ダイナマ1 ト行事	セカ	5800	ACT	der.	7.66	
491	24日	₹4 F SA CIRCUIT FOITION	セカ	5800	RAC	1-	8.33	
492	24 🗎	TOMB RAIDERS	ヒフター/ヒクターソフト	5800	A - ADV	-	6.66	THE TOTAL
493	24日	LEGENDIUF & 1 THE BEST COLLECTION	ポニーキャニオン	4980	ETC	~	1-	
494	29 H	プラトルDISC 特別器 レースクイーンG	SADA SOFT	3800	ETC	-	7.0	Î
495	31 🛭	三間を リターシス	大学	6800	SLG	-	6.0	
496	31 E	30ペースヤール ザ・メンヤー	BMG 2-12 21.194917172	5800	SPT	-	-	
497	31 B	DIE HARD TRYLOGY	セカ	5800	ETC	-	1-	COLUMN TO SERVICE SERV
		b			1		0	
498	31 🛭	I BUG TOO"	セカ	5800	AGT	-	100	

	MI 5 Deceit	277
1	(計画を含む) 様~ままのルボ~	414
	DARKSEED	40
	ダークセイパー	334
	大連動物	439
	大戦略パック	441
1	91902	18
- 1	大開始 DAJ TORIDE	282
	たいなりあいらん予集機	467
	9172114	490
- 1	大智節 セントエルモスの音節	238
1	グライアスト	266
	グライアス外伝	132
6	もづまる子もそれの対象はずるだま	130
1	超足費 一次物 男の定義 -	228
2	動技・スロットシューティング	271
7	7-215-7	144
	建留の決勝 I	173
	MED TRUE PINBALL ~	236
	TETRIS S	4619
1	テトリスプラス	337
	テラ ファンタスティカ	470
	テレビアニメ スラムタンフ! Love Basketball	57
	R 45 Mean 18 250 February	479
	FIRM! MER COCO ROM for SEGA SATURN	-
	FIRM MER. 15 CO HOM SHISEGA SATURA	81
	天幼魚用「登松魚用とニランコレクンコン	482
	美地無期・動像理温幸福けらりの前	165
	天知を始らうまでお替び出しい。	340
1	Dの食食	47
1	ア・スクワールド	442
-	FFFUSA	21
	91 FT USA CIRCUIT EDITION	-
		491
	予カスリート	287
	DIGITAL DANCE MIX 一百官商等意	476
	サンタルビンボール ネクロノミコン	396
	アンタルビンギールーラストグラディエーターズ~	36
	ダス クリムジン	310
1	テススロ・トル国籍を内からの政治	290
	Destruction Derby 921922a29-E-1	348
	DEATH MASK	169
	出たなフインピーヤッキー DELUXE PACK	75
	Delcon5	263
	DX人Tゲーム	136
	DX日本科象族行ゲーム	454
	でろーんでうでろ	159
1	征収のオウカバトル	387
1	■ Matter (1ーチェロン	415
E	トーナメント・リーダー	326
-	THOR - NOW EASIN -	241
	TOMB RAIDERS FO-ML(9-2)	49/2
	PIKING THE SPIRITS	104
	SHAS	119
	RIPHAURA	360
	ときのき麻雀グラフィティ 一年下の気管たち~	252
	ときかき裏道パラダイス一息のてんばいヒートー	91
1	ときのきメモリアル計画 ぶずるたま	361
	2 8 8 8 5 174-100ver with you- < \$7 ,728/200+A6>	297
	料を開発をフェイスファト	328
1	THY HUSH DEPPY	405
	月級主 /	312
Ē	トラスもんの父女と世上の世	201
- 1	トウゴンフォース	213
1	トラゴンギールと音文なるトラゴンボール伝統	265

	Nishté t.*	2145
ti.	MONIS (717) < 687843210-7-48/771482	284
	FROMTRUTH -Explanation of the Paranorms- 801 "BOW"	315
	NIGHTRUTH Maria	455
	タイトストライカーS	272
	t white	233
	27AX GOLD	W
-		483
	NISSAN PRESENTS 4-11-17-17-17-18	456
	2度あることはサントアール	232
	NINKU 辺空 ~確別な紋等の大趣要 /~	164
Di I	加出的 子	45
D	野々の機能の人々	240
	信長の神経・米伽記	72
	信長に軽値 リターレス	223
	製造基準プールトンリースペースボール	108
5	ハートヒートスクランブル	339
	ハイオクタン	209
	いイバー30 100パトルゲギッカース 200ケーブを開ビッフトを放。	176
	ハイバーコロヒンギール	484
	1415-7.26	431
	HYPER REVERTHION ハイパーリヴァーンオン	267
	ハットトリックト・ロータ	1 270
	ハングランGPVS	97
	型行本員 - M・れた少女たちの見たものは)~	2.0
	パーチャン、ナー独物的ペリフト開始	117
	11 9+2-92	406
	11-9+7-12-	1
	14-9+7719-2	122
	パーティファイターOG ボートレートシリースークルフ・ホーフィールドー	125
		185
	バーティファイターOGポートレートシリーズ〜図文〜 バーティファイターOGタートレートシリーズ〜図文〜	85
	パーティファイター〇日ポートレートシリーズ~日本~	
		160
	パーチャファイターCOボートレートシリーズージェフリー・マクフィルドー パーチャファイターCOボートレート・・スー・メー・メライア・トー	186
	11-74,7417-60 \$ 12-12,144 24 8-17417,14	86
	バーチャファイターCG ボートレートシリーズーパイ・チェンー	106
	パーティファイラーCGポートレートンリーズーを対象ー	105
	パーチャファイタ・CGギートレートンリーズーラウ・チェンー	126
	パーチャファイターCG ボートレートシリーズーリギン・ラファールー	161
	バーテャファイターキッス	300
	パーチャファイター リミックス	41
	パーチャフォトスタジオ	229
	ハーティルオーブンテニス	96
	パーテャルカンノ	200
	バーチャの動物	457
	パーチャルバレーボール	44
	ハーティレーシング ヤカサターン	148
	/C-F+U FOR SEGANET	474
	機関です~A-B本タイスE ★実性OX	124
	近く近くアニアルー世界的官は選手権~	103
	後れつパンター	243
	BUG! シャンプして かんづけちゃって べっちゃんこ	127
	BUG TOO!	498
	BATSUGUN	382
	75 F 7645	432
	バトルモンスターズ	33
	162109 J102X	299
	B Bodb-A	116
	16, 734-4-	389
	15: 19 - 19 day:	16
	パンファートラグーン「AB	443
	パンファートラグーン・フヴァイ	204
2	241	280
	文優パテンココレクション	156
	青点・信仰セット	418

-	Shirth wall upon a supprove the risk a	0.00
	語的的語、由中國 CH GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	131
	ピクトリーゴール	9
	E777 = 3 7790	214
	E7FU-3 WORLD WIDE edition	416
	最少的観音を フーム - Super'S Various Emotion - 関連をパフエティケール ラヒュラスパニーグ	417
	■ サンスパフェア・アール フヒュラスパニーク	248
	と 7 事 パテスに大佐町 ユニバーアル・ミューンアム	269
	BIG HURT N-21-IV	305
	PDウルトラインリンク	166
	びょんびょんきゃいののまあしゃん日和	458
	ピンポールグラフィティ	291
4	ファーザー・クリスマス	129
	FIGHTERS MEGAMUX	460
	Fighting Rusion - K 1 GRANDPRIX - III	499
	プライディングバイルース	329
	ファイブロ外もプレイノングトルネート	63
	ファイヤープロレスリングS GMEN SCRAMBLE	471
	ファンキー・ファンタジー	444
	ファンキーヘッドボクサーズ	477
	FIST	407
	フィッシング中子園	202
	F1FA 7 72-38	195
	Anti	397
	フェータ・リメイク トエンプレム・オブ・シャスティスト	256
	プラストウォット	485
	ブラ クラディアー	148
	BLOOD FACTORY	419
		37
	ブルーシードー会局田崎砂は~ ブルー・シカゴ・ブルース	70
	Breek Thrut	71
	764297 F13	374
	プレインバトルロ	197
	32324	93
	プットルDISK Vol 1 米下級	303
	プラドルDISC Vol 2 内山神社	338
	75F LDISC VOI 3 + BANK	363
	プットルDisc + - 9間 スクイーンド	472
	プラトルDISC NY 3スプレイヤース	420
	プラトルDISC 料外側レースフィーンG	494
	プリクラス作風	398
	111.1228-7-2	92
	プレイボーイカラオクVol 1	320
	プレイポーイカラオヤVol 2	321
	June 45	153
^	早級3 まいたまンダマの・ハカホンス	38
	マ和・3・7・202 V 10 7 (7)ホンス	372
	PEBBLE BEACH GOLF LONG ~ A212~LIMIN~	11
LÉ	HAUTED CASINO	
600	TAND 1 = D イム Perfect Collection	362
	13 Aby - 97 A Period Compaign	147
	\$5-77-	William Street
		777
	本格 JOM 新 後期 Special	327
	京将4人打ち面像 芸術人計能商業 THE FIRM DE ボン	379
	Body Special 244 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL 2	
	के केन न है रेन्द्रेशाव	15
	ポリスメーノ	344
2	高省海岸地域 一高省行時代 セクンーアイトル語~	52
	BERTA	17
	高を行れて、ラケッル的資金機 (動物)	154
	商名日刊代 Cebu Island96	298
	開催 * 益 I Special	373
	頭面を停ました。 頭面標で、天 ²²	225
		4
	単名国産性 Special パブレミアんパック/ソフト単品	219

ee.	AAAA	-1-
	MA R	100
	新食品的粮 药基物酰	364
	MAINS OF NIGHTRUTH & VOICE SELECTION - THE !	392
	7471 E F Mgth Hits	3.78
	毎日祭わるクイス番組 フィス365	199
	My Best Friends - st 724711-87	207
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	138
	マンカルトロ・ブ2	353
	イン・ウカーペート・直常原/イルコン開始層 >	433
	マン・フェンテンシンとカンエル・アプラウールシャンデステルンテム部	319
	現法婦 シレイア・ス	61
	マスター・オブ・モンスターズーネオ ジェキレーションズー	383
	727-X2068-5293	59
	能力のロウバールドフィックング	162
	製造の電子 ぼえばえずエミィ	84
h	MYST	2
9	からセアイトル会スターリ 変色メモリース調査器	364
97	おきせ アイトルデスケード 東西メモリー人の金田	
	1247-12-VMKU	74
	191079 7	254
	media ROMancer for SEGA SATURN (金元)	187
	1ルティウンサーへ輸送が支管等20%~(通常版/開定版)	445
6	モータルコンパット主党全局	553
	6.55	459
	個人かり / DIB は 95 DOUBLE HEADER	115
10	BAAA THEMIX	45
0)	ライスタブザログ +2	274
3	ライフスケイブ性前40億年はるかな物	260
	ラングリッサー島 (スペシャルパッケージ	375
	RAMPO	
5.6		12
1)	リアルバウト原連左腕	349
	リブロードサーガ	43
	リグロード ツーガ2	393
	リタース・トゥ・ソーク	163
	料理が個人 ーキ・チンスタンアムノアー~	1.79
	リンクル・リバー・ストーリー	194
ő	LUNAR SILVER STAR STORY	384
	JEAN THE MASTER FILE	218
	LULU	385
Ps	Racar Dronn	51
	RAY MAN レイマンエ・エレクトゥーンを放え	107
	レイヤーセクノイン	66
	LEGEND OF KITTHE BEST COLLECTION	410
	LEGEND OF A TIME BEST COLLECTION	
	レースルマニア・ノ・アーケーがゲーム	306
	レポリコーノインX	251
3	U-17 /1	18/12
	「ロートランナ・エウストラ	478
	ロートランオーレンテントリカーンス	181
	ロノークバスルレインオータウン	180
	ローフィン8メタルヒーローズ	486
	11 77×13	240
	ROBO-PIT DK-F-F	101
6	2つかとアドバスストスの第一節のの前部へ	68
	クールトアドバンスト大阪地一面が心底へ クールトアドバンスト大阪地で航フェイル	191
	WORLDCUP GOLF ~ IN MET IN 1978-F-	224
	ワールドシリーズベースボール [385
	クーシトドーロースパーフェクト	311
	WIPEOUT ワイプアウト	292
	温度 アートヒート	1.35
	海野デッドヒート十 リアルアレンジ	538
	WanChai Connection	3



スケジュール表の見方

【ジャンル】ACT…アクション/RPG…ロールプレイング/SHT…シューティング/ADV…アドベンチャー/SLG…シミュレーション/SPT…スポーツ/RAC …レース/PUZ…パズル/TAB…テーブル/A·RPG…アクションロールプレイング/QIZ…クイズ/EDU…エデュテイメント/MOV…インタラクティブムービー/ETC…その他

【年齢制限など】18推…18歳以上推奨/②、③などはそれぞれ2枚組、3枚組を 表します。

表します。 【その他】★印のタイトルは初登場ソフト、☆印のタイトルはタイトル変更があったものです。

発	売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
2	78	NHLパワープレイ96	5.800円	27-11	SPT	
Ä	78	WENNET SHIPE	5.800円	インタラクティブ EAV	SHT	
	78	IU751	5,800 円	ソフトバンク	SHT	88
	78	シミュレーションズー	5,800円	ソフトバンク	SLG	
	78	はいばぁセキュリティーズS	6.800円	パック・イン・ソフト	SLG	
	14日	サクラ大戦 花組通信	4,800円	セガ	ETC	ムービー
	14日	新世紀エヴァンゲリオン(ニューパッケージ)	2,800円	セガ	ADV	
	14日	バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	5,800円	アクレイムジャパン	ACT	
	14日	天城繁荒	6,800円	クリップハウス	ADV	18推
	14日	だいなであいらん	6,800円	ゲームアーツ	ADV	
	148	#### SUN	4,800円	コンパイル	PLIZ	
	14日	クレオパトラフォーチュン	5.800円	タイトー	PUZ	
	14日	ROOMMATE ~#上涂子~	5.800円	データムポリスター	ETC	
	14日	DREAM SQUARE MINES & Z	3.800円	ビデオシステム	ETC	
	14日	エレベーターアクションリターンズ	5.800円	ピング	A-SHT	
	21日	SEGA AGES /ファンタジーゾーン	3,800円	セガ	SHT	
	21日	WWF in Your House	5.800 P	アクレイムジャパン	SPT	
	21日	三層志パリューセット	12,800円	光栄	SLG	
	21日	信長の野望パリューセット	11.800円	光栄	SLG	
	21日	ZAPI SNOW BOARDING TRIX	5.800円	ポニーキャニオン		
	21日	単装機兵レイノス2	6.800円	メサイヤ	ACT	
	28日	SEGA AGES /メモリアルセレクション Vol.1	4.800 F3	セガ	PUZBACT	
	28日	NBAJAM エクストリーム	5.800 F3	アクレイムジャパン	SPT	マルチ
	28日	Space JAM(スペースジャム)	5.800円	アクレイムジャパン	SPT	マルチ
	28日	雑都高パトル97	5,800円	イマジニア	RAC	
	28日	ふしぎの国のアンジェリーク	5,800円	光栄	TAB	
	28日	パネルディアストーリー ケルンの大雪険	6,200円	粉涂社	RPG	
	28日	ワイアラエの存践 Extra 36 Holes	6.800円	T&Eソフト	SLG	
	28日	天地無用! 連鎖必要	6,800円	パイオニアLDC	PUZ	
	28日	キューブバトラー	5,800円	やのまんゲームス	4889 PUZ	
	下旬	NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ	2,980円	ソネット・コンピュータ エンタテイメント	ETC	ムービー
3	7日	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	6,800円	セガ	ADV	Spirit
Я	7日	WORMS	5,800円	アイマックス	SLG	23019
	78	ヘンリーエクスプローラーズ	5,800円	コナミ	SHT	it.
	7日	GAME-WARE Vol.4	2,980円	ゼネラル・エンタテイメント	ETC	
	7日	PLANETJOKER	5,800円	ナグザット	SHT	
	7日	機動戦士ガンダム外伝言 救かれし者	4,800円	バンダイ	SHT	
	14日	きゅー舞っく	5,800円	アクティビジョン・ジャバン	ACT	
	14日	煙れつハンターR	5,800円	キングレコード	ADV	18推
	14日	アドヴァンストV.G. (通常版)	7,800円	TGL	HESE ACT	18推
	14日	アドヴァンストVG(ジヴソーパズル込み初回歌を取)	9,800円	TGL	HISE ACT	18推
	14日	便能クラシックロード	5,800円	ピクター/ピクターソフト	SLG	
	14日	Jリーグ ピクトリーゴール97	未定	セガ	SPT	アナロ
	20日	ときめきメモリアル Selection 勝崎詩編	2,800円	コナミ	ETC	

発	花日	21 11	価格	メーカー名	ジャンル	对应等
3	21日	神風學	5,800円	ザウルス	格翻ACT	
Л	21日	SANKYO FF	5,800円	ティーイーエス研究所	MiZ	
	21日	SANKYO FEVER 実機シミュレーションS	5,800円	ティーイーエヌ研究所	ETC	SANKYO FF.計店
	21日	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	未定	セガ	SLG	rrappo
	28日	★Civilization 新世界七大文明	5,800円	アスミック	SLG)
	28日	サクラ大戦 花組対戦コラムス	5,800円	セガ	PUZ	
	28 日	太平洋の第2夜間の開始	6,800 F3	イマジニア	SLG	
	28日	大平洋の嵐 2 初回線定プレミアムボックス ウルフファング 空牙 2001・SS	7,800円	イマジニア	SLG A-SHT	2
	28 日	メタルスラッグ	5,800円	SNK	A-SHT	
		★メタルスラッグ(鉱後RAM間標版)	7,800円	SNK	A-SHT	
	28 日	センチェンタル・グラフティファーストウインドウ	2,980円	NECインターチャネル	ETC	规定版表
	28日	三鷹志孔明信	7,800円	光栄	SLG+RPG	
	28日	大航海時代目	6,800円	光栄	SLG+RPG	
	28 🗄	実戦パチンコ必勝法 TWIN	5,800円	サミー工業	ETC	
	28日	パズルボブル3	5,800円	タイトー	PUZ	
Z U	28 日	モンスタースライダー	5,800円	ダットジャパン	PUZ	
	28 日	プロ野球 グレイテストナイン97	未定	セガ セカ/ESP/	SPT	
	上旬	BASIC for SEGA SATURN ケーブル接続タイプ	12,800円	他記憶スペンターメディア セカ ESP/	ETC	1
y 51	上旬下旬	BASIC to SEGA SATURN 292170-2917	9,800円	でトラス	ETC RAC	ハンドル・
	Fin	ゲーム天国	5,800円	ジャレコ	SHT	マルチ
	下旬	ゲーム天国極楽パック	7,800円	ジャレコ		ビデオつき
	下旬	#イスアイドルマニア・ウス~ブールバーストーリー~	6,800円	テータイースト	TAB	2
1	F10	ザ・コンビニ〜あの街を独占せよ〜	5,800円	ヒューマン	SLG	
B/ 13	下旬	スタンパイ Say Youl	5,800円	ヒューマン	ADV	
	未定	新海底軍艦~鋼鉄の孤独~	6,800円	アスキー	SLG	
3 51	未定	Х2	5,800円	カプコン	SHT	
	未定	サイバーボッツーフルメタルジャケットー(通常版)	5,800円	カブコン	格剛ACT	RAM
	未定	サイバーボッツーフルメタルジャケットー(程律定庫)	7,800円	カプコン	NAME ACT	RAM
	未定	フィッシング甲子園 II	6,800円	キングレコード	SPT	
	未定	マリオ武者野の超将棋整	7,800円	キングレコード	TAB	
	未定	クォヴァディス2~惑星強調オヴァン・レイ~	6,800円	グラムス	SLG-RPG	
	未定	AMOK	5,800円	光栄	SHT	D444
	未定	わくわく7 わくわく7 (新張RAM同編)	5,800円	サンソフト	格器ACT	RAM
	未定	卒業 Crossworld	5.800 F	小学館プロダクション		rywy
	未定	クレイジーイワン	5,800 F	ソフトバンク	SHT	
	未定	リターンファイアー	3.800円	ソフトバンク	SLG	
	未定	☆ファーランドストーリー~碳亡の黄~	6,800円	TGL	S-RPG	
	未定	ドラゴンマスターシルク	6,800円	データムポリスター	RPG	
	未定	機動戦士 Z ガンダム 前編 Zの鼓動	6,800円	バンダイ	ACT	
7 1	未定	マジカルホッパーズ	6,800円	バンダイ	ACT	
	未定	GRANDREAD	5,800円	バンプレスト	SLG	
	未定	続ぐっすんおよよ	5,800円	バンプレスト	A-PUZ	
	未定	CRITICOM (ザ・クリティカルコンパット)	5,800円	ピック東海	格制ACT	ĺ
		★幻のブラックバス	5,800円	メイクソフトウェア	SPT	
	未定	ゼロヨンチャンプ DooZy-J ☆エイナスファンタシーストーリース ず・ファーストホリューム	6,800円	メディアリング メディアワークス	RAC+RPG RPG	
	未定	マンクスロ	未定	セガ	RAC	アナログ
7	未定	パチンコ債楽部	朱定	アイ・エス・シィ	TAB	マルコン
	-					
4	4日	アンジェリーク Special 2	7,800円	光栄	SLG	
Я	4日	ゲーム日本史~革命児 織田信長~	6,800円	光栄	EDU	
	48	ダークハンター〜上 美次元学園〜	6,800円	光栄	EDU	
	11日		8,800円	タイトー	MOV	
	18日	雀帝 パトルコスプレイヤー	6,800円	914	麻雀	
	25 8	権的五千年 キャスパー	6,800円	イマジニア	ADV	
		★プラドルDISC Vol.4 黒田姜礼	5,800円	SADA SOFT	ETC	
		★プラドル DISC 特別編 コギャル大百科 100	3,000円	SADA SOFT	ETC	
		ファンタステップ	5,800円	ジャレコ	ADV	マウス
		★デジグ アクアワールド	4,800円	増田曜コーポレーション	PUZ	
		★デジグ TIN TOY	4,800円	増田豊コーポレーション	PUZ	
	T ₁₀	★ GROOVE ON FIGHT	朱定	アトラス	HARR ACT	
	Fig	御倉見無用-Anarchy in the NIPPON-(仮称)	5,800円	メディアミューズ	HERE ACT	
	未定	クロウ	5,800円	アクレイムジャパン	ACT	
4	未定	ブラック ドーン	5,800円	ヴァージン インタラクティブ	SHT	
	未定	新テーマパーク	5,800円	EAV	SLG	
	未定	超フラッピー	5,800円	デービーソフト	ACT+PUZ	
	未定	actus GOLF インパクトレーシング	5,800円	ナグザットココナッツジャパン	SPT	
	未定	マンハット レーシング WARA: WARS 遵文: 大重団バトル	未定	エンターテイメント 関係社	A-PAC SLG	
P	THE	WANT WAS ALL TANK	THE.	THOMPTA	3.0	

	日	タイトル	価格	・メーカー名	ジャンル	対応
	28	THE UNSOLVED (ジーアンソルブド)	7.800 (9)	ヴァージン	ADV	133
5月	98	ボイスファンタジア失われたボイス・パワー	6,800円	インタラクティブ アスク講談社	ADV	2
			_	メディア		4
	9日	フリートークスタジオ ~マリの気ままなおしゃべり~	5,800円	エンターテイメント	ADV	
		★プラドル DISC キャンペーンガール97	3,800円	SADA SOFT	ETC	
	未定	エーベルージュ	6,800円	タカラ	SLG	
н	未定	黎炎龍	5,800円	*	SHT	
	米定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	未定	ジャレコ	ACT	
7 A	未定	Guilty Gear	5,800円	アークシステムワークス	格問ACT	
8月	未定	වලානි. [The Phantom Fish]	未定	ソフトオフィス	SLG	
9月	未定	ファンズフォルム (仮称)	未定	B本MAデクノロジー	ADV	
	来定	アイアンブラッド	5,800円	アクレイムジャパン	格器ACT	
	未定	ナイスショット	5,800円	アクレイムジャパン	SPT	
ю.	未定	MAGIC:THE GATHERING (仮称)	5.800円	アクレイムジャパン	未定	
т.	未定	真親サムライッスピリッツ欽士道烈伝	6.800円	SAUC	RPG	RAM
	未定	バイオハザード	5.800円	カプコン	ETC	1.0-000
		ゲーム日本史~天下人 秀吉と家権~		カノコン 米袋		
	未定		6,800円	3 2 11	EDU	
	未定	ダークハンター〜下 妖魔の詩〜	6,800円	光荣	EDU	
	未定	開始 (7)(未開) 国	9,800円	光栄	SLG	
	未定	機動制能ナデシコ やっぱり最後は「愛が勝つ」?	5,800円	セガ	ADV	
	未定	DOOM	5,800円	ソフトバンク	A-SHT	
	未定	プライマルレイジ	3,800円	ソフトバンク	格製ACT	
	未定	SKULL FANG ~空牙外伝~	5,800円	データイースト	SHT	
	未定	デジタルアンジュー電脳天使SS -	5,800円	後期を注インターメディア	ADV	
	未定	超時空襲電マクロス〜優・おぼえていますか〜	6.800円	パンダイビジュアル	ACT	
	未定	オペリスク~ブロジェクト・オスカーを進行せよ!~	6.800円	BMG 9+172 HATNET	ADV	
	未定	フルカウルミニ四郎スーパーファクトリー	5.800円	メティアクエスト	S-RAC	
	未定	ボディーバイオニクス〜童異の小宇宙人体〜	5.800円	メディアクエスト	ACT	
						A:
	未定	コマンド&コンカー	6,800円	セガ	SLG	2
	未定	スカイターゲット	未定	セガ	SHT	
	未定	デザエモン2 (DEZA2)	未定	アテナ	SHT	
	未定	スレイヤーズ	未定	角川書店	S-RPG	
	未定	実況パワフルプロ野球97(仮称)	未定	コナミ	SPT	
	未定	ヴォイスステーション Part 1	未定	ソネット・コンピュータ エンタテイメント	ETC	ムービ
Ю	未定	DAHIRD	未定	タカラ	HERE ACT	
	未定	JリーグGOGOゴールI(仮称)	未定	テクモ	SPT	マルチ
	未定	カオスシード	未定	ネバーランドカンパニー	SLG	
		落ちゲー・デザイナー作ってポン!				
	来定		未定	パック・イン・ソフト	PUZ	Ac.
К	未定	英雄志願 GAL ACT HEROISM CROC! (仮称)	未定	メディアクエスト	RPG A-ADV	2
	未定	ファンタズム	9.800円	アウトリガー工房	ADV	18
夏	未定			1 1 1 11 -03	700	36
		南省等王业 (仮計)		! 毎日つじュールーションブ	TAR	
		麻雀青天井(仮称)	5,800円	毎日コミュニケーションズ	TAB	
	米定	X-MEN VS. STREET FIGHTER	5,800円 余定	カプコン	1880 ACT	
	来定 未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール〜 (長年)	5,800円 未定 未定	カプコンココナッツジャパンエンターテイメント	HANDACT SLG	
	来定 未定 未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol1〜担合の青春	5,800円 余定 未定 未定	カプコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ	NEW ACT SLG ADV	マウス
	米定 未定 未定 来定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール〜 (長年)	5,800円 未定 未定	カプコンココナッツジャパンエンターテイメント	SLG ADV ADV	マウス
	来定 未定 未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol1〜担合の青春	5,800円 余定 未定 未定	カプコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ	NEW ACT SLG ADV	マウス18推
	米定 未定 未定 来定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol1〜紅色の青春 RIVEN The Sequel to MYST	5,800円 未定 未定 未定 未定	カプコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア	SLG ADV ADV	18推
	来 走 走 走 走 走 走 走 走 走 走 走 走 走	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol.1〜但色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜背徳の螺旋〜	5,800円 未定 未定 未定 未定 未定	カプコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア	SLG ADV ADV ADV	18推
	来定 未定 未定 未定 未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮物) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズW(1〜紅色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜背徳の螺旋〜 フェイクダウン	5,800円 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム	SLG ADV ADV ADV ACT-ADV	18推
	来走走定定定定定定定定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol.1〜紅色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜背徳の練覧〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II (仮称)	5,800円 采定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/ NMS メディアクエスト	MADY ADV ADV ACT-ADV ACT SHT	18推
	来走走定定定定定定定	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズW(1〜紅色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜背徳の螺旋〜 フェイクダウン タンク(仮称)	5.800円 采定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS	ADV ADV ADV ACT-ADV	18推
教	来去未来来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol.1〜紅色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の練覧〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 瞳 Evolution(仮称)	5.800円 采定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアウエスト メティアリング	格的ACT SLG ADV ADV ADV ACT・ADV ACT SHT 別成SLG	18 /1
97	来去未来来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜&なたへのプロフィール〜 (仮称) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol.1〜紅色の青巻 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の錬造〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 随 Evolution(仮称) リアルサウンド(仮称)	5.800円 米定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 定定 定定 定定 定定 定定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP	HAMACT SLG ADV ADV ADV ACT-ADV ACT SHT SHT TIRSLG ETC	18推
97 年	来未来来来来来来 来来来来来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜&なたへのプロフィール〜 (後年) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol.1〜但色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の嫌範〜 フェイクダウン タンク (仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution (仮称) リアルサウンド (仮称)	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP	HAMACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT WESLG ETC	18推
97 年	来去未来来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜&なたへのプロフィール〜 (後年) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズVol1〜紅色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の蝶鏡〜 フェイクダウン タンク (仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution (仮称) リアルサウンド (仮称)	5.800円 米定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト	HAMACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT WESLG ETC SLG	18推
97 年	· · · · · · · · · · · · · ·	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティ〜&なたへのプロフィール〜 (後年) 〜ときのきょモリアルドラマシリーズWoll〜但色の青春 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の蝶旋〜 フェイクダウン タンク (仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution (仮称) リアルサウンド (仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA - 窓舗一 怪盗セイント・テール HERC'S ADVENTURES	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システム サコム BMGジャパン/ NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS	HAMACT SLG ADV ADV ACT+ADV ACT SHT 開成SLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG	18 /1
97	· 未未未未未未来来来 · 未未未未	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィールー(優勢) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担急の情報 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の蝶龍〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 随 Evolution(仮称) リアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ―窓舗― 怪盗セイント・テール HERC'S ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアウエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム	MMACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT 別成SLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC	18推
97 年	· 未未未未未未来来 · 未未未未未	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィールー(優報) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜但色の景象 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の蝶龍〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 随 Evolution(仮称) りアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ―窓舗― 怪盗セイント・テール HERCS ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システム サコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン	HANACT SLG ADV ADV ACT+ADV ACT SHT 開成SLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT+SLG	18推
97 年	来未来来来来来来来 来 来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優年) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担急の情報 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の蝶旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution(仮称) リアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ―窓舗― 怪盗セイント・テール HERCS ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン NECインターテャネル	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT 明成SLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SLG	18推
97 年	承未来来来来来来来 未 来未未未来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優年) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担色の骨番 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青物の螺旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution(仮称) りアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ― 窓舗― 「怪盗セイント・テール HERC'S ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ JリーグエキサイトステージV1	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システム サコム BMGジャパン/ NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン NECインターテャネル エポック社	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT MRSLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SLG SPT	18#
97 年	来未来来来来来来来 来 来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優年) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担急の情報 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青徳の蝶旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution(仮称) リアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ―窓舗― 怪盗セイント・テール HERCS ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMG ジャパン/ NMS メディアウエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン NECインターティネル エポック社 ココナッツジャパン	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT 明成SLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SLG	18推
97 年	承未来来来来来来来 未 来未未未来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優年) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担色の骨番 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青物の螺旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution(仮称) りアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ― 窓舗― 「怪盗セイント・テール HERC'S ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ JリーグエキサイトステージV1	5.800円 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システム サコム BMGジャパン/ NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン NECインターテャネル エポック社	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT MRSLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SLG SPT	18#
97 年	来未未来来来来来来 未 来未未未未来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優物) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担急の情報 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青物の螺旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II (仮称) 随 Evolution(仮称) りアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ― 窓舗― 「怪盗セイント・テール HERC'S ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ JリーグエキサイトステージV1 デッドリースカイ(仮称)	5.800円 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウュア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン NECインターティネル ココナッツジィメント ココナッツジィメント ココナッツジィメント	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT 開成SLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SLG SPT ACT	18#
97 年	来未未来来来来来来 未 来未未未未来来未来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優物) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担色の骨番 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青物の螺旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 随 Evolution(仮称) りアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ― 窓舗― 「怪盗セイント・テール HERC'S ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ JリーグエキサイトステージV1 デッドリースカイ(仮称) モトクロス(仮称)	5.800円 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定定 未定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン エボック社 ココナッツジャパン エンターティメント ココナーツィノンド ココナーツィノンド ココナーフィーメント ココナーフィーメント	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT SHT MRSLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SPT ACT RAC	18推
97 年	乐未未来未来来来来 未 来未未未未来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(後年) ~ときのきメモリアルドラマシリーズWU1~紅色の骨番 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE ~青物の螺旋~ フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 随 Evolution(仮称) りアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA 一窓値一 怪盗セイント・テール HERCS ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ JリーヴェキサイトステージV1 デッドリースカイ(仮称) モトクロス(仮称) ガーディアンフォース	5.800円 未未定 未未定 未未定 未未定 未未定 未未定 6.800円 5.800円 5.800円 3.800円 未完定 未定 未定 未未定 未未定 未未定 未未定 定定 定定 定定 定定 定定 定	カブコン ココナッツジャパン エンターテイメント コナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムケコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターティメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン エポックゼ ココナッチディン・リンク・リッケーメント ココナッティメント ココナッティメント ココナッティメント ココナッティメント ココナッティメント カフキュント カフキュー サクセス	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT-SHT NRSLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SPT ACT-RAC SHT	18推
97 年	乐未未来未来来来来 来 来来来未来来来来来来来	X-MEN VS. STREET FIGHTER エンジェルグラフィティー&なたへのプロフィール~(優物) 〜ときのきメモリアルドラマシリーズWU1〜担色の骨着 RIVEN The Sequel to MYST DESIRE 〜青物の螺旋〜 フェイクダウン タンク(仮称) レイヤーセクション II(仮称) 随 Evolution(仮称) リアルサウンド(仮称) ☆ HOP STEP あいどる RENSA ― 窓舗― 「怪盗セイント・テール HERCS ADVENTURES DREAM SQUARE 山田まりや メックウォーリア2 センチメンタル・グラフティ JリーグェキサイトステージV1 デッドリースカイ(仮称) モトクロス(仮称) ガーディアンフォース コットン2	5.800円 未未定 未未定 未未定 未未定 定定 定定 定定 定定 定定 定定 定定 定定	カブコンココナッツジャパンエンターテイメントコナミ サンソフト シーズウェア/イマジニア システムサコム BMGジャパン/NMS メディアクエスト メティアリング WARP メディア エンターテイメント シグナルライト トミー BPS ビデオシステム アクティビジョン・ジャパン エボック社 ココナッツティメント サクセス サクセス	MANACT SLG ADV ADV ACT-ADV ACT-SHT NRSLG ETC SLG PUZ ADV A-RPG ETC ACT-SLG SPT ACT-RAC SHT SHT	18推

ľ	未定	FARADOON ~ THE LEND of DRAGON CASTLE ~	未定	パイオニアLDC	A-RPG	1
	ALC: NO					
	未定	銀河お線様伝説ユナ3~ライトニング・エンジェル~	未定	ハドソン	SLG	
	未定	オリンピア山佐パーチャルパチスロI	未定	マップジャパン	ETC	
	未定	mr. BONES	5,800円	セガ	ACT	2
	未定	スノークィーン	4,800円	アリアドネメディア	ETC	
and the second	未定	迎納簿	5,800円	ヴァージンインタラフティブ	SHT	
	未定	BLAM!マシーンヘッド	5,800円	ヴァージンインタラクティブ	SHT	
-	未定	卒集 S	6,800円	NECインターチャネル	SLG	
П	未定	モンスターメーカー ~ホーリーダガー~	6.800円	NECインターテャネル	SLG	
ı	未定	30 ウルトラピンボール	5,800円	シェラ・パイオニア	TAB	1
п	未定	★オフロード	3,800円	ソフトバンク	ACT	
	未定	エアーコマンダー	5.800円	バンプレスト	SLG	1
	未定	MARICA~真実の世界~	5.800円	ピクター/ピクターソフト	RPG	
	未定	ソニック・ザ・ファイターズ(仮称)	未定	セガ	HAND ACT	
П	未定	パーチャファイター3	未定	セガ	1500 ACT	
п	未定	HEART OF DARKNESS	未定	セガ	ACT	
П	未定	ラストプロンクス 東京番外地	未定	セガ	HARRACT	
ı	未定	レクイエム	未定	日本アートメディア	RPG	
П	未定	88	未定	アスキー	TAB	
П	未定	ダービースタリオン (仮称)	未定	アスキー	SLG	
	未定	ウェルカムハウス	未定	イマジニア	ADV	
	未定	ぱにっくちゃん	未定	イマジニア	ADV	
	未定	プロピンボール	来定	イマジニア	TAB	
	未定	ロッククライミングシュミレーション主義人の種でルブス場・セマライ	未定	ウイネット	SLG	
	未定	テニス(仮称)	未定	エス・ピー・エス	SPT	
	未定	四級生2	未定	NECインターチャネル	ADV+SLG	18根. 7位
н	未定	★ドラゴンナイト4	未定	NECインターチャネル	SIRPG	18推
П	未定	魔法少女プリティサミー	未定	NECインターティネル	ADV	1
П	未定	下級生	未定	エルフ	ADV	
П	未定	ドラゴンナイト	未定	エルフ	RPG	
в	未定	大戦略-STRONG STYLE-	未定	OZクラブ	SLG	
в	未定	神劇 人生の意味	未定	ガイナックス	SLG	
П	未定	デジタルビンボール~ラストグラディエーターズVar97~	未定	KAZe	TAB	
П	未定	スーパーアドベンチャー ロックマン Epacdel 「月の神職」	未定	カプコン	ADV	
П	未定	スーパーアドベンテャー ロックマン Epunit (日) 'アイリーナンバーズ	未定	カプコン	ADV	
В	未定	スーパーアドベンチャー ロックマン Epecials (最後の最い場)	未定	カプコン	ADV	
в	未定	マーヴル スーパーヒーローズ	朱定	カプコン	NAME ACT	
п	未定	ロックマンX4	未定	カプコン	ACT	
П	未定	グランディア	未定	ゲームアーツ	RPG	
П	未定	LUNAR ETERNAL BLUE	未定	ゲームアーツ	RPG	
п	未定	バーチャパーク THE FISH	未定	光荣	ETC	
н	未定	幻想水滸伝	未定	コナミ	RPG	
П	未定	ときめきミュージック CD2 (仮称)	未定	コナミ	ETC	
П	未定		未定	3・ウィング	TAB	
п	未定	ぶるるん! with シェイプ UP ガール(仮称)	未定	3・ウィング	ETC	
п	未定	現代大戦略 Strikes (仮称)	未定	システムソフト	SLG	
	未定	魔法学園 LUNAR)	未定	スタジオ アレックス	RPG	
	未定		未定	TGL	SHT	
-	未定		未定	ナグザット	ADV	
-	未定		未定	ナグザット	ACT	
	未定	My Dream ~オンエアが特でなくて~	未定	日本クリエイト	SUG	
	未定	USドラッグチャンプ(仮称)	未定	日本物權	RAC	
-	未定		未定	日本始祖	SLG	
-	未定		未定	日本物理	SHT	
	未定		未定	日本物理	TAB	
	未定		未定	NETYOU	SLG	
	来定		未定	パック・イン・ソフト	SLG	
-	未定		未定	パンプレスト	RPG	
	未定		未定	ピクター/ピクターソフト	A-PUZ	
	未定		未定	ピクター/ピクターソフト	RPG	
		★バブルシンフォニー	未定	ピング	PUZ	
-		RAYMAN2	未定	UBIソフト	ACT	
	未定		未定	レイ・フォース	RPG	
-1	未定		未定	レイ・フォース	RPG	
	未定	スタートリング・オテッセイ書ミレニアムの書画	未定	レイ・フォース	RPG	

アンケートハガネの書き方

希望のプレゼント書号を明記し、 ハガキの表には名前。 ハカキの表には名前、左下、主年、日、希望のフレゼント書号を明記し、「編集部へひとこ」のは、本本を飲えた思想や意見などをお書きください。また、セガサダーン(日本を研究するデーム名があれば記入してください。 裏側のアンケート回転機とり、大下の質問事項への答えを右の記入例に従って、黒のボールペント(4年)、体内によしく記入してください。その際、数字はアラビア数字(1・2、3)を記述していまってスに1字のみを、はっきりとわかりやすく書いて、たというまけは機械で行いますから、ハガキはキリトリ線のとおりにきれば、にカリ難し、回答機を汚したりしないように
オカトスで変してください。 注意して応募してください。

100 性別

男性 1 女性 2

图年齡

※自然数で記入してください。ただし 1桁の場合は左のマスに0を入れて ください。

闘学校・職業

01 小学生 09 専門·技術職 02 中学生 10 管理職 03 高校·高專生 11 自営業 04 大学・大学院生 12 公務員 05 短大・専門学校生 13 アルバイト

06 予備校生 07 事務職

15 主婦

08 営業・販売職 16 その他

日セガサターン用ソフトの所有本 数を記入してください。

※ただし1桁の場合は左のマスに0を 入れてください。

固よく読むコンピュータゲーム情 報誌は? (8冊まで)

01 ファミ涌

- 02 ファミマガ Weekly
- 03 GAME WALKER
- Vジャンプ 04
- 05 電撃王
- 06 電撃 PlayStation
- 07 Hyperプレイステーション
- OR Libiti
- 09 豚王マガジン
- 10
- 11 サターンファン
- 12 グレートセガサターンス
- 13 サターンスーパー

14 TECH サターン

- 15 電撃セガEX
- 16 サターン通信
- 17 セガサターンマガジンのみ

国今号の本誌の表紙についてどう 思いますか。

- 01 201
- 02 ふつう
- 03 よくない
- 04 その他 (具体的に要望を)

四週刊になった本誌の感想を 次から選んでください

- 01 満足している
- 02 おおむね満足している
- もっとたくさんの情報がほしい 03
- 04 もっと値段を下げてほしい

園表1の今号の記事で内容が面白 かった (よかった) ものを8つ まであげてください。

- 国表1の今号の記事で内容が面白 くない (悪かった) ものを8つ まであげてください。
- 囮表2からもっているハードをあ **げてください。(8つまで)**
- 国表2から購入予定のハードをあ げてください。(8つまで)
- 囮表3から、今後あなたが買いたい と思っているソフトを10本まで 選んで答えてください。

(*) ##### (*) きゅー帰っ (*) シミュレー

きゅー帰っく シミュレーション ズー 新テーマパーク

新テーマパーク HOP STEP あいどる ドラゴンマスターシルク 性道セイント・テール ウルファング 空分 2001・SS ゲーム天国 ブラネットジョーカー

(COMPLETE GUIDE) 天外環境 網部の指示館

(*) EVE burst error (*) ダイナマイト刑事 (*) ダ・キング・オブ・ファイター X'98

42 (*) デオアマト門等 43 (*) ザ・キング・オブ・ファイターズ96 44 新 45 発車オーライド○○○○8ャハドソン (原) 46 | MacCAFOCM 47 Just Moet エ・ル・フ

30

32 33

34 35

36 37

38

39

42

40 AAAS ET FA whill

50 AM2研 Express Neo 51 セガサターンソフトレビュー 52 裏植 a GO GO!

表2 ハードリスト セガサターン (互換機合む) メガドライブ (ワンダーメガを含む) スーパー32 X プレイステーション

アンケート回答欄の記入例

- 03
- 300 (REAL, TRY) M2 (300 64bit M2)

◆よい例

◆悪い例

- 77 PC-FX 08 スーパーファミコン 09 PCエンジンシリーズ 10 NEO・GEO(CD を含む) 11 ゲームギア 12 NINTENDO 64

- 13 パソコン 14 ムービーカード(ツインオペレータ会む)

回答は左の枠から入れてください。

- 15 フォトCDオペレーター 16 電子ブックオペレーター 17 セガマルチコントローラー 18 レーシングコントローラー 19 バーチャガン 20 アナログミッションスティック 21 コードレスパッド

(例1) 図答が2の場合 (例2) 図答が09の場合 (例3) 図答が23の場合 (例4) 図答が1の場合

9

0

模数図答の設問の場合、すべてを使う必要はありません。ただし、

- 21 コートレスパット 22 新型パーチャスティック 23 パーチャスティック 24 ツインスティック 25 セガサターンモデムセット 27 フロッピーディスクドライブ

ORI * MIM - STRONG STYLE-

28 通信対戦ケーブル

表3 ソフトリスト

001 at a 100 J 002 アドヴァンストV.G.

003 ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡

003 ADVANCED WORLD WAR 千年帝間の実亡 DOI AMON 005 アンジェリーク Special 2 006 インパクト レーシング 007 ヴォイスステーション Part 1 008 ウルフファング 空分2001・SS 009 エアーコマンダー 010 エイナスファンタジーストーリーズ ザ・ファーストギリューム 011 英語志聞 GAL ACT HEROISM

012 エーベルージュ 013 X2

014 X-MEN VS STREET FIGHTER

016 XAMEN VS STREET FRAMEN 015 NBAJAM エクストリーム 016 エンジェルグラフィティ〜あなたへのプロフィール〜(仮称) 017 滞ちがー・デザイナー 作ってポン | 018 オペリスク〜プロジェクト・オスカーを進行せよ!〜 019 ガーディアンフォース

020 情楽セイント・テール

023 機動効果ナデシコ やっぱり最後は「乗が勝つ」?

023 機能戦士ガンダム外伝言 難かれし者 025 機能戦士 Z ガンダム | 限編 | Z の技動

026 キャスパー

027 きゅー帰っく

029 辞河お郷様伝知ユナ3~ライトニング・エンジェル~

030 クォヴァディス2〜8星強襲オヴァン・レイ〜 031 グランディア

THE PROPERTY.

035 GAME WARE Vol.4

036 ゲーム天国 037 ゲーム日本史~天下人 秀吉と家康~

COR STREET, BEED

039 健康見無用-Anarchy in the NIPPON-(領殊) 040 コットン2 041 コマンド&コンカー 042 サイバーボッツ・フルメタルジッケット・ 043 サクラ大戦 北線対戦コラムス 044 ザ・コンビニ〜&の町を独占せよ〜

046 SANKYO FEVER 実備シミュレーションS 047 三層の孔明伝

OISTHE UNSOLVED (ジーアンソルブド)

049JリーグエキサイトステージVI 050Jリーグピクトリーゴール97

051 書表稿 052 実況パワフルプロ野球97(飯称) 053 実戦パチンコ公勝法 TAVIN 054 雀帝 パトルコスプレイヤー

055 単松東バトル97

056 シルエットミラージュ 057 神風毎

067 神風拳 058 新海京軍艦〜鋼鉄の孤独〜 059 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression 060 貫致サムライッスピリッツ伏士道別信 061 新チーマパーク

062 スーパーアドベンチャー ロックマン 063 スカイターゲット 063 スカイターゲット 064 SKULL FANG ~型牙外伝~

065 スタンパイ Say You! 066 スチームハーツ 067 Space JAM (スペースジャム)

06830 ウルトラビンボール

070 SEGA AGES /メモリアルセレクション Vol.1

07: ゼロヨンチャンプ DooZyJ 072 センチメンタル・グラフティ 073 センチメンタル・グラフティファーストウインドウ

0/3 センテドンタル・ファファイファースト: 074 続ぐっすんおよよ 075 卒業 Crossworld 077 ソニック・ザ・ファイターズ(仮称) 078 ダークハンター 079 ダービースタリオン(仮称)

084 超フラッピー 085 D-XXHIPD 086 提留の決版 E GDD な音が次数 8 087 DESIRE 〜 青後の構造〜 088 デザエモン2 (DEZA 2) 089 デジタルアンジュ・電扇天使 SS-090 デジタルアンジュルーラストグラディエータース Vor 9.7〜 091 天地無用 1 連続必要

MOOD 980 093 阿顧生 2 094 東京 SHADOW

095 M KING THE SPIRITS 2

1986 ときかきミュージック CD2 〈仮称〉 097 ときかきメモリアル Selection 機能計論 098 ~ときかきメモリアルドラマシリーズ Vol.1 ~紅色の青春

062 太平洋の第2 初回線定プレミアムボックス 063 超時空襲電マクロス〜使・おばえていますか〜

099 ドラゴンナイト 100 ドラゴンナイト4 101 ドラゴンマスターシルク

102 NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ橋 103 忍者じゃじゃ丸くん 鬼新忍法帖

104 HERC'S ADVENTURES 105 / (- + + 7 + 1 9 - 3

THE HEART OF LIMPINESS

107 パイオハザード 108 億れつハンターR 109 パズルギブル3 110 パネルディアストーリー ケルンの大管験

111 PLANET JOKER 112 BAROOUE

113 簡Evolution (仮称) 114 ファーランドストーリー〜破亡の青〜 115 ファンタステップ

116ファンタズム

117 フィッシング中子個 1 118 フォトジェニック

117 フィッシンツギデョ 118 フォトジェニック 119 ふしぎの国のアンジェリーク 120 ブラック ドーン 121 ブラドル DISC Vot 4 黒田美礼 122 フリートークスケジオ ~マリの気ままなおしゃベリ~ 123 フルカウルミニ四部エフ・パーファクトリー 124 ぶるるん! web シェイブ UP ガール(仮称) 125 プロ野球 グレイテストナイン97

125 JUTTは、フレイナストアイン等/ 126 BASIC for SEGA SATURN スタンドアローンタイプ 127 ヘンリーエクスプローラーズ 128 ボイスアイドルマニアックス〜ブールバーストーリー〜 129 ボイスファンタジア 免われたボイス・パワ〜

129 ホイスファンタジア 失われたポイス 130 MOP STEP あいども 131 マーヴル スーパーヒーローズ 132 My Draem 〜オンエアが特でなくて〜 133 マジカルホッパース 134 魔法学館LUNARI

135 魔法少女プリティサミー 136 幻のブラックバス 137 マリオ賞者野の起評機動

136 マンクス 17

139 mr BONES 140 メタルスラッグ 141 モンスタースライダー 142 モンスタースライダー 143 価値グラシックロード 144 ラストブロンクス 東京番外地 145 リアルサウンド (仮称)

146 RIVEN The Sequel to MYST 147 體的五千年

148 LLAVAN ETERMAL BELIE

140 レイヤーセクション II (仮称) 150 RENSA-意識-151 ロノクマンX4

152 WORMS 152 WORMS 153 ワイアラエの密議 Extra 36 Holes 154 わくわく7

155 WARANWARS NO LETTING LA

- 01 新海底電影

- COMMING SOON DAYTONA USA CIRCUIT EDITION COMMANG SOON: DAYTONA USA CHOLIT EDITION
 (。) クェヴァディスと〜信機側星オヴァン・レイ〜
 (。) ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の共亡
 (。) 天始無用! 連続必要
 (。) だいな ♡ あいらん
 (。) ボよぶよ SUN
 (。) アンジェリーク Special 2
 (。) ダークハンター

- 14 無職

- ゲーメスト
 - 表 1 今号の記事
- 11 語志変響艦
 22 LAND MARK
 23 データステーション
 24 セカヤターン 鉄者レース
 25 (特集) どうなる? セガサターン PART1
 26 (特集) メラルスラッグ
 28 (特報) メラルスラッグ
 29 (特報) オランディア
 29 (特報) マンクスTT
 34 (新報) 新世紀アヴァングリオン 2mt Immer
- (特別: マンクスTT ・特報: 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression ・特報: アドヴァンスドV G. (特報) ファーランドストーリー ・特報: エンジェルグラフィティ ・特報: 強急性期 Anarchy in the NIPPON-NEW RELEASE TITLE 13
- R者コーナー/ DREAM ACCESS セカブレス セガサターンソフトデータバンク
- 20 21 22 23
- 24 25 26 27 28 29 重鉄機兵レイノス I 両磁生 2
- 80

競馬シミュレーションゲームの頂点!!





競走馬の種付けから調教までを行い、日本ダービー制覇を目指します。プレイ期間は3歳のデビュー戦から4歳春のクラシック戦線まで (約1年間)の短期決戦! さらにスペシャルモードとして、4歳のGIで優勝していると、有馬記念で古馬との対戦も可能です。

- ●プレイする年度は、1988~1996年までの9年間 ●歴代の名馬たちかフレイヤーの實でた馬のライバルとして登場!
 - 最大4人までの同時フレイ可能! ●多彩な遊び方が楽しめる3つの対戦モード!!













3月14日 5,800(税抜

象力あるブルポリゴシの



驚異のリアルさで迫る 「競走馬血統」データ!!

- ●延べ1,000頭以上の繁殖馬データを収録し、さらに1年ごとに種牡馬・繁殖牝馬データの入れ替えを行うことで各年度を忠実に再現!
- ●ゲームに登場する全ての馬の5代血統表と、3代始祖までさかのほれる血統図 (サイアーライン)データを搭載!
- 競走馬の才能を左右するインブリード (近親交配度) 情報を最大 3本まで表示! 種付けの楽しみを膨らませる、ニックス (観馬の相性度)の概念を導入!

企画・開発/株式会社プログレス ©1997 株式会社プログレス ©1997 Victor Interactive So





全 国 33.6Kモデム 順次対応中!!

で打・サタージーでは、サークを関係のというには、アークを表

セガ・サターンモデムをお使いになれば

- ●3分でインターネット
- ②クレジットカード不要
- ★ 使った分だけ後払い

FC加盟店募集

詳細は0120-66-8699



inter はここがすごい!

初期会費:なし

月会費:なし

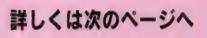
登録手続: なし

ダイヤルQ2なので料金は後日TEL代と一緒にお支払い。 余分な費用はかかりません。

クレジットカード不要。他のプロバイダ加入の方大歓迎。 つながらなければインターQへ。他のメールアカウントも 読めます。プロバイダを決める前に、とにかくインター ネット体験したいあなたにぴったりです。

余裕のバックボーン大容量!!スピードが違います!!

3Mbps







日本経済新聞、 日経産業新聞、 日刊工業新聞 第7記事掲載

ザウルスもOK!!

間間限定 新センター OPEN キャンペーン

3%10円

インターQなら使った分だけ後払い! あなたは使わない時も払いますか?

2/1~2/末まで (期間限定)

世間 センター 福井センター 横須賀センター 姫路センター

電話番号は次ページをご覧下さい。

上記以外のセンター及び上記のセンターも期間期間終了後は通常料金に買ります。詳しくは次ページの広告にてご確認下さい。

マイ-メール cmy-mail メールアドレス無料発行!!

- ・あなたのメールアドレスをお好みのニックネームで無料発行致します。
- ・ホームページ上でお申し込みください。
- ・セガサターンからできない場合がございます。できない場合は通常の PCにてお試し下さいませ。

只今お申し込みの方全員に



Jam Jam Daily Mail限定版 毎日無料配信中!! インターネット関連の情報満載。

http://www.interq.or.jp

inter Cwww-guide

ホームページベストチョイス

あなたが見たい

ホームページはここにある!!

- ・サーチエンジンカタログ
- ・ホームページランキング
- ・おすすめホームページツアー
- ・役立ちツール集

http://www.interq.or.jp

MIS RO RR ST

無料お試しダイヤル!!

- ・回線に限りがあります。 話中の際はご容赦下さい。
- ・話中の場合、期間終了の場合は 最寄りのインターQのセンター に電話番号を変更してご 利用下さい。

電話番号以外の設定はそのままでお使いなれます。

03-5410-8861

インターキュー

初期会費なし・月会費なし・登録手続なし 使った分だけ後払い・おトクな 1 分20円 最初の20秒無料!!

*** 011 札幌 0990-6-07777 ₩ 022 仙台 0990-6-27777

エリア

028 宇都宮 0990-6-32222 0272 前橋 0990-6-29999 0273高崎 0990-6-49999 NEW 029水戸 0990-6-04000 043千葉 0990-6-23333

四 柏 0990-6-05000 W3 松戸 0990-6-04444 0990-6-43333 0474船橋

0492 川 津城 0990-6-06000 048 大宮 0990-6-14444 *

0429 所沢 0990-6-07000 №

案内 03-5410-8866 種 0489 越谷 0990-6-42000 03 東京 0990-6-28888

NET 0990-6-15000

0990-6-17000 MS 立川 0990-6-18000

0990-6-19000** 045 横浜 0990-6-37777

044川崎 0990-6-24444

0466 藤沢 0990-6-34444

0463平塚 0990-6-21000 0427 相模原 0990-6-15555

№2厚木 0990-6-22000 (場) 第 章 0990-6-41000 0468横須賀 0990-6-33111 NEW

026長野 0990-6-23000 學 颐甲府 0990-6-24000 學

025 新潟 0990-6-12222 0764 富山 0990-6-23111

0776福井 0990-6-28111 0762金沢 0990-6-25000♥

054静岡 0990-6-25555

053 浜松 0990-6-35555 052 名古屋 0990-6-47777

■橋 0990-6-27000 🕬

555 豊田 0990-6-28000 € 0568 春日井 案内 03-5410-8866

686 一宮 案内 03-5410-8866 058 岐阜 0990-6-45555

№3四日市 0990-6-29000 №

075京都 0990-6-26666 0990-6-32000 06 大阪 0990-6-48888

0990-6-36666 ** 堺

0990-6-35111 大 0720 数 万 0727 伊 丹 0990-6-36111 0724 學和田 案内 03-5410-8866 @目 ■ 0142 奈良 0990-6-46666 № 0734和歌山 0990-6-33000 078神戸 0990-6-00002 **阿姆路 0990-6-00004** 774 加古川 案内 03-5410-8866 **0798 豊 夏 0990-6-37111**

086 岡山 0990-6-00005 *

082 広島 0990-6-20000

№ 福山 0990-6-34000♥ 0878 高松 0990-6-46000

應島 案内 03-5410-8866 ^{電馬} ◎ 高知 案内 03-5410-8866 ∰

089 松山 案内 03-5410-8866 2

093 北九州 0990-6-00008

0942久留米 0990-6-47000 № 092福岡 0990-6-40000 *

M75 大分 0990-6-35000

№ 長崎 0990-6-37000 №

096熊本 0990-6-10000 099 鹿児島 案内 03-5410-8866

0990-6-38000

アナログ 33.6 K 対応 例 + (20) は近日、関局予定です。 NEW はNEW OPENです。 (20) 及び。はフランチャイズ加盟店募集中

しほっきり300

一回接続300円のみ

011 [17] 0990-5-81300 ※日・入会金・年会員無料、使った分

仲台 0990-5-87300 #□ だけ機払い。

15-10990-5-80300

接続トラブルの場合も料金

052 -- 0990-5-88300

は加算されますのでご了承下さい。 近日・捕獲方法は右記、設定手順を

0990-5-87000

ご覧下さい。

0990-5-86000 0990-5-86300

上手に接続できない方

今日パソコンを買ってきた初心者の方でもOKです。お気軽にお電話下さい

0990-5-08699

お問い合わせ

Email

0120-81-8699

ID:GFG07276 PASSWORD:Q2interQ

0990-5-48999

03-3423-8699 FAX

interq @ interq . or. jp

みんなが知りたい最新WWWニュース!! 03(5410)8866 サービスにつながったら雑誌番号8730#を押してください。

セガサターンでの設定手順

- ●インターQGO!GO!を使えばすべて自動で行います
- ●MAC·WINDOWS・ザウルスの設定方法は0120-81-8699へ

■DNS (ネームサーバ) IPアドレス

210, 231, 231, 40

■ユーザ | D: guest ■パスワード: guest

セガサターン本体の電源をOFFにします。



HELDER BIRESHIE

STEP

ポインタをこのASUPA他し Aボタンを押して下さい。

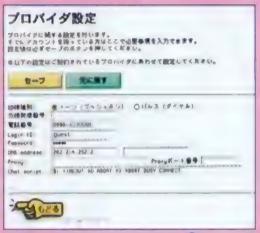
LELIBLIA

いてわっとカード」

をお持ちの方

1.セガサターンモデムを 本体のカートリッジス ロットに差し込みます。

② 電話のモジュラーコー ドをセガサターンモデ ムの「Lime in」と書 いてあるモジュラージ ャックに差し込んで下 さい



O OREMET.

○の根室開催です。

G の無定義而です。

6 分 の数常務期です。

でに見的せ

() の前定開帯です。

MATASHADAYIICA (#4

STEP2

ポインタを含め続け特別し 人ポタンを押して下さい。

♥SEGASATURN インタ ーネットのCD-RO Mをセットし、本体の 電源を入れて下さい。

○「操作方法&接続手続 き」にポインタを移動 しパッドのAボタンを 押して下さい。



ロコントロールパッドの 「スタート」ボタンを押 してメニューを表示し て、メニューの「URL」 を押します。

●画面のキーボードから

URLを入力します。

[http://] のあとに

[www.interg.or.ip/]

を入力して「決定」を押

します。(すべて小文字

○インター〇へ接続する設

(下記のとおり設定して下さい。)

: トーンorパスルのどち

(通常は空欄のまま)

: 最寄りのインターQの

アクセスポイント(前ペ

ージをご覧下さい)

Password: quest **DNS** address

: 202.231.231.40

は空欄のまま。

ProxyとProxyポート番号

般定が終わったら必ず「セー

ブ」のボタンを押して下さい。

Login ID: guest

定を行います。

らかにチェック

外線発信番号

電話番号

まず電話回線の設定をしましょう。 **東京国際には2世間があります。インターネットのアクセスする名のの** まずで使用になる**では6回回の時間**も組みでください。 ES 80 00 71 ○トーン (フィシュモン) ○パルス (ダイヤル) 三王章:電話回がフィシュ代でもバルス開始の場合があります。 の感覚値の機会は、ここで用格型線を今年入力してください。 (例:1例はで用機関性をする場合はなと入力) プロバイダを置けましょう

⊙「STEP2」にポインタ を移動しパッドのAボ タンを押して下さい。

6 電話回線の設定を行い ます。使用する電話回 線の種類(トーン・バ スル)を選んで下さい。 内線電話の場合は、こ こで外線発信番号を入 力して下さい。 (通常は空櫃のままです。)

プロバイダ設定 ヤーブ 党に関す ### 7 200 015080 log n 10 200 forceded 600 205 odorose | 20, 214 252 2 () ()

®「Yes」を押しますと、 いよいよインターネッ トにアクセスです。

です。)

Bインター Q のホームペー ジ画面が出てきたら、 ボタンを押します。 よく見るホームページは このように登録しておく と、簡単に呼び出せるの で非常に便利です。気に 入ったホームページは、 このボタンで登録しまし よう。

②電話回線の設定が終わ ったら「設定する」を プロパイダを選びましょう。 インターネットへの価値にはプロバイグとの構成が必要です。 次の項目から道教してくだぎい。

> ○ 「すでに契約をしてい る方しを押して下さい。



OBREST.

Вонавшет.

押し画面の下へスクロ ールし、「プロバイダ を選びましよう」のボ

タンを押して下さい。

での.(イタに関する設定を中います。 すでにアカウントを持っているアはここでは簡単項も入力できます。 設定ははイオー でのミケーを押してください。 のおその前では、知识を行て、もびロハイダ、あわせて動物してくれて、。 ----3 m 000

inter Q及びインターキューはインターキュー株式会社の登録機様です。一般第二権電気通信事業高A-04-531 通話料は別途かかります。ダイヤルQ2は一部ご利用になれない地域があります。HitCo-ロババ-ネットのmainter に 詳しくは寄りのNTTにお聞い合わせ下さい。 表示価格に消費税は含まれません。インターキュー株式会社 〒107 東京都港区南南山3-18-16南海山森ビル3 階 0120-81-86%



●セガ●発売中●5.800円●レースケーム●2人間時プレイ可能 ●通信対戦可能●ケーブル対戦可能●全年齢推奨 ●レーシングコントローラー・マルチコントローラー対応 本作は元のデイトナUSAのゲーム性を そのままに、家庭用ならではの要素をた くさん盛り込んで何倍も面白くなるよう に制作しました。きっと満足できますので、せひ並んでみてください。コ ンテストも開催されていますので、参加してくださいね。(CS2 大権)

みんな、本作も全コースを一通り走破し、タイムアタックに突入している ころだと思う。これを読んで、さらにテクに磨きをかける//

ますは初級から攻略。量大の難所は やはり前作関係ビリヤードクラッシュ 後のミスが大きくタイムに置くモノ

いかにトップスピードを維持できるか

A とにかくインベタ走行/

スタート直後の緩い左コーナー。 ここは限りなくインを突いて全開 走行する。R自体はかなり緩やか なので減速の必要は一切なく、こ のコースでも最も難易度の低いコ ーナーと言えるだろう。インには、 グラベルにマシン半分ハミ出す程 度まで寄ることができるが、安全 に写真くらい寄せるだけでもいい。



DURING REALIST - CHELLIST OF

出口の壁

ある意味、最も難易度が高いの ではないかと思われるコーナーが、 ここルーレットカーブだ。アウト、 もしくはミドルからインへ切り込 み、出口でアンダーが出そうにな ったら軽くプレーキングなどをし て車速を調整してやろう。車によ っても大きく攻略法が異なるコー ナーなので、研究の余地は大きい。



military in the state of the st

スリップストリ-

タイムアタックモードなら不可 能だが、アーケードモードであれ ば、この直線でスリップストリー ムを使って車速を上限からさらに 上げることができるので積極的に 狙っていこう。ただし、接触など のポカミスをしないように。ライ ンはコースのやや右寄りを走ると 最終コーナーが楽になるぞ。



開発者 から一間

開発者FASTEST LAP(ホーネットAT)

17"74

TIME ATTACK タイム 17"80

COURSE MAP カーブ ピリヤード 1LAP:1569M ×8LAPS

脱出速度をいかに高くでき

最大の難所がこのビリヤードク ラッシュ。クリア手順から説明す るとコーナー手前、コース右側の 看板を通過した直後にプレーキン グ、ステアリングを左に切ってア クセルオンし、挙動を変え、アウ ト・イン・アウトとドリフトでク リアしていく。MT車なら3速に 落としたほうが安全だ。脱出速度 は270km/hオーバーを目標とし よう。





Dinosaur Cannyon

ダイナソア・キャニオン

ハイスピードテクニカルコース中級。ココ てのタイムアップボイントはコース後半に ある。ミスらないよう、全属で攻めらノ

コース終盤の山場をどう切り抜けるか!?

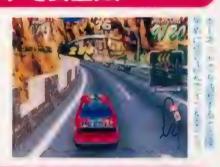
A 何も考えずにインベタ全開走行/

ココは前作同様にインベタ全開 走行。しかし前作のように芝一杯 まで乗り上げると挙動を乱してし まう危険性が大きいので、ターマ ックの部分ギリギリまで寄せれば 大丈夫だろう。難しいコーナーで はないのでミスらないように!



B 早目のアプローチで安全に/

難易度的には低いのだが、マシンによっては神経を使うコーナーがココ。特にアンダーの出やすい車、テールヘビーな車は早めにステアリングを切り始めないとトンネル入口でクラッシュしてしまう危険性大だ。インを突いていけ!



C グリーンゾーンに乗り上げないように/

このエリアで初心者がハマりや すいのが、グリーンゾーンに乗り 上げてしまい、コントロールを失 ってクラッシュするパターン。つ まり、ココではいかにグリーンゾ ーンにハミ出ないように走るかが ポイントとなるわけだ。コツはト ンネル出口でラインをコース右に 取ること。それによって大きくマ シンを左右に振らなくてすむ。続 く上りの右は、手前で軽くプレー キングしてドリフトさせてやろう。



1 7 (M) (7 (N) (C +1 - 6 (C +1)) - 1 (M) (C + 1) (N (N) (C +1))



D 強引にドリフトへ持ち込め/

意外とタイトなのがこの右。前 作であれば1速落としで一瞬にし てドリフトへ持ち込めたのだが、 今回はそれができないので素直に 3速へ落としてブレーキで強引に ドリフトさせるしかない。コース 幅を目一杯使って、できるだけ車 速を落とさないようにクリアしよ う。インを突くことも忘れずに!



701 - 1 - 705 T#U+2+12+ 16_7 - 61 (4-354) \$16

開発者 から一言 <mark>杵村</mark>氏

たの見え方はどの視点でも信責に堪えられるはずです。かなり高低差のあるコースなので、差などのもで、かなり高低差のあるコースなので、差などのもで、かなり高低差のあるコースなので、差などのもできなり高低差のあるコースなので、差などのもできなり高低差のあると言うなので、といったというにあります。

開発者FASTEST LAP(ホーネットAT) 45°08

TIME ATTACA 参考タイム

45"00



▶ いかに高い車速で脱出できるか!?

このヘアピンの脱出速度は、最終コーナーの進入速度に影響する ため、タイムに大きく響いてくる 重要なポイント。手前で3速に落 としたらドリフトはさせず、アウ ト・イン・アウトでグリップ走行 に徹してクリアしよう。



■ 脱出速度重視でドリフトを/





手がは利益をする。これではあまり直播 1711代は1717年である。 2階では11日 まして

最終コーナーの脱出速度はストレートでの伸びに大きく響いてくるため、とにかく高い車速を維持して脱出することが重要だ。クリア法としてメジャーなのは3速ドリフト。ココでもコースを目一杯使って大きくドリフトさせていく。

全間のままアウトに設出。タイミーグか遅れると設計時にアウトに膨らんでしまって



タイムアタックコンテストに向けて…

またもやタイムアタックの季節がやってきた!というわけで、セガ最速王、中村氏にコメントをもらってきたぞ!

というわけでまたタイムアタ ックをやるわけですけど、今回は どうでしょうかね?

中村■とりあえず僕のゴーストを 上回る記録をパンパン出してきて ほしいですね。ムリかも知れませ んけど(笑)。実は前回の「ラリー」 の時よりも十分に走り込んでいま す今回は気合い入れてますから、 ホーネットのATならかなりのレ ペルになってもと思いますよ。少 なくとも、ホーネットATなら自信 あります。

― ゴーストを作るためにどのく らい走り込まれたんですか? 中村■ざっと地球4周ですね(笑)。 まあ、とりあえず相当やったこと

は確かですよ。完成ROMが上がる 直前まで走って、で、そのROMに 不具合が生じてまたって時にはす かさず新しいゴーストのデータと 差し替えて……。そんな作業が何 度かあったんで、ゴーストラータ 自体は、僕のほぼベストに近いも のが入ってますと、特にデザート コースなんかは最初の頃に比べて、 恐ろしいほどにタイムが伸びてる んですよ

ということは、『番難しがっ たのはデザートですか?

中村■そうですね。1番気が狂い そうになったのはデザートで、そ の次がシーサイドギャラクシーで す。1周が長いんで、コーナーの 絶対数が多いんですよ。だから1 カ所ミスったらもうリスタート、 みたいな。デザートは見た目はシ ンプルなんですけど、とても奥が 深いんですよ。トンネル後の右コ ーナーが300キロ以上で曲がれる とか、そういうのに気付くまでが 時間かかりましたね。そういう意 味じゃ面白かったんですけど、辛 かったのも確かです。

ゴーストの中でも、特に自信 のあるタイムってありますか? 中村 1周のファステストならゴ ーストより速いものがあるんです けど、この場合、やっぱりトータ ■ ルタイムが重要なんでそっちを使 っちゃってるんですよ。だからト タルタイムで自信があるって言 えば、全コースぞれなりに自信は ありますよ。ファステストで言え

で46秒ちょうとくらいのタイム なんですけど、本当のファステス トは45秒台なんで。

ば、デザートのゴーストが2周目

ってことは、まだまだタイム アップの余地あり、ということで すね?

中村置そうですね。それでもまだ ホーネットのATでの話ですから、 ほかのクルマを使えば、もっとい く可能性もありますよね。まあ、 今回は自分の本当のファステスト ラップがゴーストに入ってないの がちょっぴり残念です。

-一今回はホーネットATのノー マルパッドでなら自信があると? 中村■「ラリー」の中村杯じゃな いですけど、今回は「かかってき なさい!"ってな感じで(笑)。だ から、僕に挑戦したいという方は、 ホーネット、AT、ノーマルパッド で挑戦してみて、と。悔しかった ら抜いてみろ、と声を大にして言 っておきたいですね。

じゃあ今回も中村杯復活です かり

中村の復活です。ちなみに、私の ゴーストより速かった人以外は受 け付けません。人今回はマジで自 信あるんで強気でいきますよ。

賞品なんかはあるんですか? 中村国僚のヒゲ剃って、それあげ ましょうか? まあ、賞品はお楽 しみってコトで。フフフ……。

秘技ロケットスタートとは!?

速いスタート法。プレーキを踏みなが ら6500rpm程度に回転数を合わせ、グリ ーンシグナルと間時にブレーキを放す。



- 草集期間 : 1月24日~3月31日(当日消印有効)

コンテスト内容:5コース選択自由のフリータイムアタック

バトル

: 自分の走った結果を後方視点のリプレイモ 応募方法

ードにして録画したビデオ(VHSのみ)と コース、タイムを明記した紙を同封の上、 送ってね。その際、封筒の表にもコース、

タイムを明記してください。

しこれが豪華景品だ: 1位 デイトナオリジナルキャップ+

セガサターンモデム 2位 デイトナオリジナルレースアンブ

レラ+対戦ケーブル

3位 デイトナ特製Tシャツ+ ステッカー

各コースの最終ランキング1位~3位に豪華 賞品を用意しているぞ// 奮って参加せよ。

コース	コンテスト基準タイム
スリーセブンスピードウェイ	17"80
ダイナソアキャニオン	45~00
シーサイドギャラクシー	1'40"00
ナショナルパークスピードウェイ	34"00
デザートシティ	45"90

・カーセレクトは自由(ただし馬・デイト ナカーは不可)。オートマチック、マニュ アルは選択自由。ラップ数は各コースの 初期設定された周回数のみで行います。 スリーセブンスピードウェイ /8周 ダイナソアキャニオン /4周 シーサイドギャラクシー /2周 ナショナルバークスピードウェイ/6周 /4周

ついに始まるタイムアタ ックコンテスト// 開発者 を驚かす、みんなのアツイ 走りを待っている。〒193東 京都中央区日本機箱鏡町24 -1 ソフトバンク(株) セ ガサターンマガジン編集部 「デイトナタイムアタック

コンテスト」係まで。

あて先



ストーリー重視のバトルシミュレーション

数々のドラマが展開する

ゲームとアニメーションの "自然な融合" と、前作以上の人間ドラマの表現をめざして鋭意開発中の「クォヴァディス2」。特にシナリオ部分は、かつての味方と対局的に"敵と味方"の関係になってしまうことと、傭兵部隊"赤い蠍"内での複雑な人間関係。この2つの柱を基幹に、数々のドラマが惹

き起こされるさまは必見だ。

現在のところ戦闘システム部分のメニューや、期待のデジタルアニメーションの完成版などが未収録なので、トータルでの紹介はもう少し待っていただきたい。とはいえ、期待している読者も多いだろう。そこで最新画面と情報は惜しまずに出していこう。

エンディングテーマ完成! 数い上げるのは簡原法」子

ここでお知らせを1つ、「クオヴァディス2」 のゲーム中に使われるエンディングテーマが完成! wea japanから、4月10日にCDシングルで発売される(税込¥1,020)。

ちなみに、曲のタイトルは そっと夜に泣こう。アーティストは音楽関係でも実力派として 定評のある、声優の笠原弘子だ。





勝り付け、対け、18日 18日 18日 18日 18日 18日 衛生 日本 1818年 日 1877年 日本



イム戦闘"とか、これまで誌面で紹介されていても、いまいちピン/とこなかった方も、これで納得/ アニメも収録されています。(広報・木村)





ロボットマニア狂喜の "カスタマイズ"

各ミッションの前にある設定画 面では、パイロットのデータ閲覧 やアサルトアーマーパイロットの 変更、その他の設定など、いろい ろなことができる。その中でも特 に注目したいのが"装備変更"だ。 これは、すでにお伝えしたとおり 各アサルトアーマーの装備する武 器を変更する機能で、ロボット好 きのユーザーにはたまらない凝り ようなのだ。

アサルトアーマーはフェロン、 モータル、スナイパーのいずれも、

最大3つの武器を一度に装備でき、 それぞれ機体の特性によって持て る武器の系統も異なっている。ま た、同系統の武器でもかなり細分 化されている。例えばバルカン1 つをとっても射程距離や弾丸装塡 数、威力、ヒット確率と、データ が緻密なので、プレイヤーの好み と作戦に応じて微妙な設定が可能 だ。さらに、ミッションを進めて いくにしたがって、新たな武器と 機体も配備されていくため、選択 の幅も広がっていくだろう。

これが武装変更画面だ!







the second secon entror - re-act THE PERSON AND PERSONS IN CO.



主人公のオヴァンが搭乗するフェロンは、格闘戦 に長けたパイロットが愛用するピーキーな機体なた め、装備の種類も接近戦用のものが充実している(も ちろん、通常の銃火器類もある)。コンバットナイ フ、ナックルガード、パイルバンカー、パイルブレ イカーと、敵を直接攻撃する武器だけでもこれだけ 用意されているのだ。ただし、敵への接近が難しい ミッションであれば、あえて射撃系武器だけで固め るという戦略もとれる。





ノナイパーは長射程系武装

スナイバーはその名が示すとおり、 後方からの狙撃・支援が目的の機体な ので、ロケットランチャー、ミサイル、 レーザーキャノンなど、武器も大型か つ射程・威力に図抜けたものが中心。 この形状ゆえ格闘戦にはまるで不向き だが、この機体の使い方はかなり重要 で、装備の組み合わせが戦局を左右す るといってもいいだろう。





QV2通信シーンのここに注目/①

情と会話がリアルタイムに変化

戦闘中の通信システムは、何度も言うよう だが「クオヴァディス2」ならではの斬斬な 演出だ。戦闘中は文字表示をなくし、すべて リアルタイム音声に置き換えている。そのお かけで、従来のゲームのようなメッセージウ インドウによる画面占拠も、重要な戦闘が展 関されている時に視線をはずす危険も解消さ れているのだ。また、通信時のキャラクター もとおりいっぺんの報告ではなく、ちゃんと 状況に応じて表情を変える。これは、フェイ スパターンの写真(一部を抜粋)の豊富さを 見てもわかってもらえるだろう。



は、美主ッション開放のものと、一声の 時で変化していくものの2タイプある

豊富なフェイスパター

序盤シナリオのさわりをダイジェスト!

近々本格的なシナリオ紹介を始める予定だか、その前に今回はます序盤の展開をダイジェストで見てくれ/

PART 惑星G.O.A.編

主人公のオヴァンの若き日のシナリオ。惑星G.O.A.で婚約者のヒルダ、親友のディオンらとの青春時代をつづった導入部だ。

このシーンは、ダミーの大統領専用車の護衛をクリアすれば終了。これ以降、シナリオは真の「クオヴァディス2」へと突入する.



戦闘時は3タイプの画面を使い分けよう

戦闘シーンでは、ボタン1つでフィールド表示の比率を3パターンに変化させられる。最も縮小されたSサイズは全体の地形の把握、Lサイズは一部を拡大しての詳細の把握と、状況に応じてどんどん切り替えよう。

Mサイズは、表示範囲や距離機、 比率が中庸的で見 やすいので、プレ イの標準となる比 率といえよう。







PART 惑星ガエッデ編

惑星G.O.A.での事件の後、 テロ首謀者の冤罪をきせられ たオヴァンが、国外へ逃亡し た後のシナリオ。あの事件から10年後、オヴァンは傭兵部 隊 "赤い蝦" に入隊する。あ えて敵対勢力である八惑星連 合軍に入ることで、過去の事 件の首謀者を探し出そうと考 えたのである。





※ 惑星オリグ編

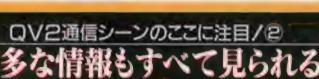
戦況の変化により、やむなく惑星ガエッデを放棄することになった"赤い鍜"。彼らは新たな戦いを求めて、揚陸艇スコルピオαで惑星オリグへと向かう。多くの民族がひしめくオリグで、最大の勢力をもつシニル人との同盟交渉を進める八惑星連合軍。その動向はいかに?











通信システムは仲間との会話だけ でなく、他にもいろいろな情報を得 る手段として利用される。時にはニュース映像や、速くの味方からの報 告映像がイベント的に入ることもあ るのだ。また、カーソルでマップ上 を捜索すれば、その部分の地形や敵 のナビゲーションもできる。この機 能はかなり役立つだろう。







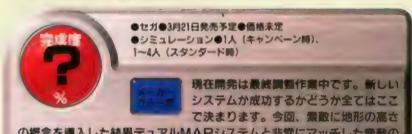


ADDANCED & WORLD WAR



索敵の概念や天候による悪影響 新たに判明したシステムが 盛りだくさん!

今や440万人のサターンユーザーすべてが発売を 待ち望んでいる究極のウォーシミュレーションゲーム「千年帝国の興亡」。今回はどんな新情報が?



の概念を導入した結果デュアルMAPシステムと非常にマッチした完敵の 面白いゲームとなりました。間もなく完成です。



私は、この士賞学校で、 着たち陸軍候補生に顕著を行う

士官学校の最終課程「上級戦闘 講義」では、「索敵」(敵の捜索) と、「天候」(天候・時間の概念)に ついて学ぶことになる。

まず「楽敵」について。地上と空中という二重構造が採用された「千年帝国」では、さらに地上のマップだけにおいても、索敵面に関わる高低差の概念が取り入れられている。具体例を挙げれば、視界が森や丘にさえぎられたり、小高い丘に登ることで視界が広がっ

上級戦闘講義で学ぶこと~「索敵効果」と「天候」について

上級戦闘講義

「索敵効果」と「天候」について

たりといった具合である。

もし未築敵、つまりまだ発見されていない敵ユニットに、移動中 突然遭遇した場合はどうなるのか? この場合「遭遇戦闘」として 扱われ、敵ユニットから一方的に 攻撃を受け、移動は終了してしまう。遭遇戦闘を避けるためにも、念 入りな索敵をしなければならない。 次に「天候」について。曇や雨、 雪などの悪天候下では、各ユニット(特に航空ユニット)の行動が



業績されている範囲は、兵器が移動する度に変化していき、素敵された ▼

制限されることになる。また1サイクルが5ターンで構成されている昼夜のうち、夜のターンでも、攻撃が制限される。詳しくは下記コラム参考のこと。

なお、今記事タイトル写真の左右にあるのは、初公開のオープニング画面。「WA大戦略」に勝るとも劣らぬ出来映えといえる。早く動いているところが見たいものだ。



[実技試験]



上級実技試験 制限ターン 8 得 点 730 制限ターン以内に数機点を 占領せよ なお、天候の 思化が予想される 充分に注意せよ

典型的な渡河・戦闘突破作戦、天候が悪化する と頼りの航空ユニットも使えなくなってしま う。晴れている時に集中して使用せよ

昼夜によるビジュアルの違い

ターンそのものは、昼3ターンと夜2ターンの計5ターンで1サイクルを構成している。夜のターンは昼のターンに比べて索敵範囲が極端に狭くなり、航空ユニットが対地攻撃を行うこともできなくなるので注意が必要だ。

昼と夜は各々「朝・昼・夕方」、 「夜・夜中」に区分される。微妙 なビジュアルの変化に注目したい。

国情れ基

第7ターンと WEATIBER

夜間(夜·夜中)



図ドイツ青軍 公式 - 1990 - 1980



昼間(夕方)



図ドイツ青草 名品。対称/ em



局間(朝)



図ドイツ青軍

TANDA OF



これまでにわかったシステムを再度総点検!「これはいのできるこれで

上級税関係資金でで学ぶゲームのシステムを、ひとまとめ にしてみたそ。これで発売前の予測はパッチリた。

敵軍(Enemy Side)



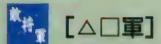
[×()軍]

散ユニット

酸ユニット

散ユニット

トリニア



酸ユニット

放ユニット

政コニット

敵ユニット

残念ながら敵方の将軍は、例えば 「第8軍」や「第3ウクライナ方面 軍」のように、すべてその将軍が属 する軍(軍団)の名前で表示される。

だが顔のグラフィックは可能な限り個人の顔に似せるように作ってあるとのことなので、通なプレイヤーなら固有名詞で表示されてなくとも「この人はパットン将罪だな」というように、一目でわかるハズ。



.......



※ ボイツ赤軍 現在 1 ターン 制 終了 8 ターン 夕方 天候 動和 累積度 無し

PxhwIA FPT 100 35 ALLAS 15 7 HELLS 17 6 HE WAL 8

PxbwlA FPW 7-1

400

「素敵あり」に設定すると、敵ターン中ではいっきい

米米米戦場で火の戦い米米米

味方廊(Friendly Side)



味方ユニット

味方ユニット

味方ユニット

味方ユニット

相方空軍将軍

味方ユニット

味方ユニット

味方ユニット

味方ユニット

同間国軍、ドイツ他将軍

味方ユニット

味方ユニット

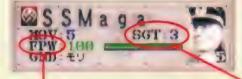
味方ユニット

味方ユニット

味方ユニット

敵も味方も各ユニットは「将軍ユニット」と、複数の「将軍の隷属ユニット」で一軍を構成する。基本的に各ユニットは所属将軍ユニットから補給を受けるので、常に固まって行動することが必要不可欠となる。

マップによってはプレイヤー将軍やその相方空軍将軍の他に、味方の他将軍も登場する。 彼らはプレイヤーが操作できたりできなかったりするそうだ。



7. 92*M6 10 4R 2027 5 100 600 100

FPW(フォースパワー)

そのユニットが持っている燃料 弾薬や、構成する兵員の士気の高 さを概念的に表した値。この値が 低くなる(=色が黄色や赤になる) と、ユニットそのものの力も弱く なる。ゼロになると周囲への影響 力(ZOC) すら失ってしまう。

FPWは敵との交戦で減っていく。また、所属将軍と隣接した場所でターンを開始したり、休息を取ることなどで回復していく。

SGT(サイト)

言葉通り視界の大きい小さいを 表す。この値が大きければ大きい ほど、より遠くまで見渡せる、つ まり衆敵範囲が広いことになる。

索敵範囲外にいる敵と移動中にいきなり遭遇すると、一方的に攻撃されてしまう。事前索敵はとても大切なことだ。SGTの値が高いユニット(装甲車や軽戦車)を先行させたり丘の上に上がらせて、偵察させるのが無難だろう。

SUP(サプライ)と VP(ビクトリーポイント)

将軍ユニットが隷属ユニットに 機数の補充をすると、SUP値が 減っていく。この値は自国支配下 の都市や空港で補充できる。また、 SUPの上限値は将軍によって異 なっている。つまり、上限値が大 きい者ほど補給管理にすぐれた人 物だといえるだろう。

だが都市や空港でSUPを補充 すると、VPが減ってしまう。詳 細は不明だがVPはキャンペーン マップにおいて重要な役割(ユニットの購入や開発にあてるのか?) を果たす。無駄使いは禁物。

知りたいことたくさん! まだまだ追求は続く

登場兵器の具体的な種類、VPとキャンペーンゲームとの関係、将軍には何か特殊な能力やオマケ要素があるのかなど、まだ未発表の部分が多い「千年帝国」。 3月21日の発売に向け、少しずつその謎は明らかになり、我々ファンを納得させてくれるであろう。今後の情報に刮目せよ!

野草をはく走する「号動車」と まっとうで









あの宇宙を震撼させたお騒がせもの達が、ご本家バイオニアLDCから落ちものパズルゲームになってサターンに帰ってきた! 発売日が近づいてきている今回は、登場するキャラクターをどどーんと紹介するぞ。また、基本システムや各モードも詳しく解説していくぞ!!



●パイオニアLDC● 2 月28日発売●8、800円●選ちモノパズル ●全年齢推奨● 2 人対戦可能

このゲームで勝つために// 其ノー、ハートブロックは消した個数分 水が引く/ 其ノニ、水に沈んだブロッ

クと浮いたブロックを連鎖させる/ 其ノ三、結構、鷲羽は使えます/ 以上、お楽しみに//

おなじみ天地無用キャラ蓮のドタバタ落ちモノパズルゲーム!!

ある日天地たちは鷲羽の地下実験室でカラオケ大会を開いていた。 大会が佳境に入り、魎呼が天地とデュエットすると言い出したからさあ大変! 当然阿重霞は黙っていない。おまけに砂沙美や美星まで自分ももっと歌いたいと騒ぎ出し、実験室はパニックになりかかる。そこで天才科学者鷲羽は新開発のぶくぶく対戦ゲーム機で勝負をつけようと言い出したのだった。

ストーリーモード

戦羽の地下室で起こったマイク争 奪戦のストーリーモード。好きなキャラを I 人選んで勝ち抜けばエンディングでそのキャラの熱唱を聴くことができる。歌はそのキャラの声優さんが歌っているぞ。もちろんキャラごとにエンディングが用意されている。ぜひとも全員クリアしたいね。





フリーモード

最初から使えるブレイヤーキャラと自由に対戦できるモードだ。好きなキャラと自由に戦えるので練習にもなる。対戦相手はCPUだが、難易度を設定できるのであまりパズルが得意でない人でも大丈夫! ストーリーモードでは使えない! 態皇鬼とも戦える。 続ちゃんファンは嬉しい?



シェニで見られる。

基本システム

どんなラインでもいいので同じ色の玉を3つ並べて消していく。2連鎖以上起こすと相手に"ぶくぶく水"を送りこめる。水の中ではブロックを消せないし、落ちてきたブロックは浮いてしまう(これを利用する手も!)。水が一杯になっておぼれてしまうか、ブロックが上につくと勝負終了だ。

練習モード

初めてパズルをやる人や、ルールを理解するために用意された練習専用のモードだ。お相手は生きている宇宙船の熱皇鬼。通常各キャラに用意されている必殺技がないので、安心して対戦できる。でも魅ちゃんだって連鎖を組んで、ぶくぶく水を送ってくるので油断は禁物だよ







2P対戦モード

友達などと熱く燃える2P対戦モードも用意されている。ここでも魅ちゃんを選ぶことができるけど、なにせ必殺技がないのでハンデ戦用のキャラとして使ってあげよう。その他のルールはストーリーモードやフリーモードと同じ。お気に入りのキャラで対戦を楽しんでみよう



持かないのをこれずに



プレイヤーキャラー学紹介! 必殺技も個性的なのだ!!

RYOKO

もとは宇宙海賊の鱈呼 天地と出会い一目惚れし天 地の家に居候しちゃう。決 して女らしくはないけど、

SASAMI

天地を一途に思っている。必殺技は魁呼らしく 攻撃的。 無皇鬼プロックを3回消すと大量のぶ くぶく水を相手に送り込むのだ。



自己結介を見るとかわいいかんし 実際はかなり乱暴者なのだ



AEKA

樹雷皇家の第 皇女である阿 振露は、皇女様 らしく少々性格 が髙飛車。必殺 技は20秒間相手 の文整を一切受 つけなくなる 攻撃されない間 に連鎖を組もう





王女様と 赤呼び!

「天地無用」ではもちろん、 最近は「プリティサミー」で も有名な砂沙美。樹雷皇家第 二皇女でもある。お料理が得

意で、ゲーム中 の連鎖でも披露 してくれる。必 殺技は自分の所 にある水をすべ て引かせる防御 的な技・彼女ら しいおとなしく て、カワイらし い技だよね

WASYUU

自他ともに認める宇宙一の天 才科学者。見た目とは違いかな りの年齢。アニメでもその手腕 を発揮してたよね。今回はマイ

ク争奪騒動を収拾 させるため、対戦 型パズルゲームぶ くぶくを提供! 必殺技は「磁場逆 転プリズムシャワ 一」。自分の所にあ る水の半分を相手 に送り込む技だ。

大才科学者だけあって、必殺技も相手の力を 私をなめないでよ!

ごっはんだよー!

今はやりの天然系 満音に述べをかけてい ることをよったく自粛していないらしい

MIHOSHI

ギャラクシーボ リスの第一級刑事 だが、かなりほん わかした性格で刑 事らしくない。食

いしん坊なので連鎖中にも食べ物のこ とを考えている。必殺技は美星得意の ダジャレで相手の落下プロック3回分 の動きを止めることができる。相手を 凍り付かせたら素早く連鎖を組んで相 手を水の中に沈めてしまおう!

OF中場ととっても仲原しなることで、Julinの

慢体はフリディーサミーに受りするそ/



大好きなにんしんに囲まれこきけんな頻卓 鬼 でも実際はとっても何い 可愛かってね

一个なけんけんけんかん RYOOHKI

ウサギのような外見をしているが、 いざとなれば巨大な宇宙船に変身で 天地とにんじんが大好き



KIYONE

クションだ。ただし性能 は折り紙付き、なんとい

警察学校を主席で卒業し、エリー ト街道まっしぐらのはずが、美星と 組まされたのが運の尽き。地球に飛 ばされ生活費を稼ぐためアルバイト の毎日を送っている(必殺技のグラ フィックには思わず涙)。必殺技は相 手のハート競皇鬼ブロックをすべて 「ヨーヨー攻撃」だ



竜"、そして序盤ストーリーを紹介!ん」。今回はキーポイントとなる"歌う恐発売まで1週間に迫った「だいな♡あいら

すべてめ始まりは "歌う恐竜" だった

真夏の日差しが照りつけるある日。コンピニへ買い物に出かけたえみりはその帰り道、ある恐竜と出くわしました。野生の恐竜が闊歩する島ですから、普通の恐竜だったら彼女も驚きはしませんでした。ですが、その恐竜はえみりのハミングに合わせて"歌って"いたのです。

寮に帰ったえみりは早速そのことを双子の妹、あんじぇに話しますが、信じてはもらえません。"絶対いる"と確信を持ったえみりは



ATERCATION AND A

近々行われる進級試験の「恐竜の 卵探し」で、歌う恐竜の卵を手に 入れると心に決めるのでした。

さて、進級試験も近づいたある日、理論くんが倉庫で見つけた花火をしようと2人を誘います。そんな中、学校内に恐竜が侵入、大騒ぎとなってしまいます。パツ当番として恐竜飼育小屋の掃除をさせられたえみりとあんじぇは体の汚れを落とすためシャワーを浴びました。ですが、湯上りにのった体重計で、えみりがあんじぇより重いことが発覚。「ダイエットしなきゃ!」。えみりの努力が始まります。そしてついに進級試験の日がやってくることになりました。まずは楽器試験なのだが……。





C 199717 A.W. GAME ARTS



- ●ゲーム アーツ● 2月14日発売予定● 6。800円
- ●インタラクティブ・コミック
- ●1人プレイのみ●全年前推奨●予告編発売中



来通は「だいな〜」も発売! いやぁ 長かったです。さて、まだ予告機を見て いない人は、Wキャンペーンも実施して

いるので、必ず手に入れるべし。近くのお店で買えなかったキミは、遺信販売のお店に問い合わせてみてみると確実に手に入るハズです。 (小川)





▲▶「あんじぇより?kgも重~い!」あせたえみりはダイエットを始めるけれど……

ついに進級試験開始! 課題は……?

課題はなんと秘密! そんな中「楽器試験の課題はパラサウロロフスを3べん回して "ガァー" だ」という噂が流れるのでした。はたして噂は本当なのでしょうか!?



▼もしも噂か正しければ弦楽器系の方が 繰りやすいのだが…… えみりも迷う。







「だいな♡あいらん」インタビュー第2弾 後編

使用楽器は50種類を超える

竹本先生との「だいな」制作エピソードその二

一竹本さんらしい制作エピソードみたいなものありますか? 大熊「竹本先生は、どこに行ってもマイペースですよね。アフレコ2日以上かかったんです。声優さんとかへトへトになってきても、竹本先生がにこにこしていたら、声優さんもにこにこしてきちゃって。竹本先生の人形を置いておけばアフレコうまくいくんじゃないかなぁ (笑)」

― なるほど (笑)。

月島「最初の頃「だいな」は修学旅行のお話だったんですよ。電車に乗って修学旅行に行く途中、大波がきて、気がついたら南の島に辿りついて、なぜか恐竜がいるっていう……。でもそれは突拍子なさすぎるんで。あと、音楽っていうのも竹本先生が決めたことなんですよ。それなら歌をたくさんつけてとか、音とアニメをシンクロさせて、とか……」

— どんな感じで打ち合わせされてたんですか? アイデアを月島さんの方で出されて?

月島「いや、双方ですね。例えば 僕がアイデア持っていくと、竹本 さんがその場で"これだったらこ っちの方が面白いよ"ってまた面 白いこと言ってくるんです。で、 こっちが負けちゃいけないと思っ てアイデア出して。そういうとこ



こんなところに出演している竹本先生。学校 の噴水の中にもいることに気がついた?

ろはすごかったですね。竹本先生 の方が面白いんですよね(苦笑)。 こっちも一生懸命頑張って書いて るんだけど、竹本先生が、いきな り下向いてやっぱり漫画描き始め ちゃって。竹本先生は、口よりや っぱ絵ですからね。それでその絵 を会社へ持ってきて "ハイ設定資 料"って。ボツになっちゃったん ですけど、僕、えみりとあんじぇ の子供のシーンを書き起こしたん です。それもラフの絵として残っ てるんですけど。そんな風に、喫 茶店で、ただ呑気にお話ししてる だけって感じでした。でも頭はフ ルパワーで回ってたんです(笑)」

音と絵をシンクにさせるのは大変!

大熊「最初にアニメ部分を120分テープで3本分、もらったんですよ。 キャラが動きまくってて "おおすごい、サターンってこんなにすごいのか"って思ったんですけど、音が出ないんです。"音が出ないんだけど"って聞いたら "違う、お前が曲をつけるんだ"って言われちゃいました (笑)」

月島「今回のオープニングは普通 のTVアニメなんかより動いてま すよ。ちょっと動きすぎて、そのカ ット数をストーリー部分にくれよ、 とかって思いましたけど(笑)。スト ーリー部分も、見たような絵だな と思っても、音楽とかそういうの が全然違ったりしてます。夜、楽 器を練習するところなんかも……」 大熊「もう、みんなで無茶苦茶な 楽器を持ち出すんだもん、あの曲。 曲って、例えばベースとか、ドラ ムとか、そういう風に、ある程度 決まりきった楽器でやるんですけ ど、あの曲の場合はもう、ある人 はマラカス、ある人は尺八、パン ジョー、バイオリン……ってたく



「だいな」の音楽担当。「だいな」では苦労が苦労ではなかったという感想が印象的

さんいるわけですよ。で、自分が フルート、トランペット、ウクレ レのうちのどれかでしょ(笑)。で も、全部入れなきゃダメです、っ て言われて」

月島「そういえば、レコーディングのときに、(声優さんが)歌をアニメに合わせて歌ってくれたんですよ。さらにCD用とゲーム用、

2回歌ってもらった んです」

大熊「ゲーム用で歌ったものには、ちゃんと芝居が入ってます。 びっくりすると、びっくりするような歌になるし」

月島「だから、CD と本編で欧が違いま すよ。ぜひ両方ゲッ トしてほしいですね」

楽器は何種類ぐらい使ったんですか。 大熊「何種類だろ、 50種類くらいあるんじゃないかなぁ。尺

八、パンジョー、トランペット、 ウクレレ、フルート、ギター、ピアノもありますねえ。クラリネット、シンバルもあったかな?」 月島「オーケストラを超えてます」 大熊「っていうか、全部集めてもオーケストラにはならない(笑)。 これをオケにしてくれって言われたら……喜んじゃったりして」 大熊「小さい楽器ってあんまり聞こえないんですけど、その部分だけ聞こえるような曲作んなくちゃ



「だいな」のシナリオ担当 本当はあんじょは いい娘なんですよ、と語る

ならないんですよ。 絵はちゃんと 出てくるんで、例えばマラカスな らマラカスが聞こえないとおかし いじゃないですか」

絵と音が、同時進行という感 じですね。

大熊「そうですね。 絵コンテにフレームまでパッチリ書いてあるんですよ。 プログラマーの人が *ち



これが「夜中の多器神習シ - 全器の記憶を明日に控え、生徒全 横がそれぞれの楽器を練習しているのだが、その機能はかなり多い 最初は普通なのだが、後半登場する楽器はヘンなものばかり

ょっと足りない"って言うんで"ちょっとってどれくらい?"って聞いたら "……フレーム単位で言っていい?"って (一同笑)」

最後に一言お願いします。 月島「あんじぇみたいな恋人募集 中。我こそはあんじぇという子は、 手紙出すように、僕宛に(笑)」 大熊「私の20代のすべてを注ぎ 込んだ「だいな♡あいらん」をよ ろしくお願いします」





- ●コンパイル●2月14日発売●4.800円●パズル



ぶよぶよらUNがついに登場/ 新シ ステム「日輪相殺」が大連鎖を巻き起こ す。太陽ぶよを使いこなした者がぶよ

で寒さをぶっとばせ!



子供からおじいちゃんまで家族みんなでぷよぷよSUN

ひとりでぶよぶよ

やさしい、ふつう、むづいの3 種類の難易度から選んでプレイ。 クリアすればそれぞれのエンディ ングデモがあり、全部のモードを クリアすると島をぐるりと1周し

激甘から激辛までの5段階スタ ート。今までと同じように選んだ レベルでお助けの仕方が違う。目 指せ激辛カンスト!

2人いれば、もちろん対戦だよ ね。使用できるキャラが16体もい れば組み合せは数限りない。キミ はいったいどのキャラでプレイす る? お気に入りのキャラを使っ てこそ、最大限の強さを発揮する ってもの。目指せ圧倒的勝利!

たことになる。降ってくる太陽ぶ よは早いうちに消してしまうほう がいい。1回目の投下は40秒前 後。大量消しを楽しむならそれま で積もう。おじゃまのストック表 示は岩石の上は星、月にと変化。 どこまで確認できるかな?







初回限定特典!!

介!! 左のぶよSUNウォッチは購 入特典で毎月100名に当たる。下 のぶよSUNシールは初回限定でパ ッケージ内に封入されているぞ

ここでのキャンペーン賞品を紹

C COMPILE 1996 1997



- ●光栄 4月4日発売予定
- ●7.800円(プレミアムBOX~トラベルセット~は9.800円)
- ●ネオロマンスゲーム(シミュレーション) ●1人ブレイのみ



全国1千万アンジェリーカーの皆様、た いへん長らくお待たせいたしました! いまや乙女のバイブル、青春の証、いつ

というわけで愛しの守護聖様が、ツボを押さ も心にネオロマンスを!! えた新キャラが、あなたのハートを大直撃! 眠れぬ夜を約束しますわ。

今度は謎の球体を育成するのよ

いよいよ「アンジェリーク」の続編が登場。今 回は守護聖様以外に6人の「協力者」も加わって、 逆ハーレム状態もさらにパワーアップ (!?) よ。 今回の目的は謎の球体の育成。育成に成功すれば 晴れて女王に、でもやっぱり真糖は恋愛エンディ ングよね。今回は前作以上に恋愛部分を強化し、 プレゼントをもらったり手紙をあげたりなんてこ ともできるように。また主人公の性格も3タイプ 用意、表情やセリフも性格によって変わってくる ので、今回もなかなか遊びがいがありそうよ。

また初回限定でゲーム、トラベルセット(タオル・ トートバッグなど5点入り)が同梱された「プレミ アムBOX~トラベルセット~」も発売に。これも 見逃せない!



今度1、12、三十17度 銀台開れない女王自身 ち17歳なんでいどな



学芸館で資質を伸ばそう

前作と大きく違うのがこの「資質」要素。女王た るからには球体を育成できるだけでなく、それに見合 う「精神」「感性」「品位」も必要。女王候補達は学芸館 でそれらを学ぶことに。これにも「♥」が消費される ので配分を考えてね。

教官の執稿室を訪れる 学習するのか話をす るのかの質問を受ける







な王塚植身と聖三子 (不関)

相手を知るにははすると これも有板の白水 (7)。



カチュー できた 医子ば物様 7-7-74-148-461

ヤラはこの6人

ヴィクトール

声: 立木 文彦さん 学芸館の教官。いずれ宇宙 を支える役目を担う女王候 補達の「精神」を責務に耐 えうるよう鍛えるのが彼の 役目。186cm/85kg、31歳。



学芸館の教官。女王となっ た彼女らが、宇宙の望みを 敏感に感じられるよう「感 性」を磨くのが彼の役目。 176cm/55kg、19歳 (?)。

声:岩永 哲哉さん



声:森川 智之さん

王立研究院を預かり、謎の球体を つなぐ時空の扉の管理および球体 の情報管理を行っている。専門は 宇宙生成学。179cm/66kg、27歳



声: 冬馬 由美さん

占いの館の主。女王候補達 や守護聖同士の相性を上げ たり占いをするのが仕事。 「おまじない」は効果絶大。 166cm/46kg、15歳くらい。



声:私市 淳さん

学芸館の教官。女王候補達 に女王としての「品位」を 教え、高めるのが彼の担当。 ゲーム中最年少だがしっか り者。161cm/43kg、13歳。



声:真殿 光昭さん 宇宙を股にかける商売人 で、定期的に飛空都市にも 訪れる。ただその商品には 意外な効力があるとかない とか。なぜか大阪弁を喋る。

ニメーションドラマで英語を体験!

●光栄 ●上巻: 4月4日発売予定 ●下巻:97年書発売予定 ●上下巻各6,800円 ●パワーメモリ対応



英語の勉強? ああよく新聞に載ってる 教材みたいなもの? えっ、全篇アニメ ーション? キャラデザがあの「TO-Y」

の上条淳士で、原作が栗本薫で、ええっ!! 皆口祐子に高山みなみ!? OVAが見れてゲームができて英語まで!? うっそお!! (ホントです)。

「EMIT」に引き続き、光栄から発売される英語体験ソフト第2弾。上下巻に分けて発売 される今作には、怪物退治などのイベントもあるスリリングなシナリオが用意されている。 もちろん英語の学習機能も至れり尽くせりだ!

この「ダークハンター」は、アニ メーションドラマに字幕やワードリ スト機能など、英語学習に役立つ 様々な機能を追加したもので、誰で も簡単に英語を学ぶことができるエ デュテインメントソフト。ストーリ 一原作は栗本薫、キャラクターデザ インは上條淳士など、制作陣の顔ぶ れも豪華だ





ストーリー部分はアニメで物語を 追う本編と、アドベンチャー部分と に分けられる。イベント的に挿入さ れるアドベンチャー部分では、画面 がキャラの視点へと切り替わり、妖 怪と遭遇すると戦闘へと突入する。 登場する主要キャラの誰を主人公に するかにより、物語は変化する。3 人全部でプレイすれば物語の全容が 見えてくるぞ



音声や字幕の切り替えも! 学習のための機能も充実

音声は日本語、英語のどちらかを 選ぶことが可能 しかも手動操作で はあるが、1文ずつ区切って進行さ せたり、同じ文を反復させたりする ことも可能で、プレイヤーはレベル に応じて様々な学習ができるのだ 音声に合わせて、日本語か英語の字 幕を画面に表示させることもでき る。バラエティに富んだ練習問題も あり、まさに至れり尽くせりの内容。





ラインの重要単語は、ワードリス ト機能で検索 詳しい意味を参照できる

字幕なし

音声のみでストーリーを把握しよう



音声に合わせて英語の字幕が出る



日本層字書

音声に合わせて日本語の字幕が出る

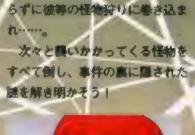
奇怪な様相を見せてくるストーリー。 国际公司记录名か!?

下巻の「妖魔の森」に分かれる。 物語は、主要キャラ、真理子、蘭、 シェールのどのキャラクターから も始められる。

父が再婚し継母が家に来てから というもの、怪物などの奇妙な客 想に悩まされるようになった女子 高生・真理子。彼女は医者にノイ ローゼと診断され、山奥の「慈現 学園」に転校させられる。この妖

物語は上巻の「異次元学園」と : 女の前に、ある日現れた2人の転 校生、それが蘭とシェールだ。彼 等は一体何の目的でこの学園に転 : 謎を解き明かそう! 校して来たのか……?

そして、物語はさらなる展開を 見せる。実はこの学園は異次元と の通路となる怪物の本拠地だった のだ。そしてシェールはCIAの特 別エージェントとして、蘭は家族 を怪物に惨殺された復讐のため に、それぞれこの学園に乗り込ん しい雰囲気の漂う学園で暮らす後: で来ていたのだ。真理子は何も知





タクな原建、人間関係が対 連々な原建、人間関係が対 きるようになればたいしたもの。



CONCONS SOCIETY









無茶で無敵の無法者」 第12特機隊、出動!!

会話シーンが多彩で、アクションのみならず物語の展開 も気にかかるレイノス2。今回は、1・2 面をざっと攻略 しながら、物語のすじも簡単に紹介していこう!



西暦2123年、小国家が乱立し、不穏な空気の流れる地球、サンラール共和国は、ゼネス連邦との全面戦争を繰り広げていた。だが、開戦後1年で、強大なゼネスの軍事力の前に、サンラールは劣勢を強いられ始める。何かと問題を起こすが実力は最高、と言われるサンラール第12特優」に特命が下されたのは、そんな時だった。

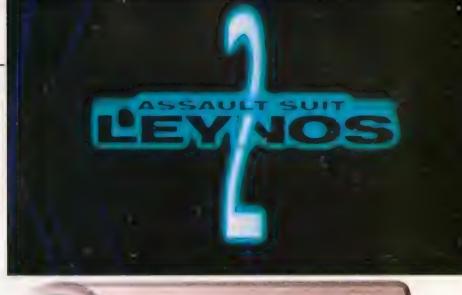
ENEMY▶機甲戦車

有効武器はショットガン 腹の下が安全側なので、攻 撃をかわしつつ業罪く潜り

(MN-3型バスラム) 通称 "ゾウガメ"



ザコ戦では戦車に注意。画面に現れたら最初に倒してしまおう。戦車の上に自機を重ね、相手の移動に合わせて動きながら攻撃すると、戦車砲を受けずにすむぞ。ボス戦では、下部から撃ち出されるショットに注意。非常に痛いので絶対にかわすべし。また、味方NPC部隊が全滅すると、クリア後に得られる武器が減ってしまう。ボスの砲台は、できれば早目に潰しておこう





●メサイヤ ●2月21日発売予定 ●5.900円●アクションシューライング●全年齢推奨

メーカーから一貫

MDのレイノス、SFCのヴァルケンから幾年……。 徒派でミリタリーなアクションシューティングを待っていたファン

の皆様、大変長らくお待たせしました/様々なシステムを加え、ついにサ ターンでレイノスが復活/よろしく/ (広報 金輪)

戦闘ノ心得

1.無駄弾は撃つな

使ってしまった研覧やエネルキーは、次のし ションまで部間不可。国知もは私の流げよって

2.安全圏を探せ

手端い粉にもを係かったがある。それを早くは つけたすことが、吹いを生きらるためでは

3.ボタンを間違えるな

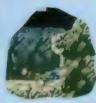
各水タンに回答を振り坐さられるレイノスで 対対応は、現在の正語配道の確定を当れまし

Misson

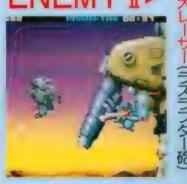
森林地帯に潜んでいる 敵残存兵力を一掃せよ TELESCOPE の情報が大火円間を上記録 で名ののいいことにた。別は自己のかけた なが、古村には他間な代刊が見れていた。

ENEMY I▶岩

落下してくる岩に当 たると、なまじな敵 の攻撃より痛い。写 真の安全圏で第一陣 をやり過ごし、ブー ストをかけて一気に 崖を登りきろう



ENEMY I



レーザー砲の照射に当たると致死ダメージを食らう。 照射圏内に入ったら、砲台の設置地点かその真下の 「死角」に急行しよう。ただし、レーザーを叩く前に ザコをある程度倒しておかないと、集中砲火を浴び るぞ。また、自機の照準がAUTOの場合、基地では ミサイルを優先して撃ち落とすモードにしておくと 楽。素早く確実に倒せば敵の完全揚討も可能だ!



アイテム獲得のポイント。

レイノス2では、ミッション 終了時の点数によって、次面 で入手できる武器やオプションの数・威力が変化する(右 写真)高得点であるに越したことはないが、各ミッション ごとに定められた特定の条件 を満たしていれば、0点でも 武器を多く獲得できることがあるので、各面の「条件」は 早めに見つけ出しておこう!





ちことになった





世間では身も心も寒い日々が続い ていますが、いかがお過ごし……と いう前振りは置いといて本題に入ろ う。今回明らかになった新情報その ①は、サターン版で新たに追加され る画面についてだ。「同級生2」は本 編の前に、登場人物の紹介などを兼 ねた "プロローグ編" がある。とこ ろが、パソコン版では場面によって、 省略手法の演出で一時的に画面が真 っ暗(メッセージ表示のみ)になる ところがある。そこで、サターン版 ではこうしたシーンをなくすという

方針のもと、グラフィックを描き下 ろして挿入することになったのであ る。また、主人公の移動による場面 転換時もカット手法ではなく、ちゃ んとその移動過程をマップ画面上で

表現するという凝りぐあい。 本来なら無視しても支障がな い部分にも気を配る開発姿勢 は、NECインターチャネルな らでは。もちろん、オリジナ ルのグラフィックは本編にも 用意されているので、そちら にも期待しよう。





今回の「2」は一味も二味も新鮮に感 じませんか? 限られた環境の中であっ てもスタッフの向上心はすごく、面白さ

を200%追求し続けた結果がビジュアルなどのクオリティに如実に表れて いると思います。でもまだ序盤戦。これからか勝負です。





グラフィック 13 NOW

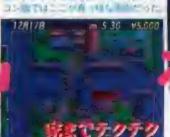
AUU (2011 - 24 - 20 | 12 - 244 W.2 (7) 続きはさればはなっていてもに ニュートリックス 物へれる SMR中なのできるはまだ人。 でいないがとね)

【唯】お兄ちゃん、おに食べてるの?

友美を家まで送っていくシー



ていてくれたものでしましま。 単年





▲・「てつつがなく帰宅したところ * 1、みに背景もBB間野港に合わせて タクラ・夜に変わっている

サターンオリジナルのテーマソング完成オープニングアニメーションも近日公開

こメーションはOVAスタッフが製作!

今回明らかになった新情報その2 は、全キャラクターの声優のキャス ティングだ。とりあえず、誰に決定 したかは下の欄を見てもらうとして、 そもそも「同級生2」移植が発表さ れてからそれなりの期間が経つのに、 なぜ今になるまでキャスティングが 決定しなかったのか?

グラフィックやプログラム部分の 開発が先行していたということもあ るが、これもNECインターチャネル のこだわりの一端だからだ。適当に 中堅どころの声優を並べてしまえば ことは簡単かもしれないが、開発陣が目指しているのはあくまで。キャラクターのイメージに合った声。を起用すること。だからこそ安易なキャスティングを避けていたのである。このことからも、移植作業にいかに真摯な姿勢であたっているかがうかがえると思う。NECインターチャネルのこうした努力の結果は、発売された時に君たちの目と耳で確認してほしい。未だ全容こそ見せていないが、"サターン版"はあらゆる意味で期待できると思う。

今回のラスト情報は、オープニング

についてだ。サターン版には、うれし

いことに完全オリジナルのオープニン

グアニメーションが挿入されることが

決定した! ちなみに、この映像を製作するのは、オリジナルビデオアニメ版「同級生」シリーズのスタッフ。アニメ版の「同級生2」は作画のクオリティの高さで定評があるので、サター

松下美山紀さん

オープニングとエンティングのサウンド担当するのは、おなじみのツーファイブ。まず、オープニングは岩垂徳行氏による穏やかなピアノ曲。そして、エンディングは唯役の松下

【唯】お兄ちやん。早く11

美由紀が歌うことになった。作・編曲を担当した大熊謙一氏によると、「今回は唯に幸せになってほしいとの願いを込めて書きました。やっぱり唯には泣き顔よりも、笑顔のほうが似合いますから」と、思い入れも十分。1月下旬に行われたレコーディ

ングも「松下さんのおかげで順調に進みました。いい感じで仕上がった」(サウンドブロデューサーのドン・マッコウ氏・談) そうだ。





参考までにこれがオリジナルアニメーションの

登場人物のキャスティングもすべて決定!

ン用アニメーションも期待を裏切らな

い完成度になると思われる。その映像

は近いうちに公開しよう。

イメージ重視で選ばれた声優は 以下のとおり。サターン版「問 級生2」を彩ってくれる。





r.BONES

ミスターボーンズ

●セガ ●発売日未定 ●5,800円 ●アクション ● 2 枚組 ●全年軽推奨

メーカー

ロニー・モントローズという人が言葉を 担当して渋いブルースギターを**認かせて** くれています。何とこのロニーさん。ア

メリカじゃあ大御所らしいです。このゲームをきっかけに、日本でもロー 一さん大ブレイク! さあ輸入盤屋で流行りを先取りだ! (担当S・S)

今回はアツいステージを紹介するは」

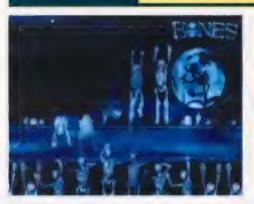
STAGE 1 Grave Escape



このステージは、オープニングデモからそのまま続いている。敵の親玉であるダ・ゴーリアンに唯一操られなかったボーンズが、赤い目をした骸骨から、うまく前進、後進、ジャンプを使い分け、ひたすら逃げるのだ。落とし穴もあるぞ。

STAGE 2

Mausoleum



ボーンズが寺院の屋根の 上に立ち、ひたすら敵の骸 骨の攻撃を避けるステージ。 敵の骸骨は左右の方向から 連続で倒れてくる高いウェ ーブ攻撃と、連続で手を出 してくる低いウェーブ攻撃 を仕掛けてくるぞ。すべて 避けきれるか?

STAGE 3 The Valley

夜道をひたすら進んで行くステージ。しかも普通に 進むだけでは解けないステージだ。敵の骸骨は骨を投 げてきたり、地中からいきなり出てきたりと、これま でと違ったアクションで攻撃してくるぞ。



俺はギターを手に入れた…



酸の酸骨から何とか逃がれたボーンス小休止していると、どこからか音楽が聴こえてくる。音楽の聴こえる方へ進んで行くとそこにはログハウスがあった。中を覗くと、ギターを弾く男の姿が。そのとき頭を窓にぶつけてしまい、マズイと思ったボーンズだったが、この男はボーンズをログハウスの中に誘う。そして一緒にギターで演奏を楽しんだ。男からギターをもらい、外にでると無数の敵の骸骨たちが……



STAGE 4 **Guitar Solo**

小高い山のステージで敵の骸骨に ギターを聴かせるステージ。各ボタ ンに設定されたギターフレーズを、 バックのリズムにタイミングを合わ



せて弾くのだ。リズムとずれてしま うと敵の骸骨からブーイングの嵐が 巻き起こってしまうぞ。





Night of the Bats STAGE 5 **Dawn of the Bats** STAGE 6 Day of the Bats STAGE 7

ステージ5~7は、自分の骨 を集めるステージだ。ステージ 5 では最初に鳥に襲われて頭と 背骨だけになってしまう。ステ ージ6、7は初めから骨のパー

は、どんどん青い目の骸骨に…



ジャンプや体をバラバラにするなど さまざまなアクションを使いこなし てクリアしよう

ツが足りないので、必要なパー ツを集めて脱出しよう。





STAGE 8

Rolling Logs

束の間の休息を楽しむボーンズ。 そこへ一羽の鳥が現れて、丸太の山 を支えていた木の枝を咥えて持って いってしまった。しかもここは坂道。 ボーンズは坂道を下りながら転がっ てくる丸太を避けるのだ。潰される と骨のパーツが外れてしまうぞ。



坂道を転かり落ちてくる丸太は 場所によ ては飛び跳ねて頭上から落ちてくるそ ホ ンスの慌ててるホースも笑えるそ

ここはいったい……

ステージ8までクリアすると、ムー ビーが入る。丸太から逃げたボーン ズが山頂まで移動すると……。



STAGE 9 **Drum Solo**

ボーンズがドラムを叩くステージだ。上下左右に ある4つのドラムを指示通りに叩き続けるのだ。 関係のないドラムを叩いても音は出ないぞ。



STAGE 10 **Glass Shards**



下から上へと無 数に浮かぶ足場を 頼りに、移動する

ヤンブかてきる。一番 下に落ちてしまっとタ メージを受けてしま う 乗早く足場に乗る ステージ。

RONE

STAGE 11 **Big Bones**

落ったちくしま

フからずり直し

一つ前のハー

バラバラになったボーンズの体を組み上げるス



れ



●全征動推算●4人間等的報司管



洋ゲーならではの個性的な舞台設定と 妙に冷淡なナレーション(女性)が怪しい 「きゅー堰っく」。とにかく回転マーカー

(矢印)を蹴りまくり、敵からクリスタルを奪い、自分のあるいは敵のゴー ルへ入れまくるのが勝利への早道。どうぞお楽しみに。

を回して戦ら

いきなりこのページを読み飛ば そうとしているそこのアナタ。そ りゃあ、確かにこれは海外ゲーム だし、タイトルのセンスもアヤし い(ちなみに原顕はプラスト・チ ェンバー)。それに画面写真を見た だけじゃどんな内容かもわからな いから、いぶかしく感じるのも仕 方ないだろう。だけど、いまどき のゲーム業界では珍しいくらい、 個性的かつ独特なゲーム内容だか

ら、ちょっとでも興味があるなら せめて次のページだけでも見てほ しいぞ。さて、このゲームは簡単 に説明すると「立方体の内部で 数々の仕掛けを駆使して戦う(多 人数プレイ)、もしくはキューブを 次々とクリアしていく(1人プレ イ)アクション」だ。そして操作 は8方向移動にジャンプ、攻撃だ けの簡単オペレーション。しかし ゲームそのものの奥は深いぞ。

ストーリーとおぼしきもの

広大なキューブ空間。これは未来のス ポーツ中継か? それとも非合法の殺戮 娯楽なのか?その意義は不明だが、そ こには4人の戦士がいる。彼らの正体も また不明だが、いずれも背中に時限爆弾 (ボム)を背負っている。戦うことを義務 づけられた4人は、己が生き永らえるた めにクリスタルを奪いあい、ひたすらキ ューブ空間を走る。だが、壮絶な争奪戦 の末に得るのはわずかな延命時間……



きゅー握っく

この作品は、1人プレイ と多人数プレイとで、まる で異なるゲーム性が楽しめ るのが特徴だ。1人プレイ では敵がいっさいいない空 間を走りまわり、クリスタ ルを制限時間内にゴールへ



入れることで1キューブクリアとなる。ある意味、アクシ ョンパズルっぽい内容だ。そして多人数プレイでは、仕掛 けやトラップを使った戦略こそあるが、基本的に反射神経 重視のアクションとなる。2~4人のプレイヤーで、たっ た1個のクリスタルをラグビーのように奪いあうのだ。

ゲーム中は「残り時間 秒」、「赤、プラス: 秒」 といったぐあいに、状況 をアナウンスする女性の 音声が聞こえる。ところ がこの音声、口調がもの すごく淡々としており、



アヤしいテクノBGMとともにプレイヤーの焦燥感をかき たてるのだ。この感覚は、しいて言うなら、117の時報の"機 械的につなぎ合わせた音声"が近いかもしれない。特に時 間切れの爆死時に無感情に言う「さよなら」の冷徹ぶりは、社の名言(?)「コインいっこ入れる」や「残虐行為手当」に通 立腹を通り越して清々しさすら覚える。

きゅ一握っく

海外作品を日本で発売す る場合、当然メッセージは日 本語化するわけだが(して いない会社もあるが……)、 このゲームの場合、意図的 なものかは知らないが"英 文面訳系"だったりする。



たとえば各キューブにつけられている名称や、オプション 画面の項目など、ほとんどがそんなセンスで固められてい る。若人ゲーマーには既知外だと思うが、かつてのアタリ ずる独特の雰囲気がソフトの底流を走っているといえよう

Activision is a registered trademark and 3 is — 18 — C is a trademark of Activis on Toc. 1996. Activis on Toc. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners. All rights reserved

温出』これがきゆ

その時点でフレイしているキューブの制 別時間 | 人プレイではこれが切れると 1ミス (残り人数が減って、最初からや り直し)となり、多人数対域ではプレイ

|人プレイでは、ここにクリスタルを入 れると「キューブクリア。多人数対域で は、参加者の色と同じものが1つずつ配 置され、自分のゴールにクリスタルを入 れると時限制弾の制限時間が延びる

最重要物質 近づくと自動的に拾うので、 そのままコールへ放り込めばOK。多人数 対地では自分のゴールへ入れてタイムを 増やすのが基本だが、敵のゴールへ入れ ると効のタイムを減らすことも可能







きゅ一帰っくの象徴ともいえる仕掛け これを調ると、キューフが傾に90度回転 するとプレイヤーたちも重力の法則に従 って、ボトボトと転がり落ちる。この論 快(不快?)な仕掛けの使い方がカキ



90度回転/



多人数対戦時のみ表示される。上のタイ ムは時段爆弾の制限時間で、これがりに なるとフレイヤーは爆死する 下の数字 は、そのキューブで何回爆死したかをカ ウントするもので、フレイ終了時に極敗 の判定に使われる(ルールによっては使 われないものもあり)。もちろん、爆死回 数は少ないほどいい

キュープ内のあちこちに散らはっている アイテム。1度取った後も一定時間たて は再出現するので、対地展開を左右する ものはおおいに利用したい。ジャンフカ のアップや、敵を行動不能に陥れるもの、 物制制制を増やすもの、クリスタルを吸 い寄せるものなどがある。ちなみに種類 は13という不害な数

時限期率を背負った、フレイ ヤーの分身。基本行動は移動 ジャンプ、殴るの3神頭 爆 死寸前になると背中から煙が



発生して"危険"を知らせる か、たいてい "手遅れ" であ ることが多い 明月明時のうめ き声などかさらに食れを誘う



1人プレイ&多人数プレイに対応!



COLUMN TARREST TARREST CARSOL DANGE / MARKETAN 4 m (1) (1) (1) (2) (3) (4) Circle Control

1人サバイバル 多人数フレイ(4モード)



MILLOUS, MINOR - CT II CHOUSE IN COMMENTS OF STREET OWNER OF STREET

各種トラップも取り揃えてます

William Cont. MALLIE TO A PARTY F.T. FARSTELLAND



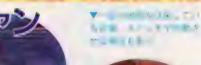




ARREST DESCRIPTION



A THE STREET AND IS BANKS THE RESERVE MANUFACTURE TA





VALUE AFERIL Ton Links WHITE BUILDINGS



動物園の園長さん

「動物園で全てを取り仕切る、園長職に ついてみませんか?」動物園経営シュミ レーション、ついにサターンにも登場!!

募:集:要:項

勤務地は8カ所

プレイ地域は、平地 (2種)・山岳・ジ ャングル・砂漠・寒冷地・森林・草原の 8ヵ所から選択できる。地域によってスタ ート時の既在動物や建物が異なるし、動 物達の健康は気候や地形に大きく影響さ れるので、砂漠など極端な環境の土地は、 最初のうちは避けたほうが無難だろう。









仕事は、低迷する動物園の経営 建て直し及び、動物達の健康管理。 具体的に言うと、土地の造成・各 種レクリエーション施設の建設・ 動物の売買などによって動物園の 名声や入場者数を向上させ、各動 物に適した餌の選択・動物の巣や 檻の設置による飼育環境の整備・ 入場者のもたらす公害汚染の削減 などによって動物達の死亡数を減 らし、新生率をあげるのだ。初め は戸惑うかもしれないが、全動物 の習性や、建築物の説明・必要経 費を記した各種資料が画面上で簡 単に検索できるので、ご安心を。

ゲーム中には、150種類にのぼる動 物達の資料を見ることもできる。動 物達の心身の健康のためにはどんな 餌を与えたらいいか、どんな柵や巣 を作ったらよいか、などを検討する さいに大変便利。また、資料には実 際の動物写真が使われており、その 動物の習性や平均寿命といった各種 詳細も記されているので、デジタル の動物図鑑としても使えるぞ!







- ●ソフトバンク ●発売中 ●5.800円 ●シミュレーション
- ●全年數据經

動物圏が好きでした。動物圏には鑑が あります。そして今、仕事をしている僕 は自分が檻に入れられそうです。あ、そ

うそうゲーム内の動物も鳴きます。僕も泣いています。ゲームは楽しく遊 びましょう。このゲームは楽しめます。 (マルチメディア局 坂田)



経営評価は月ごとに行われ、ゲ ームをやめて園長を退任した場合 は、その時点での動物園の完成率 や世間の評価も知ることができる。 なお、退任しても、経営中にセー プしていれば、いつでも園長職に 復帰可能だ。他機種版にはなかっ た動物達の鳴き声(聞ける種類は

限られるが)を聞いたり、自然で は絶滅しそうな希少動物を繁殖さ せたりして楽しみながら、世界一 素敵な動物園を創り出そう!!



素敵な園長さん お待ちしています



theme PARK

- ●エレクトロニック・アーツ・ピクター
- 4 月発売予定●¥5.800円●シミュレーション
- ●1人プレイのみ●全年齢推奨



「2」ではなく「新」、というところかミ ソの「新テーマパーク」ですが、現在、 好講に工事中というか、開発中です。ス

任目

タッフー間、よりよいバーク作りを目指してがんばっておりますので、発 売までもう少しだけ待ってくださいね。 (EAV広報・なおこ

おいでよ! ボクのテー

パソコンをはじめサターンでも好評を得た、遊園地経営シミュレ

プレイヤーの役割はテーマパークのオーナー。リアルタイムで時 間が流れていくパーク内に、アトラクションやショップなどをデザ インよく配置。ショップの商品構成やスタッフ管理、パーク内の清 潔度にまで気を配り、遊びに来るお客さんすべてを満足させなけれ ばならないのだ。さらに経営にはお金が付き物。入場料金の設定や スタッフとの労使交渉、果ては株式投資などで効率よい経営をしな いことには、パークは倒産の憂き目にあってしまう。世界各国に自 分のテーマパークを作り最終目的「世界の遊園地王」を目指そう!

ーション「テーマパーク」が、装いも新たに帰って来た!!



できることは盛りだくさん!! とっても楽しいテーマパーク作り!



土地選択

かのまがおかけから デーマ クを担催する土地を消 経済法型が異なる当 #難馬度も変わって (4)



- ク内を製備するガート や、ゴミ肉掃を行うス -などを雇用する。 はくるみのスタッフを握っ 、お客さんを乗しませる こも大いなのだ



商品の仕入れ値や、ス フの賃金といった交出 **して効率よい経営を目折し** 特別外質などの

BNICはアウトローと しかやって来てパー クを売らし回ること も、ガードマンを向 かわせ追っ払おう!









マバージ

「新」となって生まれ変わった テーマバーク。グラフィックの 全面修正はもちろん、高低差の 存在、アトラクションの料金設 定、地域限定ショップ、さらに 右に紹介する要素を追加、随所 に改良を施して、よりゲームが 楽しめるようにしているのだ。

ユニゲームで遊べる/

パーク内に特定のショップやアト ラクションを設置することで、さま ざまなミニゲームを楽しむことがで きるようになった。ゲームの種類は、 射的や占いなどのテーマパークに欠 かせないモノから、なかなか本格的 な落ち物パズルゲームまでと、豊富 に用意されているのだ。パーク作り で疲れた頭を小休止させるのには最 適だよね。



銀行) 画面が刻々と変化/

月日の流れで画面が変化するよう にもなったのだ。雪化粧やライトア ップで彩られたパークが見られるほ かにも、雨が降ってきて客足が鈍っ たりなんてこともあるのだ。



(新)テーマパークを視察

今回の一番のウリがこのモード。 なんと自分が作ったテーマパークの 中を3D視点で歩き回ることができ る。さらにはアトラクションに乗っ たり、パークの裏側を見ることだっ て可能だ。オーナー気分を満喫する ことができちゃうね!





「育成シミュレーション」というと美少女もの、と考えられがちだが、このゲームで育てられるのは、なんと素敵な男のコ。女性ユーザー達の期待を得て、史上初の美少年アイドル育成ソフト、サターンで堂々のデビュー!!

BOYSアイドル育成シミュレーション

Hop Step あいどる



- ●メディアエンターテイメント
- ●今秋発売予定●6.800●育成シミュレーション●1人プレイの
- みの全年齢推奨

×=n= #6−1 女性ユーザーのために、「イヤ〜ん」と 登場 / この秋あなたを夢中に、そして 大典書させる造品となるでしょう /

そうです、あなたの好きなようにできるのです (ハフハブ /) あなたの情熱が伝われば、あなただけのアイドルにもなってくれる () (広報・オデコ)

「私だけのアイドル」を 育てちゃあう合

今や社会現象の1つともなった、ジャニーズ系のアイドル達。彼らのようなビッグタレントを自分の手で生み出し育てちゃおうというのが、このゲームの(主な)目的だ。あなたの分身であるプロデューサーの性別を決定したら、仕事を手伝ってくれる美人マネージャーと一緒に、早速アイドルの育成を開始しよう。

スカウト新宿 ススカウト渋谷 スアホイント原宿 キアイトル候 ますらき は

男性または女性のプロデューサーであるあなたは、まずアイドルの素質を持つ少年を探し出し、スカウトしなくてはならない。交渉は会話アドベンチャーで行われ、話の進め方しだいではスカウトに失敗したりもするが再交渉は可能だ。スタート時に選んだプロデューサーの性別がスカウトの成否に影響することもある。

最初街でスカウトできるアイドル 候補は9人、その中から選べるのは 1~5人で、組み合わせは自由だ 少年達にはレッスンを受けさせ、2 年間で一人前のアイドルに育てよう。 ちなみに少年達は、あなたに対して 「好態度」を持っている この値が 高くなると、なんと恋愛感情に発展 していく可能性もあるのだ。

デビューしてからも出あり谷あり

レッスンの合間に舞い込む仕事、 最初は小さな仕事だが、技能が高くなれば、テレビの主役や化粧品のポスターなんで大仕事ももらえるようになる。だが、イペントはそれだけではない。アイドル生命に関わるようなスキャンダルが起きることもあるし、好感度によっては、プロデューサーとデートをする少年も現れるまた、彼らの間には「相性」があるので、仲を取り持ってやらないと、相性の悪い2人か喧嘩することも



相性が悪いと…



こう様はから、くても、2人を組ませて仕事を停びし

2年が過ぎると、少年達は結果を出す。彼らの技能や成績したいで、それぞれに見合った活動を続けていくのだ。エンディングはマルチなので、少年達は、時にはスターになれるし、時には俳優になるかもしれない。そして時には、あなただけのアイドルになってくれる少年も、いる……



DRAGON SILK

ドラゴンマスターシルク



- ●データム・ポリスター●3月発売予定
- ●6.800円●ロールブレイングゲーム
- ●全年齢推奨●1人プレイのみ



3月発売を目指して順調に仕上かっています。とにかく広いこのダンジョン。しかも8方向。でも大丈夫/ 方向オンチ

の私でも何とか進んでいけますから。親切設計の様々な仕掛けと笑えるストーリーを心ゆくまで楽しんでください。乞うご期待 / (広報・TOM2)

を 個して世界を征服しちゃおう!!

RPGがサターンに登場、パソコン版で好評だったどこまでも軽いノリはそのままに、移植に際してグラフィックやゲームシステムを一新。より遊びやすくなって帰ってきた。さらに従来の4方向からナナメにも広がる8方向のダンジョン構成や、長い回廊も一気に探索できるダッシュ機能など新たな仕掛けも盛りだくさん。

物語は突如復活した魔王を倒すべく、目覚めた魔龍様の命を受け、勇者シルクが立ち上がる

ユーザーフレンドリーな 快適プレイをお約束!!



……わけなのだが、その代償にシルクが望むものはなんと「世界征服!」 いくら勇者とはいえ、こんな人に魔王退治、まかせていいの?



る)と報告性 いさ、衛士の城へのも一つたけ前いをかなえていうシルクに「魔士を座せばない。 のでは、一つたけ前いをかなえていい。













●トミー ● '97年発売予定 ●6,800円

●アドベンチャー ●全年整接契

#8-E

お待たせしております。脚発途中いろ いろありまして、何度かの発売延期に ご心配をおかけしたと思います。(私も

心配でしたーオイオイ)初回は描き下ろしのピクチャーCDとなっており ますのでお買い逃しのないように……



「なかよし」で連載され、TVアニメも大約 内に終了した「怪盗セイント・テール」。マンガヤ Vに続き、アドベンチャーとしてサタ・

あなたにも神の御加護がありますように。State

プレイヤーが操作するのは主人 公の羽丘芽美。昼間は学校で勉強、 お母さんのお手伝いなどをするふ つうの女の子だ。ところが、夜にな ると迷える人々を救うために怪盗 セイント・テールとして活躍する。

そんな彼女の1日を体験できるア ドベンチャーだ。授業がミニゲーム になっていたり、セイント・テール になったときは状況に合わせてマ ジックを使い、突破するなど、いろ いろな楽しみがあるぞ。

昼間はふつうの女の子

昼間は学校へ行ったり、お小 遣いで買い食いをしたりと、街 の中を行動する。 ごくごくふつ うの生活を送るのだ。



いろんなところ



.



夜は迷える子羊のために大活躍



放課後になったら、礼拝堂にいる親友、深 森聖良の元へ行ってみよう。迷える子羊から の依頼がきているぞ 芽美は怪盗セイント・ テールとなり、マジックやアイテムで警官達 をやり過ごながら依頼を達成していくのた





の姿身シーンはアニメする。



特定の街の人に話しかけたりすると、シ ナリオイベントが起こる。新キャラなど が絡んでいるシナリオが多いぞ



オリジナルキャラの女 の子。芽美の学校に転 校してきた御令嬢だ。







ったか知らないけど、こんな言葉かある。 あいにくこのゲーム、ドリルは出ないケ

ド、ビームは撃ち放題。さらには自分の組み立てたロボットで戦えるのだ。 ロボット大好きっ子(ベタ)は絶対プレイしなきゃネノ

アーケードゲームとして登場し、根強いファ ンを生んだ「ウルフファング」が、ついにサタ ーンに移植され登場する。

アーケード版を知らない人のために説明する と、ゲームのタイプは横スクロールのシューテ ィング。プレイヤーは"装甲機兵"と呼ばれる ロボットを操り、未知の敵"ラグナロック"に 対して戦いを挑んでいくこととなるのだ。

このサターン版では、アーケード版の完全移 植に加えて、メッセージの音声出力や、アクシ ョンの改良などがなされたサターンモードが用 意されている。アーケード版をやり込んだ人か ら、初めてプレイする人まで幅広く楽しめるぞ。











tightic soft in the case 15dr or of the Military I and other section STATE OF THE STATE OF THE STATE OF

パーツを組み合わせてオリジナルロボットを作れ!!

このゲーム最大の特徴が、最初から用意されている 機体以外にも、パーツを組み合わせてオリジナルの装 甲機兵を作れることだ。胴・腕・脚からなるパーツは、 それぞれが特殊兵器・近接兵器・移動とジャンプ性能 に関係している。右に一例を紹介したので見てくれ。





制には次の他を疑らせるフレイム ランチャー、挙ば攻撃力に優れる ハイルバンガー、複塑にはジャン フカに優れる 4 据を設備した機体 横続的な攻撃に向いている

駅はホーミングミサイル、続は広 新規に攻撃が可能なヒームソート 独部には、発度にバランスの取れた ホハーを装備 あらゆる标道に対 応するように組み立てた機能だ









THE GAME PARADISE

ジャレコの歴史はこのゲームで知れ!?

アーケードで、人気を得た縦スクロールシューテ ィングがサターンで登場だ

ゲームの舞台となるのは、なんとゲームの中マ ッドサイエンティスト「ジーニアス山田」の野望を 打ち砕くため、ジャレコ歴代のゲームキャラで立ち 向かうのだ ノーマルショットやタメ撃ち、ボムを 駆使して、迫り来る筐体やぬいぐるみを打ち落とし ちゃおう。ゲームをさらに盛り上げるのが、しゃべ りまくるキャラたちの存在。ステージ中はもちろん、 ステージ間にも会話シーンが用意されているのだ



あ気楽極楽





●ジャレコ●3月下旬発売予定●5,800円 (通常版)/7,800円 (ビ テオ付き)●シューティング●2人間時プレイ可能●全年齢推奨

ビデオ付き限定版 極楽パック(金七千 八百円也 も同時発売/ 壮大な(1?)オ ープニングの物語もハイテンポで聞るア

ニメーション+出演声優のビデオクリップ=計80分のハイクオリティな逸 品です。紹介希望は編集部まで
// う~ん、ロコツだ。

プーペラinセリア

またこれからよオ

ほんわかシューティング フラスアルファカッの出 あはセリアちゃん ロ 赤 なが影響フーベラに乗りさ んて、広島内に撃ち出すマ ルチンヨットで戦り タメ ならのラヒットファイヤは 料強力だ 3タイプの変形 はり、なからないけとネ かないまか



788318

9999999

41847

俺ってシリアス!?

ノとや、質減等ライト ニンクフレーナなど 前方への攻撃が強力な FIGHTER EXECUT 登場のシェイナス 情 性を持った自機が特別 のカランニー「エクセリ オン かっの登場た 海 划行三

バクダンでドン!

爆弾等り拉けケーム 「いたさん」 からの音楽は、ヒンクのパンプも カワイイびく。元ネタ同様に攻撃 も全部が場所、水の1数は少ないが、 高い物学力を図る 特にホムのドト クロ目の違う。得待、は強烈 **州** 大国明人

CONTRA



必殺モモコボム

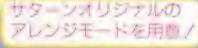
成長アクションゲーム (17)「モモコ120%」か らは主人公モモコちゃ んがご出演 ノーマ ル・タメ撃ちとも、お 星球を使ったカワイイ 12学がポイント、画面 いっぱいにコスプレを か現れるボムは必見!! ル 州名へきる



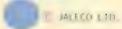
イエス・サー!

きる様とる緑さなロボは 懐かしの変形 ロホット機 13-170-1 ンZ からの、計画 粉を自 104-101 1512 11819 /クレーサーが動むしい と 8分の点を集中を発射 するタメ製もも強力だ A. 768 11 20





アレンジモードでは、新キャラや 「カラオケワールド」「家庭用ワー ルド」の2ステージを追加 オブショ ンモードでは、元ネタゲームの紹介 などが用意されているぞ。さらに、 オリジナルアニメなどが収録され たビデオ付き限定版「極楽ハック」 も発売されるのだ









謎の軍隊を撃退せよ!

近未来の東京を舞台としたSFシューティングゲームが登場する。この「プラネットジョーカー」は、3Dポリゴンを使って描かれた、縦スクロールシューティングゲームだ。プレイヤーは陸上自衛隊特殊部隊所属のサトミ・タカヤマ少尉となって、突如東京を制圧した謎の敵に立ち向かうこととなるのだ。プレイヤーが操る人型兵器は全部で7種類。攻撃力や防御力、スピードなどのほか、ショットの種類

も異なる。自分の好みに合ったものを選んでプレイしよう。また、巨大な謎をはらんだストーリーや、オープニングなどで見られるアニメシーンなど、見所もたくさん用意されているぞ.



- ●ナグザット 3月7日発売 ●5,800円
- ●シューティング ●全年齢推奨



実は最初の紹介の時には触れられていないのだが、この作品は公募して集められた人々によって作られたものなのだ。

で、スタッフ皆クリエーターの卵連。ナグザットではそんな人連を今後も 募集するので、興味があったら今後の当社広告に注目! (きむりん)

3種類の攻撃を使い分ける!

自機には3種類の武器が装備されている。通常攻撃のショット以外にも、巨大なダメージを与えるボムや、体当たりのチャージといった特殊な攻撃も用意されているのだ。すべての攻撃を上手に使い分けよう。







難談待ち受ける全フステージ!

ゲームの舞台は敵に占拠された東京。ゲームの各所で翻 内の有名な建造物が登場するぞ。そしてステージ5以降、 舞台はストーリーの核心である巨大地下翻市へと

MISSION-1 14th May

最初のステージだけあって、敵の攻撃はそれほど激しくはない。序盤でアイテムを取ってパワーアップをしておこう。侵攻ルートとしては、東京湾から都内へと進入。工場地帯へと向かう。そこに待ち受けるのは……!!





突如海中から出現する潜水艦。通常弾と 誘導ミサイルの複合攻撃を仕掛けてくる。 艦校付西に集中攻撃を加える。



MISSION-2 14th May

工場のボスを撃破したサトミに通信が入る。どうやら敵の重要拠点が池袋の高層ビルに存在するらしいのだ。中隊はそれぞれに分かれて、池袋へと向かうことに。プレイヤーが取るルートは、千代田区のオフィス街を抜けて、首都高速5号線を北上するもの。だが、目的地の直前でサトミが見たものは!



転ぶように曲がりくね。た音を基5月級 を一度を重り、て資き進む。ももろん数 の攻撃に手は緩むことはない子











アリゾナを越えればDISK1終了! でもまだ先は長いぞ!

グランドキャニオンをぬけ、アリゾナへ

デスパレーでロン・テリーを倒したら、キングマントーが出てきた岩の間から外に出てみよう。デスパレーをぬけ、砂漠の小さな村ラスペガスにたどり着くはずだ。ここで都来は残って事業をやると言い出し、パーティーから外れる。資金に100ドルほしいと言ってくるので渡してお

こう。結果は見てのお楽しみ!?

また、唯一のショップ、バグジーの店 で孤高の岩靴を買っておくと、この先ラ ク。安いので全員に履かせてもいい。集 早さと防御力が上がる。グランドキャニ オンはゴンドラに乗って移動するが魔物 も出るぞ





ドキャニオンの山々の間。:-この行か点在する 響っておいて掛ばな

アリソナレスク

何もないゴーストタウン、しかし

魔法の取り忘れと、魔物の攻撃力上昇に注意!

ラスベガスから東に歩いて行くと、グランドキャニオンに着く。このあたりから魔物の攻撃力が上がり、パーティー全体に対する特殊攻撃も激しくなってくるので、回復は早めにしておこう。MPは戦闘が終われば全回復するので、アイテム節約のために回復魔法を使うのも手だ、グランドキャニオンでは、ゴンドラを登ったり降りたりしながら進むことになる、途中にはインディアンの村が点在していて、ここにはアイテムショップや宿屋などがある。村の長老に話を聞けば新しい魔法の種をくれるので必ず話しかけよう

グランドキャニオンをぬけると砂漠の

入り口にフェニックスの町がある。初め て町に入る時に、夜だと入り口が閉まっ

ていて入れない。外に出て昼になるまで

待つか、インディアンの宿屋に泊まろう



女の子が「口」に襲われる!?

町に入るといきなり1人の男が助けを 求めてくる。どうやらこの男の娘に脅迫 状が届けられたらしく、夜に娘を襲いに 来るという。再び夜に訪れてみよう。



気弱な保安官チェリー

ラスペガスは最初に行くと本当に何

もない村だ。しかし都来はここに残り、

この村を発展させるという。都来と別

れてしばらく時間がたったら、再びこ

こに来てみよう。驚くほど発展したラ

スペガスが存在しているはずだ。エリ

アを1つクリアしたらのぞいてみよう。

ラスベガス

町の大衆酒場に行くと、フェニックスの保安官、チェリー・アープスが悪党にからまれている場面に出くわす。助けようとすると町でうわさの謎の男、エースが現れ、悪党どもを蹴散らすが……。

ヘビ退治で資金かせぎ

この町にはハンターギルドがある。ギルドにいる男に話しかけると、砂漠で旅人に書をなす毒蛇退治の依頼を受ける。 お金を稼ぎたかったら引き受けよう。町の西の砂漠にいる動かない魔物が毒蛇だ



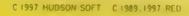


パグジーショッ

プでアイテムを

補充しておこう。





トゥームストーン

BARでからまれている 女の子を助けよう

弱気なチェリーのかわりにトゥームス トーンに来た雷神達を、入り口で待ち受 けるクリントン兄弟。ここで戦闘になる が、はっきり言ってこの段階の兄弟は弱 い。回復さえしっかりすれば、余裕を持 って勝てるはず。街ではBARに行ってみ よう。デブが多いこの町には、似つかわ しくない女性がからまれている。地下室 に連れこまれたので追いかけていくが、 助けることはできない。町から連れ出す と、お礼にスモウスーツをくれるぞ

決關! OK牧場

トゥームストーンの入り口でこてんば んにしたクリントン一家がチェリー相手 に決闘を申し込んできた。しかも汚い罠 を敷き詰めたOK牧場に場所を指定しく る。地面の干し草には地雷があるぞ





ONE POINT デブレンジャー戦

前回、トーゥムストーン入り口で 戦った時とは違い、アペティにパワ ーアップされているのでかなり強い 全体に攻撃するより1人に的を絞っ て攻撃し、相手の人数を減らそう



アリゾナ編 魔物リスト

名前	LV	HP	MP	攻擊力	弱点	獲物
バレルカクタス	18	90	0	50	火	榧
ドラセナ	19	80	34	48	火	榧
グリズリー	18	100	0	52		胆
ジェント	19	120	34	52		榧
ヴァルチャー	20	85	0	54	J.	33
ボンレス	20	90	50	53	JII.	胆
トマトヘッド	21	70	32	56		榧
アラモード	21	90	40	58	光	真珠

ラスベガスへ戻ってみよう!

アリゾナをクリアしたら、ラスペガス に戻ってみよう。スカイウォーカーの呪 文があれば楽勝だ。かつてのさみしい村 はどこへやら、ギャンブルと娯楽の町に すっかり変わってしまっている。ギャン ブルはリスクもあるが、お金を大きく増 やすこともできるので挑戦する価値はあ る。自分なりの攻略法を見つけよう



もうけは大きいがリスクも大きい

ボーカー

ゲームセンターなどにあるボーカーゲ ームとは違う、本格的な7スタットポーカ ーが楽しめる 基本はCPUがBETしたら 無理をせず下りること。自分の手に大き な役が来そうなら強気にBETしていこう



アペティ城

町の北側にあるアペティ城にとりあえ ず入ってみる。道自体は一本道で、迷う こともなく最上階に着く。最上階では街 の人々が大量に食べ物を食べては吐き、 吐いては食べている光景にア然とする



アペティとの決戦

クリントン兄弟を倒すと、末っ子のビ リーがアペティに会いに行くと言い出す。 後を追って、アペティ城に再び乗り込も う。前回通れた通路は塞がっているので、 脇にある扉から中に入り、階段で上を目

とす真珠は貴重品なので全部換金せずに 1つくらいとっておこう アベティの弱 点は風の属性。しかし、エースのハリケ ーンは当てにできない



トゥームストーンの ショップに入れない?

スモウスーツを装備しよう

は、自動ドアになっている。スモウ

スーツを装備すれば扉が開くぞ。

この町のショップや宿屋の入り口





アリゾナ編 入手アイテムリスト

名前	、価格	効果
孤高の靴	400	全員装備可能 素早さ、防御カUP
白装束	5000	禅剛が装備可能 防御力UP
白鹿の弓	5500	夕能が装備可能 攻撃力UP
鋭利の指輪	1500	全員が装備可能 攻撃力UP
あんまん	3850	全員のHPとTPか50回復

リストの最初の微物はクラントキャニオンにも出現する。 クリスリーのチャーシばかなり届いの て主称 ニイテムのほとんとはトゥームストーテルアイテムショープにある かいりちに買むり

一番確実かもしれない

ブラックジャック

ディーラーとサシで勝負するプラック ジャックは、ディーラーのランクによっ て勝ち負けが大きく変わる。さすがに 100ドルのディーラーは強いので、10ド ルディーラーの所で地道に稼ごう



6ライン賭けがオススメ

ルーレット

これも本来ならディーラーとの心理戦 なのだが、相手はCPU。次の出目を読ん でもしかたがないので、確率の良い6ラ インBETを数カ所に賭けていくのがいい 大きく賭けるなら赤黒で倍増を狙え!





DISK2に突入!物語はいよいよ佳境へ!

フェニックスの東、カールズバッドの 洞窟をぬけて表に出ると、小さな村に出 る。コウモリに襲われている少年に話し かけると、幼なじみのマグーだった。マ グーは雷神の活躍を誇りに思っているら しく、今自分が身を寄せているアラモ砦 に雷神達を招待する。ちなみに、はじめ の小さな村はアラモ砦に行った後に行け るようになるので、後から探楽しよう





移動要塞アラモ砦

アラモ砦は巨大な移動要塞だ マグー の案内が終わったら、自分達の部屋に戻って休む。すると翌日マグーが行方不明 になっているという その後、マグーは 死神の呪いを受けて帰ってくる。Dr.Mは マグーを救うには炎のテキーラを使うし かないと言う 炎のテキーラを探すため、 雷神達は国境を目指して出発した







メキシコシティ オアバ

からり出来らまりで、ま べては利力できなかった。 か、中の力力には多って や、中の力力には多って や・キャイがある。また。 マージのを力にはイン・・アンの料かあるのでし も赤って覚まをすに入れ でおこう。の年年をす ればいいかき。たれ、東 門にあるましないまの中 へつけばに同りよりよる

国境の町・エルパソ

アラモ繋が送ってくれた国境近くにある町エルパソ。ここで夢見のいないパーティーに心強い助っ人として、ボブが仲間になってくれる。ボブはジャマイカ生まれだが、ウィンタースポーツボブスレーのコーチだ。エルパソから程近いメキシコシティにいる子供達を指導している突然おかしくなった子供達の原因を調べるため、ボブは雷神達と行動を共にする

ボブ

陽気なジャマイカン





CHILDREN CO.

AUTO IN STEEL S



炎のテキーラについて何か知っている

かもしれない博物館の館長、ロメロに会

いに行くが、街の様子がおかしい。黒い

布をかぶって夜中に教会に行くと、怪し

げな儀式を行っている どうやら人々を

オアハカの村

オアハカの村に着くと、古くからの行事である死者の日の祭りを行っていた その日一日は死者の扮装をして過ごすの だ。しかし、この日は祭りのなかに本物 のゾンビが混じっていた。ジャングルの 奥深くに、自分違の心臓を取り戻しに行ったゾンビ違の後を、雷神達は追う



THE PERSON NAMED IN

ジャングル

MATCHEST STATE

オアハカの村からジャングルに入ると、 視界の悪さにとまどうだろう。生い茂っ た木々の葉で道すら見えない。通路自体 も幅が狭く、魔物を避ける隙間がないの で戦闘も自然と多くなる。このあたりの 魔物は攻撃力がぐんと上がっているので、 回復魔法ミナヒーラは必須だ



ピラミッド

ビラミッドに入っても、一筋縄では進めない。各階にある石の心臓を入手して、外の階段にある石像に供えなければならない。石像は左右2つあるので手間も2倍かかる。ベラドンナはとにかく攻撃力が高い。メキシコのインディアン村で、グッド丸Sを大量に買っておこう



カールズバッド~メキシコ編 魔物リスト

名前	LV	HP	MP	攻擊力	弱点	推物
アルケミー	23	550	38	80	地	胆
フレシア	25	152	40	86	地	種
クロバー	24	150	38	80	地	極
黒のガルシア	53	92	40	86	光	サファイア
ミクトランテ	26	160	38	82	光	ルビー

カールズバッド~メキシコ編 入手アイテムリスト

名前	価格	効果			
織田ブーツ	800	揮鯛か装備可能	素早さがUP		
稲妻アーマー	1800	雷神か装備可能	防御力がUP		
山蝶ポンチョ	2900	夕能か装備可能	防御力がUP		
森のチョッキ	600	ボブか装備可能	防御力がUP		



ここまでのあらすじ

国家機関の一級捜査官である

法条まりなは、エルディア国駐

在大使の娘、御堂真弥子の護衛

の任を受ける。はじめはかたく

なだった真弥子も、ひたむきに

真弥子を守ろうとするまりなに

心を開きはじめる……。



burst error

/イマジニア●発売中●7,800円(CD-ROM4枚組)●マルチサイトアドベンチャー●1人プレイのみ●18歳以上推奨

盤イベント完全攻略!

- 1、(自宅) 本部長より電話
- 2. (学校前) マスコミを蹴散らす
- 3. (東棟窓下) スケジュール決定
- 4.(食堂)松乃と会う。新聞により二 階堂が指名手配されたと知る
- A. (図書館) 血痕を見つける
- 5. (Dルーム) 原版がなくなっている ことに気づく。
- A. (桂木事務所) 不穏な雰囲気
- A. (孔宅) 警官の警備
- A。(本部) 本部長と会話
- 6. (屋上) 氷寝と会話
- フ、(孔宅) 鈴木を見つける
- 8. (鈴木の車) 車内を調べる





- □ (ホテルロビー) 鈴木の後を追う。・19 (ホテルロビー) 外は夜······
- 10. (410号室) 部屋を間違える。クロ 一ゼットに隠れる。
- 11. (クローゼット内) 夢を見る
- 12. (410号室) ベッドの上で殺された 二階堂を見つける



システムフラグ小次郎側で解除

- 13. (410号室) 本部長と会話。
- B. (桂木事務所) 誰もいない
- 日。(図書館) 松乃から情報を得る
- 日、(食堂)生徒連が健康している。
- 14、(女子寮前)真弥子に手を上げるロ ス・御堂を見る。
- 15. (自宅) 謎の警告電話
- 16. (ホテルロビー) 鈴木と会う.
- 17. (550号室) サウナに入る
- 18. (ショットバー) 鈴木と会話

- 20、(550号室) 頼んでいないルームサ ービスが届く。調べると爆弾。部 思から选げ出す。









- 21. (ホテルロピー) 研察と爆発音
- 22. (セントラルA) 銃撃戦
- 23. (本部)本部に泊まる。『本部長、真 弥子と会話する。





STORY

12月 5 日

- 1 (事務所) ブリン、茜と会話
- 2. (桂木事務所) 禁生と会話
- 3. (事務所) ブリンと会話
- 4. (セントラルA) アクアと会話
- 5. (孔宅) 一通りコマンド選択
- 6. (大使館前) 茜と会話
- フ、(学校前)マスコミのなかから出て くる松乃を動ける
- 8. (図書館) 松乃と会話。
- 9, (事務所)プリン、氷室と会話。グ レンから知識がある。
- 10. (桂木事務所) 一通りコマンド。
- 11. (ホテルロビー) 茜と会話。 茜を尾 行する
- 12. (ショットパー) グレンと会話
- 13. (ホテルロビー) 茜と会話
- 14. (孔宅)プリンと整官が話している のを目撃
- 15、(桂木事務所) 誰もいない
- 16、(大使館前) 水室と出会い、話す

- 17. (女子寮前) -通りコマンド。
- 18. (倉庫街) 直乳女と会話
- 19、(桂木事務所) 一通りコマンド
- 20. (ショットパー) アクアと会話。
- 21. (ホテルロピー)まりなと甲野とい う名前の男性に出会う。
- 22. (倉庫街) 夕方になる。

システムフラグまりな側で解除

- 23. (事務所) 弥生から電話
- 24. (桂木事務所) 弥生と会話





25. (マンション前) 弥生と会話。

- 26. (弥生の部屋) 弥生と会話
- 27. (事務所) 茜と会話



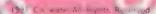
28. (女子寮) 氷室と会話



- 29. (倉庫街) 声が聞こえる 隣の倉庫 らしい
- 30. (隣の倉庫) 誰もいない。
- 31. (事務所)シリアを発見 とりあえ ず助ける。

71 MINT. 6 1 6





ここまでのあらすじ

貧乏探偵の小次郎はストールマ

ン・孔という怪しげな人物から絵

画捜索の依頼を受ける。捜索の途

中で小次郎は謎の少女、ブリンと

出会う。その後、絵画を発見した

小次郎は孔の家を訪れるが、そこ

には見知らぬ男の死体があった。

記録()まりな、小^でや然の両方のパートで勧請を遺むが、システムフラグのある場所がも、20イ トーリのなくないます



各イベントは数字の順番と矢印にそって発生します。数字のかわりにアルファベットのついたイベントは、発生が順不向のものです。カッコ内の場所はイベントの発生場 所を表しています。スペースの関係から省略して書いてあるものが多いので、注意してください(小次郎編にある「事務所」とは、天城採領事務所のことです)

STORY

- 1. (本部)真弥子からき取られ、自分 は任務から外される
- ○. (大使館前) 御堂不在
- □.(桂木事務所)なかに入れない
- □. (本部ビル前)桂木事務所へ行こう として、香川にぶつかる やセン トラルアベニューからだと、この イベントは発生しない。
- 2. (セントラルA) 弥生と会う。
- 3. (自宅) 謎のFAXを受信
- 4. (大使館前) 慌てている氷室と会 う。幸この前に小次郎側の大使館 イベントを見る必要がある
- 5. (大使館内) 真弥子護衛の件につい て御堂と会話、小次郎と御堂のや りとりを隣の部屋から見る



6、(本部) 香川に査問される。 フ、(本部) データペースアクセス



- 8. (本部)本部長を人質にとり、本部 ビルを脱出。
- 9. (桂木事務所)本部で得たデータベ 一スのログを見る.
- 10. (天城事務所) 小次郎不在.
- 11.(大使館前) 賊が侵入したらしい
- 12. (ホテルロビー) 茜を追跡する
- 13. (廃ビル) 不自然なビルを発見
- 14. (廃ビル内) 鈴木と会う。共岡戦線 を張ることになる。
- 15、(廃ビル内) 小次郎が尋問される。



16. (ホテルロビー) ディーブを追う.

17. (310号室) ディーブの隣の部屋 へ、鈴木の盗聴器で、隣の部屋の 会話を盗聴する。



18. (311号室 隣の部屋で騒ぎ なか に入るとボディガードが絶命して いる。電動鳴る



19. (どこかの部屋) 拘束されている そこに現れたディーブと会話。拘 東を解こうとすると 1人の女性に 助けられる





- 20. (左側廊下) こか船上だと知る
- 21. (デッキ) 誰もいない
- 22. (右側廊下) ドアを発見。
- 23. (船室)戸棚を調べていて、ディー ブの死体を発見する。本部長が現 れて身柄を拘束される







- 24. (本部) 本部長と会話
- 25. (マンション前) 弥生と会う





- 26. (自宅) 外木がななでくる
- 27. (プール) 鈴木とデート。

そしてまりなはトリスタン号へ向かう・・・

STORY 12月6日

1.(事務所)シリアとの会話中に弥生 かやってくる





- A. (桂木事務所) 弥生と会話。
- A. (学校前) 松乃と会話。
- A.(女子寮) 米室不在。
- A. (孔宅) 警官と会話。
- 2. (大使館前) 氷童と潜入。 3、(執務室)ロス・御堂に話を聞く。

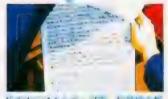


- 4. (大使館前) 逃げる。
- 5. (事務所) 端末を使う。



6. (事務所) まりなと共同して調べ るディーブから電話。

- フ.(セントラルA) 弥生と会話。
- 8. (ホテルロビー) ディープ不在
- 9. (学校前) 氷電がいない ※倉庫街 に戻ろうとすれば会える。
- 10. (Dルーム)調べていると、男と女 が室内に入ってくる。
- 11. (学校前) ディーブを追う。
- 12. (大使館前) 一通りコマンド。
- 13. (執務者)いろいろと調べる。報告 書を見つける。



47.50中にはエリティー(15) キャマルご 報告費の 初の名字48・レンジたり

- 14. (大使館内) 透げのびてプールへ。
- 15. (女子家) 風呂に入る
- 18. (倉庫街) ブリンと会話



- 17. (事務所) ダレンに電話する。プリ ンとあるお方に会いに行く。
- 18. (1420号望)プリンが変身。敵に襲







19. (廃ビル) ディーブ、シリアと会 話。グレン死亡



システムフラグまりな側で解除

20. (廃ビル)まりな達の侵入により敵 に動きが 鈴木に助けられる







- 21. (海岸) 茜に介抱される。
- 22. (事務所) 禁断症状への準備





- 23. (夢) 桂木との会話
- 24. (事務所) 禁怖症状が始まる



25。(倉庫街) 復活して茜と会話。

そして小次郎はトリスタン号へ向かう

ベージの読み方」の補足ですが、「一通りコマンド」とはその場所で実行できるコマンドをすべて実行することです。今回 人は、行ける場所へはすべて移動し、すべてのコマンドを実行してみてください。それでも進まない場合は、もう片方のキャラに変更してプレイすればうまくいきます。



ダイナマイト刑事

●セガ●発売中●5,800円●アクション●2人同時プレイ可能●全年齢推奨

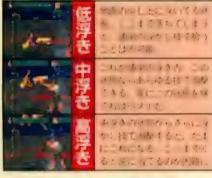


(空中)連続技を極める

このゲーム 1番の目玉がコレ。キミはどこまで繋げられる?

3段階ある浮きの度合い

初手にマキキは3月が存在する。マキキには ごとなする知を対しいけるようには、



空中連続技の概念

空中連続技とは、浮かし技で空中に浮いた相手が地面に落ちるまでに連続して追撃することを表す。浮かし技で空中に浮かした相手には。食らい判定、というものか残っていて、この食らい判定がなくなるまでに何かしらの技で追撃し続けることで、空中連続技が成立する。本作では、浮いた相手は地面に落ちるまで食らい判定が残っているので、地面に落ちる直前まで追撃することが可能だ

ただし、この食らい判定に技を当てるタイミングが非常に難しいので、 最初は判定の強い技で技を当てる練 習をすることをお薦めする



注意!!

ここで紹介している空中連続技は、 全て2Pを使用し、1Pを相手に行っ たものだ 1P、2Pはゲーム中に登場 する敵と当たり判定が違うので、通 常ゲーム時では繋がらないものもあ ります。あしからず。

2P戦なら技が繋がるのだが…





技を繋げるタイミングを覚えよう

いざ、空中連続技を決めようとしても最初はなかなか繋がらないはずこの繋がらない原因は追撃する技を出すタイミングにある 技を繋ぐ練



自動や出発されている状の 会さを原れないように、等ち でくる利用が立えていた。 ともでなり、このでおり、異 れたは簡単にデットできる。



日本の世刊技と落ちてくる相手とよわり、関す、ほんの一 毎年まわり、関す、ほんの一 毎日まかにタイトンクかられ たんけでもほうことはてきな も、で本名まで紹介しよう。 習をする場合は、まず単発のPかK を出し、その技が出ている高さを覚える。後は浮かし技で浮いた相手が 先ほど覚えた高さまで落ちてくるま で待ち、落ちてきたと同時にその技 のボタンを押すという練習が有効だ



動ける力をしなる。 すや、を検えや、このが 特別を集中させる。 ほば いまんうりごとる 間切によ

実用浮かせ技



巴投げ



識り上げジャンプ

- D核mMが2 マケルした A前端で出まったに「マケール ま、400~(2) (2) (2) (4)

・中州・技を決めるには、主事相手をすかせつ。ここは、実用的な、学かし技を3つ早 。まつ、ここでは、実用的な、学かし技を3つ早 。まであたので、練習する時の参考にしては、

> 浮かし技としての性能はバッグンとット後は相手が中浮きになるので、 追撃のタイミングも合わせやすい。 浮かしのメインはこの技で決まり。 画面中央付近だと投げた後はダッシ

画面中央内近にと扱けた後はタッシュアッパーで拾うしか手段はないのだが、画面端で端に向かって投げた場合はほとんどの技で追撃可能

この技を単発でヒットさせても浮かすことはできないが、画面端で他の 浮かし技の後の追撃技として使うといい。判定が強いので確実に拾える

ライターオススメ実用連続技集

ダッシュアッパー・ダッシュアッパー・ダッシュ……



4かせ技でもあるダッシュアッパーのヒット後にさら にターシュアッパーで治撃、そのまま連続してダッシュアーパーを当て続ける、いわゆる無限連続技士たたし、2発目のダッシュアッパーを当てるにはかなりの 練習が必要(詳しくは右翼の入力方法を参照)

PPPK アッパージャンプ



このケームにおける基本中の基本。動物を PPPKの最後の Kのヒット後に下方向にも判定の強いアッパージャンプで近撃する。その他の技ではほとんど過撃できない(あることはあるが、かなり難しいので省く) 初い着にもオススメの (議を受した連門技た

シャンプアロバースライディングキック



ジャンフPかKのヒット後に、スライディッグで追撃 する漁業技 ちなみにスライディッグは地面ギリギリの相手を拾う能力が優れているので、・K+Jの後に スライディングで拾うという連続支もできる これも お手軽な初い者向け連続技た

(層面端) 巴拉けーダッシュアッパー・PPPK×a



画画端で円投げを決めた後、ターシュア・ハーて一旦 相手の浮きを固定 その後にPPPKを無視に決める。動 技 PPPKは空中にいる相手には無限に入るのだが、少 しでもタイミングがずれると低浮きになって繋がらな くなってしまうので注意してほしい 多々ある。他で独力中でも、対人物に別らす、CPUMでも使える技を治路ライター自らかる種類 ヒークアープ、罪以得別には別場、レビアなものがあるが、そこは検告のしかいがあるという もの、作品も種品して中められるようになった部の中華を終わってほしい

(鉄パイプ持ち、画面端で)PPP~K(KKKの1ヒット目)



鉄ハイブに限らず、棒系の武器ならどれでもいい。 画端でPPPがヒットした後に、ギリギリでKKKの | 発 目がヒットするのだ(当たるのは最初の K だけで、後 のKKは入らない)。 ・動制技というほどのものしゃない が、お手軽でちょっとお得ということて

シンディ限定) 金的→金的→金的……



2Pのシンデイしかできない(金的は1Pは連続で出せないので)連続技 金的を決めてから、さらに金的で返撃 そのまま連続して決め続ける、これもいわゆる無限連続技 趣味によって、金的の後、ダッシュアッパー・各種追い打ちにしてもいい

(協力プレイ語)2Pが単語かマシンガン空中ヒットー各層連続技



大道芸的機能技 接方から味方に対映車ライフルなど で能を攻撃してもらい。それで浮いた相手を自分が追撃するというもの オフションで1P、2Pの当たり利定 をオンにしている場合は自分は別の触で待機している 必要がある。かなり難しめの連続技

サマーソルトキック・スピニングアタック(緊急回避)



これも大道芸的。映画技 空中に浮いた相手にサマーソルトキックを当て、その後スピニングアタックで追撃する。サマーソルトキックが出てるときにP+K+Jを押すことで空中でも緊急直避が出るのだが、当たる確すは非常にシピア 当たればラッキーというレベル

連続ダッシュアッパー入力のススメ

最初のダッシュアッパーヒット後、 技が出て腕が少し戻るモーションが 見える頃にPを押してタメを作る

腕が完全に下りきったらすぐにPを 離すと2発目のダッシュアッパーが 発動 後はこの繰り返しだ





武器使用時の連続技について

武器を使った連続技はあまりない が、小技では拳銃を撃って複数ヒッ トでダウンした相手にすかさずジャ ンブ銃撃で追撃するというものがあ る。ほかには、拳銃攻撃が空中ヒッ トしてる時に弾切れで銃をなくして



11 學話专業、11.11年本 この挙げむ「ヒット分 - はなまななまたのと 落ちてくる相手を通常攻撃でゲット するというものもあるが、これはタ イミングが絶妙に合ってないと決ま らないので、お薦めはできない



1-127 THE (\$ 4 1 Mr) = (+



確実に技を繋げていくには

左頁で空中連続技を繋げるタイミング を解説したが、ここでは確実に技を繋げ る方法を紹介しよう。1番手っ取り早い のが、判定の強い技を出してゲットする 方法。初心者はまずこれで繋げるタイミ ングを覚えよう。 1 番理想的なのはPか Kをクッションにして相手の浮きを固定 して、本命の技で追撃する方法だ。





浮かし技で浮かしたけ そんな時 1 " ど、相手がかなり落ち を作る Pよ!!!! てきてしまった……

とりあえず

うがオススメナ

判定の強い技で確実にゲットする

判定の強い技とは、ダッシュアッパー、アッパージャンプ、 サマーソルトキックなどを指す。これらの技ならタイミング がずれても確実に拾うことができるぞ

単発のPかKをクッションにする

Kなどでクッションを作ることができれば、そのまま連続技 に繋げられる。上記の方法だと、その後に技を繋げることは できないのだ。自分の実力に合わせて選ばう。



対人戦モードで連続技の練習をしよう

通常、ゲームを進めていくとビル の屋上で敵の大ボスと闘うことにな る。この大ポスを1P、2Pがともに生 きている状態で倒す(どちらかが倒 れていてはダメ)と、その後に大統 領の娘のワガママ(?)で1P対2Pの 対人戦モードに突入するのだ ここ では純粋に対戦するのもいいが、実 はじっくり連続技の練習をするのに



は持ってこいのステージなのだ。相 手は1Pか2Pなので技も入りやすい し、継続プレイも可能だぞ

対人戦モードの注意点

技の判定が違う

冒頭でも触れたが、IPと2所に前 第四約と済一て当たりに示す。間 なる。仕事などの関係と思われ 3,312-10-



スピニングアタックが使えない

緊急回避のスピニングアタックはこのモート では作えない んた連門技は順挙のケーム中でもかせってき ないのだ。あまり使えないけど



今までの成果を試す時。ここでキミの実力を見せてほしい。



PETALENCES. Im (25 ' 15 ' . 89 (7 7 4 Tomid In Last. LEFT CONTROL PANEL CHI

通常のクレジット数

ディープスキャンでクレジット数を 増やさないで、通常の4クレジット でクリアするのが条件。限られたク レジット数となると、「極力ミスを遊 ける」という緊張感が生まれる。そ れが一番の狙いだ。今までの講座を 把握して挑めば、そんなに難しくは ないはず。健闘を祈る

以下の連続技を決めよ

※画面端、シンディ(2P)限定 ダッシュアッパー×2→金的→PPPK×3 →K→PPPP→サマーソルトキック (→スピニングアタック【緊急回避】)

PPPK×3の後のK はクッションの 役割で入れてあるだけなので、省い てもかまわない。最後のスピニング アタックはラストステージの対人戦

モードなら省略化。サマーソルトキ ックまで繋がった時点で合格を認め る。ちなみに途中の金的は浮かし能 力があるのだ (空中ヒット時)

業! 教官からの

おめでとう! これで君も晴れ てS・F・P・Dを卒業となる。この 2週間よくがんばった!

これからダイナマイト刑事の名 に恥じないよう、がんばってくれ。 今後の君の活躍に期待する! ·····なんて偉そうなことを言っ て締めくくっちゃったけど、いか がでしたか? この攻略がゲーム

をプレイするうえで少しでも役に 立ってくれれば幸いです。このゲ ームで個人的に気に入っているの は空中連続技なので(いやぁ、繋 がる、繋がる)、興味のある人は記 事を見てチャレンジしてみてくだ さい(でも、卒業試験に載せた連 続技ができる人いるかなぁ…… もしできたらマジで凄いよ)。

ダイナマイト刑事攻略スタッフ

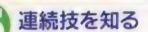
穣司 攻略補助/情報提供 ………植木

ダイナマイト刑事 こぼれ話

がったデッファバターズは

●SNK●発売中●ソフト単体5、800円/拡張RAM7、800円付き/限定KOFダブルバック9、800円●対戦格闘

今号より、KOF'96の対人戦攻略 は、八神庵の攻略と、それを基に 攻略記事の構成を解説していくの で、攻略記事を読むときの参考に してほしい。記事内容は初級~中 者を育成するという趣旨で制作し して半年以上経つが、その分これ から始まる攻略記事の戦闘スタイ ルは黙成されているとも言える。 かすも殺すも君の腕しだいだ。



ここではそのキャラクター の基本的な連続技を解脱する。 それ以上の難易度の高い強力な連続 技は4の中で挙げることもある。





戦闘テクニックを

3で挙げた攻めパターンはダメー ジを与えることには重視していない、 いわゆる相手の様子を見る連係攻撃 だ。もちろんヒットするにこしたこ とはないが、そのパターンだけで勝 つことは難しい。そこで必要となる のが、そのパターンから「ダメージ を与える」ための攻撃パターンだ。 ここではその戦法の全てを網羅して いるので、確実にマスターしよう。

視覚的にキャラクターの能力を知る

キャラ能力とキャンセルでき る通常技の表。各項目は、操作 性=総合的な使いやすさ。リーチ=通常 攻撃の射程距離の長短。対空=対空能力 の優劣。2択=二者択一の連係攻撃の優 劣。連続技=連続技の使用頻度、となる。 このデータは対戦時の有効度なので、例 えばリーチが長いキャラでも対戦で生か せなければ評価は低くなってしまう。そ の基準は担当ライターの判断によるもの。



キャラクターによって能力は多種多様 その能力を生かすことが特別への道と なってくるのは占うまてもないたろう

キャラクターの持つ技の特徴を知る

ここではキャラクターの持つ特徴を、①のグラフを基に詳細 していく。主にそのキャラクターを使ううえで知っておく必要



カート方向の二名紀一を従基する。 いわゆる2損攻撃は特に重要だ

がある通常技と必殺技の能力や戦闘ス タイルであり、その中にはもちろん弱 点として心得ておくことから、あまり 知られていない技の性質、意外な技の 意外な使い方など、キャラクターによ って様々ある。その下にある攻略記事 の読む上で最低限必要な知識でもある ので、特に初心者は熟読してそのキャ ラクターの特徴を覚えておこう。

基本となる攻めパターンを知る

ここではそのキャラクターの基本的な攻めパターンを連続写真を 基に解説し、そのパターンを仕掛けるタイミングや注意点を補足し ていく。このパターンは原則的に相手にガードされても反撃を受けないこ とが前提になっている。初心者はまずこの攻めパターンをマスターしよう。

初心者の ための

KOF96で対戦するうえで重要で代表的なテクニックを指南する。そ れは格闘ケームでよく聞く「キャンセル技」だ。通常技を出したあと の戻る動作を省いて必殺技を出すことから命名された特殊な手法で、 二のゲームでは3種のキャンセルテクニックが対戦における必須テク ニックとなる。まずひとつは通常技キャンセル。キャンセル可能な通 常技(上記1の表を参照)を相手に当てる(ガードされても可)と同 時に必殺技を入力すればいい。ガードされても反撃を受けない必殺技 を出すのが無難だ。欠に空キャンセル。空振りキャンセルの略称で、 こちらは通常技を相手に当てないでキャンセルするテクニックだ。通 常のキャンセル技よりかなり早めに必殺技を入力しないと成功しない 成功すると通常技の動作を一瞬だけ見せてから必殺技が出るぞ。最後 は超技キャンセル。これは超必殺技を出せない状態で、キャンセル可 能な通常技一超必殺技というように通常キャンセルの感覚で入力する。 すると、その通常技の攻撃判定が一度に複数回発生する。最後のボタ ンは押し続けること。できない通常技も多いので注意しよう。







KOF96対戦攻略 Vol. 1



对空 2 號 中上本文



当所技を心臓性の死方ともない かまい キュカ地の音中の ※前はし非難を輸に契めて中枢機を保り、計算限速と関係系のの 殺技を駆使して強引に攻めていくのが王道。距離に関係なくキャ /セルできる強 P や連射性のあるしゃがみ弱 K も中〜近距離で重 全する。たが、攻撃や連絡がつりな分。 ヤリカガードを切くする **色れがあり、似外と似め手に困る。 きょは相手をどうりまかた**



距離を問わずに関っていけるが、狙いは英花からの連係攻撃になる。英花は弱で中距離からいきな 出すか、判定の強い小ジャンプ空中ふっ飛ばし攻撃を盾に接近してから通常技をキャンセルして出 ていこう。跳ばせて落とす原始的な戦法も有効だが、スピードを生かした接近戦を挑もう。











的問題如用即河

. 0 1

















死ぬほど固めたらショータイム

相手がガードを固 めたら前転(緊急回 避)から層風を狙え。 前転中にコマントを入 力してボタンを押し続 けると楽に決まる。

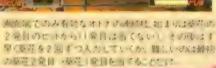


オトナの庵 講座









全てはここから。葵花からの攻めを確立しよう

葵花はガードされても反撃は受けにくいので3発目まで出しきること。その 後が際の攻めるチャンスとなる。まず基本となるのが、相手の次の動作を予測 する下の写真のような対処法だ画面端に限ってはしゃがみ弱Kが届くので、 そこから再び葵花へ繋げてもいい。葵花後の鬼焼きは、葵花を深くガードさせ た場合なら空振りしないので、動かない相手に対して出しても構わないぞ。し かし結局は、葵花以外の必殺技を出してしまうと、そこで連係は止まってしま うので、そのうち庵が手詰りになる。ダメージを与えるためには、多少のリス クを背負うことになるが下記のような連係で攻めてみよう.



花からの連係の





時花を全てガードされてし まったあと、間合いを広げ ると見せかけて、その直後 二等月で突進する奇勝的な 会法 動かない相手に対し ては次から前転して層風だ



Eがヒットしたら2発目で 上めて立ち強Pを当てる 「ると相手はダウンせず着 質するので、そこを狙って 福風と爆焼きで2根攻撃が



こちらも適面場が有効・基 Eをガードされたら2発目 江め、3発目を立っカー しようこする相手のか P P CTON なをキャンセル朝刊を組み



まれードされることを考えて当て出すのかいいたろう。 東正を同梱に代えて、その後に立ち 能花が有効。お手軽なのでマスターしてほしい。オトナの庵講座の究極連続技は控え目に



プログラス 大島居 (前、影の編集長) セガ主役宣言!

"97年1月、セガサターンマガジン編集部に"屋"が吹き荒れた。月2回発行から週刊化に伴う前、影の編集長・大鳥居任三郎の解任、セガの諮問機関である羽田公正取引委員会への転出は、編集部のみならす業界全体を握り動かす大騒動だった。そこでは、充実の週刊化を迎えたセガサターンマガジンも完全に脇役だった。しかもBEEP! メガドライブ時代から大鳥居に通い続けるノンフィクション作家・武田トオル氏は、大鳥居こそ業界に嵐を呼ぶ"革命児"と断書する。羽田公正取引委員会に転出し、ケジメの1年目を迎える男は、どのような嵐を巻き起こそうとしているのだろうか。

昭和25年、「ボールが止まって見える」といって、赤バットを唸らせながら 大活躍したのは、野球の神様・川上 哲治氏の話。それから47年後、真っ 青な顔をして、「セガサターンの売れ行 きが止まって見える」と名言を吐き、 セガサターンマガジン編集部を追放 されてしまったのが、前、影の編集 長・大鳥居任三郎であった。

しかし、業界のベクトルは今、この 失墜した男に向かいつつある。大鳥 居が"不死鳥の快進撃"をドラスティックに演じてみせてくれたからだ。 大鳥居がセガ・エンターブライゼスの 流通政策の諮問期間である羽田公 正取引委員会【注1】へ参加すると いうニュースは、週刊サタマガが週刊 ファミ通の発行部数に急追した事件 と、同じくらい大きな騒ぎとなって、業 罪を駆け抜けた。

その知らせを耳にした私は、危機感 の不足しているセガにとって、絶妙の タイミングだと思った。

私は、何かの予兆を感じつつ、いつ のまにか、心の中で大鳥居にエール を送っていた。

「君が宣言していたとおり、セガは流 通における競争政策【注2】の眼点 からSCE【注3】に勝利し、新たな挑 戦の時を感じさせている。君の説得 力ある発言の行く手には、好むと好ま ざるとにかかわらず" 嵐" が起きるよ うだ。こうなったら大好きなセガのた めにとことん好きなようにやっておい てもらおうじゃないか! 」

そんな思いを巡らせていた時、デスクの電話が鳴った。受話器の向こうから大鳥居の声が関こえてきた。「武田さん、実はサタマガ編集部の連中にとって、とにかく、セガにうるさい、と評判の僕は、目の上のタンコブだったんです。しかし、今の僕は、昔のブライドにかじりついてなんていませんよ。毎週、羽田公正取引委員会のメンバー達とサタマガを読みながら、来るセガの黄金時代に話に花を咲かるセガの黄金時代に話に花を咲かせています。今、SCEにはゲーム流過【注4】、ゲームビジネスを実体験として持っている人は1人もいないから、俄然ハッスルですよ」

大鳥居の声は何かが吹っ切れたようで、晴れ晴れとしていた。

私は、大鳥居に一笑にふされるのを 覚悟しながら、羽田公正取引委員会の 展望が、"セガ大爆発"の導火線にな るのか、その疑問をぶつけてみた。

Q:業界再編成、流通改革、多種に わたる常勝ソフトの開発……。新たに 設立された羽田公正取引委員会は、何 をテーマにスタートをきるのか。 「業界政治の閉塞感を打破するために、ユーザーとともにセガの黄金時代を築いていくつもりです。また、そうしなくちゃいけないと思い、羽田公正取引委員会に参加させてもらいました。個人的には、SCEに勝利した次元をさらに超えて、王者・任天堂と同じくらい、憎たらしくも強いセガを目指したいですね」

Q:SCEの業界人気下降に安穏 としているセガの現状から察するかぎり、セガは、SCEに勝った現実を直視 できていないように感じるが、このセ ガの体質は、今後も変わらないので はないだろうか。

「かねてから、SCEが公言してきた、業 界改革プランは危ないものばかりで した。レコードビジネス【注5】とゲー ムビジネス【注6】の盲点をつきなが ら、独占禁止法【注7】上、原則とし て遺法とされている行為を巧みに利 用し、必然的にユーザーに対して価 格競争の阻害 【注8】 によるデメリット を与えてきたからです。資本主義の 競争社会であるかぎり、企業がエゴと か欲望をむき出しにする姿勢はある 意味では当然のことです。セガとて、 この2つの人間の本能が根底に渦 巻くことは否定できません。ただ重ね 重ねいいたいことは、羽田公正取引 委員会としては、セガにとっても何が

一番魅力的かということを理解している点です。そう、革命とか改革は大衆 の支持が遭ってこそ初めて成功する、と過去の歴史の数々が証明して くれていることでしょう」

田

私の知るかぎり、大鳥居が独占禁止法という戦々恐々用語を口にしたのは初めてである。しかし、何より関心したのは、受話器の向こう側から、熱い口調で結んでくれた今年一番のテーマだった。

「今のレコード業界の方々のゲームビジネスに対する言動を見ていると、複雑な気持ちになりますね。魔きとショックと寂しさと……そんな気持ちです。そういう意味でも、任天堂とセガが確立してきた純粋なゲームビジネスというものを、全国のユーザーと一緒に正々堂々とアピールしていきたい。それが今年一番のテーマです」

まさしく、"大鳥居が怒れば嵐を呼 ぶぜ!"である。

一昨年以来、関係省庁や議会側への精力的にこなしてきた大鳥居は"セカ黄金時代"へ向けて、すでに 臨戦態勢に入っている。

羽田公正取引委員会へ転出した"ニュー大鳥居任三郎"がどんな ドラマを見せてくれるか、今から 楽しみである。

スーパーエキセントリック大鳥居任三郎 用語解説

【注1】 トキュメントの進行上 海田公正取引 委員会は セカ・エンタープライセス国内コンシューマ事業本部の外局として仮定し設定していますが、政治的な影響を受けることなく 独立して「消費者=ユーサー」し渡はれるセカの 産通政策を追求していきます。消費者との合議制の期間であるところに特色かあります 【注2】 企業が消費者の購買を目指し価格や品質、サービスなどについて、お互いに競い合うシステムのことです

【注3】 プレイステーションでおなじみのソニー・ コンピュータエンターティメント

【注4】 大きく分けると、任天堂商品が流れ

るルートと セカ商品が流れるルート SCE商品が流れるルート この3つのルートが基本になっています コンピニエンスストアに対する新しい動きが それぞれの流通ルートの是非を決めるカキになっています

【注5】 レコート業界からの主張から定義すると 音楽用CD等は、趣味・嗜好性の高い文化的必需品であ て、新聞や書籍・継誌と同様に分化の発展の担い手であり、消費者が分化を享受する機会の均等化をはかる観点から、全国同一価格、同時発売による普及が必要であるビジネス。つまり、地域による価格差が生じ、文化享受の公平さか損なわ

れるのを設けるため、例外的に 独占管止法 の適用か、解外され、定価販売か許容されて をたビジネスです。96年11月1日付け、11月 9日付けの設売新聞に掲載された関連記事 から利断するかさり、音楽CDが定価販売か 許容される制度から外れることは決定的にな ているようです。

【注6】 TVゲームは、ビテオ、レーザーディスク、CD-ROM、DVD等と同じく文化の担い手ではありますが、独占禁止法上原則として、販売店に対して定価販売を守らせる行為を遠法とされています。つまり、音楽CDと同じく、著作権法上の著作複製物としては、保護の

対象になっていますが、定価販売が終答される制度に関しては、その対象にはされていないセンネスです。

【主7】 独占禁止法は公正で自由な競争 を促進して、我が国経済の効率的な連定を はかろうとする法律です。その正式な名称は" 指機独占の禁止及び公正取引の確保に関 する法律"といいます

【注8】 メーカー等が、流通業者に対して転売する価格を拘束して、これを守らせる行為をとることにより、品質が良く値段の安い者を選ぶように努めている消費者の多様なニーズを不当に書すること。



Jo F MA 歌を熱唱する高橋名人。



当日は大抽選会の ほか、豪華景品の

然の異音に恐れおののく取材班。その原因を解明す べく、さらに臭へと進んだ彼らを待っていたのは……。 あの「伝説の男」だった!!

ファミコン全盛期、1秒間に16連射できるゲー ムの違人として、全国のチビッコの憧れの的だっ た高橋名人。当時はテレビ番組の司会やイベント にひっぱりだこだった。ちなみに現在は宣伝部長



(Bu un

1秒間に16発も! な、なんて 理ちなんだ!!

> 雷神、わたし こわい……

ICHIGAYA FRAULEI

仲縁(宣伝部のこと)にいます。 スリーサイズ●かなりキテます。ウフフ。 ■味●スキーがすきーマなんちゃって。

「みなさん、黙示録はもうクリアし ましたか? 全国の天外ファン、 らびにスキーの腕にちょっと自身の ある方。ぜひ、お手紙くださいね!!!



好きな男性のタイプは?「中山君(広朝の サタマガ担当者)」う~ん、気配り上手



業界でも美人が多いことで知られるハドソン。ここはハガキの1枚でも送ってウッシッシってそれだけじゃないけど、お便り大募集。①タイトル(例:読ま なきゃハドソン) ②イラスト③人生相談(名人、お線様、ポンパーマンが解答)④ツッコミなど。宛先は編集部「ハドソン」係まで。プレゼントもあるでよ。

全国のCFC会員達、更新は済んだかい?

全国777万人のカプコンフレン 入力だ。まさか更新しない人は ドリークラブの会員諸君! そろ そろ更新期限が迫っているぞ。 12月に送られてきた「更新手続 き用紙」に必要事項を記入し、さ

っそく郵 便局に向 かってダ ッシュコ CHECOM Prient マンドを

> ・プロースレー・ロークラフ 事経 切り 7 57 P4P 1565 9 519 to 9 67 9061*

いないだろうねぇ? さあて次 は96年度会員になり損ねちゃっ た哀れな人。CFCの会員になる ために申し込み用紙をゲットせよ。 97年度の最初の会報は4月なの で、その前に入会することを勧 めるぞ。入手方法がわからない 人は、直接カブコン様に聞くため に左の番号に電話してみよう。 今年も楽しい情報満載のCFC。 カプコンファンなら即入会だよ。



ター子&ミッチーの 守ったファンレターもOKですよ!

ハロカブも23回を迎え、カブコンさ んへの質問やご意見もた一くさんたま ってしまいました。そこで、こんなコー ナーを開設。質問内容はサターンから アーケード、ホームページ、CFC、大阪 本社の様子まで何でもOK。質問に限 らず、サタマガ読者らしい的確なご批 判ご意見をお待ちしております。

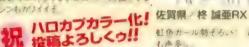


ケードの質問もフリース 移れた気 になるけど プライスやメタルケームへの 質問などかわってみてお



熊本県。「むむむ太郎」

競評 かみのようなテビロ ト 熱血してる ノンものワイイチ



The state of the s 大・大プッシュの部屋

ひゃっほう!! カラー化パンザイ!! 今熱いゲ ームのイラストを紹介だ!!



虹色カール勢そろい 君の好みは誰かな? サターン移植を求



大阪府・鰆のるん

ウィーサートの女の子は大気者 元気い はいのタオが良いね



東京都/「おしゃれ帝国」

連棒核がメチャネしいEX。清楚な 雰囲気のはくとかキレイたね

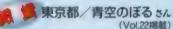


千葉県。RI会大阪ヒキたあ 今年ごそ移植なるか? D&D 後 ろのフ・イターか

サイバーボッツ特集ついに結果発表!! 掲載したハガキの中から、編集部が独断と 偏見で選ぶイラスト大賞。福袋をゲットす るのはこの人達だ!

東京都/つよいロボさん

(Vol.22提解) 金賞は動きがあるVAのバトルシ ーンを描いてくれた「つよいロボ」 さんに決定! 他にも数多くのイラ ストを送ってくれて、正直全部載せ たかったです。



次点、銀賞はボッツの女性キャラを 表情豊かに描いてくれた「青空の ほる」さん。キレイにまとまったイ ラストでした。今度は男性キャラを よろしく。



佐賀県/柊 誠亜RX さん (Vol.22提起)

1点のみ……ということでかなり悩み ましたが、やはり一番人気のデビロッ トから選ばせていただきました。彼女 の愛は報われるか? 注目の新シナリ オをお楽しみにっ!!

コメントをいただく予定だった福本さん が、海の向こうに旅立ち消息不明のため、 代わりに芥川賞(!)を作りました。今回ボ ッツのハガキを募集して思ったんですが、 デビロットの人気とVAに対する愛の大き さに驚きましたぜ。次もこういうゲーム 特集考えてるので、期待していてね。

投稿者にウレシイ3つのお知らせ

まず1つめのウレシイ話。これからハ ロカブはずっ一とカラーです。これから はカラーイラストを送ってね。2つめは カプコンの広報美女2人が答える、カブ コンの質問コーナーができました。直接 メーカーに聞くチャンスだぞ。3つめは 投稿(掲載じゃないのがミソ)してくれ た人、各号3名にカプコンのシークレット ファイルをプレゼントするよ。これから もハロカブをよろしくお願いしまーす。



今回のプレゼントは 昔ショーで配られた SFCの形にそっくり のノート、分厘いの で凶器にもなりそう なメモノートを3名様 へ、ハロカブ「ニセ ソフトくれ」係まで

あて先 〒103 東京都中央区日本橋箱時町24-1 ソフトハンク(株) セカサターンマカシン 損集部内 ハロカフ各コーナー 係 まで

スプンアーケードゲームフーナー せより 毎回新鮮な情報を



資本:スト回担当の資本です。以前は「キン グ・オブ・ドラゴンズ」などを担当してました。 船水:通称"ドラゴン課長"です。

貞本:はい(笑)。今回ストロを担当してるん ですが、本当に長い時間をかけました…… 足掛け3年ぐらい。基板の開発もあったんで すけどね。

傷:バーソナルデータもぜひ。

船水:貞本を一言で言うと"オタク"(笑)。よ くできているおもちゃを集めるのが好き。あ と、すべての本を集める。

直本:マンガは全部買います!

飯島:「ヴァンバイア セイバー」を担当して います。代表作は「X-MEN VS. STREET FIGHTER」。デビュー作は「殿様の野望」、 その後いくつかクイズをやってます。その 後はカルトな路線に走ってしまって……。 趣 (はインターネットです。

船水:船水です。「ストリートファイター」「ヴ アンバイア」など、対戦ゲームばかりを作り 続けてそろそろ嫌だなと思ったりもするん ですが、「ZERO3」を作らないと引退させて もらえないので、「ZERO3」を作りはじめま した。もう1本、名前は言えないんですけど、



CP-システム皿の対戦格闘ゲームをやって ます。コンシューマのほうも手伝っています けど、最近なかなかうまくいかないなと思っ ています。

#:コーナー開設にあたって今年の意気込み をお願いします。

船水:今年は大型筐体ゲームを作ってみたい んですよ。でもストロが終わったらすぐに、続 縄を作らなければならないのですけど……。

飯島:せっかくプロデューサー制になったの で、いろんなアーケードゲームをやりたいな と思ってます。

船水:今までもアメリカに研究室を持ってい たんですが、本格的に融合しようかなと思っ てるんですよ。飯島君がそこに行くことにな りそうなんです。だから、アメリカ人らしい カラーを持ったソフトを作ってほしいですね。 セガさんのAM2研、3研みたいにそれぞれ のカラーを作っていきたいんです。今まで はカブコンならではの統一感があったんで すけど、これからはバラバラにいこうと…… (笑)。それでいて技術的なことは共有して るという感じで確立していきたいですね。 特に「バイオハザード」のチームは、今まで のカプコンから考えると異色ですよね。そ の異色さを保ったままでいてほしいんです。 いい意味でカプコンに溶け込まないでほし いですね。サターン版も出来すしね。まる末 る同じものを出すわけがないぞと思っても らえれば(笑)。

あとアーケードでぜひ注目していただき たいのが「バトルサーキット」です。4人同時 ブレイのベルトフロアーアクションゲームと

サターンユーザーのみならず、ゲームファン待望の「ストリートファイ ターロ」が公開間近。そこでハロカブは週刊化&カラー化を記念し (?) アーケードゲームコーナーを開設。サタマガスタッフが定期的に 大阪本社への開発本部直撃取材を行い、気になるカブコンのアーケ ードゲームの情報を伝えるぞ。読者の方々からのご意見・ご質問もも ちろん大募集だ!



開発本部 ゼネラルプロデューサー 船水 紀孝



たベテランクリエイター。昨年末 はセガAM2研を訪問、鈴木部長 との親交を深めてきたとのこと



敝

現在の趣味はインターネットとおとなしいが 昔は銃(モデルガン? 銀鉄碗?)を持って 暴れ回っていた。要注意人物?



なんとエヴァンゲリオンで有名な資本義行 氏とはいとこ同士。ちなみに父上は大工さ ん。プラモの出来不出来チェックは厳しい

いうジャンルで、この手のゲームは今やカブ コンくらいしか作っていないんですけど、年 1ペースで出していければと思っています。 それと、売れないかもしれないけど変わった ゲームを作っていけたらなと思っています。

ストロなんですけど、ストロはこの形にす るまで何で時間がかかってるかというと、ス ト回のつもりで作っていたものが、。これは 違うな"と「X-MEN」や「ヴァンパイア」に 形を変えてしまったことなども大きな理由 です。煮詰めるのに、だいぶかかってしまっ たんですが、今回ショーでやっと発表できる

ので、よかったなと思ってます。で、「ヴァ ンパイア セイバー1は、ショーの時点では、 完成度は60%ぐらいかな。キャラ的には完 成しているんですけど、ゲームの内容はま だまだ。ショーはある程度納得していただ ければと思って来す。

#: 間後にスト皿のリリースはいつ頃? 船水:2月発売予定です。「ヴァンバイア セイ パー」は春週ぎぐらいでしょうか。



ハル 前を一た

青木:この仕事に携わったのは「ヴァ ンパイア」の頃から少しすつやって います。今年は、すごいゲームがたく さん出るので、楽しみです。

尾島:同じく、アーケードの広告宣伝 を担当してます。この仕事を始めて 末だ日が浅いので、ユーザーの方と かなり近い立場にいると思いまので、 ユーザーの立場でカブコンのゲーム を紹介できればと思っています。



開發末部 AM広告宣伝担当





Appropriate the Park of the Land of

Tamaのつぶやき

今月3日は「節分の日」。エルフ 社内では、スタッフによる豆まき が行われた。豆だらけの中、下級 生の開発が進行中! 開発部を覗 くと思わず息を飲んでしまうくら い、びゅーでふるな開発画面にTa maも感激。涙が出てくるう……門 井先生も大忙しの毎日。でも読者 の皆さんから届いた年賀状は1枚 1枚読んでいましたヨ。下級生の 発売を楽しみに待っていてね!

同級生シリーズの新作グッズ到着!!

バンプレストの「とるとるキャッチャー」に、またまた「同級生」シリーズの グッズがラインナップされた。今回の新 グッズは、2月に「とるとる同級生。同 級生2 陶器のマグカップ」、4月日 「とるとる同級生・同級生2 カラ イトフィギュア」が登場予定。マグカ プは舞、美沙、亜子、桜子、唯の トがそれぞれ描かれている。これでドリ ンクを飲めば、さらにおいしさアップ!? カラーライトフィギュアはさとみ、舞 桜子、唯、友美のフィギュアがライトで 発光するもの。どちらも、全てそろえで おきたいファンにはたまらないグッズだ





フロアを目まぐるしく走り回る関 発隊長。「竹刀を持つのは反則だ士 ~(種)」。オリジナルグラフィック 制作中のスタップ一貫より。

ハーイ、いつも二末店ありがとう ニさいエーナー 最近大忙しのエ ルブショップですが、 オリジナル グッズをエルフの量とともに取り そろえておりますので、ぜひぜひ 表ってみてくださいね byエリ



以前サタマガで紹介したエルフオリジナル 「同級生2」の制服が残りわずかとなった。 制服メーカーに、生地の色や裁縫までをエル フが完全監修した、オフィシャル服といえる この商品。手に入れるのは今しかない/ こ の制服に関してのお問い合わせは、ユーザー サポート (03-5377-0954) にお電話を!!



18歳未満はお断りよ~ん

●メタルアイ●



四方を山と海に囲まれたソルネアの 町に住む主人公、フィンディル・ルー ドは16歳になった朝、行方不明になっ た親父の消息をつかむために狩人とな る決心をする……。エルフのRPGとし て名高い作品の本作。パソコンを持っ ている人はぜひプレイしてみるべし!!

エルフからのブレゼント

今回は「メタルアイ」のテレカを 3名にプレゼント。ところで門井先 選ばれた人は超ラッキーだったね。 届いたファンレターはすべてお家と しているし、門井先生自身楽しみに しているぞ。サターン版「下級生」 も順調に開発中とのことなって、こ

のコーナーも負けじとガンバルぞ!! ハガキのあて先は〒103 東京都中 生の年賀状コメントはもう読んだ。 奥区日本橋箱崎町24-1 ソフトバ シク(株)、セガサターンマガジン舗 集部 リジャストミートエルフ2/ 21日号、保まで、締め切りは2月20 員の消印まで有効。必ずこのコーナ の意見。感想を書いて送ってね。

Welcome to 門井亜矢World



今回は門井先生あてに届いた年賀状を 先生自らがピックアップ。ハガキー枚ご とにお返事と可愛い下級生キャラのイラ ストを描き下ろしてくれました(感激/)。

うちの愛猫



北海道/清河祐基

11114

はなちゃん。 牛柄なの。

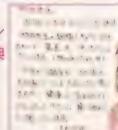
すばらい生です。 2-4-4-7 大村专门 思わずのせて しまったの 年なのに…… **台里 8...0**

A Happy Men Year

こんにちは、門井亜午です。 たくさいの年後状をありかとうございました!!

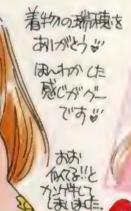
がわいい好な状が大くさいで、一人で観てあれるには もたいなー・ハッという、も、たいない精神にの、とり 一部ですがかなさいにおひろめいたします。





カーいょ みなちゃんなのだ。 BETTE HISTAN

Love2 too?" 正月はははない うれいです。みまかいが好きできれます。







成田君! **莫籽**外" がらいしだ。 おいて、美雪にも 牛服を着せて HELE.

みどとな

"兴全个



下級生で大忙しの 門井亜矢先生に励ま のハガキを出そ

あて先は〒103 東京都中 央区日本橋箱崎町24-1 ソ フトバンク(株) セガサター ンマガジン編集部「門井亜矢 先生」あてまで。届いたハガ キは編集部が責任を持って渡 すので、みんなポストにGO!!

らいきというに 生き状をあから 一地また。

かとはって 本林本村大 さかせようね!!

中国 が火ばって下され、

ユールーのは 三月失生八字大士大小 しいのかち。

全部、おみせできなくて残念~。 まいたこれまないありかとう 今往开級生 1997 賀正 まかかがとし …すぎてる. にたはあ 月月井亚天

Welcome to 門井亜矢World 第3回/おわり



次回の4コママンガは主人公 受難の学園生活をレポート!?

ゲームとアートの微妙な関係

「浮遊」が人の根源的な欲求であるならば ゲームがそれを満たそうとするのはとても自然なことだ。

第2回 舞い上がる、天使のように



作品 2 「NIGHTS(ナイツ)」 セガ/1996.7.5 5,800円 (7,800円, ACT マルコン対応

ゲームの楽しみには、何度も繰り返しやっている うちに「はまって」いくものと、スイッチを入れた 瞬間に「あっ」と思わせられる、という2つのパタ

数年前、初めて「ドラクエIII」をやった時が、後者の「あっ」だった。まだロールプレイングゲームがどういうものなのかも知らず、ゲームをセットして、「名前を入力して下さい」と指示されるままに「ヒデト」と入れた。そしてゲームを始めて、物語の主人公が「ヒデト」になっているのを知った瞬間

の驚きは、まさに 「あっ」だった。「ド ラクエ」では、やり 続けていくなかで、 いろんな楽しみを味 わったが、いまだに



「夢のなかでヨアキムにアンナの受胎を知らせる天使」ジオット作

フセ博士

布施英利(ふせ ひでと)。東京藝術大学・ 大学芸博士制造館子(芸術学)。ブラジル の森から帰ると、すぐに沖縄へ禁立って しまった博士。「海・森・都市」をテーマに 地球規模のフィールドワークを展開。著 書に「電脳版・文章読本」などがある。 自分のなかに忘れずに残っているのは、ゲームを始めた瞬間の「あっ」という感覚だ。

この間やった「ナイツ」でも、ゲームを始めた瞬間に「あっ」がやってきた。とりあえず1回目だからと、説明書も読まずにスタートボタンを押してみた。もちろんこれがどんなゲームか、わかっていなかった。はじめに女の子か男の子のキャラクターを選ぶ。ぼくはかわいい女の子の方を選んだ。この子がゲームの主人公だ。

山の風景のなかを女の子が歩いていく。ぼくはコ

ントローラーのボタンを、訳もわからずあちこち押した。その瞬間だ。女の子が宙に浮いた。そして飛び始めた。そうなるとは予想もしていなかった。まるで、ぼく自身の体が一瞬、浮かび上がったような気分だった。それくらい、何が起こったのかわからなかった。この「瞬間」は最高だった。

「ナイツ」を何度か繰り返していくうちに、 このゲームが何を目的にして、何を競うゲー

ムなのか、事情が飲み込めてきた。しかし初めてこのゲームをやった瞬間の「あっ」の快 態は、今も消えてはいない。

ぼくはこのゲームを、ただ主人公が「浮遊する」 ことだけを楽しむためにやったりもする。主人公を 崖っぷちに立たせて、ゆっくりジャンプさせる。そ してそのまま着地させる。これを2、3度繰り返した後、えいっとばかりに浮遊させる。そのタイミングを楽しむだけで、けっこう満足したりする。アクロバット飛行中に高速回転させたり、ゆっくり着地させたりして「浮遊する」気分を楽しんでいる。

ぼくは何よりこの浮遊感が好きだ。先日、エジプトの紅海でダイビングを楽しんできた。その時の感覚に似ている。ダイビングは水中を上に行ったり下に行ったり、回転したり、自由な浮遊感を味わうことができる。とくに紅海の水はとてつもなく透明で、そこに水がないのでは、とすら思えてしまう。水のなかを漂うというより、空を飛んでいる感じなのだ。「ナイツ」でアクロバット飛行を楽しみながら、ぼくは紅海でのダイビングの思い出を重ねていた。

このような「浮遊する」感じは、昔から絵画のなかにも描かれてきた。とくに天使の絵などがそうだ。 背中に羽を生やし、宙を飛んでいる光景は、当時の 人々の「浮遊感」を楽しませていたことだろう。

それが今やゲームで楽しめる。しかもコントローラーの操作しだいで、こちらの思うままに回転したり、高速で飛んだりできる。ぼくも、時には得点を競うことに集中したりもするが、飛行そのものを楽しんでいると、そのような競争は余分な雑念にすら思えてくる。

ゲームには「ゲーム」以外の楽しみ方もあるのだ。

週刊布施アカデミア

焼き肉が好きなフセ博士。私も焼き肉にはウルサイわよ、なアナタ、「電脳布施アカデミア (http://www.so-net.or.jp/FuseAcademia)」で、博士と焼き肉論を展開してみては?

O SEGA ENTERPRISES,LTD.1996

しいとしことというというとして AM3研の広報カトー少佐、出陣!!

おなじみ「ベーあーのイラスト コーナー」に加え、今回はAM3研 広報・のりまきの後輩であるカト 一少佐がコラムデビュー// これ から応援よろしくね//

SEGA AM R&D DEPT.#3



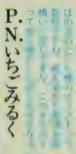


ラスブロ』イラストコーナーVol.14

ラスブロでバレンタイン

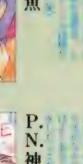




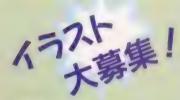




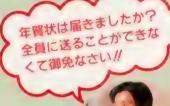








皆さんからの「ラスプロ」に 関するイラストを大募集中/ 愛のこもったAM3研宛ての応 援の手紙などもどんどん募集し ているぞ。あて先は〒103 東京 都中央区日本橋箱崎町24-1 ソ フトバンク株 セガサターンマ ガジン編集部「AMS研 Rush//ラスプロイラストコ ーナー」係まで送ってね。





少佐の"AM3FREAKS"

どうもですっ!! AM 3 研広報のカ トーです。以後お見知りおきください。 1/31号の本誌で、 "AM 3 研新作タイ トル大発表!!"って言ってましたが、 今号では発表できなくなってしまいま した。ゴメンなさいっ!! えっ? そ の"理由"ってヤツを聞きたいって? はっはぁ~ん、ではお話ししましょう。 それは先週のこと、六本木にある行 き付けのショットバーで、私に1人の 女が声を掛けてきた。

Burney Harris Stellars

「貴方、AM3研広報の方でしょ?」 私は女に背中を向けたまま頷いた。

「隣りに座ってもよろしいかしら?」 そう言いながら女は、私に身体を擦 り寄せるように隣りに腰を下ろした。 「貴方の部署のゲームって面白いわね、 どれも個性的だし……」

「そうかい、気に入ってもらえて嬉し W. L.

私はそう言いながら、バーテンに同 じ物をもう一杯頼んだ。

「今度のAOUショーで、貴方の部署も 新作出されるのよね。どんなゲームな のかしら……楽しみだわ……」

「ねぇ、 教えてくださらない……。 オ・ ネ・ガ・イ……。 教えてくださるなら ……いいのよ、フフッ……」

濡れた唇に微笑を浮かべながら、女 は意味深な言葉を私に投げた。その瞬 間、私の脳はスパークし、全ての思考 回路が停止した。そしてあれがこーな って、これがこーなってグルグル~っ てなって、ドーンとなったために、新 作タイトルの記事掲載ができなくなっ てしまったのです。ホントに申し訳な ひ……トホホ。でも、AOUショーには そう言いながら女は私の頬に触れた。 AM 3 研が満を持して出すこの超大作



タイトルが出展されます。皆さん絶対 来てくださいねっ!! それはそうと、 このコーナーのイラスト(左上のヤツ ね) を募集しますっ!! ボクのイラス トをロゴっぽくアレンジしてどんどん 送ってください。採用された方の作品 は、このコーナーでずっと使っていき たいと思っています。よろしくっ!!

2月19~20日に開催されるADUショーを前に、その 見どころやAM2研の最新の近況などを鈴木裕部長に 聞いたぞ。ウメちゃんの香港事情レポートも楽しいよ。



http://www.sega.co.jp/AM2

CONTENTS

- ●鈴木裕本格始動/ '97年最新インタビュ・
- ●ウメちゃんの香港JAMMAショーレポート
- ●バーチャサーフ



8 4 9 1 12 1 7 7 1 1 1 4 A A A A A A A C PACK BUILDING TERRITOR 产产和 1131 3 世界方面統計第四門

ャストライカー2のMODEL3がス

本誌■年末は作品のリリースも一段 落して、そろそろ次のスタートを開 始される頃かなと思って、お伺いし たのですが、最近はどんな感じで?

鈴木圖そうですね。年末は「DIGI-TAL DANCE MIX 安室奈美恵」を 仕上げるのが大変だったんですが、 やはり短期間であそこまでやるのは、

ちょっとツライものがありましたね (笑)。最近はアーケードにリリース されている、名越の「スカッドレー ス」のツインタイプ(※通信対戦台) の投入に向けて、チューニングの手 伝いとかをやってました。詳しいこ とは名越のほうからお話があると思 いますが(※次号掲載予定)、ツイン タイプでは、ゲーム性の大幅なリニ ューアルや車の挙動の変更をする予 定でして、今アーケードで遊べるシ ングルタイプのものよりも、かなり スゴイものになると思いますよ。も ちろん今出ているものも十分楽しめ るのですが、ツイン仕様のものは、 さらに熱く車の競り合いと対戦が味 わえると思います。

本誌■「スカッドレース」はMODEL 3初のレースゲームになるわけです が、そのへん鈴木部長はどのように 見ていますか?

鈴木■もともとMODEL3を使って いますので、映像的な部分のスゴさ は当然なんですが、1つのドライブ ゲームとして見ても、今までのどの

作品よりも明らかにワンランク次元 の違うものだと思いますね。特に今 作っているツインタイプのものは、 敵車のコントロール、プレイヤーの 操作感覚など、すべての面で非常に 進化していると思います。また、 MODEL3というものについて見る ならば、今回の「スカッドレース」 には間に合わなかったんですが、今 後MODEL3のパージョン2.0にな った時には、あらゆる意味で従来の MODEL3の2倍近いポリゴン表示 を体感できると思いますね。今度出 る「パーチャストライカー2」も非 常に素晴らしいものになっています が、僕としては早くパージョン2.0 の映像をお見せしたいと思いますね。 本誌■CGポードの進化という点に ついて、鈴木部長は将来的な目標を どのようなところに見ていらっしゃ るのでしょうか?

鈴木置う~ん、具体的なことって、 あんまりしゃべれないんですけど (笑)、言ってもいい範囲で言うのな ら、おそらく500万ポリゴン以上出

「ひとくちにMODEL 3と言っても、あれだ けの大きなシステムが

すべての部分で完全にバランス良く動く というのは、なかなか最初からはできな いんですよ。ですから、作品の制作と並 行して、それらの改良がなされていくわ けなんですね」と、鈴木裕部長が語るセ ガ最強のCGボード "MODEL3"。「バー チャファイター3」でのデビュー以来、 じつはこの最新のポードも、常にパージ ョンアップがされてきているのだ。 「MODEL3で言うと、最初にAOUショ 一のお披露目の時に使っていたのがバー ジョン1.0。製品版の「VF3」で使われ ているのがパージョン1.2です。「スカッ ドレース」と「パーチャストライカー2」

ではパージョンの1.5が使われているん ですが、近々MODEL3は、バージョン2. Oにまで進化する予定です。車もそうなん

バーチャファイター3

ると本来以上の性能が引き出せますよね。 CGボードも同じようなもので、バージョ

ですが、同じ車でも"チューンナップ"す

スカッドレー



昨年2月のAOUショーで公開された「バーチ ャファイター3」のデモンストレーション。 製品版ではさらにバージョンの上がったボー



好計解的中の「スカッドレース」では、MODEL 3のパージョン1.5が使われた。3月までに 登場のツインタイプは、さらにゲーム性アッ ン2.0は『VF3』の倍近くの表現力を感じ ると思いますよ(鈴木)」。驚異の映像はそ う遠くない日に見れる!?

バーチャストライカー2



次号でついにそのペールを脱ぐ「バーチャス トライカー2」は、前作をはるかに超えた映 像が展開される! MODEL 3 最新作の威力 を見上/

※上の画面は「バーチャストライカー」のものです。

サターン版「VF3」新作の近況は?



ほとんどのチームか今は一番に赤電師。 サターン版「VF3」のリーダーは」年二

しても、あまり意味はないでしょう ね。今はまだそこまで達していない せいもあって、各社ともポリゴン数 をやたらと上げていく方向にありま すよね。でも、本当は見た目の変化 が一番大切なわけでして、それぐら いのレベルになってくると、密度を 倍密にしてもあまり見た目に変化は 出てこないんですね。絹には絹の、 麻には麻の、金属には金属の質感を 出すのにちょうどいい密度というの があって、それ以上はポリゴンを表 示する努力に応じて、見た目の効果 がちゃんと出てくれるわけではない んですよ。ですから、今はポリゴン、 ポリゴンですけど、2~3年先はも うそんな時代じゃないと思います。 あえて言えば必要となってくるのは、 トータルのパランス。そんな部分が 大切になってくると思いますね。 本誌■なるほど。ところで、鈴木部

長は、年末で仕事的に一区切りされ

たということで、そろそろ本業のほ

うも次のプロジェクトにかかりつつ

あるのかな?という気がするのです

鈴木■次に僕がやる新しいプロジェ

「これからサターンの

が、そのへんはいかがです?

クトはだいたい決まってきましたよ。 本誌■それはアーケードで?

鈴木■アーケードですね。正式発表 の時は、華々しくやろうと思ってい ますが、僕1人じゃなくて、どこか の誰かと一緒に組んで、こんなこと をやる予定ですっていう感じで発表 すると思います。

本誌■時期的に発表はいつ頃に?

鈴木■発表はできるだけ早くしたい と思いますね。これに関しては、早 く発表してアイデアをコピーされる とか心配するようなものでもないで すから、できるだけ早い時期に発表 すると思いますよ。

本誌

早く発表される時期がくると いいですね。楽しみにしています。 ところで、そろそろAOUショーも近 くなってきましたが、AM2研さん の今年のラインナップは、どんな感 じになるのでしょうか?

鈴木■AOUショーでは、「パーチャ ストライカー2」と「スカッドレー ス」の通信タイプを出す予定ですの で、それぞれぜひ実際に遊んでほし いと思いますね。特に「スカッドレ ース」のほうは、腕に自信のある方 は、その違いを確かめてほしいと思 います。あと、全体のラインナップ としては、今年はもう少しメリハリ をつける感じになると思いますね。 名越なんかとは、毎年最初に「リセ ット入れよう」なんて言うんですけ ど、実際それが実行されることなん てありませんから(笑)、今年もいろ いろ出すと思いますよ。ただ、1つ **営えるのは、業務用の最先端のゲー** ムを作ろうっていう人間が、「家庭用 に完全移植」なんていう言葉は気軽

に言ってはダメだと思いますね。も ちろん、家庭用ゲーム機のユーザー の方には「完全移植」というのは魅 力的な言葉なんですが、本当はレー シングカーと市販の車の性能が同じ 土俵で語られては困るので(笑)。業 務用は、それこそ家庭用が逆立ちし ても追いつかないような遙か上のも のを提供すべきだと思います。そし て、家庭用にはその本来の部分の面 白さを移植して、見た目は落ちては いても、そのへんのゲームよりは全 然面白いっていう見せ方をする。そ んなキチンとした住み分けをしてい くことが必要だと思いますね。最近 はアメリカでPC市場の伸びも非常 に高いですから、将来的には日本で も必ず伸びてくるPC市場と家庭用 ゲーム機、そしてアーケードゲーム の3つの住み分けをスマートにでき るといいですね。

本誌■そういう話の後で、ちょっと 聞きにくいんですけど、発表以来前 人気No. 1のサターン版「パーチャ ファイター3」ですが、実作業のほ うの近況は、何か進展とかあります でしょうか?

鈴木■うーん、サターン版「VF3」 に関しては、現時点ではあまり話せ ることってないんですよね。技術的 な面ではもうできるんですけど、じ つはまだ最終的な開発チームが決ま ってなくて……。ここのところ、AM 2研としては珍しく、かなり多くの 開発ラインが一斉に終了してきてい るんですね。サターンでは、「バーチ ャコップ2」「ファイターズ メガミ ックス」「DIGITAL DANCE MIX安 室奈美恵」が終わってますし、アー ケードのほうも、僕の「バーチャフ ァイター3」のチーム、名越の「ス カッドレース」が終わって、春には 三船の「ストライカー2」のチーム

も終わってくる……。ですから、今の ところ技術的に「VF3」ができるメ ドは立っているんですけど、どのメ ンバーでやるか、迷っているところ なんですね。例えばあのメンバーな らできるなという目星もついている んですけど、逆にこういう組み合わ せのメンバーを集めると、面白いス ポーツゲームが作れるなとか、とに かくいろいろスタッフリングを考え ているところなんです。やっぱり誰 に何をやらすとか、どんなゲームを 手掛けるとかは、非常に大切なこと でして、今回は一気にそのへんが、 組み合わせ次第でいろんな可能性を 含んでいる。それだけに、なかなか すぐに決められないでいるんですね。 ですから、サターン版「VF3」に関 しては、そのへんが決まるまでもう 少し待ってほしいと思うんですよ。 本誌■それでは、技術的にはある程 度メドは立ってはいるけど、スタッ

フがまだ決まってないと。

鈴木園技術的にはなんとかなると思 うんですよ。サターンは近いうちに 他の発表もいろいろしますので、こ ちらも期待しててほしいですね。

Ī

(1月20日、セガAM2研にて収録)

「分年はジャッキーとサラで 何か作りたいですね。



10,000 - 115 " - 4 M" (F - - - 1 - 1) for the second second second THE STREET STREET, STR

ターンの新作、早くも多数がスタンバイ!?

新作もいろいろ発表す るので、期待しててく ださい(鈴木)」という今後の AM2研の新作ラインナップ。 今のところ公式に発表されて いるAM2研サターンタイト ルが「バーチャファイター3」 だけなのは、みんなも知って の通りだが、鈴木部長による DAZOM E FIDIGITAL DANCE MIX』の続編は、今アーティ ストが2人ほど動いている真 っ最中です。どの方のが先に なるかは未定ですが、2作目、 3作目以降は、今まで入れて

なかったすごく面白いフィーチャーも入 れる予定ですので、非常に面白いと思い ますよ。このシリーズはこれからもたく



早くも安定奈美恵に続いて、第2弾、第3弾 のアーティストと交渉の真っ最中だとか。ま たまたあっと驚く大物が登場するかも

さん出したいと思いますが、以前言って いたサラ&パイの企画も、もう歌詞の作 業にまで入ってます。ぜひお楽しみに」

DIGITAL DANCE MIXサラ&バイ

サラとパイの書外編も「楽曲はもう発注しま して、今は戦闘の打ち合せをやるところです (鈴木)」と順調な模様(※写真は「CGポートレ ート」より)。

とのこと。じつは想像しているよりも、 たくさんの本数がリリースされそうなこ のシリーズ。続報に注目だ!



注目のサターン版「パーチャファイター3」は スタップリングの最中とか。早くその姿を見 たいよね(※適面はアーケード版のものです)



ら、香港のゲーム事情に鋭く 迫るぞ/



香港は九龍にある繁華 街・旺角。ここにある信 和中心というビルは、アニメ、アイ ドル、ゲームなどなどマニアックな 趣味の店がいっぱい詰まった複合ビ ルで、中はそれらに群がる若者で熱 気に溢れていた。

特に目についたのは、ときメモ、 同級生に代表される、美少女キャラ 違。これらは日本特有の市場だと思 っていたが、ここ香港でも事情は日 本とまったく同じだったのには、マ ジで驚かされた。フィギュアを扱う 店のディスプレイは、すべて日本の アニメ及びゲームキャラだし、エヴ ァのセル画も売ってるし、女子高生 はスラムダンクの二頭身パージョン のキーホルダーを軸にぶら下げてる し……。結局、日本でイケてるキャ ラは、香港でもイケてるってことね。



ANTHEOVINE LIBERT

日本もの 旋風!

日本のアニメやゲームは香港ではどうな のか、まずはその報告からいくよ。

> ± 5 + + 1 € € ; 1 1 -7 -1111 11 4-3-3 0 014 ALTHOUGH CARA

1 1. 141



Z

"

JAMMAが異国の地でショーを主催するということは、日本が 香港に対して売り込みを仕掛けているということなんだよね。

まずは我らがセガブー スなんだけど、ウチのイ チオシはすでに発売済の 「ツーリングカー」というこ とで、少々寂しい気がした。 しかしこれはJAMMAショ 一の雰囲気そのものがそう なので、仕方がないかもし れない。その他は「セガス キースーパーG」「VF3」に 人気集中。プリント倶楽部

はまずまずと言ったところだが、これまで日本のアミューズメントのほ とんどを受け入れてくれた香港、はたしてプリクラもこれにあてはまる のか興味津々だ。これはプレイ料金が一番の問題だろうなぁ。東尖沙咀 の複合アミューズメントビル1階にプリクラが設置してあったんだけど、 1プレイHK\$30.00 (約¥450) はちょっと高いかな?



酒井法子に群がる若人たち

セガブースで一番の人気だったのが、 意外や意外、ポスターペンダー。とい うのは、その景品が香港で人気絶頂の アイドル、酒井法子のポスターだった から。ポスター目当てに群がる香港の アイドル追っかけ少年は、正しく日本 のそれと同じ。世界共通だね一



全プースの中で最も 長い行列ができたのが、 SNKブースの受付。ノ ベルティのボスターを 求める人が殺到し、行 列が会場の外周1/3 ほどにまでなったほど だ。いやー、太っ腹!



ト 'my *'5' 'ゲームを使用して大会を W 1 - 1 - 1 - 1 - 1 1 to 11 to 1 HOW TOWN YOU

ストEXが一番人 気。大きなプロジェ クタのせいか、絵的 には粗く感じたけど、 動きは文句なし。操 作感覚が昔のスト『 にかなり近く、調整 の苦労がしのばれる。



9月に翻縦された幕張のJAMMA THE ROLL OF THE R. P. LEWIS CO., LANSING, MICH. AMMATILE SURFERENCE THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T

純粋にゲームだけで 器のギャラリーを集 めていたのが、「鉄拳 3」だった。一目で3 と思わせるようなイン パクトはなかったけど、 開発度30%ということ なのでこれからに期待。



撮影は止だったので、これ以上は PHILIPSEL BRIDGE AV MIANNY THE RESERVE OF



のゲームももれなくチェック//

予想通り、アーケード&コンシューマのどちらも、 日本製ゲームの独壇場。やはり対戦格闘は強い/

アーケードゲームの場合

大きな街を回ったけど、ロケーシ ョンの立地条件やシチュエーション なども日本とそっくり。しかも、大 きくて明るい雰囲気のATP系、怪し い雰囲気のアングラ系、現実逃避し ている浪人生がいっぱいいそうな学 生系などなど、通り一本違うだけで 全く違ったロケーションが存在する。

逆に予想外だったのが筐体。アメ リカではアップライトが主流だけど、 香港はアストロ&パーサスがほとん

> ど。ここは日本かと錯 覚するほどだ。



-1 1x19 (2) -1 (1) 11 (2) 1 THE COLD HAVE BUILDING AT HE entransfer to the second The State of the S THE PROPERTY AND THE PARTY OF T

コンシューマーの場合

ゲームソフトを扱う店も当然多か ったが、特にこれがプレイクしてい るというソフトはなかったな。

驚いたのが、サターン版バーチャ コップ2&新パーチャガン、セガサ ターン・クリスマスナイツパックが、 もうすでに売っていたということ (11/28の段階で)。そればかりか、日 本では3日後に発売するサターン版 「パーチャロン」までもが売っていた のには驚かされた。一体、香港の人 たちはどういうルートを持っている のだろうか……。



計巻の人たちは、日本のユーザーと同じよ うにゲームキャラに没頭している。ってこ とは、日本と同じ商売のやり方がそのまま 通用するはずで、香港コミケ、青りコスパ など、絶対にイケると思うな。



せっかくの香港、ショー見学だけじゃもったいないよ ね。会社の出張とは思えないほどの情報量だぞ。

お約束の、コンビュータソフト情報

深水埗というエリアは、いわゆる 電脳街。お約束の"香港=コピー無 法地帯"とは、ここのこと。

コピーソフトというとファミコン の100in 1 などがお馴染だけど今は CD-ROM時代なので、そういうソフ トはゲームボーイのみだとか。



Thin でコンピュータをBiokするら "キバのような歌判例!

で、今日の深水埗の主力商品は、ウ ィンドウズソフトということになる らしい。もう何でも3枚HK\$100で、 全てが違法コピー品。正規のソフト を売っている店がかわいそうなぐら い。1本HK\$600ぐらいで売ってい るその隣の店で、3枚HK\$100·····。



- 品添るな!」って、主意しより。 ・ ・・・ なんが知れました

ファッションは?

香港という国は「日本で流行って いるものは何でも取り入れるべき」 というスタンスらしく、若者ファッ ションも日本とまるで同じ。

茶パツにピアスは当たり前で、ズ ボンもズリ下げ、見るからに「趣味 はパスケとスケボーです」という若 者がいっぱい。靴はナイキ、時計は Gショックかスプーンが人気。

オレが抱いていた「汚くてゴミゴ ミした街」というイメージはそこに



はなく、近代的なショッピングセン ターには日本でもお馴染みのDCブ ランドショップがいっぱい。香港人 は、みんなお洒落である。

レベル高いぜ、香港の女の子

香港の女子高生は日本と同じ様 な制服着用。さすがに日本ほど刺 激的な服装は流行ってなかったけ ど、ここまで日本と同じだったら 真似してほしいな。

これで茶パツにルーズソックス だったら渋谷でも適用するぞって いうぐらい、レベルは高かったぞ。



治安、交通、どちらもばっちり!!

まず、治安は非常によい。大きな街 は警官が絶えずパトロールしているし、 深夜12時に一人で路面電車に乗って もちっとも恐くないし。裏路地にでも 入り込まない限り大丈夫(たぶん)。

地下鉄も、何だかアングラで怖いと いうイメージを持つと思うけど、非常 に明るくて快適。終電近くの在24時で も全然平気なので、実際試してみるの もいいだろう。あと、フェリーも夜景 がキレイでオススメだ。

九龍の尖沙咀は香港一の繁華街とし て必ずガイドブックのトップに紹介さ れるエリアだが、外国人観光客向けの ミヤゲ星が多いということで、歩いて いる人はほとんどが観光客。もう京都 か浅草状態で、個人的には気に入らな かった。逆にオススメは旺角という街。 地元の人向けの店がいっぱいで、物価 も安くて活気があった。

腹が減ったら、営業が通じなくて苦 労するかもしれないけど、地元の大衆 食堂にチャレンジしてみては? いつ もファーストフード店やマックとかじ ゃもったいないもんね。



恒例の練者プレゼント は、ポケットマネーで買ってきた怪 しいグッズいろいろ。いかにも香港 というアイテムを取り揃えておりま すので、記事の感想やAM2研への ご意見を添えて、下記の住所へお送 り下さい

〒103 東京都中央区日本橋箱崎24-1 ソフトパンク サタマガ編集部 香港係まで。2月28日の消印有効。



香港ならではの各種グーズ おいおい、そんなものまでプレゼントしていいのか¹⁷

インターネットでは、さらに奥深くまで突っ込んだレポートを楽しめます。是非 見てね。URLは「http://www.sega.co.jp/AM2/」です。

ウメです。前号で変えると言ってたバーチ ヤサーフですが、次号あたりでリニューコ ーナーにできそうです。気長に待っててね。

Winhua Surf リニューアルは次号で



みなさんこんにちは、ウメです。AOU ョーが近くて、大忙し。来週のサタマガ では、いよいよストライカー2の画面写 真が公開になりますので、乞うご期待! というわけで、今週もいってみよー。



●「ファイターズメガミックス」に関する 大いなる疑問。リオンの翻身低膝のモーションが、バイの背身挑掌になるのはな ぜ? (浦和市・野島一期) ウメ■「メガミックス」はアーケードの移 **植ではなく、コンシューマーオリジナル** 作品なので、何でもアリなのです

●以前、薬誌でカゲの "葉呀畹" は菜マン ガの"パカルン"からとったと書いてあり ましたが、サラのムーンサルトは、マサル さん"第1話の "ムーンマサルト" から 取ったんですか?(福島県・みーたん) ●うすた京介さんが週刊少年ジャープで 言ってた、ウメさんにもらったイイもの って何ですか? (世田谷区・高橋玲子) ウメ■うーん、"ムーンマサルト"考えす ぎ(笑)。でもAM2研にはマサルさんフ アンが多いのは事実で、オレもファンだ ったりします。特にサターン版「パーチ ャコップ2」チーム内で大流行、ヒゲ部 まで設立してしまう始末(トホホ)。うす た先生にあげたイイものというのは、秘 部です。先生は大歓迎しますので、また 遊びにきてほしいですね。

●最近、VFキッズのキャラが大好きにな ってしまい、UFOブッシャーに2万円つ



はからい

ぎ込んで、全キャラ揃えました。キッズ を使ったキャラクター商品をたくさん作 ってください。(神奈川県・田中秀藤) ウメ園ありがとうございます。キッズは いろいろなメーカーさんからお話をいた だき、各社からランチボックス、ピンズ、 キーホルダー、鉛筆、ノート、消しゴム、 筆箱、下敷き、マウスパッド、などなど が発売されていますので、減限って集め てください。個人的なイチオシはコット ン地の布。子供の頃、お母さんに弁当袋 とか枕袋とか作ってもらった経験がある と思いますが、その布ですね

●「ファイティングバイパーズ」の、UFO キャッチャー用リアルフィギアの2Pカ

ラーバージョンは出ないのでしょうか? 他キャラはともかく、ハニーだけはっ! くまちゃん、アロハハニー、制服ハニー などなど、絶対出すべきです!

(山梨県・ハンドバッグ職人)

ワメ置これ、個人的にもほしいっすねぇ。 担当に伝えておきます。UFOキャッチャ ーのリアルフィギアって、デキがいいで すよね。でも、どの店もサンマンだけ余 まってますけど(笑).

●「VF3」のサントラを買ったんですが Leon In The Library OLeono TI オンのことですか? それとも何か意味 があるとか? (静岡県・真夜中リオン) ウメ■光吉より「すみません、僕が書い た原稿がそうなってました。でも、みな さんよく見てますねぇ」(笑)、とのこと バーチャサーフでは みなさまからの お便りをお待ちしております。採用の近 道はなるべくハガキで応募。そしてタイ トルごとにハガキを分けるのがポイン 風邪など引かないようにね!





クス」がらみで、そのへんのイラストが多い連イラスト。 最近は「ファイターズ メガミ毎日みんなの力作が送られてくるAM2研 ツ関



172 - 18 f T + L1 L-

· - 12 · | 1 · 2

4 7 14 14 15 (5 5 5 6 7





県



Question of the state of the st 5 x 1, x 1 x 1 1 1 1 1 1 1 1 1



ANTIBLITY & TRANSPORTATION C 11. 1-11 - 11 "-1



.

914 A-14-21-75 A



25194 1 1 1 1 1 1 1 1





採用者から抽選で Tシャツ+αが当たるぞ!!

ANTONIE MARKET MARKET

「AM2研EXPRESSWEEKLY」 では、みんなのハガキを大募集し ているぞ。イラストはもちろん、み んなの質問や意見に対し、AM2 研が直接答えてくれるよ。ハガキ は直接AM2研に渡すから、今後 の作品(音楽を含む)への意見や要 望も、制作の参考にされるかもし れないぞ。採用者には抽選で特製 Tシャツ+αをあげちゃうからね。



2月7日~2月14日

装いも一新して始まったソフトレビュー。このコーナーも週 刊で最新ソフトを扱っていくぞ。詳しくなったデータも注目

このコーナーの見方

このコーナーは、発売予定1週間 以内のサターン新作ソフトを対象に "お試しプレイ"を編集部で実施し、 その感想や意見を掲載するものです ソフトは完成版、もしくは途中バー ジョンのサンプルを使用し、未完成 版の場合は、その旨を明示し、それ を踏まえて論評します。CDソフト ということをご理解いただき、購入 の"参考意見"としてご覧ください。

Lady Users Group

女性ユーザーズ



○福田選子 ○輸出ようご ●出口かおり ●鈴木あつこ **●福垣美術**

構成員

久しぶりに家に帰ったら、飼い犬に出 血するまで噛まれた。必死のサービス でやっと懐いたと思ったのに、気が付 けば4日も会ってないや。(あつこ)

Game Mania Group



●池袋サラ ・ロンドン小林 ●ガイア佐伯 ●明石家サンマン **●MAN次郎**

構成員

わたくしがハイローラーズ の一員にあいなりました。最近フリー になったので、わからないこと多すぎ っス。馬麻なもんで。(MAN次郎)

なんだかいまいち

「エイリアンVSプレデター」なんか

と比べると、いまいちかと……。

気になった点をいくつか挙げると、

同じ横スクロールアクションの

Guest Game Writers

ゲストライターズ



OTETSU ●リアル鈴木 ●網島不二層 **●ジャムおじさん** ●高坂売一/他

最近ヤバイことに気が付いた。受ける 仕事の90%以上がギャルゲー。しかも 週刊の忙しさでプレイしてないギャル ゲーも溜まってる。ヤバイ。(健園)

サターンでやるメガドラゲーム!?

発売予定ソフト

バットマンフォーエヴァー・ ジ・アーケードゲーム





より得力に

- ●4 机闸 全年的担任
- ●ACT 格報プラント
- 01 tg 1 7 + . 3
- 人一2人用 協力

アメリカで人気のあった格関

コーサム・シティの平地を守れ

ACTが登場。 おなじみハ トマンと怪盗のヒンか活躍 Vol.2 95P^

バットマン好きなら女性でも

メガドラのバットマンリターン ズ(セガですが)を思い出しつつ、 バットマンの変貌に驚いたりして、 と言ってもこれはアーケードゲー ムの移植なので当たり前か。しか し大味なのも、難易度下げても初 心者にシンドイのも、ローカライ ズしてないのも、 ついでにバット マン知らないと訳わかんないのも、 やっぱり……。ただ、グラフィッ クはすんごくキレイ。海外ものに は珍しく、女性にもオススメした くなってしまった。が、「こんなキ レイなのはアクレイムっぽくない」 なんて思っちゃったり して。でも本当は喜ぶ べきよね。(ようこ)

まず、操作性の悪さ。素早く、す べるようなキャラクターの動きが 非常に扱いづらい。次に、達成感 のなさ。ステージクリアしても、 派手なエフェクトがかかるわけで も、音楽が変わるわけでもないの で、だらだらした感じでゲームが

進んでいく。やはり、「やったぜ!」 という感じが欲しい。なんだか、 オープニングとキャラクター選択

画面のかっこよさにだ まされた感じ。なんだ かなぁ。 (明石家)

これほどのソフトがアーケード ゲームとして通用してしまうとい うのが、アメリカのスゴいところ。 やたらとハデな演出とは逆に、ゲ ーム自体は大味そのもの。励きは ツルツルと変だし、敵に捕まった ら最後、死ぬまでハメられる。今 の時代では考えられないほどのも のだが、こういうゲームに少なか らずとも愛を感じてしまうのは、 元メガドライバーの宿命なのだろ うか!?と思っているユーザーには ぴったりの作品。一般人には絶対 に薦めない(蔵めたくない!?)。あ まりに難しすぎるので、 フリープレイは欲しか ったところ。(TETSU)

天城紫苑



- かた テハウス ●6.8元四 18歳以上相登
 - OADV FARE
 - ON 22 2 13-2520-2
 - ●1人フレイこみ

曜サスヘンス風一?

実在の旅館でおこる連続殺人 君は松本コンチータ第4る 探偵の助手として活躍しよう

Vol.2 165P^

色気も中途半端だとツラいよね

これ、ほとんどサウンドノベル 状態だね。操作するのなんで、分 岐に絡んだ序盤部分だけだもの。 まあ1プレイ、2時間程度なので、 マルチエンディング見たさに何度 かプレイしようと思えるかな。た だ、主役が元AV嬢なだけにところ どころお色気を意識したカットが 入るんだけど、どうもソソらない のよ。個人的にあの喰われそうな 唇が嫌いなのもあるんだけど。ま た登場人物の設定が濃いうえ、や たらとエッチ後をにおわすカット の多いこと(笑)。極限状態だと本 能が勝るつ、てコトを 教えてくれるソフトよ (かおり)

エッチな要素はまるでなし!

まあデジタルノベル風アドベン チャーゲームといっておきましょ うか。ストーリーは天才作家が探 偵事務所を開き、旅館で起こる難 事件を解決していくもの……、な のだが出演する人物のアヤしい雰 囲気と役柄がマッチしすぎて笑え る。でも、松本コンチータの天然 ボケがゲーム上で見れないのが残 念。それと、実写取り込みのムー ビー画面が奇麗じゃなくてがっか り。まあ、ミステリー部分の演出 は面白く、ストーリーが分岐され ているので何回も遊べるでしょう。 実写取り込みものや、

コンチータファンにオ ススメ。(MAN次郎)



たが・・・・・

作り手だけ楽しんでる?

ビジュアルノベルキムービーの 美味しいはずの組み合わせも、ど こかチクハグな印象。どちらかと いうと想像力を喚起させるための テキストに、具体的なビジュアル の組み合わせが良くないのでは。 せっかく温泉宿の設定なのに、内 部ロケばかりで旅行気分を味わえ なかったのも残念。最初は3Dマ ップを移動するなどゲーム要素が あったが、後半一本道でクリック するだけなのが辛かった。マルチ エンディングらしいが、全体的に 自由度が少ないので、何度もヤル 気が起きない。推理モ ノとしては及第点なの

(網島)

こ Bullet Logo BATMAN and all related characters names and indicia are trademarks of DC comics に 1996 All rights reserved に 1997 CLIP HOUSE に 1997 グレート発発社

いい仕事してますね

到達していると思われるデジタル

アニメコミック。セル画の取り込 みではなく、あくまでもCGをアニ

メーションさせている(しかもア

クセスがほとんど気にならない)

のが嬉しい。微妙な"間"の取り

方やお約束な展開など、アニメフ

アンのツボを気持ち良く突いてく

職人芸から、もはや芸術の域に

だいな♥あいらん



- W. Charles THE REAL PROPERTY.

 - ●6 800円 | 全年動物数
 - ●ETC インタックティブ・コミーク ●ハ クア ブ 1コ・6 ブロ ク
 - ●1人プレイのみ



パワーアップした竹本ワール ドが復活! 前作「ゆみみ」 より物語の分岐も増えている

Vol.4 96PA

予告編は見たかな?

話はほわほわ、システムはきっちり

2作目ということでこなれてい るせいもあってか、竹本 泉氏独 特の世界がうまく出ていてニンマ リです。インタラクティブものな ので、基本的には見ているだけな んだけど全然飽きないし、アニメ もスムーズだし、隠れ竹本キャラ なんかもいたりして通なら楽しめ ること漬け合い。またシステム面 でも必要に応じて巻き戻しや早送 りができたりと、数回プレイを意 厳した作りなのは嬉しい限りです。 コミックなのでゲーム性は極めて 低いけど、テンポ良し、グラフィ ック良し、分岐もまた 良しというわけで、オ ススメです。(かおり)



思わせぶりなEDが気になる

「ゆみみ」で"インタラクティブ・コ ミックもの"というジャンルを開 拓したゲーム アーツ、さすが今回 も手慣れています。CDコミック に数千円払うってのは高い / …… と感じる人はいるかもしれません が、シナリオ分岐や、リアルタイ ムだからこそ楽しめるセリフの間、 こうした演出は紙のマンガにはで きない手法であり、このへんに僕 はすごく魅力を感じました。ただ、 僕がクリアしたシナリオはオーソ ドックスすぎて、「ゆみみ」のスラ ップスティックな面白さがなかっ たのは残念。何度も遊 んで楽しむ作品ですな。

(ロンドン)

れて、日頃のストレスも解消!で な感じだ。前作「ゆみみ~」と比 べると、マルチストーリーという より、寄り道的な遊び方が楽しめ

るのがポイント。大谷育江ほか声

優もハマリ役ばかり。 アニメファンには手放 しでお薦め。(網島)



33よ33よSUN



- **西州家**
- ・コンパイル
- ●4 900円 全年齢推登
- ●PUZ 第545/ハスル
- ●無限コンティニュー制 ●1人 2人 社0年



サターン板、さっそく登場!

シリース最新作か 早くもサ ターンに登場 主人公の選択 や、新キャラなど見所満載!

もちろん、ケーム中に みれる漫才デモも健在 Vol.4 98PA

お色直し程度?

さて、ついに第3弾というわけ ですが、ぷよマニアではない私に は変更点も大きなことには感じら れませんでした。多分こういう人 は多いでしょうから、このマイナ ーチェンジをどう捉えるかが購入 のポイントとなるのでは?「あま り変わってなくて良かった」と思 うか「大して変わってなくてつま んない」となるか。これは人気シ リーズの宿命ともいうべき悩みか も。ただ、初めてぷよを買う人に は、どれを買っても楽しめるけど、 せっかくなら最新作にすれば?と 言える安心態はマイナ

ーチェンジゆえのもの ですね。 (ようこ)



あくまでファン向けかッ!?

前作とあまり変わっていないの で、あくまでファン向けのソフト という印象が強い。いかに早く、 たくさんの連鎖を作りあげるか、 というのもあいかわらず。目立っ たバージョンアップといえば、見 た目と「太陽ぷよ」の追加ぐらい。 前者は、よくしゃべり、よく動き、 より「ぷよぷよ」らしさが出た感じ。 後者については、人それぞれ捉え 方が違うと思いますが、時には力 になり、また時には邪魔になる、 そのあいまいさ加減がよいかと。 このシステムのおかげで、初心者 が上級者に勝てるなん てことは有り得ないけ

そろそろ苦しいかな?

オプションでゲーム設定をかな り自由に変更できるあたり、ファ ミリー向けを意識したのかなぁ、 なんて思うけど、長年ぶよをやっ てきた私にはこれではもの足りな い感じがする。新システムの太陽 ぶよも効果がはっきりわからない し、連鎖時のアニメーションも見 た目はハデでいいけどプレイ中だ とうざったい。ぷよジャンキーの 私はなんだかんだ言ってやっちゃ うけどね。対戦でキャラが選べる のもうれしいし。余談だけど取り 込みアニメのオープニングデモは お気に入り。暑さに耐 えるシェゾの顔がカワ

クレオパトラフォーチュン



- **PRE** -

 - ●5 800円 全年配推發
 - ●PUZ 等も心のバスル
 - ●無謀コンティニュー制 ●1人~2人 対戦

ケードモードを収録

囲んで並べてキラキラ連鎖!

ブロックの消し方が2種論あ る斬新なPUZ、囲み消しと並 べ消しをうまく使い分けよう

Vol.3 125PA

妙な感覚がちょっと楽しい

テトリス系の落ち物パズルとは 落ちてくるブロックの組まれ方が 違うので、よくある落ちゲーのよ うに連鎖を組もうとすると、思わ ぬところで失敗します。最初のう ちは難しいでしょう。でも、その 特殊性に慣れれば結構ハマれるゲ ーム。惟しむらくは、最近の落ち ゲーで定番になりつつある"キャ ラ"。上手に消し続ければ水着と かに着替えてくれても、うむむ… …気の抜けた泣き声を毎回聞かさ れるのもなぁ。ゲームが楽しいだ けにもったいない。一風変わった 落ちゲーですが、やり 込めばいい作品と感じ るかも。 (稲垣)

ブロックの組み合わせに妙を感じる

(明石家)

「落ちゲー」とくくってみるとそ れまでなんだが、このゲームには、 「囲むと消える」というルールがあ るため、連鎖が絡んでくると状況 が一変する。下手な形で囲んでし まうと、連鎖した後の残りのブロ ックが、大変なことになってしま う。有限コンティニューもやる気 をそがない程度の回数が設定され ていてイイし、対戦もなかなか熱 いものがある。価格設定もリーズ ナブルだし、なかなか佳作といえ るんじゃないですか? 画面の印 象から、やや地味な感じもあるん だけれど、じっくりや り込んでみるとイケる かも。 (ガイア)

複雑すぎてイケる落ちゲー

イすぎる。(ヨッシー)

初めは単脚な落ちモノゲーかと 思っていたが、プレイを続けてい るうちに面白くてハマった。今ま での落ちモノだとブロックなどの 消し方が1種類だけだったが、こ のゲームは「囲み消し」と「並べ 消し」の2種類あって、ミイラは 宝石か棺と一緒に囲まないと消え ないなど、消し方及び連鎖が非常 に頭を使うのが面白い。これがけ っこう複雑なんだけど、サターン 版オリジナルのミステリーモード をプレイしていると自然と技術も 身につくようになっている。じっ くりプレイして、連鎖

を組めるようになると

対戦も燃える。(健崩)

C 1997 竹本泉、GAME ARTS C COMPILE 1996 1997 C TAITO CORP 1997

エレベーターアクション リターンズ



- State of the last The Real Property lies

 - ●5/800円(全年無機等
 - ●ACT (アクション
 - ●ハックアップ(13・5ブロック
 - ●1人プレイのみ

HP制採用など、新作は

あの名作か帰ってきた!

エレベーター使った攻防が熱 い、名作ゲーム。新旧がカノ プリングされて発売!

Vol.2 94PA

敵も自分も燃えるっス!

昔のゲームって、なんか熱いよ ね。このゲームは、そんな良さを 残しつつ、グラフィックやシステ ム、効果音なんかを新しくした感 じで、私は好きです。何もしない でいるとキャラが色んなリアクシ ョンを見せてくれる演出も○。た だ、コンティニューが3回しかで きないところや、キャラのグラフ イックが小さくて敵と重なると何 やってるかわからないところは気 になるな。でも、クリアすると昔 のエレベーターアクション(超ム ズ)で遊べるからよしとしよう。メ インキャラも格好いい しね。

(稲垣)

プロレスらしい重みがないよ

海外のプロレスものなので、迫

力の闘いっていうのを期待してい

たんだけど、意外にみみっちくて

ちょっとがっかり。大技をガツン

と決めるのではなくて、どちらか

と言えば、格闘ゲームの連続技の

テクニックを競うような感じだね。 スピード勝負でプロレスらしい駆

け引きが少ないのが一番のマイナ

スかな。おまけにおバカな要素が

多すぎるし。だいたいレスラーが

飛び道具撃っちゃダメでしょ。硬

派なプロレスファンはきっと受け

入れられないと思うな。個人的に

はこのバカっぽさが結

構気に入っているんで

すけど。

扉を開ければ「デケデケデ」

なんとサターン版はオリジナル の旧作が遊べるオマケ付き!! こ の旧作を遊びたいがために買う人 もいるかもしれません。(注意:本 作をクリアしないと遊べないぞ)。 移植度もやや離しいこと以外は、 動き、グラフィック、効果音(扉 を開けた時の音がイイのよ)がま んま再現されております。で、本則 のリメイク版ですが……旧作と違 い、普通の縦横スクロールアクシ ョンになっちゃったな、というの が第一印象。演出は今風で派手だ けど、ゲームバランスはちと淡泊。 2P同時プレイなどで 変化をつけて遊ぶのが

実に淡々と進みます……

アーケード版はあまりやり込ま なかったが、改めてプレイしてみ て実は意外に淡泊だということが 判明。現代風にアレンジしてある にしては1フロア下に落ちて死ん だり、派手な要素がまったくなか ったりと今一つ盛り上がりに欠け る。移植ものだから仕方ないとい う部分もあるが、旧作「エレベータ ーアクション」をプレイするために は、最後までプレイする必要があ るのだから、最後までプレイヤー を飽きさせない新たなアレンジが あればもう少しプレイ意欲が上が ると思うのだが。余談 だが旧作ってこんな難 しかったか!? (TETSU)

アメプロマニアでも……

開発時期の関係からか、レーザ

ー・ラモーンや、ディーゼルの姿

が見えないのが残念。それでもブ

レッド・ハートのシャープシュー

ターや、アンダーテイカーのツー

ムストンパイルなど、定番のムー

ブメントが再現されている辺りは

擴しいね。純粋にゲームとしてだ

け見ると、試合のテンポがあまり

にも速いのが気になる。試合に勝

とうと思ったら、パターンにハメ

ないとダメだっつーの。結局プロ

レスゲームとしても格闘ゲームと

しても中途半端なんじゃないかな。

画面も結構地味目だし。

あ、ゴールダストの動

きは必見かも。(柴山)

WWF In Your House



- ●アクレイムジャパン
- ●5 800円 (18mm以上推導)
- ●SPT 格料アクション
- 無限コンティニュー制
- ●1人~4人(対戦) ●マルチターミナル6対応



ブマッチなども出来る

少し過激なレスリング!? 実名レスラー10名が登場。コ マンド入力による必殺技を駆

使し、WWFの頂点を目指そう。

Vol.2 95P^

今回は"地味大味対決"みたいな感じだ

ったけど、軍配は地味派かな? さて次

回は懐かしの名作をレビュー。必見だ!!



デジコミの『だいな~』がオススメ。その他 では「エレベータ〜」。実はひそかに熱くて

(あつこ)

懐かしいけど……

(ロンドン)

吉です。

なんか、ちょっと懐かしいタイ プのゲームシステムっすね。スプ ライトなのに、リングを自在に動 けるシステムになっているので、 相手と軸を合わせるのが大変だな ……とか思っていたら、投げだけ はなぜか軸がずれていてもつかめ る。相手とチョットずれたところ で投げ技を使えば、CPU戦は楽勝!! なんて攻略してもしかたないけど。 あと、やっぱりUSAサーキットのレ スラーって、マニアじゃないと認 知度低いよね。俺自身も、かろう じてベイダーとかならわかる程度 だし。題材と料理法に、

ちょっとなじめない。 (ガイア)



最近のラッシュから比べると小粒だが「SUN! や「だいな~」など佳作がそこそこ。ファン

- 風変わったパズルを求めている方には、 「クレオパトラ〜」。 ぶよファンなら「SUN」 買って大会に向け精進。 (明石家)

向けかもしれないが。 (TETSU)

SEGA AGESリクエスト最大得票数を

新着ソフト&周辺機器チェーック!!

今回は懐かしのシューティングと、グラビアアイドルから女優へ成長した感のある 雛形あきこのマルチメディアソフトの2本を紹介。前者は次号でレビューするぞ。

DREAM SQUARE 雛形あきこ



からのvtプレゼ ・バックアップなし 写真集やパズル ●1人プレイのみ 等盛りだくさんな内容

00円 全年齢推奨? ●ETC:テータベース&バスルケーム

アイドルキャラ物のソフトは多分こ の先、数多く作られると思う。その先 駆けとしてこういう試みはヒジョーに 面白い。ただ、バイオリズム、写真、 ムービー関連のデータベースと、シミ ュレーションゲームなどで構成された この作品。インターフェイスも含めて CDロムとかによくありがちな、やや イージーな作りになっていることは否 めない。最近はグラビアアイドルの役 目は事務所の後輩山田まりやに譲った という態のある、ヒナのオリジナルセ クシー画像が見れるのは、ファンには 纏しいんだろうけど……。 (カヲル)

ファンタジーゾ Man 1 mortens 2月

SEGA · AGES

セカエインス第6弾は待 ●制限コ ァイニュ 新

望の名作シューティング ●1人-2人 章星 の完全移植、全8面



●3 800円 全年配推理 ●5HT MIX^2 -/. マインク

集めた本作品がようやく発売。基本ア ルゴリズムがしっかり再現されている ばかりでなく、海外版(ゲームスター ト時画面にBGMのタイトルが表示され、 アルゴリズムも違う。ステージ5の BGMも日本版とは違う)の完全収録や、 Hiro師匠手がけるヴォーカル入りアレ ンジバージョンもいい感じ。発表より 10年以上たつのに、未だ色あせた部分 を見せないのも凄い。温故知新として ではなく、まったく新しい作品として も十分通用するだろう。バグ技も見事 なまでに移植されている。(TETSU)

格闘、RPGそれぞれのビッグタイトルの裏技が到着したわ。 特に「天外」の裏技は踊り悶えちゃうほどたくさん来て、

ゴーゴーガールも大弱り。ラッキーホーイ風間クンに拍手!!



F外魔境 第四の黙示額 RPGの世界は豊が法律 時間も支配する神となれ

超カンタンに大儲けする方法を教えちゃうわ ますラスヘガスてできるたけ多くの店を持っ てね その後セーブしてサターン本体の内蔵 時計を数年分進めてからまたまたセーブ 進 めた年数たけの銀行にお金が入っていて大

儲けよ その後時計を戻してもお金は そのまま ラッキー!

★ポイント★

お店を持ってからサターン 本体の内蔵時計を数年分進 めると、お店の売上げが大 量に銀行に入金される。







FIGHTERS MEGAMIX .et's場外バトル 間へ、駆け抜ける

群地県 福島 航ークン

囲まれたリングの中じゃなく、広い空間で のひのびトレーニングをしたい人にオスス メの裏技よ オブションで1P2Pの体力を 一番少なくしてトレーニングスタート 壁の 至近距離で鉄山靠を入れると相手はバビ

ューンと吹っ飛んでっちゃうの その 後壁は見えるけど、通り抜けて外に 行けるようになるわ



ホイント

体力を少なくして壁近くで 鉄山霏を入れる



・ナメントで1位? ムダな努力ね

受知期 伊吹 大幅クン

トーナメントを全部1位でクリアしないと、走れない隠 しコース 私みたいな、下手っひじゃちょっと行けそう にないのよねでも、実はもっとカンタンに隠しコー スを出せる方法があるので紹介するね トーナメント モードで下パスワートを入力するだけ ね、カンタン でしょ?

ハスワード PPPP PP



隠しコース LAST BEGAS ライトか舞



FIGHTERS MEGAMIX ヤートルスも正つ 原始肉現る

大阪府 アーツ

隠しキャラか続々登場のメガミックスに、新たな挑戦 者が現れたわ その名も にく 超ブリティなクマち ゃんの3Pキャラなんたって もちろん必殺技はクマち ゃんと一緒マンガ肉が関うなんて、ちょっとビックリ でも手足の動きが、すっこくカワイイので絶対使ってね

ゲームを29 回以上立ち 上げると「ク マちゃん」 の3P (Xボ タンで決定) が「にく」に なる。



アンハランスさかいいね

ゴーゴーガール 物級 基本基準

ゴーコーガール 1 編



GRID RUNNER はレース層は つけるべし

福岡県 岩田 売ク:

伝説の 鬼ごっこ」ゲームにレースモードがあった! 下 のパスワードを入力してスタートボタンを押し、メニュー に戻って2人対戦を選ぶと「GRID RACER」という項 目がでてくるわ ステージは全部で3つ Ready Go!!

先にコースを10個し た方がWINNER アクセルはメホタン 方向キーでうまく事 を振り、コールを目 指そう Aボタンの ファイア攻撃で敵車 を蹴散らして、さらい 熱いバトルを楽しも う!誰もアタシの前 は走らせないわ!!

サターンソフト2本



★コマント★ $AY \rightarrow X \rightarrow 1$, $Y \rightarrow 1$

裏技大事集 | 裏技a GO! GO! では、セガサターンソフトの裏技を募集しています ハガキの裏に、住所、氏名、年齢、電話番号、ソフト名、裏技の内容、ソフト名(ほしい順 番に3タイトル)をわかりやすく書いて、下記の宛先まで送ってくたさい。同し内容の裏技 か多数送られてきた場合は、消印の日付か早いハガキ、解説の優れているハガキを優 先させていたたきます 採用者には内容のランクによって、右の謝礼を進星いたします しめきりは設定しておりませんので、多数の応募をお待ちしております

あてさき

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)

セガサターンマガジン 編集部 裏技a GO! GO! の係りまで

サターンソフト1本 ゴーゴーガール2番 図書券3,000円分 ゴーゴーガール3線 國書券2,000円分

水粧が真において すてこ 紹介されている裏技に関し ては 当コーナーに任み用 現職は、生しません 北幕 の製はこす意味がき、 ちょ 計畫による応募はご追求く

PRESENT FOR READERS FROM

12月27日号のプレゼント当選者

①セガサターン対応ソフト (20名)

宮崎県・田中宏、神奈川県・谷口祥平、島根県・結城修、大阪府・天 野健次、東京都・佐野泰則、東京都・平中透、岐阜県・田中唯臣、千 葉県・茅野潤樹、奈良県・及川正紀兵庫県・沖武弘、茨城県・久保田 大貴、宮城県・山口祐介、愛知県・高瀬真祐、福井県・弘瀬茂隆、鳥 取県・渕上雄介宮城県・大田茂一、埼玉県・伊藤良夫、長野県・瀬川 昌文、香川県・松森一陽、東京都・大原一真

2高田明美原画展記念ポスター (3名)

千葉県・江原一生、静岡県・原明秀、長野県・山菅敏矢

③「ROOMMATE」カレンダー (5名)

秋田県・板矢裕樹、富山県・大野一将、広島県・堀口美香鹿児島県・ 野島和土、東京都・土泉体ニ

野島郁夫、東京都・大島修三 (4.高田明美サイン色紙 (3名)

東京都・山崎宏、青森県・馬場靖子、島根県・森田友綱

⑤「綾波レイフィギュア (1名)

神奈川県・小山洋一

⑥パベル人形 (2名)

京都府・今村勇二、秋田県・斗米売一

注:雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は本号の 他の懸賞に当選できない場合があります。

STAFF

編集長 近藤 裕/副編集長 西村 亨/編集 石坂英作 永田洋子 千葉保 弘 長谷 守 本郷正弘 岸田准一 黒谷慶大 砂金雅彦 窪田智子 是枝慶 子 松本真弓 関 則義 遠藤恭子/編集協力 ヘッドルーム (山田朋一 高 橋祐介 野本由起) ターニングポインツ(稲元徽也 渡辺智子) メディアミ ックス (田中 茂) 山猫有限会社 (浅川直樹)/アシスタント 小菅 誠 田 所妙子 上田裕生 川崎 伸 伊藤政明 /ライター 折原光治 佐々木功一 小林 仁 戸塚井一 作山哲広 窪田 剛 池袋サラ 樹田理子 青山ようこ 視原 智 岡崎栄子 川口 一 鈴木 剛 まさ 猪野清秀 政綱大介 杉本 穰司 鈴木敦子 元祖王様 森 聖一郎 柴山道久 篠田 聡 修羅騎士鷹 中島健次 飯田REI 山内康彦 工藤 剛 種村美和子 山田 功 明石家サ ンマン 金子光晴 村山和幸 松崎進一郎 佐藤範英 倉橋和也 田中貴子/ レイアウト 村田雅英 渡辺 縁 中沢 学 黒川修二 加藤勇二 塩住太郎 湯川安芸子 篠原亜希 スタジオ・ビー・フォー (藤瀬典夫 藤澤久美子) 金 井真由美 邯鄲庵(白勢房枝) 吉田正人 大橋広史 木下友秀 ミニマム 青 戸真理 ヴァック・クリエイティヴ 山田達也 川野辺順子 トム/フォトグ ラフ 鬼頭栄次 大屋哲男 大金 彰 小林士薫 佐々塚啓介 田中修一 井 手宏幸 郡川正次 仁井 良/イラスト 八重樫彩蔵 小島伸行 吉村勇子 北山貴代/写植 ケイズグラフィック 三共社/DTP リクルートコンピュ ータブリント ローヤル企画/校正 フィールドアップ/広告営業 峯尾咲紀 子/広告進行 坂田和香子/販売営業 平山明徳/印刷 大日本印刷株式会社

●編集部では、本誌で執筆してくれるライターを募集しています。ハードや音 楽など、専門分野に精通している方は特に歓迎します。ゲームの紹介原稿(形 式は自由)と履歴書を編集部「ライター募集係」にお送りください(東京近郊 にお住まいで、編集部に来られる方に限ります)。採用の場合は編集部よりご連 絡します。1カ月たって連絡がない場合は、不採用と了解してください。

INFORMATION

週刊化第2号、いかがだったでしょうか。次号は、前号に 引き続き有カライセンシィ直撃取材や、毎年恒例のセガサ ターンマガジングランプリ受賞作品発表など、盛りだくさ んの企画でお届けします。ご期待ください//

セガサターンマガジン2月21日号は

2月14日発売です

本誌の内容に関するお問合せは

03-5642-8185

平日の午後4時から6時まで

※ゲームのヒントや裏技についてはお答えしません。

1997 SOFTBANK CORP. 本誌からの無断転載を禁じます。

セガサターンマガジン読者プレゼント

■応募のきまり■

アンケートにお答えいただいた方に抽選で以下の商品をプレゼントします。本誌添付のハガキに、アンケートの答えと、お名前、生年月日、住所、電話番号、希望の商品番号と商品名(ゲームソフトの場合はタイトル)を書いて応募してください。記入が不十分なものは無効になります。締め切りは2月21日(当日消印有効)発表は本誌 97年Vol.8の誌上で行います。※商品によっては発送に時間がかかりますが、発表から2カ月後も未着の場合は編集部にご連絡ください。(TEL 03-5642-8185)



1 セガサターン 対応ソフト●20名

あなたが希望するソフトを 1 本プレゼントします。ただし、対象となるソフトは 97年 2 月 7 日までに発売されたセガサターンソフトに限らせていただきます。上記に該当しない商品名を記入の場合、またはソフトの年齢制限に抵触する場合は無効とします。※こ希望のタイトルが入手不可能な場合は、編集部より改めて別の希望をうかがいます。こ了承ください。

2 「イエロー・ブリック・ロード」 テレカ●5名

発売中/提供: アクレイム

ライオン、ブリキ男、 かかし男…楽しい仲間 達といっしょにゆかい な冒険に出られる(?) テレカをプレゼント

3 「大運動会」パーフェクト ガイド●5名

発売中/提供:ソフトバンク

TAITO

んで消す!

べて消す!

っていっパスル

神崎あかりちゃんの日 記風に綴られた、ファ ン必携のガイドブック だよ。個人データもも ちろんバッチリだぞ。



4「クレオパトラフォーチューン」 ポップセット●2名

非売品/提供:タイト-バトラ子ちゃんのイラ

ストもキュートな、店 頭ディスプレイセット だ。自宅でもアーケー ドの雰囲気で游べる!?

5「バーチャファイターKids」 ゲーム下じき●5名

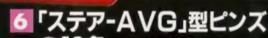
W TO PLAY

提供: セガAM2研

この頭の大きな二頭身姿がカワイイ と人気の彼ら。その勇姿と授業中で も一緒の、心強いアイテムなんだな。







● 10名

事育マルイ

STEYR AUG

大人気の電動ガンシリーズに「ステ アーAVG」が仲間入り。その発売を記 念して作られたピンズなのだ。





ため動作で広がる「ウェブ」で周囲の敵をまとめて照準、ボタン解放で追尾攻撃!これが全方位照準固定システム

N.A.L.S.

(No blind spot All range Laser System)



1S O 0-004

©1997 Electronic Arts. ©1996-1997 EIGHTING / RAIZING

海ツュードィング!! /オリジナルモードもプラスした最弱

レイした面を自由に選択してスコアアタックに挑戦!

►RAIZING歴代の名作シューティングのサウンドが甦る!

SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。 は株式会社セガ・エンターブライゼスの商標であり、 SEGASATURNあよび

■ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善などのため予告なく変更する場合があります。 ■本広告に記載された社名および製品名は、各社の商標及び登録商標です。

ELECTRONIC ARTST

製品に関するお問い合わせ:カスタマーサポート係TEL 03-5436-6400(受付時間11:00~17:00/月~金・祝日休) 開発元:《 IIII 株式会社 エイティング

発売 元: **エレクトロニック・アーツ・ボクター株式会社** 〒141 東京都品川区上大崎 2-24-9 Kビル

RBMZMNB 株式会社ライジング











リアルサウンド SEGMATURNで登場。

SEGASATURNおよび (は株式会社セガ・エンタープライゼスの高原であり、SEGASATURN専用の周辺機関、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

